Géométrie de l'espace

Dans tout ce qui suit l'espace est rapporté au repère orthonormé $(0, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$.

Activité 0:

On considère dans l'espace les points A(2;1;3), B(1;1;-2) et C(2;-1;0).

- 1. a. Déterminer les coordonnées des vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AC} .
 - b. Etudier l'alignement des points A, B et C.
- 2. a. Donner une représentation paramétrique de la droite (AB).
 - b. Est-ce que le point D(4, -3, 2) appartient à (AB)?
 - c-Donner deux équations cartésiennes de la droite (AB).
- **3.** Donner une équation cartésienne du plan (ABC).

I. Produit scalaire dans l'espace et applications

1. Définition:

// Définition :

Soient \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs de l'espace, \vec{A} , \vec{B} et \vec{C} trois points de l'espace tels que $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$ et $\vec{v} = \overrightarrow{AC}$.

Il existe au moins un plan (P) contenant les points A, B et C.

Le produit scalaire des vecteurs \vec{u} et \vec{v} , noté \vec{u} . \vec{v} , est le produit scalaire \overrightarrow{AB} . \overrightarrow{AC} dans le plan (\mathcal{P}) .

O Remarque:

Toutes les propriétés du produit scalaire dans le plan s'étendent dans l'espace.

O Conséquences:

- Soient \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs du plan et A, B et C trois points du l'espace tels que $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$ et $\vec{v} = \overrightarrow{AC}$. Soit H le projeté orthogonal de C sur la droite (AB). On a $\vec{u} \cdot \vec{v} = \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AH}$.
- Si \vec{u} et \vec{v} sont deux vecteurs non nuls, alors \vec{u} . $\vec{v} = ||\vec{u}|| \times ||\vec{v}|| \times \cos(\vec{u}, \vec{v})$.
- \vec{u} et \vec{v} sont orthogonale si et seulement si \vec{u} . $\vec{v} = 0$.
- Le produit scalaire \vec{u} . \vec{u} est un nombre positif, noté \vec{u}^2 , et appelé le carré scalaire de \vec{u} .

Propriété :

Soient \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} Trois vecteurs de l'espace et $k \in \mathbb{R}$.

- $\circ \quad \vec{u}.\,\vec{v} = \vec{v}.\,\vec{u}\;;$
- $\circ \quad (k\vec{u}).\,\vec{v} = \vec{k}(\vec{u}.\,\vec{v})\,;$
- $\circ \quad \vec{u}.(\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u}.\vec{v} + \vec{u}.\vec{w} ;$
- $\circ \quad (\vec{u} + \vec{v})^2 = \vec{u}^2 + 2\vec{u}.\vec{v} + \vec{v}^2.$

2. Expression analytique du produit scalaire dans l'espace :

// Propriété :

Si $\vec{u} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$ et $\vec{v} = x'\vec{i} + y'\vec{j} + z'\vec{k}$ deux vecteurs de l'espace, alors : $\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy' + zz'$.

O Conséquences:

- Si $\vec{u} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$, $||\vec{u}|| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$.
- Si $A(x_A, y_A, z_A)$ et $B(x_B, y_B, z_B)$ deux points de l'espace, alors $AB = \sqrt{(x_B x_A)^2 + (y_B y_A)^2 + (z_B z_A)^2}.$

Application O:

Soient A(2,-1,1), B(5,3,1) et C(6,-4,1) trois points de l'espace.

Calculer \overrightarrow{AB} , \overrightarrow{AC} et \overrightarrow{AB} . \overrightarrow{AC} puis en déduire la nature du triangle \overrightarrow{ABC} .

