

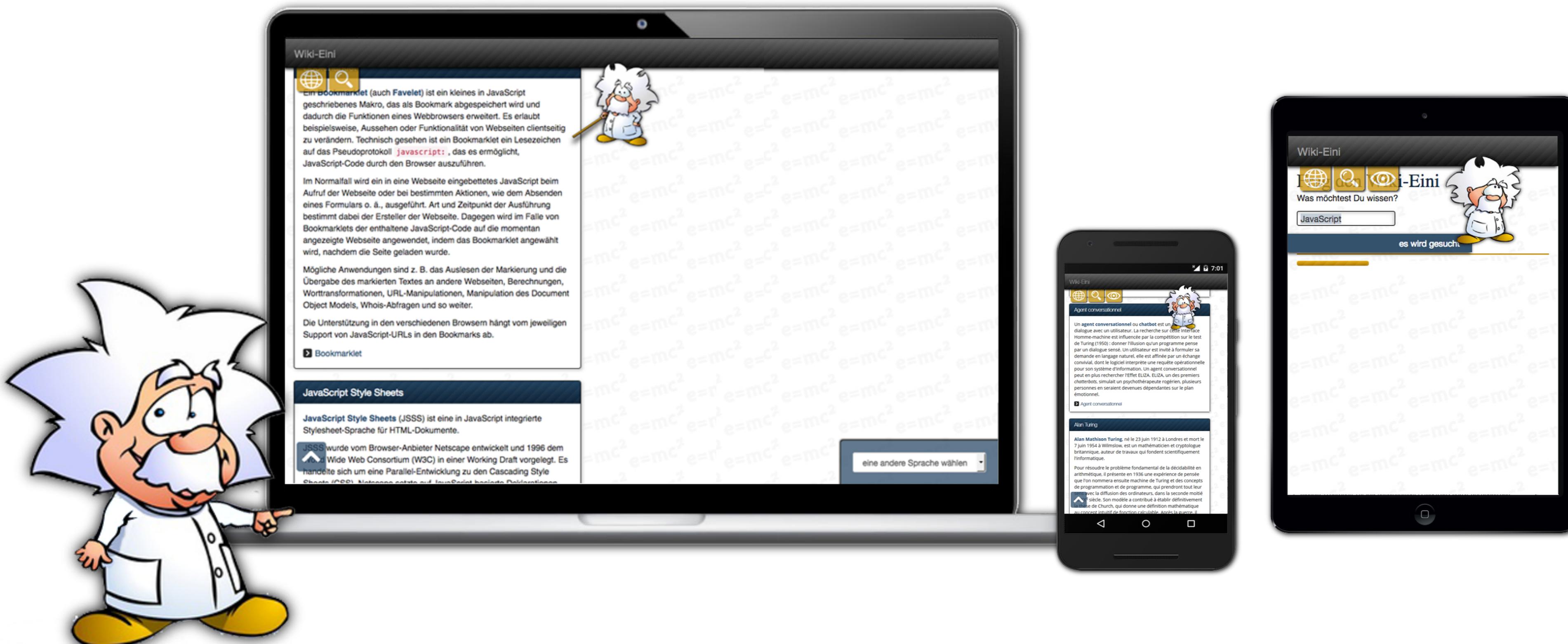
Wiki-Eini

- Schnittstelle zur Wikipedia-API
- Single-Page-Webanwendung
- Anwendung für Heranwachsende, um ihnen das Recherchieren spielerisch näher zu bringen



