

Ecole Supérieure d'Informatique

RoundRobin Simulator

Guide d'utilisation

Deb_Zeglache
19/12/2014

Table des matières

1.	Fenêtre de Démarrage :.....	2
2.	Détails des processus :.....	2
3.	Utilisation de fichier :.....	3
4.	Fin de chargement :.....	4
5.	Statistiques de l'exécution :.....	4

1. Fenêtre de Démarrage :

Au démarrage la fenêtre principale s'affiche qui permet de saisir le jeu d'essai initiale du Simulateur .

RoundRobin Scheduling Simulator

Fichier Edition Statistique Aide

Nombre de Processus

Nombre de Périphériques

Durée du Quatum (ms)

Simuler

Processus Arrivée (s) Comportement

Pi 0 CPU (ms) Ajouter

Entrée/Sortie Ajouter

Processus Suivant

Processus	Priorité	Arrivé (ms)	CPU (ms)	Comportement
-----------	----------	-------------	----------	--------------

Après avoir introduit les paramètres correctement , On appuie sur le bouton « Simuler » pour préciser les durées des entrées-sorties sur chaque périphérique.

Si tout est bien introduit on démarre la simulation de l'ordonnancement des processus ajoutés .

Paramètres des Périphériques

Durée de chaque E/S (ms) :

F 0-F 1

10 -15

Démarrer

2. Détails des processus :

La partie droite de la fenêtre principale permet de saisir les données de chaque processus .

Nom du processus

Processus Arrivée (ms) CPU (s) Entrée/Sortie

P1 4 12 F1

Ajouter Ajouter

Comportement :

