```
┌─────────────────────┐
│        map          │
├─────────────────────┤
│                     │
├─────────────────────┤
│                     │
└─────────────────────┘
           ▲
           │  < pair< int, int >,
           │       Tower * >
┌─────────────────────┐
│ map< pair< int, int │
│   >, Tower * >      │
├─────────────────────┤
│                     │
├─────────────────────┤
│                     │
└─────────────────────┘
           │
           │  -towers
           ◇
┌─────────────────────┐
│    TowerManager     │
├─────────────────────┤
│ + tArrayRows        │
│ + tArrayCols        │
├─────────────────────┤
│ + TowerManager()    │
│ + TowerManager()    │
│ + ~TowerManager()   │
│ + getTowerMap()     │
│ + getTower()        │
│ + buyTower()        │
│ + sellTower()       │
│ + isTileFree()      │
│ + outOfBound()      │
│ + clearAllTowers()  │
│ + draw()            │
│ + getInstance()     │
└─────────────────────┘
```