**Notas de Poo**

Desarrollo en cascada:

1 análisis: que es el problema, entenderlo

2 diseño: como lo voy a solucionar, la etapa más importante

3 implementación: coger la solución y ponerla en un lenguaje de programación

4 probar: testear

No debería de porque devolverme, debo realizar una por una

Paradigma procedimental: variables, funciones

Paradigma orientado a objetos: clases, objetos, atributos, métodos

1 lógica de presentación: interactuar con el usuario, pedirle o mostrar datos

2 lógica de negocio:

3 lógica de datos: persistencia

**VENTANAS**

Swings:

Conteiners: jpanel, jframe\*, jwindow, jdialog\*

Compenents: jbutton, jlabel, jtextfield, jtable