

### Contenus

- Égalité de deux applications ;
- Image et image réciproque d'une partie par une application ;
- Application injective, application surjective ; application bijective ; application réciproque d'une bijection ;
- Composée de deux applications ;
- Restriction et prolongement d'une application.

### Capacités attendues

- Déterminer l'image et l'image réciproque d'un ensemble par une application ;
- Déterminer la bijection et la bijection réciproque d'une application et son utilisation dans la résolution de problèmes ;
- Déterminer la composée de deux applications et la décomposition d'une application en deux applications en vue d'explorer ses propriétés.



## Définitions

### Définitions

Définir une application  $f$ , c'est associer à tout élément  $x$  d'un ensemble  $E$  un unique élément, noté  $f(x)$ , d'un ensemble  $F$  et on écrit :

$$\begin{aligned} f : E &\rightarrow F \\ x &\rightarrow y = f(x) \end{aligned}$$

- ⊗  $E$  est appelé l'ensemble de définition (ou l'ensemble de départ) de  $f$ .
- ⊗  $F$  est l'ensemble d'arrivée de  $f$ .
- ⊗ pour tout  $x \in E$ ,  $f(x)$  est l'image de  $x$  par l'application  $f$ .
- ⊗ pour tout  $y \in F$ , les solutions de l'équation  $y = f(x)$  d'inconnue  $x$  forment l'ensemble des antécédents de  $y$  par  $f$ . Cet ensemble peut-être vide, ou contenir un, plusieurs, voire une infinité d'éléments.

D'une autre façon :

$f$  est une application de  $E$  dans  $F \Leftrightarrow ((\forall x \in E)(\exists ! y \in F), f(x) = y)$ .

### Remarques

Si certains  $x$  de  $E$  n'ont pas d'image  $y$  dans  $F$ , on parle alors parfois de fonction et non pas d'application : dans ce cas le domaine de définition de la fonction est le sous ensemble de  $E$  formé des  $x$  qui ont réellement une image.

Voici deux applications importantes :

- L'application définie sur  $E$  et qui prend une même valeur  $a$  pour tout élément de  $E$  est dite application constante de valeur  $a$ .
- L'application de  $E$  dans  $E$  qui fait correspondre à tout élément  $x$  de  $E$  cet élément lui même, est appelée **application Identique** de  $E$  (ou Identité de  $E$ ) et se note  $Id_E$ .

### Exemples

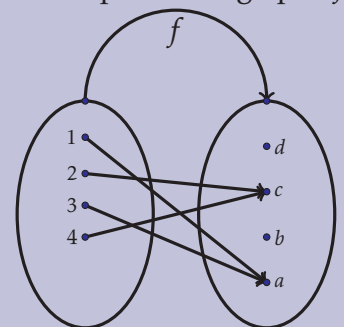
$$\begin{aligned} f : \mathbb{R} &\rightarrow \mathbb{R} \\ x &\rightarrow f(x) = x^2 \\ f &\text{ est une application} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} g : \mathbb{Z} &\rightarrow \mathbb{N} \\ x &\rightarrow g(x) = x + 2 \\ g &\text{ n'est pas une application} \\ &\text{car } -5 \text{ n'a pas d'image par } f \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} h : \mathbb{R} &\rightarrow \mathbb{R} \\ x &\rightarrow h(x) = \frac{2}{x-1} \\ h &\text{ n'est pas une application} \\ &\text{car } 1 \text{ n'a pas d'image par } f \end{aligned}$$

On a schématisé ci-contre une application  $f$  définie sur l'ensemble  $E = \{1; 2; 3; 4\}$  et à valeurs dans  $F = \{a; b; c; d\}$ .

- L'image de 3 par  $f$  est  $d$ .
- L'ensemble des antécédents de  $c$  par  $f$  est  $\{2; 4\}$ .
- L'ensemble des antécédents de  $b$  par  $f$  est vide :  $\emptyset$ .





## Égalité de deux applications

### Définition

Soient  $f : E \rightarrow F$  et  $g : E' \rightarrow F'$  deux applications. On a :

$$f = g \Leftrightarrow (E = E' \wedge F = F' \wedge (\forall x \in E, f(x) = g(x)))$$

### Exemple

Soient  $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  et  $g : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$   
 $x \rightarrow \sqrt{4x^2 - 4x + 1} + \sqrt{4x^2 - 12x + 9}$  et  $x \rightarrow 2\left(\left|x - \frac{1}{2}\right| + \left|x - \frac{3}{2}\right|\right)$   
 On montre facilement que :  $(\forall x \in \mathbb{R}) : g(x) = f(x)$ . Puisque  $f$  et  $g$  ont le même ensemble de départ et même ensemble d'arrivée et  $(\forall x \in \mathbb{R}) : g(x) = f(x)$ , alors  $f = g$ .



