

# Metodologias Ativas de Aprendizagem

## Sala de Aula invertida

Estudante estuda antes e discute em sala



## Ensino Híbrido

Combina online e presencial

Objetivo educar e formar



## Aprendizagem Baseada em Problemas (PBL)

Resolver um problema ou solução com propósito



## Gamificação

Uso de jogos e desafios para engajar e aprender



## Aprendizagem por Projetos

Desenvolver um produto ou solução com propósito



## Rotação por Estações

Alunos passam por diferentes atividades