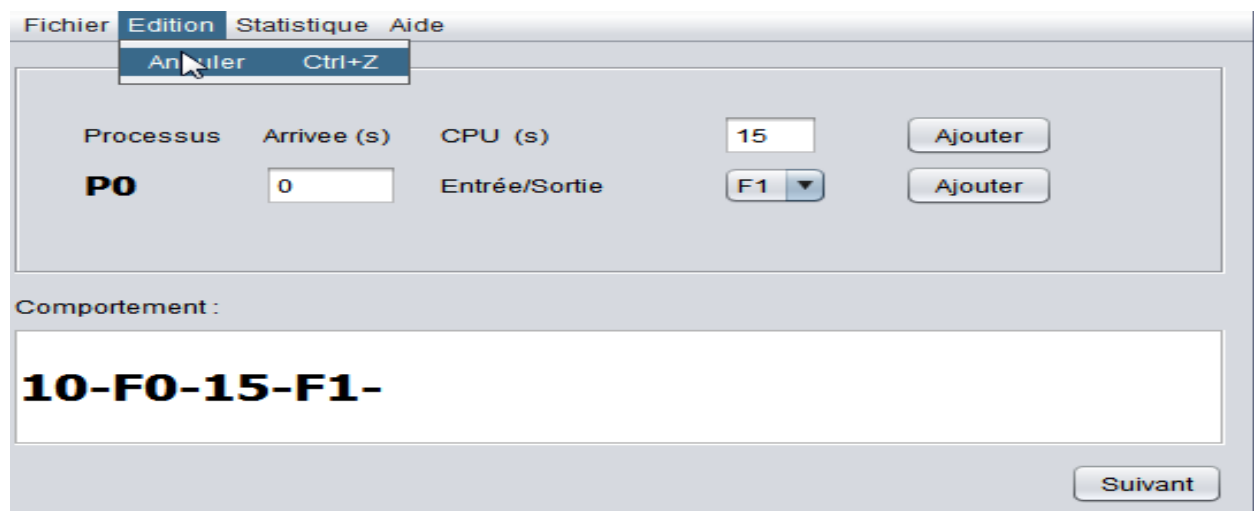
Suivant

Ajouter une exécution ou une E/S

Temps d'arrivée en Seconde

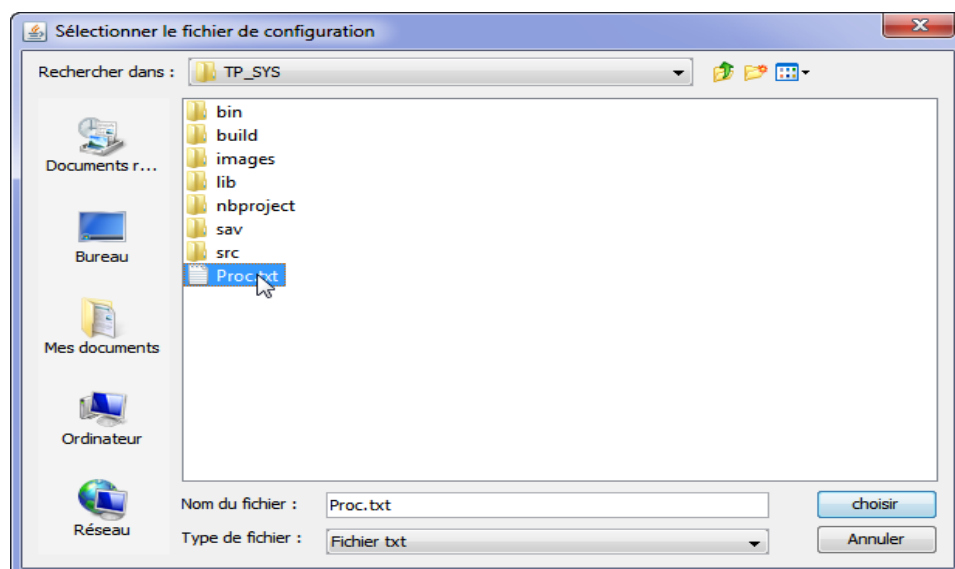
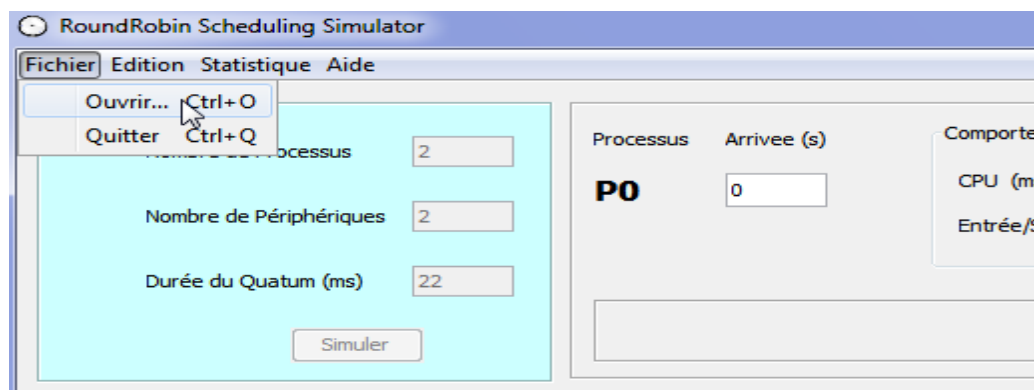
Affichage des données sur un processus

A tout moment on peut annuler l'opération déjà faite et commencer à nouveau à l'aide de l'élément « Annuler » dans le menu.



3. Utilisation de fichier :

Les processus peuvent être lus à partir d'un fichier en choisissant : Fichier → Ouvrir.



Et on choisit le fichier des processus.

Format d'un fichier de processus(jeu d'essai)

Un fichier de processus : fichier texte contenant une ligne par processus, les lignes sont de format(longueur) variable et se terminent par le caractère ';'.

Les différents champs définissant un processus sont séparés par le caractère ' : '.

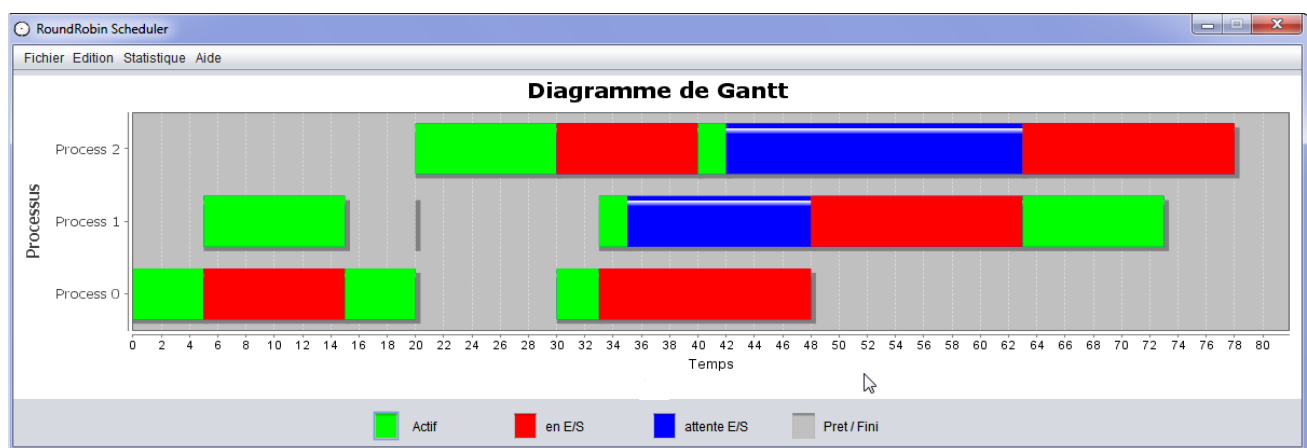
Champs définissant un processus

Nom du processus: Priorité: Arrivée: Temps d'exécution: comportement du processus;

Le champ comportement du processus peut être composé de un ou plusieurs champs qui sont séparés par le caractère '-': Ces champs représentent le temps processeur et les E/S.

4. Fin de chargement :

Si on termine la saisie de toutes les données des processus , on va tracer le diagramme de Gantt correspondant à l'exécution de l'ensemble des processus.



5. Statistiques de l'exécution :

A la fin de l'exécution des processus, le simulateur, affichera pour chacun des processus: le nom du processus, la date d'entrée, la date de sortie, le temps de résidence(séjour), le temps passé à l'état bloqué et le temps d'attente.