## Image directe et image réciproque d'une partie d'un ensemble

### Définition 1

Soit  $A \subset E$ . On appelle image directe de la partie  $A$ , le sous-ensemble de  $F$  noté  $f(A)$ , et défini par :  $f(A) = \{y \in F / \exists x \in A, y = f(x)\}$  ce qu'on écrit plus rapidement

$$f(A) = \{f(x), x \in A\}$$

Ainsi, on a :  $(\forall y \in F); y \in f(A) \Leftrightarrow ((\exists x \in A); y = f(x))$ .

### Définition 2

Soit  $B \subset F$ . On appelle image réciproque de la partie  $B$ , le sous-ensemble de  $E$  noté  $f^{-1}(B)$ , et défini par :  $f^{-1}(B) = \{x \in E / f(x) \in B\}$

Ainsi, pour tout  $x$  de  $E$ , on a :  $x \in f^{-1}(B) \Leftrightarrow f(x) \in B$

### Exemples

Considérons l'application :  $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$   
 $x \rightarrow f(x) = x^2$

- $f^{-1}(\{1\}) = \{-1; 1\}$  car  $(\forall x \in \mathbb{R}), f(x) = 1 \Leftrightarrow x^2 = 1 \Leftrightarrow (x = 1 \vee x = -1)$ .
- $f^{-1}(\mathbb{R}^+) = \mathbb{R}$  car  $(\forall x \in \mathbb{R}), f(x) \in \mathbb{R}^+ \Leftrightarrow x^2 \geq 0 \Leftrightarrow x \in \mathbb{R}$ .
- $f^{-1}(\mathbb{R}_-^*) = \emptyset$  car l'inéquation  $f(x) < 0$  n'a pas de solution dans  $\mathbb{R}$ .
- De même, on a  $f^{-1}(\mathbb{R}^-) = \{0\}$ ,  $f^{-1}(\mathbb{R}) = \mathbb{R}$  et  $f^{-1}([0, 2]) = [-\sqrt{2}, \sqrt{2}]$ .

## IV

### Prolongement et restriction d'une application

**Définition 1** Soit  $f : E \rightarrow F$  une application, et  $A$  une partie de  $E$ .  
On appelle restriction de  $f$  à la partie  $A$ , l'application notée  $f|_A$  définie par :

$$\begin{aligned} f|_A : A &\rightarrow F \\ x &\rightarrow f(x) \end{aligned}$$

(L'ensemble de départ de  $f|_A$  est  $A$ ).

**Exemple 1** Soit  $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$   
 $x \rightarrow |x|$   
 On a  $f|_{\mathbb{R}^-} : \mathbb{R}^- \rightarrow \mathbb{R}$  et  $f|_{\mathbb{R}^+} : \mathbb{R}^+ \rightarrow \mathbb{R}$   
 $x \rightarrow -x$   $x \rightarrow x$   
 sont respectivement une restriction de  $f$  à  $\mathbb{R}^-$  et une restriction de  $f$  à  $\mathbb{R}^+$ .

**Définition 2** Soit  $f : E \rightarrow F$  une application, et  $X$  un ensemble tel que  $E \subset X$ . On dit que l'application  $g : X \rightarrow F$  est un prolongement de  $f$  si  $g|_E$  est l'application  $f$ .

**Exemple 2** Soit  $f : \mathbb{R}^+ \rightarrow \mathbb{R}$   
 $x \rightarrow \sqrt{x}$   
 L'application :  $g : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  est un prolongement de  $f$ .  
 $x \rightarrow \sqrt{|x|}$   
 L'application :  $h : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  est aussi un prolongement de  $f$ .  
 $x \rightarrow \sqrt{x}$  ; si  $x \geq 0$   
 $x \rightarrow -1$  ; si  $x < 0$

## V

### Injection - Surjection - Bijection

**Définition 1** Soit  $f : E \rightarrow F$  une application. On dit que  $f$  est injective (ou une injection) si tout élément de  $F$  a au plus un antécédent (par  $f$ ), ce qui s'énonce de la manière suivante :  
 $(\forall (x, x') \in E^2), f(x) = f(x') \Rightarrow x = x'$   
 ou de manière équivalente, par contraposée :  $(\forall (x, x') \in E^2), x \neq x' \Rightarrow f(x) \neq f(x')$

**Définition 2** Soit  $f : E \rightarrow F$  une application. On dit que  $f$  est surjective (ou une surjection) si tout élément de  $F$  a au moins un antécédent (par  $f$ ), ce qui s'énonce de la manière suivante :  $(\forall y \in F) (\exists x \in E), y = f(x)$

**Définition 3** Soit  $f : E \rightarrow F$  une application. On dit que  $f$  est bijective (ou une bijection) si tout élément de  $F$  a un et un seul antécédent (par  $f$ ), ce qui s'énonce de la manière suivante :

$$(\forall y \in F) (\exists! x \in E), y = f(x)$$

### Remarques

- La propriété de surjectivité traduit l'existence d'un antécédent par  $f$  de tout élément  $y$  de  $F$ .
- La propriété d'injectivité traduit l'unicité d'un éventuel antécédent de  $y$ .
- La propriété de bijectivité traduit donc l'existence et l'unicité d'un tel antécédent.
- On commence souvent l'étude par la surjectivité, la résolution de  $y = f(x)$  dans la recherche d'antécédent permettant parfois de prouver l'unicité du même coup.