3. Applications du produit scalaire

a. Orthogonalité de deux droites dans l'espace

a. (D_1) est dirigée par $\vec{u}(1,2,3)$ et (D_2) : $\begin{cases} x = 1 + 4t \\ y = 2 - 2t \ /t \in \mathbb{R}. \end{cases}$

b. (D_1) est définie par les équations $x-2=\frac{y+1}{2}=\frac{5-z}{2}$ et (D_2) : $\begin{cases} x=3+2t \\ y=5-3t \\ z=-2-2t \end{cases}$

b. Équation cartésienne d'un plan défini par un point et un vecteur normal Propriété :

Soient $\vec{u}(a, b, c)$ un vecteur non nul et A un point de l'espace et $k \in \mathbb{R}$. L'ensemble des points M de l'espace tels que $\vec{u} \cdot \overrightarrow{AM} = k$ est un plan d'équation

 $ax + by + cy + d = 0 \ (d \in \mathbb{R}).$

O Exemple:

Soient $\vec{u}(2,3,-5)$ un vecteur et A(0,2,-1) un point de l'espace.

Déterminons (P) L'ensemble des points M de l'espace tels que $\vec{u} \cdot \overrightarrow{AM} = -2$.

On a $M(x, y, z) \in (\mathcal{P}) \Leftrightarrow \vec{u} \cdot \overrightarrow{AM} = -2$

$$\Leftrightarrow \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ -5 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y-2 \\ z+1 \end{pmatrix} = -2$$

$$\Leftrightarrow 2x + 3(y-2) - 5(z-1) = -2$$

$$\Leftrightarrow 2x + 3y - 5z + 1 = 0.$$

D'où (\mathcal{P}) est le plan d'équation 2x + 3y - 5z + 1 = 0.

Propriété :

Soit $\vec{n}(a, b, c)$ un vecteur non nul et $A(x_A, y_A, z_A)$ un point de l'espace.

Il existe un unique plan (\mathcal{P}) passant par A et de vecteur normal \vec{n} (C-à-d est un vecteur directeur d'une droite orthogonale à (\mathcal{P})).

$$M(x, y, z) \in (P) \Leftrightarrow \overrightarrow{AM} \perp \overrightarrow{n} \Leftrightarrow \overrightarrow{AM} \cdot \overrightarrow{n} = 0.$$

O Exemple:

Déterminons une équation cartésienne du plan (\mathcal{P}) passant par A(1,-2,3) et de vecteur normal $\vec{n}(1,-3,-2)$.

Soit M(x, y, z) un point de (\mathcal{P}) . On a $\overrightarrow{AM}(x - 1, y + 2, z - 3)$.

On a
$$\overrightarrow{AM}$$
. $\vec{n} = 0 \Leftrightarrow (x - 1) - 3(y + 2) - 2(z - 3) = 0$
 $\Leftrightarrow x - 3y - 2z - 1 = 0$.

Méthode II :

Puisque (\mathcal{P}) est de vecteur normal $\vec{n}(1, -3, -2)$, alors (\mathcal{P}) : x - 3y - 2z + d = 0.

Or $A \in (P)$, alors 1 - 3(-2) - 2(3) + d = 0 et d = -1.

D'où (P): x - 3y - 2z - 1 = 0.

Application 3:

- 1. Déterminer une équation cartésienne du plan (\mathcal{P}) passant par A et de vecteur normal \vec{n} dans les cas suivants :
 - **a.** A(1,0,5) et $\vec{n}(-1,1,0)$.
 - **b.** $A(\sqrt{2}, -2.5)$ et $\vec{n}(-1.1.0)$.
- **2.** Déterminer une équation cartésienne du plan (\mathcal{P}) passant par A et orthogonal à la droite x = 2 3t y = -3 + t $t \in \mathbb{R}$.
- **3.** Donner une équation cartésienne du plan médiateur (\mathcal{P}) du segment [MN] tel que M(0,5,-1) et N(2,1,1).

O Exercice O:

On considère dans l'espace les points A(1; 1; 2), B(0; 1; 1) et le vecteur $\vec{n} = \vec{i} + \vec{j} - \vec{k}$.

- 1. Vérifier que les points O, A et B ne sont pas alignés.
- **2.** Montrer que le vecteur \vec{n} est orthogonal aux vecteurs \overrightarrow{OA} et \overrightarrow{OB} .
- **3.** En déduire une équation cartésienne du plan (*OAB*).
- **4.** Donner une représentation paramétrique de la droite passant par le point A est orthogonale au plan (OAB).

c. Orthogonalité de deux plans dans l'espace

Propriété :

Soient (P) et (Q) deux plans de l'espace et $\vec{n}_{(P)}$ et $\vec{n}_{(Q)}$ sont respectivement deux vecteurs normaux de (P) et (Q).

