

Einsendeaufgabe 3

Gute Softwarepraxis

Erstellen Sie eine kleine Webanwendung, die guten Stil und Software-Architekturmuster verwendet.

Anforderungen

Aktualisieren Sie die Aufwendung aus Aufgabe 2.

Features

- Verwenden Sie Kommentare und Einrückung im Software-Code
- Verwenden Sie mindestens fünf Klassen
- Verwenden Sie min. zwei Pattern (Entwurfsmuster)

Optionale Features

keine

Diese Aufgabe darf im Team 1-3 Personen bearbeitet werden