Responsive

- Bootstrap individualisiert



Wikipedia-API

- via AngularJS



```
//Wikipedia Service definieren
app.service("wikipediaService", function($http, $timeout){
    return {
        endpoints: {
            'de': {
                src: imgDe,
                title: languageDe,
                url: endpointDe
            },
            'en': {
                src: imgEn,
                title: languageEn,
                url: endpointEng
            },
            'fr': {
                src: imgFr,
                title: languageFr,
                url: endpointFr
            }
        },
        query: function(endpoint, keyword){
            var url = this.endpoints[endpoint].url;
            return $http.jsonp(url, {
                params: {
                    format: "json",
                    action: "query",
                    generator: "search",
                    gsrlimit: "20",
                    prop: "extracts",
                    exintro: 1,
                    exsentences: 5,
                    exlimit: "max",
                    gsrsearch: keyword,
                    callback: "JSON_CALLBACK"
                }
            }).then(function(data){
                //das Ergebnis wird in outcome abgelegt
                outcome = data.data.query;
            })
        }
    }
});
```

```
Object { 2521: Object, 3912: Object, 8748: Object, 19935: Object, 26349: Object, 32137: Object, 32140: Object, 32144: Object, 41708: Object, 49878: Object, 10 more... }
```

▼ Object
extract: "<p>Java ist eine objektorientierte Programmiersprache und eine eingetragene Marke des Unternehmens Sun Microsystems. Sie wurde 1995 als Entwicklungsplattform für die Entwicklung von Anwendungen auf dem Betriebssystem Microsoft Windows vorgestellt. Die Programmiersprache ist ein Bestandteil der Java-Technologie – diese besteht grundsätzlich aus dem Java-Entwicklungswerkzeug (JDK) zum Erstellen von Java-Programmen und der Java-Laufzeitumgebung (JRE) zu deren Ausführung. Die Laufzeitumgebung selbst umfasst die virtuelle Maschine (JVM) und die mitgelieferten Bibliotheken. Java als Programmiersprache darf nicht mit der Java-Technologie gleichgesetzt werden, da Java-Laufzeitumgebungen den Bytecode aus, der neben der Java-Programmiersprache auch aus anderen Programmiersprachen wie C, C++, C# und Fortran kompiliert werden kann. Im Prinzip könnte jede Programmiersprache als Grundlage für Java Bytecode genutzt werden, meistens existieren aber keine entsprechenden Bytecode-Compiler."
index: 2
ns: 0
pageid: 3912

Java (Programmiersprache)

Java ist eine objektorientierte Programmiersprache und eine eingetragene Marke des Unternehmens Sun Microsystems, welches 2010 von Oracle aufgekauft wurde. Die Programmiersprache ist ein Bestandteil der Java-Technologie – diese besteht grundsätzlich aus dem Java-Entwicklungswerkzeug (JDK) zum Erstellen von Java-Programmen und der Java-Laufzeitumgebung (JRE) zu deren Ausführung. Die Laufzeitumgebung selbst umfasst die virtuelle Maschine (JVM) und die mitgelieferten Bibliotheken. Java als Programmiersprache darf nicht mit der Java-Technologie gleichgesetzt werden, da Java-Laufzeitumgebungen den Bytecode aus, der neben der Java-Programmiersprache auch aus anderen Programmiersprachen wie C, C++, C# und Fortran kompiliert werden kann. Im Prinzip könnte jede Programmiersprache als Grundlage für Java Bytecode genutzt werden, meistens existieren aber keine entsprechenden Bytecode-Compiler.

Die Programmiersprache **Java** dient innerhalb der Java-Technologie vor allem dem Formulieren von Programmen.

► Java (Programmiersprache)

Autovervollständigung

- Abfrage an Wikipedia in der gewählten Sprache
- mithilfe von UI Bootstrap



Wiki-Eini

Frag den Wiki-Eini

Was möchtest Du wissen?

Java

- Java
- JavaScript
- Java (Programmiersprache)
- Java-Technologie
- JavaFX
- JavaScript Object Notation
- Java (Insel)
- Javanese Prince
- Java-Syntax
- Java-Laufzeitumgebung

A smaller version of the cartoon character from the left side of the slide, pointing towards the computer screen.