- (P) et (Q) sont orthogonales si et seulement si $\vec{n}_{(Q)}$. $\vec{n}_{(P)} = 0$.
- \bullet (P) et (Q) sont parallèles si et seulement si $\vec{n}_{(Q)}$ et . $\vec{n}_{(P)}$ sont parallèles.

Application 4:

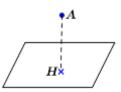
Etudier l'orthogonalité des plans (P) et (Q).

- (P): 2x + z 1 = 0 et (Q): x 2y 2z + 1 = 0.
- (P): x y 4z + 1 = 0 et (Q): 4x y 2z 3 = 0.

4. Distance d'un point de l'espace à un plan

Soient (P) un plan et A un point de l'espace et H la projection orthogonale de A sur le plan (P).

La distance du point A au plan (P) est la distance AH et on la note par d(A, (P)).



// Propriété :

Soient (P) un plan d'équation ax + by + cz + d = 0 et $A(x_A, y_A, z_A)$ un point de l'espace. La distance du point A au plan (P) est : $d(A, (P)) = \frac{|ax_A + by_A + cz_A + d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$.

O Exemple:

Calculons la distance du point A(1, -1, 2) du plan (P) d'équation (P): 2x + y - z + 1 = 0. On a $\vec{n}(2, 1, -1)$ est un vecteur normal de (\mathcal{P}) .

Donc $d(A, (P)) = \frac{|2 \times 1 - 1 - 2 + 1|}{\sqrt{2^2 + 1^2 + (-1)^2}} = 0$, en déduit que $A \in (P)$.

Application 5:

On considère (\mathcal{P}) le plan d'équation x + y + z + 1 = 0 et A(1,2,0) est point de l'espace.

- **1.** Calculer d(A, (P)).
- **2.** Déterminer une représentation paramétrique de la droite (D) passant par A est orthogonal à (\mathcal{P}) .
- **3.** Déterminer les coordonnées du point H le projeté orthogonal de A sur (\mathcal{P}) .

O Exercice O:

On considère les points A(-1,0,1), B(1,2,-1) et C(1,-1,2) et soit (P) le plan d'équation x + y - z = 0.

- 1. a. Donner une représentation paramétrique de la droite (AB).
 - **b.** Vérifier que la droite (AB) est orthogonale à (P).
 - c. Déterminer les coordonnés du point d'intersection de (AB) et (P).
 - **2.** Montrer que la droite (AC) est parallèle à (P).
 - **3.** Donner une équation cartésienne du plan (Q) passant par B et parallèle à (P).

II. Etude analytique d'une sphère

1. Equation cartésienne d'une sphère

La sphère (S) de centre $\Omega(a, b, c)$ et de rayon R est l'ensemble des points M de l'espace tels que $\Omega M = R$ et on la note par $S(\Omega, R)$.

On a
$$M(x, y, z) \in (S) \Leftrightarrow \Omega M = R$$

 $\Leftrightarrow \Omega M^2 = R^2$
 $\Leftrightarrow (x - a)^2 + (y - b)^2 + (z - c)^2 = R^2$

$$\Leftrightarrow x^2 + y^2 + z^2 - 2ax - 2by - 2cz + a^2 + b^2 + c^2 = R^2.$$

Cette équation est appelée **équation cartésienne** de la sphère (S).

Application 6:

- 1. Donner une équation cartésienne du sphère (S_1) de centre $\Omega(2,0,1)$ et de rayon $R = \sqrt{2}$.
- **2.** a. Donner une équation cartésienne du sphère (S_2) de centre $\Omega(1, -1, 2)$ et passant par le point A(-1, 4, 5).
- b. Est-ce que le point B(1,2,-2) appartient à (S_2) ?

// Propriété :

Soient A et B deux points de l'espace.

L'ensemble des points M de l'espace tels que \overrightarrow{AM} . $\overrightarrow{BM} = 0$ est la sphère de diamètre [AB]

■ Application ②:

Donner, par deux méthodes, une équation cartésienne de la sphère de diamètre [AB] telle que A(-1,3,2) et B(-3,1;0).

