

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

Факультет Информатика и системы управления Кафедра Программное обеспечение ЭВМ и ИТ, ИУ7

Отчет по лабораторной работе №1

по дисциплине «Методы вычислений»

Тема: «Метод поразрядного поиска»

Вариант 16

Студент ИУ7-21M Спасенов Иван **Цель:** изучение метода поразрядного поиска для решения задачи одномерной минимизации. **Задачи:**

- реализовать метод поразрядного поиска в виде программы на ЭВМ
- провести решение задачи

$$\begin{cases} f(x) \to \min \\ x \in [a, b] \end{cases}$$

для данных индивидуального варианта;

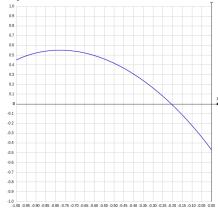
• организовать вывод на экран графика целевой функции, найденной точки минимума (x, f(x)) и последовательности точек (xi, f(xi)), приближающих точку искомого минимума (для последовательности точек следует предусмотреть возможность "отключения" вывода ее на экран).

Данные варианта:

$$\ln\left(2x^5 - 7x + \sqrt{11}\right) + \sinh\left(\frac{-4x^2 - 4x + 3 - 4\sqrt{2}}{3x^2 + 3x + 3\sqrt{2}}\right) - 1.0$$

Интервал: [-1, 0].

Функция имеет один локальный максимум:

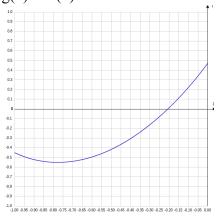


И два локальных минимума на краях интервала [-1; 0]

С учетом того, что для данной функции не заработает, например, корректно метод парабол, т.к. не выполнятся условия:

- 1. x1 < x2 < x3
- 2. $f(x1) \ge f(x2) \le f(x3)$

Было решено, для дальнейших корректных сравнений методов минимизации, взять функцию g(x) = -f(x)



И минимизировать уже её.

Краткое описание алгоритма:

- 1. Выбрать начальный шаг sh=(b-a)/4. Положить x0=a. Вычислить F(x0).
- 2. Положить x1=x0+sh. Вычислить F(x1).
- 3. Сравнить F(x0) и F(x1). Если F(x0) > F(x1), то перейти к шагу 4, иначе -- к шагу 5.
- 4. Положить x0=x1 и F(x0)=F(x1). Проверить условие принадлежности x0 интервалу [a,b]. Если a < x0 < b, то перейти к шагу 2, иначе -- к шагу 5.
- 5. Проверка на окончание поиска: если $|sh| \le eps$, то вычисления завершить, полагая xm=x0, Fm=F(x0), иначе -- перейти к шагу 6.
- 6. Изменить направление поиска: положить x0=x1, F(x0)=F(x1), sh=-sh/4. Перейти к шагу 2.

Текст программы:

```
% Точка входа
% Вариант 16
function lab1()
a = -1;
 b = 0;
 eps = 10.^{-6};
 % флаг отвечающий за вывод и отрисовку последовательности точек, приближающих точку искомого минимума
 additional points = true;
 [x opt, n, points] = bitwise search(a, b, eps);
 fprintf('x точки минимума = \%f\n', x_opt);
 fprintf('y точки минимума = \%f\n', func(x opt));
 fprintf('Kоличество вычислений значений функции = %d\n', n);
 if additional points
  fprintf('Точки, приближающие точку искомого минимума\n');
  for i = 1:length(points)
   fprintf("Итерация %d = %3d\n", i, points(i));
  end
 my_plot(a, b, x_opt, func(x_opt), points, n, additional_points);
function y = func(x)
y = log(2 * x.^5 - 7 * x + sqrt(11)) + sinh((-4 * x.^2 - 4 * x + 3 - 4 * sqrt(2)) / (3 * x.^2 + 3 * x + 3 * sqrt(2))) - 1.0;
y = -y;
end
function my plot(a, b, x opt, y opt, points, n, withPoints)
 x = a:(b - a)/10:b;
 y = arrayfun(@func, x);
 points_y = arrayfun(@func, points);
 plot(x opt, y opt,'-*r');
 hold on;
 if withPoints
  plot(points, points_y, 'og');
  hold on;
 end
 plot(x, y, 'b');
 hold off;
 title('лабораторная 1')
 xlabel('X');
 ylabel('Y');
 min legend = strcat('Минимальное значение функции y=', num2str(y opt), ', достигается при x=', num2str(x opt));
 legend(min legend);
end
function [x res, n, points] = bitwise search(a, b, eps)
```

```
n = 1;
 x1 = a;
 y1 = func(x1);
 x0 = x1;
 points = [];
 y0 = y1;
 delta = (b - a) / 4.;
 while abs(delta) > eps
  x0 = x1;
  y0 = y1;
  x1 = x0 + delta;
  y1 = func(x1);
  n = n + 1;
  while y0 > y1 && a \le x0 && x0 \le b
   n=n+1;
   x0 = x1;
   y0 = y1;
   x1 = x0 + delta;
   y1 = func(x1);
   n = n + 1;
  end
  points = [ points, x0 ];
  delta = -delta / 4;
 end
 x_res = x0;
end
```

Результаты работы:

| № | eps | N | x* | f(x*) |
|---|-------|----|----------|----------|
| 1 | 10^-2 | 18 | -0.78125 | -0.55048 |
| 2 | 10^-4 | 47 | -0.77661 | -0.55052 |
| 3 | 10^-6 | 74 | -0.77665 | -0.55052 |