Animationen/Sprites

- Vorladen aller Bilder in Array
- Parameterübergabe an canvasApp()



```
//-----
function canvasApp(animationEini) {

    //Canvas
    if (!document.createElement('canvas').getContext) {
        return;
    }
    var theCanvas = document.getElementById('canvas');
    var context = theCanvas.getContext('2d');
    //

    //Bilder vorladen
    var imageSources = [
        'img/Sprites/einiStartSprite.png',
        'img/Sprites/einiSearchSprite.png',
        'img/Sprites/einiSuccessSprite.png',
        'img/Sprites/einiExploseSprite.png',
        'img/Sprites/einiBoringSprite.png',
        'img/Sprites/einiInpatientSprite.png',
        'img/Sprites/einiAngrySprite.png',
        'img/Sprites/einiStartPointAgainSprite.png',
        'img/Sprites/einiIntroduceSprite.png',
        'img/Sprites/einiSleepingSprite.png',
        'img/Sprites/einiSnoringSprite.png',
        'img/Sprites/einiLookingSprite.png',
        'img/Sprites/einiWakesUpSprite.png',
        'img/Sprites/einiResetsSprite.png',
        'img/Sprites/einiLeavingSprite.png',
        'img/Sprites/einiArrivingSprite.png'
    ];

    var images = new Array();
    //

    //Bild in den Bildern vorladen
    for (var i = 0; i < imageSources.length; i++) {
        images[i] = new Image();
        images[i].src = imageSources[i];
    }

    //Bild in den Bildern laden
    for (var i = 0; i < images.length; i++) {
        images[i].onload = function() {
            if (this.complete) {
                animationEini();
            }
        };
    }
}
```

```
//je nach Wert in animationEini Aufruf von Funktion
switch(animationEini){

    case 0:
        startEini(); //animateEini("einiStartSprite", 51);
        break;
    case 1:
        searchEini(); //animateEini("einiSearchSprite", 21);
        break;
    case 2:
        successfulEini(); //animateEini("einiSuccessSprite", 43);
        break;
    case 3:
        explodingEini(); //animateEini("einiExploseSprite", 64);
        break;
    case 4:
        boredEini(); //animateEini("einiBoringSprite", 20);
        break;
    case 5:
        inpatientEini(); //animateEini("einiInpatientSprite", 33);
        break;
    case 6:
        angryEini(); //animateEini("einiAngrySprite", 68);
        break;
    case 7:
        pointAgainEini(); //animateEini("einiStartPointAgainSprite", 24);
        break;
    case 8:
        introducingEini(); //animateEini("einiIntroduceSprite", 14);
        break;
    case 9:
        sleepingEini(); //animateEini("einiSleepingSprite", 2);
        break;
    case 10:
        snoringEini(); //animateEini("einiSnoringSprite", 18);
        break;
    case 11:
        sleepyLookingEini(); //animateEini("einiLookingSprite", 5);
        break;
    case 12:
        surprisedLookingEini(); //animateEini("einiWakesUpSprite", 11);
        break;
}
```

