



SportRencontres

Projet de Base de données

Par Slimane Mesbah & Jules Rohault de Fleury

Groupe 1

L2 Informatique

Université Paris-Saclay

Aperçu

Ce modèle E/A permet la gestion d'évènements sportifs, où un club propose à ses clients sportifs d'organiser des rencontres sportives plus ou moins près de chez eux en fonction de leurs sports favoris et de leurs niveaux.

Objectifs

1. Un club peut proposer des sports divers dans des lieux différents.
2. L'accueil des terrains ou salles de plusieurs sports.
3. La participation d'un client à une rencontre sportive en tant qu'organisateur ou en tant que participant.

Spécifications

Relation Sport-Lieu : Un sport peut être tenu dans plusieurs lieux (0,n), et un lieu peut accueillir plusieurs sports (0,n)

Relation Sport-Salle : Chaque salle est aménagée pour un sport (1,1), et un sport peut être tenu dans plusieurs salles (0,n)

Relation Salle-Lieu : Chaque lieu regroupe au moins une salle (1,n) qui sont des entités faibles, liées en utilisant leur numéro comme numérotation locale (1,1 W [numéro])

Relation Sport-Évènement : Un sport peut être tenu dans plusieurs évènements (0,n), mais chaque évènement est lié à un unique sport (1,1)

Relation Évènement-Lieu : Un lieu peut accueillir plusieurs évènements (0,n), mais chaque évènement est lié à un unique lieu (1,1)

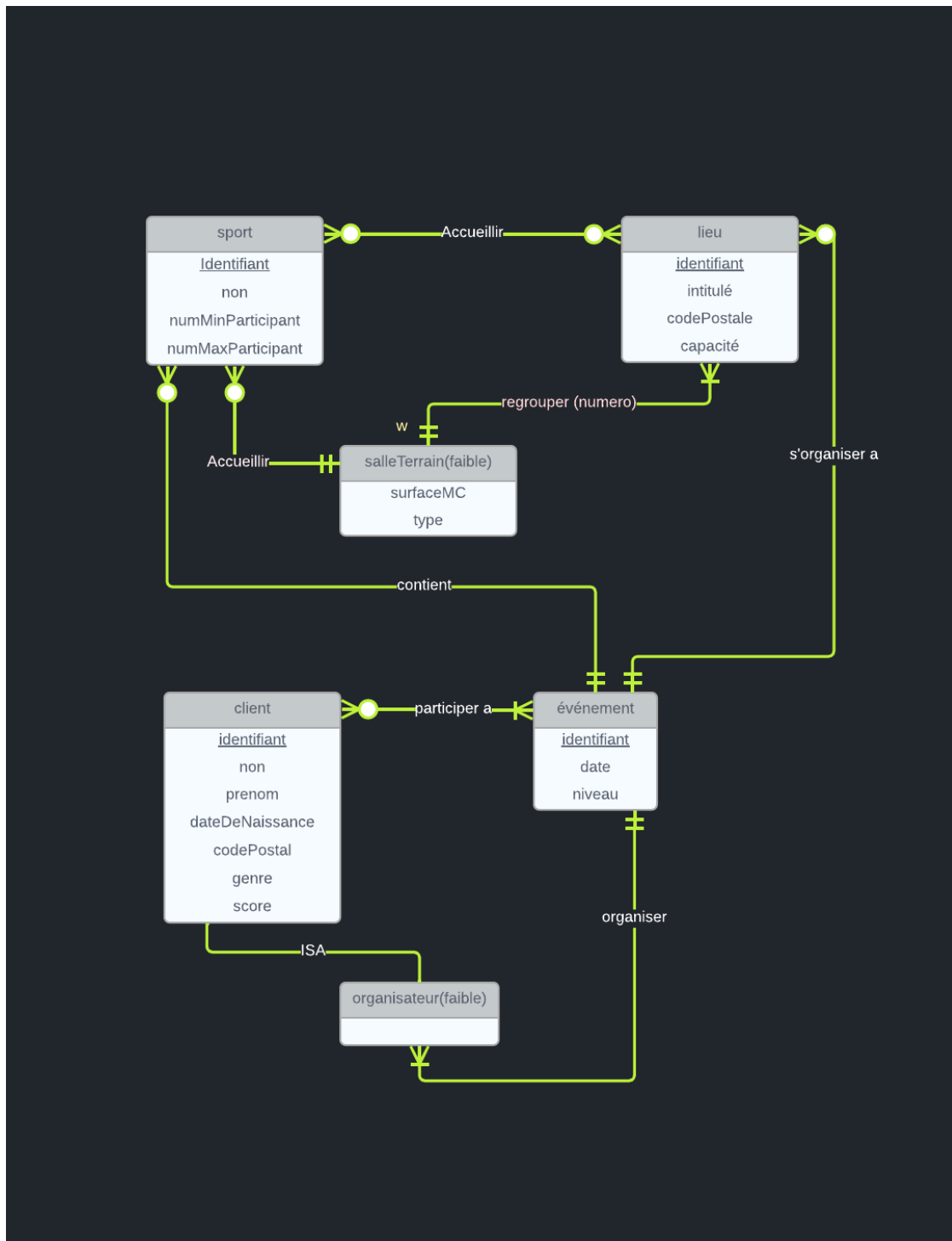
Client : Un participant peut participer à plusieurs évènements (0,n), et chaque évènement a au moins un participant (1,n)