**Propriété**  $f : E \rightarrow F$  est surjective si et seulement si  $f(E) = F$ .

### Exemple 1

$f$  est une application définie par :

$$\begin{aligned} f : \mathbb{R} &\rightarrow \mathbb{R} \\ x &\rightarrow \frac{x(1-x)^2}{(1+x^2)^2} \end{aligned}$$

**1** On vérifie facilement que :  $(\forall x \in \mathbb{R}^*) : f\left(\frac{1}{x}\right) = f(x)$  (1)

**2** On a :  $2 \in \mathbb{R}^*$  et  $\frac{1}{2} \in \mathbb{R}^*$ , donc d'après (1), on a :  $f(2) = f\left(\frac{1}{2}\right)$  et  $2 \neq \frac{1}{2}$ .  
D'où  $f$  n'est pas injective.

**3** On peut montrer facilement que :  $(\forall x \in \mathbb{R}) : f(x) \leq \frac{1}{4}$   
On a :  $(\forall x \in \mathbb{R}) : f(x) \leq \frac{1}{4}$  alors,  $(\forall x \in \mathbb{R}) : f(x) \neq 1$ . Donc 1 n'a pas d'antécédent par  $f$  et par conséquent :  $f$  n'est pas surjective.

### Exemple 2

Soit  $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{Q}$  définie par :  $f(x) = \frac{1}{1+x}$ , montrons que  $f$  est injective, par contre  $f$  n'est pas surjective.

En effet, soient  $(x_1, x_2) \in \mathbb{N}^2$  On a :

$$f(x_1) = f(x_2) \rightarrow \frac{1}{1+x_1} = \frac{1}{1+x_2} \rightarrow 1+x_1 = 1+x_2 \rightarrow x_1 = x_2$$

Donc  $f$  est injective.

On a :  $(\forall x \in \mathbb{N}) ; f(x) < 1$ , alors par exemple 2 n'a pas d'antécédent dans  $\mathbb{N}$ .

Conclusion,  $f$  n'est pas surjective, alors que  $f$  n'est pas bijective.

## VI

## Application réciproque d'une bijection

### Définition

Dans le cas où  $f : E \rightarrow F$  est une application bijective, pour tout  $y \in F$ , on note  $f^{-1}(y)$  l'unique antécédent de  $y$  par  $f$ .

L'application réciproque ou inverse de  $f$  est l'application définie par :

$$\begin{aligned} f^{-1} : F &\rightarrow E \\ y &\rightarrow f^{-1}(y) \end{aligned}$$

Et on a :  $(\forall (x, y) \in ExF), (y = f(x) \Leftrightarrow x = f^{-1}(y))$ .

### Remarque

Attention à ne pas confondre image réciproque d'une partie par l'application  $f$  (celle-ci existe toujours) et application réciproque  $f^{-1}$  (qui n'existe que si  $f$  est bijective). Dans l'exemple du paragraphe III,  $f$  n'admet pas d'application réciproque sur  $\mathbb{R}$ , mais  $\mathbb{R}$  a une image réciproque par  $f$  (il s'agit de  $\mathbb{R}$ ).

## VII

## Composée de deux applications

### Définition

Si  $f : E \rightarrow F$  et  $g : F \rightarrow G$  sont deux applications, alors on définit la composée de  $f$  suivie de  $g$  par :

$$\begin{aligned} g \circ f : E &\rightarrow G \\ x &\rightarrow g[f(x)] \end{aligned}$$

### Remarque

la composition n'est pas commutative :  $g \circ f \neq f \circ g$  en général.  
Par définition,  $f^{-1} \circ f = Id_E$  et  $f \circ f^{-1} = Id_F$ .

### Exemple

Soient  $f : ]0, +\infty[ \rightarrow ]0, +\infty[$  et  $g : ]0, +\infty[ \rightarrow \mathbb{R}$   

$$x \rightarrow \frac{1}{x} \qquad x \rightarrow \frac{x-1}{x+1}$$

Alors,  $g \circ f : ]0, +\infty[ \rightarrow \mathbb{R}$  vérifie :

$$(\forall x \in ]0, +\infty[) : g \circ f(x) = g(f(x)) = g\left(\frac{1}{x}\right) = \frac{\frac{1}{x} - 1}{\frac{1}{x} + 1} = \frac{1-x}{x+1} = -g(x)$$

### Propriété

Si  $f : E \rightarrow F$  et  $g : F \rightarrow G$  sont des applications bijectives, alors  $g \circ f$  est bijective et  $(g \circ f)^{-1} = f^{-1} \circ g^{-1}$ .