# Улучшения и экономика Click & Cook

#### 1. Меню (Блюда для кликов)

Описание: Одноразовые улучшения, игрок покупает блюда 1 раз и после этого может готовить их бесконечно по клику.

Название	Базовая цена	Бонус	Увеличение цены (коэффициент)	Уровень доступа
Гамбургер	10	+2 монеты за блюдо	1	0
Хот-дог	25	+3 монеты за блюдо	1	1
Пицца	100	+5 монет за блюдо	1	2
Буррито	200	+8 монет за блюдо	1	5
Стейк	600	+12 монет за блюдо	1	7
Лобстер	1500	+20 монет за блюдо	1	10
Рамен	4000	+35 монет за блюдо	1	15
Суши-сет	10000	+50 монет за блюдо	1	20
Авторское блюдо	25000	+100 монет за блюдо	1	30
Десертный сет	50000	+150 монет за блюдо	1	50

### 2. Оборудование (Повышает эффективность готовки)

Описание: Улучшает доход с кликов или увеличивает множитель к прибыли.

Название	Базовая цена	Бонус	Увеличение цены (коэффициент)	Уровень доступа
Новая плита	50	+1 монета за клик	1.2	0
Газовая горелка	100	+2 монеты за клик	1.2	3
Профессиональная духовка	500	Умножает клики ×1.5	1.3	10
Гриль нового поколения	1000	Умножает клики ×2	1.3	20
Автоматическая касса	2000	Ускоряет продажу на 20%	1.3	50

## 3. Улучшения (Глобальные улучшения)

Описание: Влияют на разные аспекты бизнеса, улучшая автоматизацию и прибыль.

Улучшение	Базовая	Бонус	Увеличение цены	Уровень
	цена		(коэффициент)	доступа
Продвижение	1500	Открывает новые	1.3	10
новых блюд		блюда		
Повышение	3000	Умножает доход от	1.3	15
цен		продажи ×1.5		
Качество	5000	Удваивает доход	1.3	25
персонала		официантов		
Система авто-	10000	Умножает	1.4	50
продаж		пассивный доход ×2		
VIP-зона для	15000	Увеличивает	1.4	60
клиентов		прибыль VIP-		
		клиентов		
Лояльность	25000	Клиенты приходят	1.4	70
клиентов		на 20% чаще		
Реклама в	50000	Увеличивает поток	1.5	80
СМИ		клиентов ×1.5		
Экспресс-	100000	Продажи	1.5	100
доставка		происходят на 25%		
		быстрее		

### 4. Персонал (Автоматизация готовки и продаж)

Описание: Позволяет нанимать сотрудников, которые работают автоматически.

Сотрудник	Базовая цена	Бонус	Увеличение цены (коэффициент)	Уровень доступа
Официант	2000	+1 продажа в секунду	1.25	20
Бариста	5000	+1 продажа напитков в секунду	1.25	30
Шеф- повар	10000	+2 блюда в секунду	1.3	40
Су-шеф	20000	+3 блюда в секунду	1.3	50

# 5. Свои рецепты (Создание уникальных блюд)

#### Описание: Игрок создает рецепты, их цена растет по мере создания новых.

<mark>Действие</mark>	<mark>Базовая</mark>	<mark>Бонус</mark>	Увеличение цены	<mark>Уровень</mark>
	<mark>цена</mark>		(коэффициент)	доступа
Создать рецепт	<mark>700</mark>	<mark>Создает уникальное</mark>	1.4	
		<mark>блюдо</mark>		
<mark>Анализ</mark>	<mark>1200</mark>	<mark>Позволяет проверить,</mark>	<b>1.5</b>	
<mark>ингредиентов</mark>		совпадает ли состав		
		<mark>блюда с успешным</mark>		
		<mark>рецептом (но не</mark>		
		<mark>показывает</mark>		
		<mark>правильный состав)</mark>		
<mark>Продажа</mark>	<mark>50% от</mark>	Возвращает половину	1	
<mark>рецепта</mark>	<mark>цены</mark>	стоимости неудачного		
		рецепта		

#### 6. Карта точек (Расширение сети ресторанов)

Описание: Позволяет открывать новые точки, дающие пассивный доход.

Название	Базовая цена	Бонус	Увеличение цены (коэффициент)	Уровень доступа
Фуд-трак	5000	+5 монет/сек	1.3	70
Маленькое кафе	15000	+15 монет/сек	1.3	80
Семейный ресторан	50000	+50 монет/сек	1.3	90
Гастрономический	150000	+150	1.3	100
ресторан		монет/сек		

Каждая новая точка одного типа дороже предыдущей на 30%.