

Улучшения и экономика Click & Cook

1. Меню (Блюда для кликов)

Описание: Одноразовые улучшения, игрок покупает блюда 1 раз и после этого может готовить их бесконечно по клику.

Название	Базовая цена	Бонус	Тип бонуса	Увеличение цены (коэффициент)	Уровень доступа
Гамбургер	10	+2	mPc	1	0
Хот-дог	25	+3	mPc	1	0
Чизбургер	50	+4	mPc	1	0
Тако	80	+5	mPc	1	1
Пицца	100	+5	mPc	1	1
Панини	150	+6	mPc	1	1
Буррито	200	+8	mPc	1	1
Багет с ветчиной	350	+10	mPc	1	2
Стейк	600	+12	mPc	1	2
Чили-кон-карне	800	+14	mPc	1	3
Лобстер	1500	+20	mPc	1	5
Морской салат	2000	+23	mPc	1	5
Креветочный ролл	3000	+26	mPc	1	5
Рамен	4000	+35	mPc	1	6
Том-Ям	5000	+38	mPc	1	6
Суши-сет	10000	+50	mPc	1	7
Бургер с трюфелем	13000	+55	mPc	1	8
Авторское блюдо	25000	+100	mPc	1	10
Десертный сет	50000	+150	mPc	1	10
Карамельное суфле	75000	+180	mPc	1	10

Тирамису	100000	+200	mPc	1	15
Французский сет	150000	+250	mPc	1	15
Дракон-ролл	200000	+300	mPc	1	15
Палтус на гриле	300000	+400	mPc	1	15
Рыбный микс	400000	+450	mPc	1	25
Блюдо от шефа	500000	+500	mPc	1	25
Тропический сет	700000	+600	mPc	1	25
«Мишлен-фантазия»	1000000	+750	mPc	1	25
Супрем-блюдо	1500000	+1000	mPc	1	30
Небесное дег. меню	2000000	+1250	mPc	1	30
Импер. фуа-гра сет	3000000	+1500	mPc	1	30

2. Оборудование

Описание: Улучшает доход с кликов или увеличивает множитель к блюдам и прибыли.

Название	Базовая цена	Бонус	Тип бонуса	Увеличение цены (коэффициент)	Уровень доступа
Новая плита	50	+1 блюдо за клик	dPc	1.8	0
Газовая горелка	100	+2 блюдо за клик	dPc	1.8	3
Доп. касса	300	+2 к продаже блюд	sPs	1.4	5
Проф. духовка	500	Умножает доход блюд $\times 1.5$	dM	2.1	10
Современный гриль	1000	Умножает доход блюд $\times 2$	dM	2.3	20
Авто-касса	2000	Умножает доход продажи $\times 2$	mM	1.9	50

3. Улучшения (Глобальные)

Описание: Влияют на разные аспекты бизнеса, улучшая автоматизацию и прибыль.

Улучшение	Базовая цена	Бонус	Тип бонуса	Увеличение цены (коэффициент)	Уровень доступа
Продвижение блюд	1500	Умножает доход блюд $\times 2$	dM	1.7	10
Повышение цен	3000	Умножает доход от продажи $\times 1.5$	mM	1.8	15
Качество персонала	5000	+1 к продаже блюд	sPs	1.3	20
Авто-продажи	10000	Умножает пассивный доход $\times 2$	mpM	1.7	30
Экспресс-доставка	25000	Увеличивает пассивный доход $\times 5$	mpM	1.5	40
Быстрый расчет	50000	+10 к продаже блюд	sPs	1.8	40

4. Персонал (Автоматизация)

Описание: Позволяет нанимать сотрудников, которые работают автоматически.

Сотрудник	Базовая цена	Бонус (с коэффициентом)	Тип бонуса	Увеличение цены (коэффициент)	Уровень доступа
Официант	2000	+1 продажа в секунду	mPs	1.5	20
Шеф-повар	3000	+1 блюдо в секунду	dPs	1.5	20

5. Свои рецепты (Создание уникальных блюд)

Описание: Игрок создает рецепты, их цена растет по мере создания новых.

6. Карта точек (Расширение сети ресторанов)

Описание: Позволяет открывать новые точки, дающие пассивный доход.

Название	Базовая цена	Бонус	Тип бонуса	Увеличение цены (коэффициент)	Уровень доступа
Фуд-трак	5000	+5 монет/сек	mPs	1.8	70
Маленькое кафе	15000	+15 монет/сек	mPs	1.8	75
Ресторан	50000	+50 монет/сек	mPs	1.8	80
Гастро-ресторан	150000	+150 монет/сек	mPs	1.8	90

Каждая новая точка одного типа дороже предыдущей на 30%.

Типы бонусов:

- dPc - dishes per click – блюда за клик на готовку
- mPc - money per click – монет за клик на продажу
- dPs - dishes per sec – блюда в секунду
- mPs - money per sec – монеты в секунду (от продажи 1 блюда)
- dM - dished multiplier – множитель блюд за клик готовки
- mM - money multiplier – множитель монет за клик продажи
- dpM - dishes passive multiplier – множитель пассивных блюд
- mpM - money passive multiplier – множитель пассивного дохода (от 1 блюда)
- sPs - sold per sell – количество продаваемых блюд