**2021.05.14解决的问题：**（包括但不限于以下所提到的）

1. 确定游戏类型与游玩人数： 2D动作类+双人同屏。
2. 确定具体的核心玩法： 通过各种手段保护目标
3. 将游戏划分为几大系统。
4. 面向何种输入设备开发：键盘。
5. 代码规范：参考科协游戏方向-赵雅彬学长上传的《游戏开发框架模块》中的“代码编写规范部分”。当代码不能直接地体现思路时，写注释，方便交流与日后优化。
6. 同步进度：基于gitee同步进度，相关注意事项具体讨论。
7. 合作分工：具体讨论。
8. 进度规划： 具体讨论。
9. 素材风格与质量：具体讨论。

下图是由S君记录下来的讨论结果（有些地方不甚准确，意会一下）

