Aplikacja Football Stats

Aplikacja wyszukująca zawodników według imienia i nazwiska lub innych filtrów takich jak klub, narodowość lub statystyki. Są to zawodnicy biorący udział w Mistrzostwach Świata 2018 w Rosji.

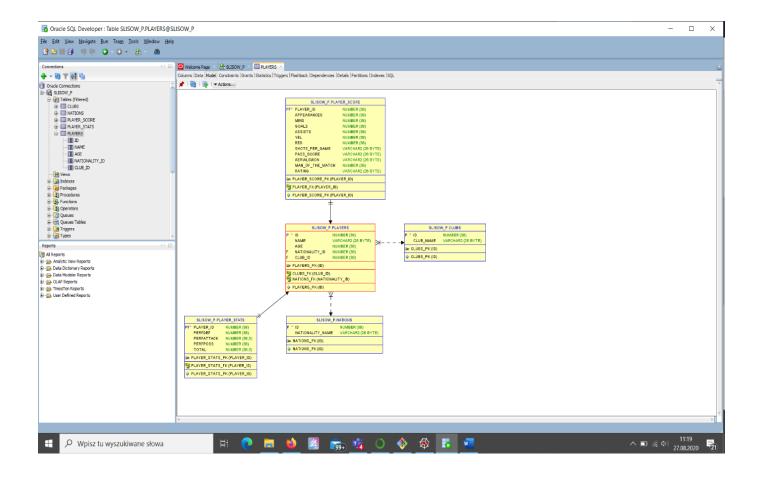
1. Dane.

Dane do bazy zostały pobrane z https://www.kaggle.com/sawya34/football-world-cup-2018-dataset. Do stworzenia bazy danych zostały wykorzystane pliki:

- "Players.csv",
- "Players_score.csv",
- -"Players_stats.csv".

2. Przygotowanie bazy danych.

Dane zostały przerobione tak aby w plikach byli ci sami zawodnicy i statystyki. Następnie w skryptach "football_project.py" i "create_tables.py" dane zostały przerobione na 5 plików csv, które reprezenyują tabele w bazie danych: player.csv, clubs.csv, nations.csv, player_score.csv, player_stats.csv. Następnie pliki przez Oracle SQL Developer zostały zaimportowane jako tabele do bazy danych, to samo zrobiłem przez klienta pgAdmin do bazy PostgreSQL. Zostały utworzone powiązania między tabelami. Na rysunku schemat bazy danych z Oracle SQL Developer



3. Aplikacja Dash.

Z użyciem bazy danych i języka pythonzostała stworzona aplikacja Dash, pozwalająca filtrować dane w graficznym interfejsie użytkownika. Aplikacja jest w dwóch wersjach. Jedna łączy się z bazą Oracle poprzez cx_Oracle lokalnie. Wymaga to zainstalowania oracle instantclient. Druga wersja jest dostępna w sieci pod adresem https://football-stats-dash.herokuapp.com/. Aplikacja została uruchomione poprzez serwis https://heroku.com. Zostały tam wyeksportowane pliki Pythona oraz baza danych PostgreSQL. Działanie aplikacji w sieci jest trochę zaburzone ponieważ w aplikacji dash zostały użyte zmienne globalne,a powinny być raczej lokalne w poszczególnych callbackach. Czasami trzeba kila razy kliknąć przycisk "Pokaż filtry", aby zobaczyć wybrane parametry wyszukiwania. Lokalnie wszystko działa ok.

