

## Onderwerpen op het programma

### Copy@school



Een tweedaagse simulatieschool waarin deelnemers oefenen met situaties die relateren aan de dagelijkse schoolpraktijk.



### Innovatie-lab

Een ruimte voor alle docenten van Quadraam waar ze kunnen kennismaken en experimenteren met nieuwe digitale middelen.



### Leerling-acteurs

Bij diverse trainingen rondom klassenmanagement en gesprekken worden leerlingacteurs ingezet. Dit zijn leerlingen die uitgebreid getraind zijn om verschillend gedrag te spelen, docenten te observeren en constructieve feedback te geven.



### Kennisparade

Een jaarlijks evenement waar ontmoeting en kennisuitwisseling centraal staan.



### Coachcafé

Een jaarlijks 'café' waarin coaches en begeleiders inspiratie opdoen om hun werk nog beter uit te voeren.



### Onderwijscafés

'Cafés' waarin medewerkers inspiratie opdoen over het actuele thema Gepersonaliseerd leren.



### NEDwerk

Conferentie vakdocenten Nederlands.



### Innovatieateljé

In vier bijeenkomsten verdiepen deelnemers zich in één onderwijs-innovatie en gaan er direct mee aan de slag in de les.



### Functie- en vak-netwerken

Bijeenkomsten waarin collega's met dezelfde functie/vak kennis en ervaring uitwisselen en zich gezamenlijk professionaliseren.



### Leer-kringen

Leernetwerken rondom een thema.



### Proeve(n) van onderzoek

Een jaarlijks evenement waarbij uitwisseling van onderzoeksresultaten van studenten en medewerkers centraal staat.



### Safari

Aan de hand van hun leervragen maken Young Professionals in 8 bijeenkomsten een tour langs thema's en diverse scholen.

## Wat is het resultaat?

155 (delen van)  
Q-times (work-  
shops/trainingen)



1631 deelnames  
aan bijeenkomst  
of training

Gemiddelde beoordeling  
deskundigheid brenger:  
8.1



Gemiddelde beoordeling  
leeropbrengst Qtime:  
7,6



- Meer verbinding tussen de verschillende Quadraam-scholen en tussen de medewerkers.
- Workshops en trainingen sluiten goed aan op het strategisch beleid en bij de leervragen die binnen de scholen ontstaan.
- Het halen-brengen-delen principe is ook buiten de Qtimes terug te vinden op de Quadraam-scholen.