

Улучшения и экономика Click & Cook

1. Меню (Блюда для кликов)

Описание: Одноразовые улучшения, игрок покупает блюда 1 раз и после этого может готовить их бесконечно по клику.

Название	Базовая цена	Бонус	Тип бонуса	Увеличение цены (коэффициент)	Уровень доступа
Гамбургер	10	+2 монеты за блюдо	mPc	1	0
Хот-дог	25	+3 монеты за блюдо	mPc	1	1
Пицца	100	+5 монет за блюдо	mPc	1	2
Буррито	200	+8 монет за блюдо	mPc	1	5
Стейк	600	+12 монет за блюдо	mPc	1	7
Лобстер	1500	+20 монет за блюдо	mPc	1	10
Рамен	4000	+35 монет за блюдо	mPc	1	15
Суши-сет	10000	+50 монет за блюдо	mPc	1	20
Авторское блюдо	25000	+100 монет за блюдо	mPc	1	30
Десертный сет	50000	+150 монет за блюдо	mPc	1	50

2. Оборудование

Описание: Улучшает доход с кликов или увеличивает множитель к блюдам и прибыли.

Название	Базовая цена	Бонус	Тип бонуса	Увеличение цены (коэффициент)	Уровень доступа
Новая плита	50	+1 блюдо за клик	dPc	1.2	0
Газовая горелка	100	+2 блюдо за клик	dPc	1.2	3
Профессиональная духовка	500	Умножает доход блюд $\times 1.5$	dM	1.3	10
Гриль нового поколения	1000	Умножает доход блюд $\times 2$	dM	1.3	20
Автоматическая касса	2000	Умножает доход продажи $\times 2$	mM	1.3	50

3. Улучшения (Глобальные)

Описание: Влияют на разные аспекты бизнеса, улучшая автоматизацию и прибыль.

Улучшение	Базовая цена	Бонус	Тип бонуса	Увеличение цены (коэффициент)	Уровень доступа
Продвижение новых блюд	1500	Умножает доход блюд $\times 2$	dM	1.3	10
Повышение цен	3000	Умножает доход от продажи $\times 1.5$	mM	1.3	15
Качество персонала	5000	Удваивает бонусы поваров $\times 2$	dpM	1.3	20
Система авто-продаж	10000	Умножает пассивный доход $\times 2$	mpM	1.4	30
Экспресс-доставка	25000	Увеличивает пассивный доход $\times 5$	mpM	1.5	40

4. Персонал (Автоматизация)

Описание: Позволяет нанимать сотрудников, которые работают автоматически.

Сотрудник	Базовая цена	Бонус (с коэффициентом)	Тип бонуса	Увеличение цены (коэффициент)	Уровень доступа
Официант	2000	+1 продажа в секунду	mPs	1.5	20
Шеф-повар	3000	+1 блюдо в секунду	dPs	1.5	20

5. Свои рецепты (Создание уникальных блюд)

Описание: Игрок создает рецепты, их цена растет по мере создания новых.

Действие	Базовая цена	Бонус	Увеличение цены (коэффициент)	Уровень доступа
Создать рецепт	700	Создает уникальное блюдо	1.4	
Анализ ингредиентов	1200	Позволяет проверить, совпадает ли состав блюда с успешным рецептом (но не показывает правильный состав)	1.5	
Продажа рецепта	50% от цены	Возвращает половину стоимости неудачного рецепта	1	

6. Карта точек (Расширение сети ресторанов)

Описание: Позволяет открывать новые точки, дающие пассивный доход.

Название	Базовая цена	Бонус	Тип бонуса	Увеличение цены (коэффициент)	Уровень доступа
Фуд-трак	5000	+5 монет/сек	mPs	1.3	70
Маленькое кафе	15000	+15 монет/сек	mPs	1.3	80
Семейный ресторан	50000	+50 монет/сек	mPs	1.3	90
Гастрономический ресторан	150000	+150 монет/сек	mPs	1.3	100

Каждая новая точка одного типа дороже предыдущей на 30%.

Типы бонусов:

- dPc - dishes per click – блюда за клик на готовку
- mPc - money per click – монет за клик на продажу
- dPs - dishes per sec – блюда в секунду
- mPs - money per sec – монеты в секунду (от продажи 1 блюда)
- dM - dished multiplier – множитель блюд за клик готовки
- mM - money multiplier – множитель монет за клик продажи
- dpM - dishes passive multiplier – множитель пассивных блюд
- mpM - money passive multiplier – множитель пассивного дохода (от 1 блюда)