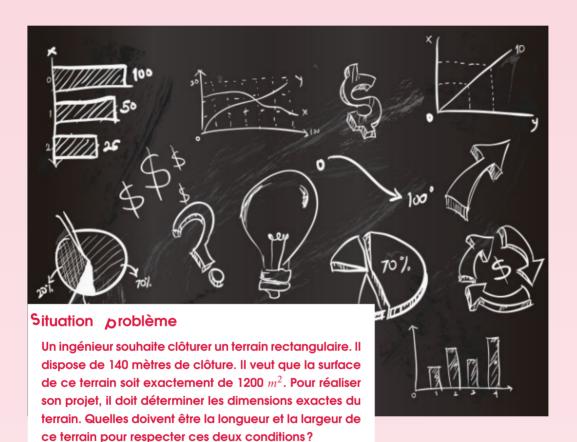
# Équations, Inéquations et Systèmes





#### Plan du chapitre 2

- I- Équations et inéquations du seconde degré à une inconnue . . . . 33

# **COURS**

- Í Équations et inéquations du seconde degré à une inconnue
  - 1. Équations du seconde degré à une inconnue

#### Définition 1:

Toute équation s'écrit sous la forme  $ax^2 + bx + c = 0$  avec a, b et c des nombres réels et  $a \ne 0$  s'appelle équation du seconde degré à une inconnue.



- Tout nombre t tel que  $at^2 + bt + c = 0$  appelé solution ou racine de cette équation.
- Le nombre  $\Delta = b^2 4ac$  le discriminant de l'équation  $ax^2 + bx + c = 0$ .
- 3 L'écriture  $ax^2 + bx + c = a\left[\left(x + \frac{b}{2a}\right)^2 \frac{\Delta}{4a^2}\right]$ .



#### Propiété 1:

Soient a, b et c des nombres réels tels que  $a \ne 0$ . L'ensemble de solutions de l'équation  $ax^2 + bx + c = 0$  dans  $\mathbb{R}$ :

- 1 Si  $\Delta < 0$  alors  $S = \emptyset$ .
- 2 Si  $\Delta = 0$  alors  $S = \{-\frac{b}{2a}\}.$
- 3 Si  $\Delta > 0$  alors  $S = \{\frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a}; \frac{-b \sqrt{\Delta}}{2a}\}.$

#### **Application:**

Résoudre dans IR les équations suivantes :

$$2x^2 + 3x - 5 = 0$$

$$2 \quad x^2 + x + \frac{1}{4} = 0$$

$$3 \quad x^2 - 3x + 4 = 0$$

#### Solution:



### a - Somme et produit des racines

#### Propiété 2:

Si l'équation  $ax^2 + bx + c = 0$  admet deux solutions  $x_1$  et  $x_2$  dans  $\mathbb{R}$ , alors :

$$x_1 + x_2 = -\frac{b}{a}$$

$$2 x_1 \times x_2 = \frac{c}{a}$$

#### Propiété 3:

Soient s et p deux nombres réels.

- Le système (S):  $\begin{cases} x+y=s \\ xy=p \end{cases}$  admet une solution si et seulement si  $s^2-4p \ge 0$ .
- Les réels x et y sont solutions de l'équation  $X^2 sX + p = 0$ .
- L'ensemble de solution du système (S) est  $S = \{(x; y); (y; x)\}.$
- 4 Un tel système est appelé un système symétrique.

#### **Application:**

- Sachant que 1 est une solution de  $2026x^2 x 2025 = 0$ , trouver la deuxième solution.
- Résoudre dans  $\mathbb{R}$  le système suivant :  $\begin{cases} x + y = 13 \\ xy = 12 \end{cases}$

# 

## 2. Signe d'un trinôme du seconde degré

#### Propiété 1:

Soit  $ax^2 + bx + c$  un trinôme de seconde degré tel que a, b et c des réels et  $a \ne 0$  et soit  $\Delta$  son discriminant. On a les cas suivants :

Si  $\Delta$  < 0 alors le tableau de signe de  $ax^2 + bx + c$ :

x	-∞	+∞
$ax^2 + bx + c$	signe de	
ux + vx + c	a	

Si  $\Delta = 0$  alors le tableau de signe de  $ax^2 + bx + c$ :

x	-∞		$-\frac{b}{2a}$		+∞
$ax^2 + bx + c$		signe de	0	signe de	
ux + bx + c		а		а	

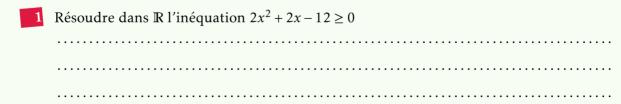
Si  $\Delta > 0$  alors le tableau de signe de  $ax^2 + bx + c$  (On suppose que  $x_1 < x_2$ ):

x	-∞		$x_1$		$x_2$		+∞
$ax^2 + bx + c$		signe de	0	signe	0	signe de	
ux + vx + c		a		opposé de <i>a</i>		а	

#### Remarque 1:

Pour résoudre une inéquations du seconde degré à une inconnue on se base sur l'étude de signe d'un trinôme.

