

Министерство образования
Учреждение образования «Белорусский государственный университет
информатики и радиоэлектроники»

Прототипирование Интерфейсов

Отчет по Лабораторной работе № 4

Выполнил: Коржовник А.Д.
Студент группы 310902
Проверил: Яцкевич А.Ю.

Минск 2025

FitBuddy, как фитнес-приложение, ориентировано на выполнение пользователями конкретных действий:

- Создание/редактирование персонального плана тренировок.
- Отслеживание прогресса (вес, количество воды, калории).
- Поиск упражнений или программ.

Такая информационная структура будет эффективной, так как пользователь точно знает, что он хочет сделать

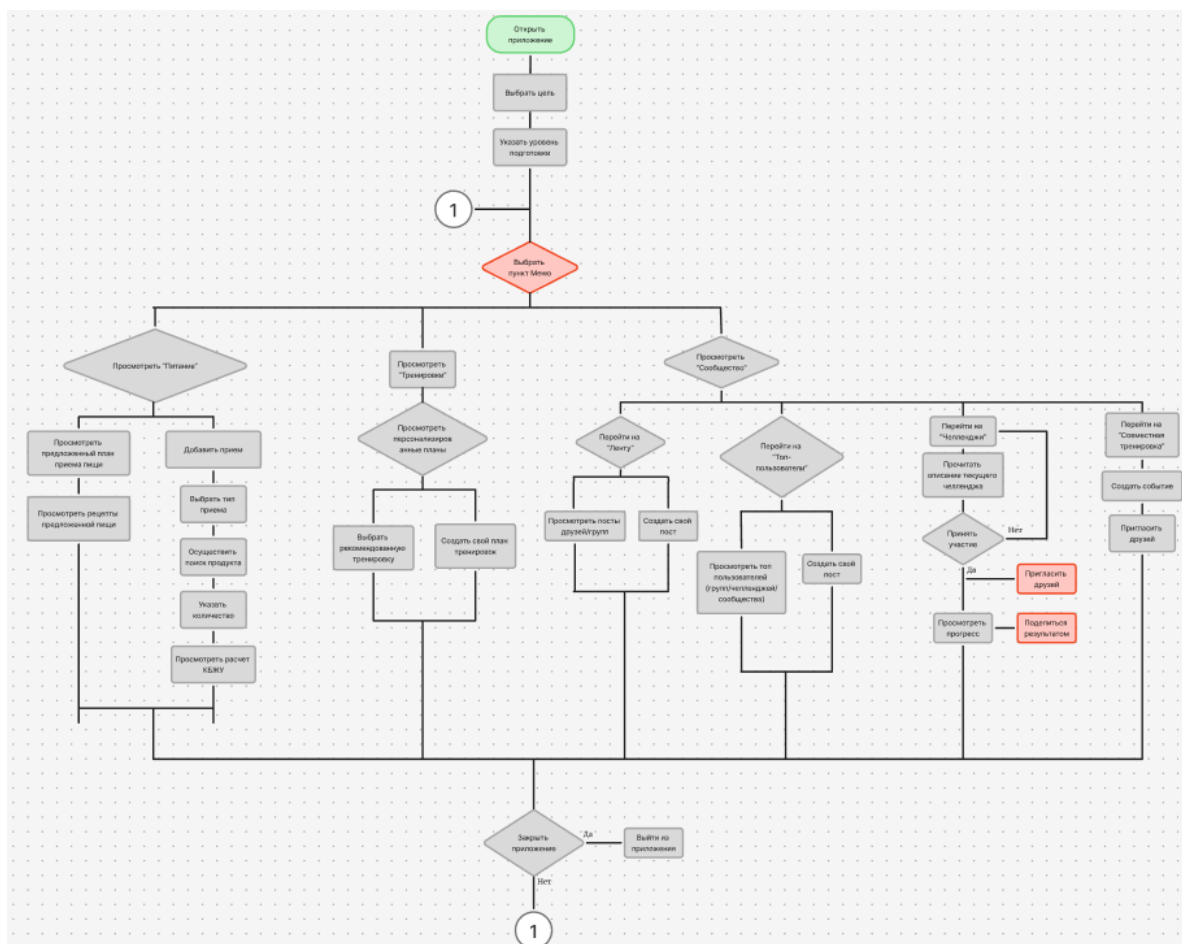


Рисунок 1 – User Flow для различных задач проектируемого приложения

Ссылка:

<https://www.figma.com/board/2DWhIrdnSybWib99pOvoRr/Untitled?node-id=0-1&t=elUG9epwVsgLLXS1-1>

Вывод: в ходе лабораторной работы были сформированы навыки проектирования карты пользовательского пути (User Flow) для системы FitBuddy, что позволило визуализировать ключевые сценарии взаимодействия пользователей с приложением и оптимизировать навигацию.