Un client peut aussi être organisateur (par héritage) ; un organisateur peut organiser au moins un évènement (1,n), chaque évènement a un unique organisateur (1,1, d'après l'énoncé).

Relation Client-Évènement : Un client peut participer à plusieurs évènements (0,n), mais chaque évènement doit avoir au minimum un client participant (1,n).

Relation Organisateur-Évènement : Un organisateur peut organiser au moins un évènement (1,n), mais chaque évènement a un unique organisateur (1,1).

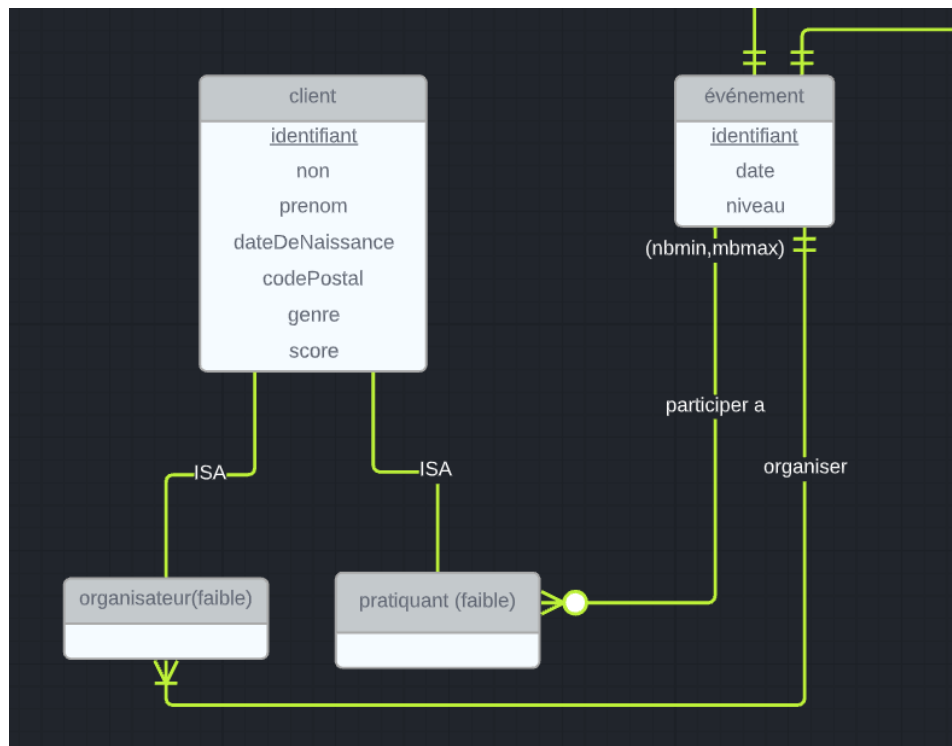
Modèle E/A



Ce qu'a été changé:

Une option non retenue est d'avoir un double héritage où le client peut hériter soit de "client" soit de "participant", et où ces instances sont liées à l'objet d'évènement (au lieu de l'objet Client) ; cette option n'a pas été retenue car d'après le cours, "si B et C sont hérités de A, un objet d'une instance de B ne peut être une instance de C en même temps", il aurait donc été impossible à une personne de participer à une rencontre sportive et d'en organiser une autre.

Le (nbmin,nbmax) reliant le nombre de participants à l'évènement a aussi été retiré, car un évènement peut compter plus que le nombre habituel de participants (par exemple dans le cas d'un tournoi de football, il peut y avoir plus de deux équipes)



Notation:

(0,n)

(1,n)

(n,n)

(1,1)

(0,1)