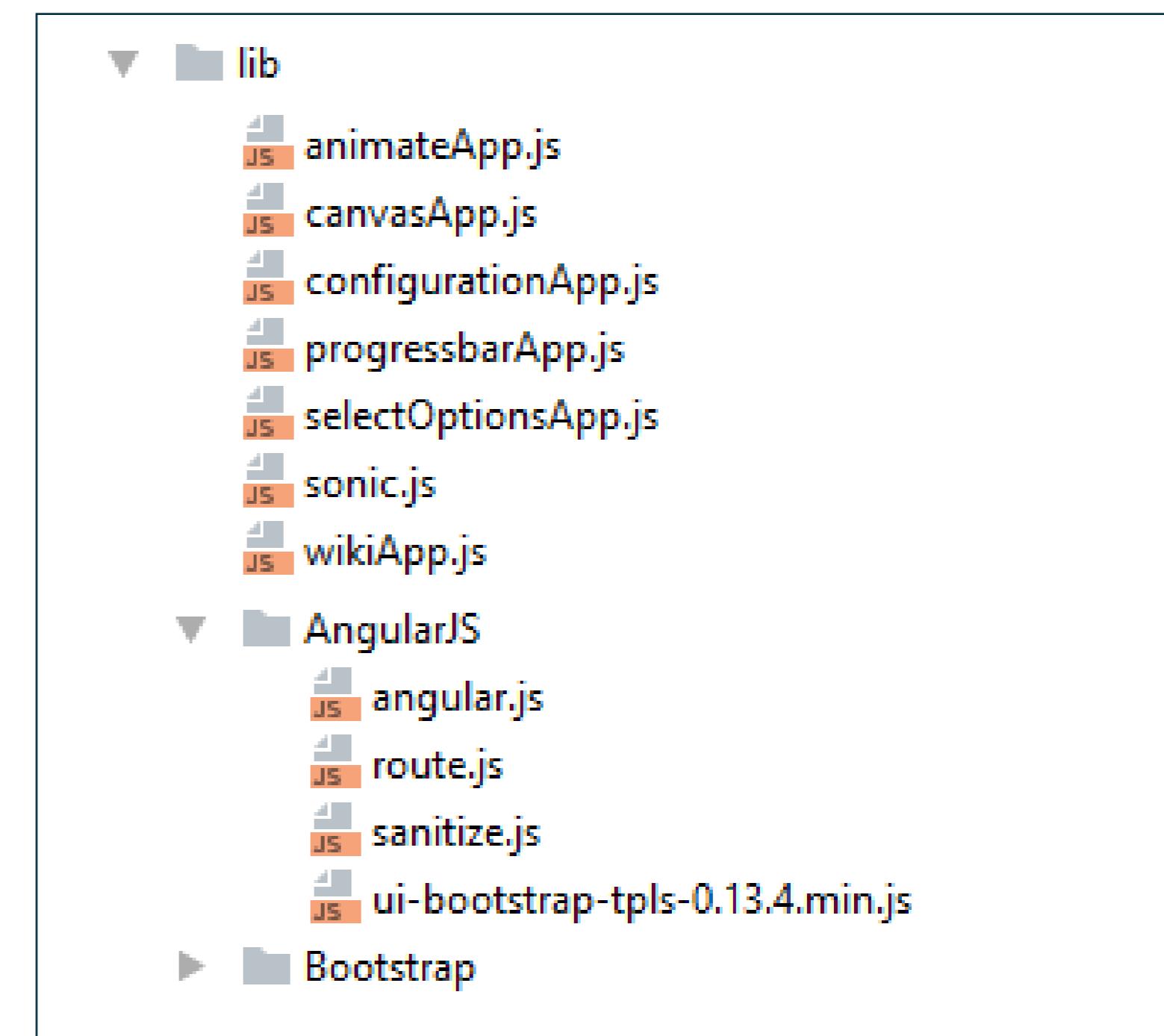
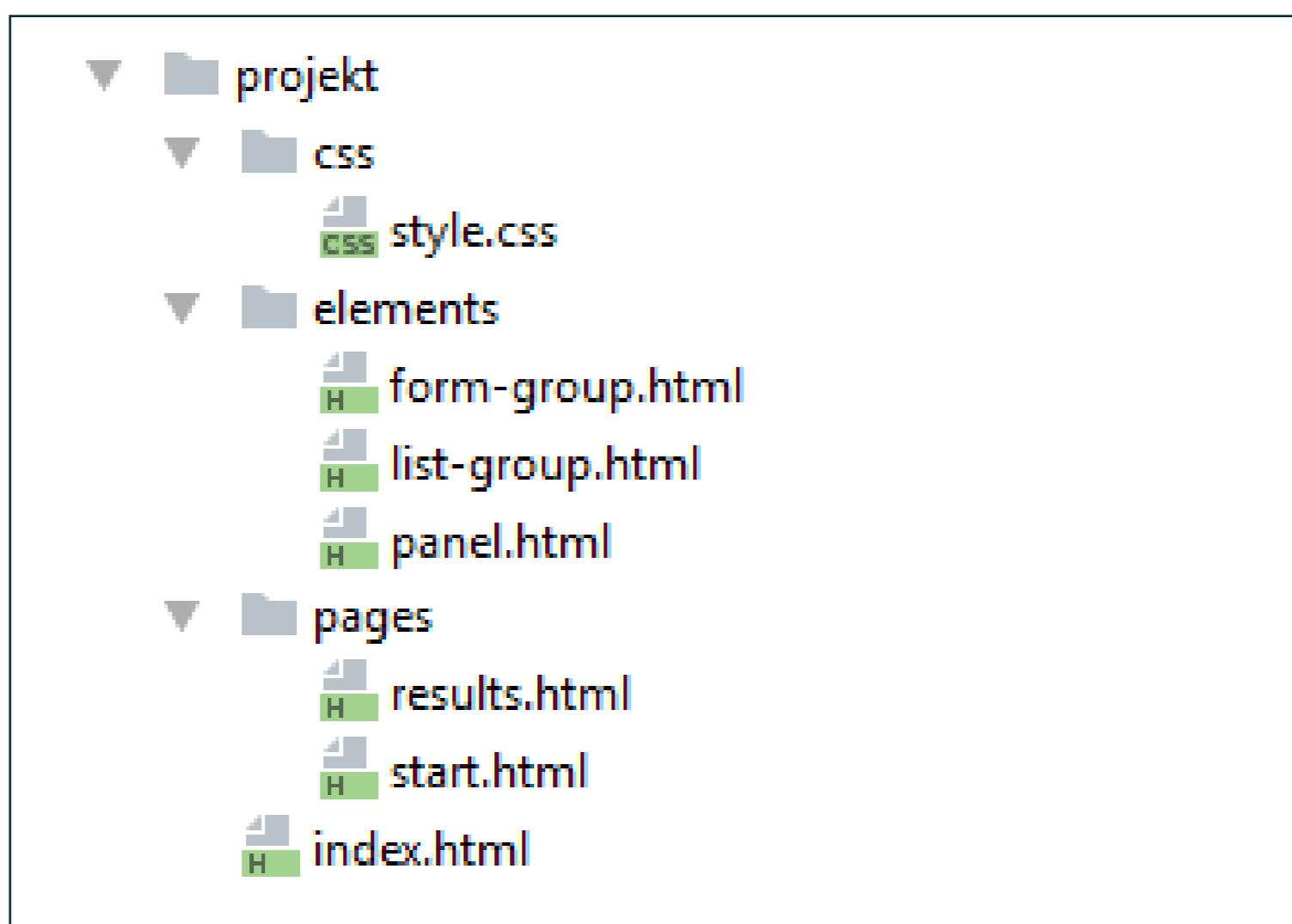
Beispiel-Animationen