#### Exemple 1:



2	Résoudre dans $\mathbb{R}^+$ l'inéquation $x^2 - 2x + 3 \le 0$
	Λ
	<u> </u>

# 3. Équations et inéquations du premier degré à deux inconnues

On note  $\mathbb{R}^2$  l'ensemble des couples (x, y) tels que  $x \in \mathbb{R}$  et  $y \in \mathbb{R}$ .

#### **Définition 1:**

Tout équations de la forme (E): ax + by + c = 0 où a, b et c des nombres réels tels que  $a \ne 0$  ou  $b \ne 0$  appelée équation du premier degré à deux inconnues x et y.

Un coupe  $(x_0, y_0)$  est une solution de l'équation (E) si et seulement si  $ax_0 + by_0 + c = 0$ .



#### Remarque 1:

Pour résoudre dans  $\mathbb{R}^2$  l'équation ax + by + c = 0. On calcule x en fonction de y ou bien y en fonction de x.



Résoudre dans  $\mathbb{R}^2$  l'équation 2x - y - 3 = 0.



Une droite (*D*) d'équation cartésienne ax + by + c = 0 détermine deux demi-plan ouverts :

- L'un est l'ensemble des points M(x,y) tels que : ax + by + c > 0
- 2 L'autre est l'ensemble des points M(x, y) tels que : ax + by + c < 0

#### **Application:**

- Résoudre graphiquement les inéquations :
  - a x + 2y 2 < 0
  - b  $2x + y + 2 \ge 0$
- 2 En déduire les solutions du système : (S) :  $\begin{cases} x + 2y 2 < 0 \\ 2x + y + 2 \ge 0 \end{cases}$





# II Les systèmes des équations

#### 1. Systèmes de deux équations du premier degré à deux inconnue

On considère le système (S):  $\begin{cases} ax + by = c \\ a'x + b'y = c' \end{cases}$  tel que a, b, c, a', b' et c' des réels.

Le nombre ab' - a'b appelé le déterminant du système (S) noté  $D = \begin{vmatrix} a & b \\ a' & b' \end{vmatrix} = ab' - a'b$ 

Et on pose  $D_x = \begin{vmatrix} c & b \\ c' & b' \end{vmatrix} = cb' - c'b$  et  $D_y = \begin{vmatrix} a & c \\ a' & c' \end{vmatrix} = ac' - a'c$ .

#### Propiété 1:

- Si D = 0 alors deux cas se présents :
  - Si  $D_x \neq 0$  ou  $D_y \neq 0$  alors le systèmes n'admet pas de solutions.
  - b Si  $D = D_x = D_y = 0$  alors le système admet une infinité de solutions.
- Si  $D \neq 0$  alors le système (S) (appelé système de Cramer) admet une solution unique dans  $\mathbb{R}^2$  donnée par :

$$x_0 = \frac{D_x}{D} = \frac{\begin{vmatrix} c & b \\ c' & b' \end{vmatrix}}{D} \text{ et } y_0 = \frac{D_y}{D} = \frac{\begin{vmatrix} a & c \\ a' & c' \end{vmatrix}}{D}$$

Et on écrit  $S = \{(x_0, y_0)\}.$ 

#### Exemple 1:

Résoudre par la méthode du déterminant dans  $\mathbb{R}^2$  les systèmes :

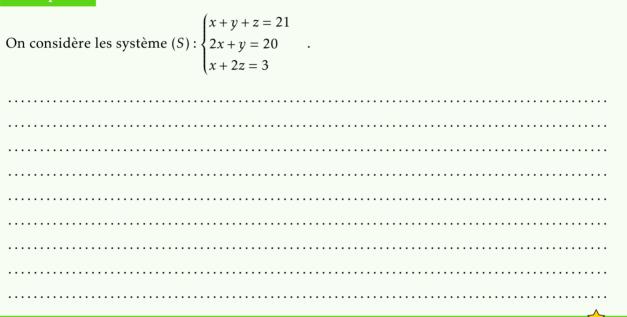
$$(S_1): \begin{cases} x+2y=4\\ -x+4y=2 \end{cases}$$
  $(S_2): \begin{cases} 3x+y=7\\ 2x-y=8 \end{cases}$ 

.....

•••••	 
• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	 
 •••••	 
•••••	 
•••••	 
 	 ······

2. Systèmes de n équations du premier degré à n inconnues ( $2 \le n \le 4$ )

#### Exemple 1:



#### **Application:**

Résoudre dans 
$$\mathbb{R}^4$$
 le système suivante :  $(S) = \begin{cases} x - y + 2z + 3t = 0 \\ y - 2z - t = 0 \\ -2z + 4t = 0 \\ y - t = 0 \end{cases}$ 