2. Etude de l'ensemble des points M(x, y, z) tels que

$$x^{2} + v^{2} + z^{2} + ax + bv + cz + a^{2} + b^{2} + c^{2} + d = 0$$

Propriété:

Soient a, b et c et d des réels tels que $(a, b, c) \neq (0,0,0)$ et (S) l'ensemble des points M(x, y, z) de l'espace tels que $x^2 + y^2 + z^2 + ax + by + cz + a^2 + b^2 + c^2 + d = 0$.

- Si $a^2 + b^2 + c^2 4d > 0$, (S) est une sphère de centre $\Omega\left(-\frac{a}{2}, -\frac{b}{2}, -\frac{c}{2}\right)$ et de rayon $R = \frac{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2 4d}}{2}.$
- Si $a^2 + b^2 + c^2 4d = 0$, (S) est le point $\Omega\left(-\frac{a}{2}, -\frac{b}{2}, -\frac{c}{2}\right)$.
- Si $a^2 + b^2 + c^2 4d < 0$, (S) est l'ensemble vide.

O Exemple:

Soit (S) l'ensemble des points M(x, y, z) tels que (S): $x^2 + y^2 + z^2 - 2y + 3z + 2 = 0$. On a $x^2 + y^2 + z^2 - 2y + 3z + 2 = 0 \Leftrightarrow x^2 + y^2 - 2y + z^2 + 3z + 2 = 0$

$$\Leftrightarrow (x-0)^2 + (y-1)^2 - 1 + \left(z + \frac{3}{2}\right)^2 - \frac{9}{4} + 2 = 0$$

$$\Leftrightarrow (x-0)^2 + (y-1)^2 + \left(z + \frac{3}{2}\right)^2 = \left(\frac{\sqrt{5}}{2}\right)^2.$$

D'où (S) est une sphère de centre $\Omega\left(0,1,-\frac{3}{2}\right)$ et de rayon $R=\frac{\sqrt{5}}{2}$.

Application 8:

Déterminer (S) l'ensemble des points M(x, y, z) dans les cas suivants :

a.
$$x^2 + y^2 + z^2 - 4x - 6y = 0$$
.

b.
$$x^2 + y^2 + z^2 - 4x + 2y + 2z + 19 = 0$$
.

c.
$$x^2 + y^2 + z^2 + 4y - 2z + 5 = 0$$
.

3. Représentation paramétrique d'une sphère

Soit (S) une sphère de centre $\Omega(a, b, c)$ et de rayon R.

$$M(x,y,z) \in (S) \Leftrightarrow \begin{cases} x = a + R \sin \varphi \cos \theta \\ y = b + R \sin \varphi \sin \theta / (\varphi, \theta) \in \mathbb{R}^2 \\ z = c + R \cos \varphi \end{cases}$$

Ce système est appelé représentation paramétrique de (<math>S).

Application 9:

Déterminer une représentation paramétrique la sphère (S) d'équation $x^2 + y^2 + z^2 = 1$.

4. Position relative et d'une sphère et un plan et d'une sphère et une droite

a. Position relative et d'une sphère et un plan

// Propriété :

Soient (S) la sphère de centre Ω et de rayon R et (P) un plan dans l'espace et $d = d(\Omega; (P))$.

- Si d > R, alors (P) ne coupe pas (S).
- Si d > R, alors (P) est tangent à (S) en un point H le projeté orthogonale de Ω sur (P).
- Si d < R, alors (P) coupe (S) suivant un cercle de centre H le projeté orthogonale de Ω sur (P) et de rayon $r = \sqrt{R^2 d^2}$.

Application @ @:

On considère l'ensemble (S) des points M(x, y, z) de l'espace tels que $x^2 + y^2 + z^2 + 2x - 2y + 2z - 1 = 0$.

- **1.** Montrer que (S) est une sphère en déterminant son centre et son rayon R.
- **2.** Etudier la position relative de (S) et les plans suivants :
 - **a.** $(P_1): 2x + y + 2z 3 = 0$.
 - **b.** $(P_2): x 2y + 2z + 3 = 0.$
 - **c.** $(P_3): x + 2y z + 9 = 0.$

b. Position relative et d'une sphère et une droite

L'intersection d'une sphère et d'une droite est soit un deux-points, un point ou l'ensemble vide.

