

Тема работы

Члены команды

Ментор

Обзор аналогов или способов решения (по возможности анализ преимуществ и недостатков, обоснование необходимости разработки).

Формулировка задачи (2 – 4 предложения, отражающих суть работы).

Ограничения, сделанные при решении задачи.

## Декомпозиция задачи.

Для отображения декомпозиции задачи можно использовать IDEF0, рисунок из прямоугольников и стрелочек (прямоугольники обозначают компоненты, стрелочки — данные, которыми эти компоненты обмениваются).

Знакомые с UML могут использовать соответствующую диаграмму.

Структура создаваемого программного обеспечения. (Если структура совпадает с декомпозицией, можно не повторять.)

Описание назначения выделенных компонентов, требований к ним и их интерфейсов (основные моменты).

Задачи, решаемые каждым членом команды.

Для каждого члена команды на задачи отводится 2 – 4 слайда. На первом слайде просто перечисляются задачи, на следующих показывается что конкретно сделано или будет сделано.

Выбранные технологии/инструменты, модель разработки.

Календарный план (milestones etc).