```
┌─────────────────┐
│     string      │
├─────────────────┤
│                 │
├─────────────────┤
│                 │
└─────────────────┘
         │
         │ #file_name
         ◇
┌─────────────────────┐
│    GameObject       │
├─────────────────────┤
│ # position          │
│ # sprite            │
│ # isSpriteCreated   │
├─────────────────────┤
│ + GameObject()      │
│ + ~GameObject()     │
│ + load()            │
│ + draw()            │
│ + setPosition()     │
│ + getPosition()     │
│ + getFileName()     │
│ + spriteContains()  │
│ + move()            │
│ + move()            │
│ and 7 more...       │
└─────────────────────┘
```