

Mission Impossible

Votre mission, si toutefois vous l'acceptez, consiste à interpréter ce morceau à l'harmonica. Attention : cette partition s'autodétruira dans cinq minutes... Bonne chance !

Allegro molto (♩ = 170)

The musical score is written for a single-line instrument, likely a harmonica, in 5/4 time. It consists of 22 measures, divided into several systems. The tempo is marked 'Allegro molto' with a quarter note equal to 170 beats per minute. The score includes various musical notations such as slurs, accents, and dynamic markings like *f* (forte) and *mf* (mezzo-forte). Below the notes, numerical values indicate specific harmonica techniques: +5, -3, +2, +5, -3, -1<, +5, -3, -1, +5, -5, *mf* -3, -3, +5, -5, -3, -3, +3, +3<, *f* +5, -3, +7<, +5, -3, +7, +5, -3, -6<, -6, +6, *f* -6, -5, -3, -6, -5, +3<, -6, -5, +3, -6, +7, *f* +5, -3, +7<, +5, -3, +7, +5, -3, -6<, -6, +6, +6, -6, +7, *f* +6, +6, -6, +7.

4

f +5 -3 +2 +5 -3 -1< +5 -3 -1

8

+5 -5 *mf* -3 -3 +5 -5

10

A

-3 -3 +3 +3< *f* +5 -3 +7< +5 -3 +7

13

+5 -3 -6< -6 +6 *f* -6 -5 -3

16

-6 -5 +3< -6 -5 +3 -6 +7

19

B

f +5 -3 +7< +5 -3 +7 +5 -3 -6<

22

To Coda

-6 +6 +6 -6 +7 *f* +6 +6 -6 +7


Musical notation for Example 6-10. The staff shows a sequence of notes with fingerings and dynamics. The notes are: G4 (finger 2), A4 (finger 2), B4 (finger 2), C5 (finger 2), D5 (finger 2), E5 (finger 2), F#5 (finger 2), G5 (finger 2). The dynamics are: *mp*, *-3*, *-3*, *+5*, *+5<*. The tempo marking is *Allegretto*.

28 C

f -5 -5 -2 -3 -5 +5< +5< -2 -3 -5 +5 +5 -4 +5 -4

31

-3< -3 -5 -6 +7 -5 -5 +5 -3 +5 +5<

33 

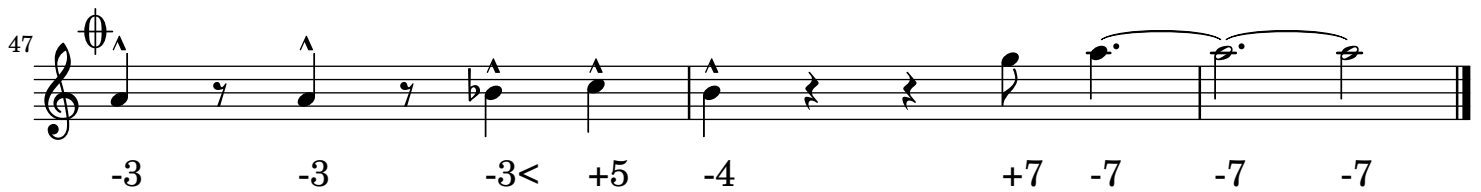
38

-6< -6< -3< -5 -6< -6 -6< +6 -6 +6 -5< -5 +3 -3< +5

41

-5 -5 +6 -5 -3 +5< +5< +5< -5 +5< +5 +5< +5< -4 +3

[illegible]



Commentaires

Indications de nuances

Les lettres telles que « p », « mp », « f » ou « ff » sont appelées indications de nuances. Elles précisent l'intensité avec laquelle chaque note ou passage doit être joué. Ces indications aident l'interprète à donner une expression musicale plus précise et vivante.

- pp = pianissimo : très doux
- p = piano : doux
- mp = mezzo-piano : moyennement doux
- mf = mezzo-forte : moyennement fort
- f = forte : fort
- ff = fortissimo : très fort
- sfz = sforzando : accent fort et soudain

À propos du marcato (^)

Le chapeau pointu au-dessus d'une note indique un marcato. La note doit être jouée fortement accentuée et détachée, plus marquée qu'un simple accent. Cela attire l'attention sur la note et donne du caractère au phrasé musical. Combinez-le avec la dynamique pour obtenir l'effet expressif souhaité.

Les chemins musicaux : Segno, D.S. al Coda, Coda

Tu joues normal... jusqu'à lire : D.S. al Coda (= Dal Segno à la Coda)

Tu reviens au symbole (Segno)

Tu rejoues à partir du Segno jusqu'à voir : To Coda

Tu sautes vers la Coda, symbole placé plus loin (dernière ligne pour Mission Impossible)

Tu joues la Coda jusqu'à la fin.

La Coda est une fin alternative, un "bout spécial" pour conclure le morceau.