Application @ @:

Déterminer la position relative de la droite (D) de représentative paramétrique

$$(x = t)$$

 $y = 1 + t/t \in \mathbb{R}$ avec les sphères $(S_1): x^2 + y^2 + z^2 + 2x = 0$ et

$$z = 2 + t$$

$$(S_2)$$
: $x^2 + y^2 + z^2 - 2x - 2y - 6z + \frac{31}{3} = 0$.

O Exercice 3:

Soit (P) le plan d'équation 2x - 2y - 5 = 0 et soit (S) l'ensemble des points M(x; y; z) tels que : $x^2 + y^2 + z^2 - 2x + 4y + 6z + 11 = 0$.

- **1.** Montrer que (S) est une sphère don't on déterminera le centre Ω et le rayon R.
- **2.** Montrer que le plan (P) coupe la sphère (S) selon un cercle (C) dont on déterminera le centre H et le rayon r.
- **3.** Déterminer une équation cartésienne de chacun des deux plans tangents à (S) et paralléle à (P).
- **4.** a. Soit (Q) le plan d'équation x + y + z + 1 = 0.
- a. Vérifier que le plan (P) est tangent à la sphère (S) puis déterminer leur point de contact.
- **5.** a. Vérifier que $(P) \perp (Q)$.
 - **b.** Donner une représentation paramétrique de la droite (Δ) intersection de (P) et (Q).
- **6.** a. vérifier que le point A(2; -1; -2) est un point de la sphère (S).
 - **b.** Déterminer une équation cartésienne du plan (Q) tangente à la sphère (S) au point A.

III. Produit vectoriel

1. Définition

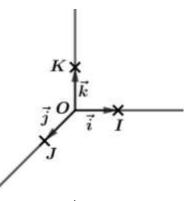
Trois demi-droites non coplanaires de l'espace [OI), [OJ) et [OK) constituent dans cette ordre un **trièdre** noté ([OI), [OJ), [OK)).

Le **bonhomme d'ampère** est une personne virtuelle placé le long de [OK), les pieds en O et qui regarde dans la direction de [OI). Si la cote [OJ) est à sa gauche, on dit que le trièdre ([OI), [OJ), [OK)) est **direct**.

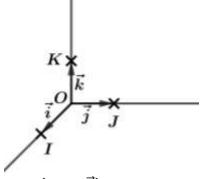
Soient \vec{i} , \vec{j} et \vec{k} des vecteurs définis par : $\vec{i} = \overrightarrow{OI}$ et $\vec{j} = \overrightarrow{OJ}$ et $\vec{k} = \overrightarrow{OK}$.

Si que le trièdre ([0I), [0J), [0K)) est direct on dit que le repère $(0, \vec{\imath}, \vec{\jmath}, \vec{k})$ est direct.

La base $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ est dit directe si le repère $(0, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ est direct.



 $(0, \vec{\imath}, \vec{\jmath}, \vec{k})$ est indirect

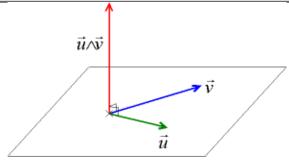


 $(0, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ est direct

// Définition :

Le produit vectoriel de deux vecteurs non nuls \vec{u} et \vec{v} est le vecteur, noté $\vec{u} \wedge \vec{v}$ tel que :

- Si \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires, alors $\vec{u} \wedge \vec{v} = \vec{0}$.
- Si \vec{u} et \vec{v} ne sont pas colinéaires alors $\vec{w} = \vec{u} \wedge \vec{v}$, tel que :
- $\circ \vec{w} \perp \vec{u}$ et à $\vec{w} \perp \vec{v}$.
- o La base $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$ est de sens direct.
- $\circ \|\vec{u} \wedge \vec{v}\| = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times |\sin(\overline{\vec{u}}, \vec{v})|.$



Propriété:

