**https://www.cnblogs.com/SomnusWho/p/10783969.html**

[**Web测试与App测试的区别-总结篇**](https://www.cnblogs.com/SomnusWho/p/10783969.html)

Web端和App端本质的区别是架构的不同，Web端是B/S架构，App端是C/S架构。B/S架构是基于浏览器地址访问的，而C/S架构是要有客户端作为载体的，所以测试时就会有些区别。

1. 从测试流程上来说，web测试和app测试是没有多大区别的，唯一的区别是法版本的方式和流程不同，从需求立项，需求评审，需求分析与梳理，用例设计，用例评审，用例执行，回归测试等都是相同的。

Web发版本，开发部署新的代码到对应服务器地址，就可以统一实现Web端的更新。

App发版本，开发需要打包（apk包和ipa包），打包之后需要发布到对应的渠道，而发布后只有强升才能保证用户使用App统一升级更新，非强升时用户选择更新才会更新，不选择更新就不会更新。

所以这里思考的问题就是，当发布新功能时，如果是非强升，服务端的更新一定不可以影响到老版本的使用，要对应测试线上核心版本的功能是否收到影响。

2. 从功能测试角度来说，测试方法和策略是相同的，基本的功能用例设计是没有区别的，区别在于App端手机操作的特点上。

　　- 安装，Web测试不需要安装版本，App测试需要安装对应的版本包进行测试

　　- 操作，Web端操作包括鼠标和键盘，App端是手的操作，Web上特殊的是回车键的监听，App端右滑返回到上一层，滑动打开面板或其他UI，缩放手势，还有横竖屏的操作

　　　　PS：这里就曾遇到过App端点击返回按钮有提交保存事件，而右滑手势返回却没有提交保存的bug；还有缩放手势，App端缩放后返回到之前的界面UI也收到影响

　　- 中断，Web端操作基本不会有中断，电脑应用可独立占用面板区域，App端却存在很多中断事件

　　　　如：电话中断，短信中断，电量不足等弹窗中断

　　- 网络，Web端一般不需要做弱网测试，而App端网络场景较多，有Wi-Fi/4G/3G/2G/联网但无网络，所以要做对应的弱网络测试、网络切换测试、无网络场景的检查

　　- 升级，Web端无需做升级测试，App端升级测试包括以下这些点

　　　　强制升级，相同版本号的检查

　　　　升级后，用户数据是否被清除

　　　　升级是否影响原来的功能

　　　　iOS发脚本更新测试

　　　　还有异常情况升级测试，包括弱网络、网络中断、安装后删除安装包等

3. 从兼容性角度

　　Web测试不同浏览器的兼容，IE（IE6～10、360、QQ）、Chrome、Firefox

　　App分辨率、尺寸兼容，云测试、真机测试

　　App手机品牌的兼容，云测试、真机测试，华为、小米、OPPO、魅族、vivo、三星

　　App手机系统版本的兼容，云测试、真机测试

4. 从性能角度

　　Web，测试响应时间

　　App，响应时间、流量测试、耗电量测试，CPU、GPU、Memory

5. 从安全角度

　　Web，SQL注入，XSS攻击等（这是一个很大的话题了，目前基本没有接触）

　　App，https加密，签名，加固，密码加密等