- Animation bei erfolgreichem Fund
- Animation bei keinem Ergebnis

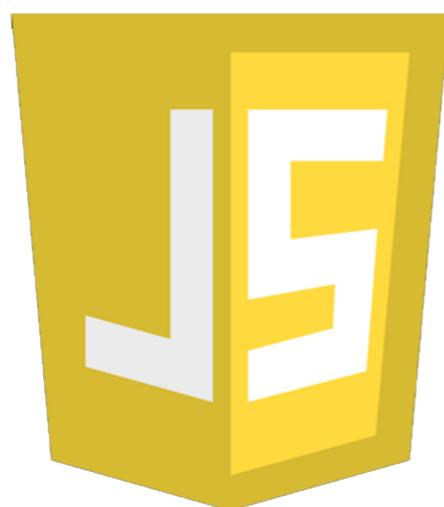


Verzeichnisstruktur

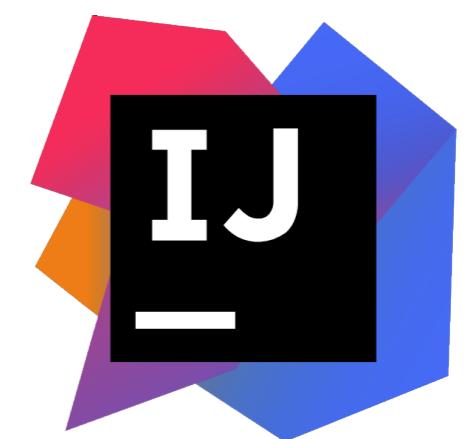
- AngularJS Directives
- Routing Templates
- JavaScript Source



Frameworks & IDE



 **jQuery**
write less, do more.



Aussicht

- umfangreiches Repertoire an Animationen
- Charakter mit landestypischen Elementen
- mehr Sprachen zur Auswahl
- Anwendung als App



Vielen
Dank!