

# Улучшения и экономика Click & Cook

## 1. Меню (Блюда для кликов)

**Описание:** Одноразовые улучшения, игрок покупает блюда 1 раз и после этого может готовить их бесконечно по клику.

Название	Базовая цена	Бонус	Тип бонуса	Увеличение цены (коэффициент)	Уровень доступа
Гамбургер	10	+2	mPc	1	0
Хот-дог	25	+3	mPc	1	0
Чизбургер	50	+4	mPc	1	0
Тако	80	+5	mPc	1	1
Пицца	100	+5	mPc	1	1
Панини	150	+6	mPc	1	1
Буррито	200	+8	mPc	1	1
Багет с ветчиной	350	+10	mPc	1	2
Стейк	600	+12	mPc	1	2
Чили-кон-карне	800	+14	mPc	1	3
Лобстер	1500	+20	mPc	1	5
Морской салат	2000	+23	mPc	1	5
Креветочный ролл	3000	+26	mPc	1	5
Рамен	4000	+35	mPc	1	6
Том-Ям	5000	+38	mPc	1	6
Суши-сет	10000	+50	mPc	1	7
Бургер с трюфелем	13000	+55	mPc	1	8
Авторское блюдо	25000	+100	mPc	1	10
Десертный сет	50000	+150	mPc	1	10
Карамельное суфле	75000	+180	mPc	1	10

<b>Тирамису</b>	100000	+200	mPc	1	15
<b>Французский сет</b>	150000	+250	mPc	1	15
<b>Дракон-ролл</b>	200000	+300	mPc	1	15
<b>Палтус на гриле</b>	300000	+400	mPc	1	15
<b>Рыбный микс</b>	400000	+450	mPc	1	25
<b>Блюдо от шефа</b>	500000	+500	mPc	1	25
<b>Тропический сёрф-сет</b>	700000	+600	mPc	1	25
<b>Сет «Мишлен-фантазия»</b>	1000000	+750	mPc	1	25
<b>Супрем-блюдо от маэстро</b>	1500000	+1000	mPc	1	30
<b>Небесное дегустационное меню</b>	2000000	+1250	mPc	1	30
<b>Императорский фуа-гра сет</b>	3000000	+1500	mPc	1	30

## 2. Оборудование

**Описание:** Улучшает доход с кликов или увеличивает множитель к блюдам и прибыли.

Название	Базовая цена	Бонус	Тип бонуса	Увеличение цены (коэффициент)	Уровень доступа
Новая плита	50	+1 блюдо за клик	dPc	1.8	0
Газовая горелка	100	+2 блюдо за клик	dPc	1.8	3
Дополнительная касса	300	+2 к продаже блюд	sPs	1.4	5
Профессиональная духовка	500	Умножает доход блюд $\times 1.5$	dM	2.1	10
Гриль нового поколения	1000	Умножает доход блюд $\times 2$	dM	2.3	20
Автоматическая касса	2000	Умножает доход продажи $\times 2$	mM	1.9	50

## 3. Улучшения (Глобальные)

**Описание:** Влияют на разные аспекты бизнеса, улучшая автоматизацию и прибыль.

Улучшение	Базовая цена	Бонус	Тип бонуса	Увеличение цены (коэффициент)	Уровень доступа
Продвижение новых блюд	1500	Умножает доход блюд $\times 2$	dM	1.7	10
Повышение цен	3000	Умножает доход от продажи $\times 1.5$	mM	1.8	15
Качество персонала	5000	+1 к продаже блюд	sPs	1.3	20
Система авто-продаж	10000	Умножает пассивный доход $\times 2$	mpM	1.7	30
Экспресс-доставка	25000	Увеличивает пассивный доход $\times 5$	mpM	1.5	40
Система мгновенного расчёта	50000	+10 к продаже блюд	sPs	1.8	40

#### 4. Персонал (Автоматизация)

**Описание:** Позволяет нанимать сотрудников, которые работают автоматически.

Сотрудник	Базовая цена	Бонус (с коэффициентом)	Тип бонуса	Увеличение цены (коэффициент)	Уровень доступа
Официант	2000	+1 продажа в секунду	mPs	1.5	20
Шеф-повар	3000	+1 блюдо в секунду	dPs	1.5	20

#### 5. Свои рецепты (Создание уникальных блюд)

**Описание:** Игрок создает рецепты, их цена растет по мере создания новых.

#### 6. Карта точек (Расширение сети ресторанов)

**Описание:** Позволяет открывать новые точки, дающие пассивный доход.

Название	Базовая цена	Бонус	Тип бонуса	Увеличение цены (коэффициент)	Уровень доступа
Фуд-трак	5000	+5 монет/сек	mPs	1.8	70
Маленькое кафе	15000	+15 монет/сек	mPs	1.8	80
Семейный ресторан	50000	+50 монет/сек	mPs	1.8	90
Гастрономический ресторан	150000	+150 монет/сек	mPs	1.8	100

Каждая новая точка одного типа дороже предыдущей на 30%.

## Типы бонусов:

- dPc - dishes per click – блюда за клик на готовку
- mPc - money per click – монет за клик на продажу
- dPs - dishes per sec – блюда в секунду
- mPs - money per sec – монеты в секунду (от продажи 1 блюда)
- dM - dished multiplier – множитель блюд за клик готовки
- mM - money multiplier – множитель монет за клик продажи
- dpM - dishes passive multiplier – множитель пассивных блюд
- mpM - money passive multiplier – множитель пассивного дохода (от 1 блюда)
- sPs - sold per sell – количество продаваемых блюд