- $\vec{u} \wedge \vec{v} = -\vec{v} \wedge \vec{u}$.
- $\vec{u} \wedge \vec{0} = \vec{0} \wedge \vec{u} = \vec{0}$.
- $\vec{u} \wedge (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \wedge \vec{v} + \vec{v} \wedge \vec{w}$.
- $(\alpha \in \mathbb{R}) \ (\alpha \ \vec{u}) \wedge \vec{v} = \alpha (\vec{u} \wedge \vec{v}).$

2. Forme analytique du produit vectoriel

// Propriété :

Soient $\vec{u}(a, b, c)$ et $\vec{v}(a', b', c')$ deux vecteurs de l'espace.

On a:
$$\vec{u} \wedge \vec{v} = \begin{vmatrix} b & b' \\ c & c' \end{vmatrix} \vec{i} - \begin{vmatrix} a & a' \\ c & c' \end{vmatrix} \vec{j} + \begin{vmatrix} a & a' \\ b & b' \end{vmatrix} \vec{k}$$
.

O Exemple:

Calculons le produit vectoriel des vecteurs $\vec{u}(0,1,-2)$ et $\vec{v}(-3,1,2)$.

On a
$$\vec{u} \wedge \vec{v} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} -3 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

= $\begin{vmatrix} 1 & 1 \\ -2 & 2 \end{vmatrix} \vec{i} - \begin{vmatrix} 0 & -3 \\ -2 & 2 \end{vmatrix} \vec{j} + \begin{vmatrix} 0 & -3 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} \vec{k} = 4\vec{i} + 6\vec{j} + 3\vec{k}$.

Application © 2:

Calculer le produit vectoriel des vecteurs $\vec{u}(-1,3,0)$ et $\vec{v}(2,-6,1)$.

3. Applications du produit vectoriel

a. Equation d'un plan défini par trois points non alignés

Si $\overrightarrow{AB} \wedge \overrightarrow{AC} \neq \overrightarrow{0}$, alors les point A, B et C ne sont pas alignés, par suite le vecteur $\overrightarrow{AB} \wedge \overrightarrow{AC}$ est normal au plan (ABC).

Application (2) 3:

On considère les points A(2,4,-5), B(1,0,4) et C(0,3,1).

- 1. Vérifier que les point A, B et C ne sont pas alignés.
- **2.** Donner une équation du plan (ABC).

b. L'aire d'un triangle

// Propriété :

- Soit ABC est un triangle. L'aire de ABC est $S_{ABC} = \frac{1}{2} \| \overrightarrow{AB} \wedge \overrightarrow{AC} \|$.
- Soit ABCD est un parallélogramme. L'aire de ABCD est $S_{ABCD} = \|\overrightarrow{AB} \wedge \overrightarrow{AC}\|$.

Application @ @:

On considère les points A(-1,2,0), B(3,0,4) et C(-2,1,2).

- 1. Vérifier que les point A, B et C ne sont pas alignés.
- **2.** Déterminer l'aire du triangle *ABC*.

c. Distance d'un point à une droite

Soit (D) une droite passant par A et dirigée par un vecteur \vec{u} .

La distance d'un point M de la droite (D) est la distance MH tel que H le projeté orthogonal de M sur (D). On note cette distance par $d(M, D(A, \vec{u}))$.

Pour déterminer les coordonnées du points H on utilise : $H \in (D)$ et $\overrightarrow{MH} \cdot \overrightarrow{u} = 0$.

// Propriété :

$$d(M, D(A, \vec{u})) = \frac{\|\overrightarrow{AM} \wedge \vec{u}\|}{\|\vec{u}\|}$$

Application @ 5:

- 1. Calculer la distance du point M(3,2,1) à la droite (D): $\begin{cases} x = 1 + t \\ y = 1 \\ z = -t \end{cases}$
- **2.** a. Calculer la distance du point N(-1,2,0) à la droite (Δ): $\begin{cases} x-y=1\\ y+z=2 \end{cases}$
 - **b.** Déterminer les coordonnées de H projeté orthogonal de N sur (Δ) .

O Exercice @:

Soit (S) la sphère de centre $\Omega(1; -1; 0)$ et de rayon $R = \sqrt{3}$.

