

# WARHAMMER® FANTASY® ROLE-PLAY

Imię	Rasa	Klasa
Profesja	Poziom Profesji	
Ścieżka Profesji		Status
Wiek	Wzrost	Włosy
		Oczy

CECHY											BOHATER			DOSWIADCZENIE		
	WW	US	S	Wt	I	Zw	Zr	Int	SW	Ogd	Punkty Bohatera	Punkty Determinacji	Motywacja	Aktualne	Wydane	Suma
Początkowa																
Rozwinięcia																
Aktualna																

PRZEZNACZENIE

SZYBKOŚĆ

Punkty Przeznaczenia	Punkty Szczęścia	Szybkość	Chód	Bieg
----------------------	------------------	----------	------	------

UMIEJĘTNOŚCI PODSTAWOWE				
Nazwa	Cecha	Roz	Suma	
Atletyka	(Zw)			
Broń Biała (Podstawowa)	(WW)			
Broń Biała ( )	(WW)			
Charyzma	(Ogd)			
Dowodzenie	(Ogd)			
Hazard	(Int)			
Intuicja	(I)			
Jeździecztwo	(Zw)			
Mocna głowa	(Wt)			
Nawigacja	(I)			
Odporność	(Wt)			
Opanowanie	(SW)			
Oswajanie	(SW)			

UMIEJĘTNOŚCI PODSTAWOWE				
Nazwa	Cecha	Roz	Suma	
Percepcja	(I)			
Plotkowanie	(Ogd)			
Powożenie	(Zw)			
Przekupstwo	(Ogd)			
Skradanie	(Zw)			
Sztuka	(Zr)			
Sztuka Przetrwania	(Int)			
Targowanie	(Ogd)			
Unik	(Zw)			
Wioślarstwo	(S)			
Wspinaczka	(S)			
Występy	(Ogd)			
Zastraszanie	(S)			

UMIEJĘTNOŚCI ZAAWANSOWANE I GRUPOWE				
Nazwa	Cecha	Roz	Suma	

## TALENTY

Talent	Poziom Talenu	Opis

## AMBICJE

Ambicja krótkoterminowa

Ambicja długoterminowa

## DRUŻYNA

Nazwa Drużyny

Ambicja drużynowa krótkoterminowa

Ambicja drużynowa długoterminowa

Członkowie drużyny

### PANCERZ

Nazwa	Lokacja	Obc	PP	Cechy

### PUNKTY PANCERZA



### WYPOSAŻENIE

Nazwa	Obc

### PSYCHOLOGIA


### ZEPSUCIE I MUTACJE

### ZAMOŻNOŚĆ

P	
S	
ZK	

### OBCIĄŻENIE

Broni	
Pancerz	
Wyposażenie	
Max Obc	
Suma	

### ŻYWOTNOŚĆ

BS	
BWtx2	
BSW	
Twardziel	
Żywotność	

### BRON

Nazwa	Kategoria	Obc	Zasięg	Obrażenia	Cechy

### CZARY I MODLITWY

Nazwa	PC	Zasięg	Cel	Czas trwania	Efekt

Punkty Grzechu