- 1. Donner l'équation cartésienne de (S).
- **2.** On considère les droites (D_1) : $\begin{cases} x = 2 \\ y = 2 + 4t \\ z = 5 + 4t \end{cases}$, (D_2) : $\begin{cases} x = 2 t \\ y = -2 + t \\ z = 1 t \end{cases}$ ($t \in \mathbb{R}$) et

$$(D_3): \begin{cases} x = -2 + 6t \\ y = 4t \quad (t \in \mathbb{R}). \\ z = t \end{cases}$$

Calculer les distances $d(\Omega, (D_1))$, $d(\Omega, (D_2))$ et $d(\Omega, (D_3))$ puis étudier les positions relatives de (S) et les droites (D_1) , (D_2) et (D_3) .

a. Intersection de deux plans

// Propriété :

Soient (P) et (Q) deux plans de l'espace et $\vec{n}_{(P)}$ et $\vec{n}_{(Q)}$ sont respectivement deux vecteurs normaux de (P) et (Q).

Si $\vec{n}_{(P)} \wedge \vec{n}_{(Q)} \neq \vec{0}$, alors (P) et (Q) sont sécantes suivant une droite (D) dirigée par le vecteur $\vec{n}_{(P)} \wedge \vec{n}_{(Q)}$.

Application @ 6:

On considère les plans (P): 2x + z - 1 = 0 et (Q): x - 2y - 2z + 1 = 0.

- 1. Vérifier que (P) et (Q) sont sécantes suivant une droite (D) en déterminant un vecteur directeur.
- **2.** Donner une représentation paramétrique de (D).

O Exercice 5:

Dans l'espace rapporté à un repère orthonormé direct $(0; \vec{i}; \vec{j}; \vec{k})$, on considère les points : A(0; -2; -2); B(1; -2; -4); C(-3; -1; 2)

1) a-Montrer que : $\overrightarrow{AB} \wedge \overrightarrow{AC} = 2\overrightarrow{i} + 2\overrightarrow{j} + \overrightarrow{k}$.

b- En déduire 2x + 2y + z + 6 = 0 est une équation cartésienne du plan (ABC).

- 2) Soit (S) la sphère d'équation cartésienne $x^2 + y^2 + z^2 2x 2z 23 = 0$. Montrer que le centre de la sphère (S) est le point $\Omega(1; 0; 1)$ et que son rayon est R = 5.
- 3) a-Vérifier que : $\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 2t \\ z = 1 + t \end{cases}$ est une représentation paramétrique de la droite (Δ)

passant par Ω et orthogonale au plan (ABC). **b**-Déterminer les coordonnées du point H intersection de la droite (Δ) et du plan (ABC).

4) Vérifier que $d(\Omega; (ABC)) = 3$ puis montrer que le plan (ABC) coupe la sphère (S) selon un cercle de rayon 4 et on déterminera le centre.

O Exercice ©: Rattrapage 2017

Dans l'espace rapporté à un repère orthonormé direct $(0; \vec{i}; \vec{j}; \vec{k})$, on considère la sphère (S) dont une équation cartésienne $x^2 + y^2 + z^2 - 2x - 2y - 2z - 1 = 0$. Et le plan (P) d'équation y - z = 0.

1)a- Montrer que le centre de (S) est $\Omega(1; 1; 1)$ et que son rayon R = 2.

- **b-** Calculer $d(\Omega; (P))$ et en déduire le plan (P) coupe la sphère (S) selon un cercle (C). c-Déterminer le centre et le rayon du cercle (C).
- 2) Soit (Δ) la droite passant par le point A(1; -2; 2) et orthogonal au plan (P).

a-Montrer que $\vec{u}(0; 1; -1)$ est un vecteur directeur de la droite (Δ).

b-Montrer que: $\|\overrightarrow{\Omega A} \wedge \overrightarrow{u}\| = \sqrt{2}\|\overrightarrow{u}\|$ et en déduire que la droite (Δ) coupe la sphère (S) en deux points.

c-Déterminer le triple des coordonnées de chacun des points d'intersection de la droite (Δ) et la sphère (S).