

Laboratorium 5 – Wyrażenia regularne, interfejsy linii komend.

Języki skryptowe

Cele dydaktyczne

1. Przetwarzanie wyrażen regularnych.
2. Zapoznanie z wybranymi modułami biblioteki standardowej Pythona.
3. Tworzenie tekstowych interfejsów użytkownika.

Wprowadzenie

W ramach niniejszego laboratorium przedmiotem analizy będą logi SSH. SSH (*secure shell*) to protokół sieciowy, który zapewnia bezpieczne połączenie sieciowe między dwoma urządzeniami. SSH może służyć do zdalnego logowania do komputera i wykonywania poleceń w powłoce systemowej.

Przykładowe pliki z logami SSH można znaleźć [tutaj](#), a jego próbę [tutaj](#). Każdy wiersz zawiera Znacznik czasowy, nazwę hosta, komponent aplikacji, i numer PID, opis zdarzenia.

Przeanalizuj strukturę opisów zdarzeń. Zawierają one m.in. informacje na temat nieudanego połączenia SSH, takie jak błędne logowanie i zamknięcie połączenia. Logi zawierają również szczegółowe informacje na temat procesu autentykacji, w tym informacje o użytkowniku, który próbuje się zalogować oraz dane o połączeniu, takie jak numer portu.

Przykładowo, opis zdarzenia udanego logowania rozpoczyna się od "Accepted password for" natomiast nieudanego logowania: "Failed password for".

Zadania

1. Skonstruuj skrypt, który będzie w stanie:
 - a. odczytać plik z logami SSH,
 - b. reprezentować wiersze w wybranej formie (np. strumienia słowników lub

- nazwanych krotek),
- c. przetwarzać dane dla kolejnych wierszy, zgodnie ze specyfikacją określoną w kolejnych zadaniach.
2. Z wykorzystaniem wyrażeń regularnych:
- a. Napisz funkcję, która przyjmuje na wejściu ciąg znaków określający wiersz, a zwraca na wyjściu wybraną ustrukturalizowaną reprezentację (np. słownik, namedtuple),
 - b. Napisz funkcję `get_ipv4s_from_log()`, która przyjmuje na wejściu reprezentację wiersza, przy użyciu wyrażeń regularnych wyszukuje w opisie zdarzenia adresy IPv4 i na wyjściu zwraca listę tych adresów.
 - c. Napisz funkcję `get_user_from_log()`, która przyjmuje na wejściu reprezentację wiersza, a zwraca ciąg znaków określający nazwę użytkownika, którego dotyczy opis zdarzenia w ramach wpisu. W przypadku braku odniesienia do nazwy użytkownika we wpisie, należy zwrócić `None`
 - d. Napisz funkcję `get_message_type()`, która przyjmuje na wejściu opis zdarzenia, i zwraca informację określającą, czy jest to wiersz dotyczący: udanego logowania, nieudanego logowania, zamknięcia połączenia, błędnego hasła, błędnej nazwy użytkownika, próby włamania. Dla pozostałych wierszy, zwróć *inne*.
3. Skonfiguruj moduł logging, tak, aby:
- a. Po przeczytaniu każdego wiersza logować na poziomie DEBUG liczbę przeczytanych bajtów.
 - b. Po przeczytaniu wiersza z informacją o udanym zalogowaniu lub zamknięciu połączenia, logować odpowiednią informację w trybie INFO.
 - c. Po przeczytaniu wiersza z informacją o próbie nieudanego logowania, logować odpowiednią informację w trybie WARNING.
 - d. Po przeczytaniu wiersza z informacją o błędzie, logować w trybie ERROR.
 - e. Po przeczytaniu wiersza z informacją o próbie włamania, logować w trybie CRITICAL.
 - f. Logi na poziomach DEBUG, INFO, WARNING były wypisywane na stdout, natomiast ERROR i CRITICAL na stderr (wyjście błędu).
4. Korzystając z opracowanych funkcji oraz modułów random, datetime oraz statistics, skonstruuj poniższe funkcje:
- a. Funkcja zwracająca n losowo wybranych wpisów z logami dotyczących losowo wybranego użytkownika.
 - b. Funkcja obliczająca średni czas trwania i odchylenie standardowe czasu trwania połączeń SSH.
 - i. globalnie, dla całego pliku z logami,

- ii. dla każdego użytkownika niezależnie.
 - c. Funkcja obliczająca użytkowników, którzy logowali się najrzadziej i najczęściej.
- 5. Korzystając z modułu `argparse`, zaprojektuj i skonstruuj przyjazny użytkownikowi CLI (ang. *command-line interface* – interfejs linii komend), który:
 - a. z wykorzystaniem [argumentów](#):
 - i. umożliwi wskazanie lokalizacji pliku z logiem (wymaganego),
 - b. pozwoli na określenie minimalnego poziomu logowania (opcjonalnego).
 - c. z wykorzystaniem [podkomend](#), pozwoli uruchomić niezależnie każdą z funkcjonalności z zadań 2 i 4

Zadania rozszerzające (na max pkt. – dla ambitnych)

1. Napisz własną funkcję, która będzie analizować logi i wykrywać próby ataku typu brute-force, tj. wielokrotne próby logowania się do serwera poprzez próbę weryfikacji wszystkich kombinacji haseł. Na potrzeby zadania należy przyjąć, że *brute force* oznacza łańcuch nieudanych połączeń wykonanych w pewnym interwale z tego samego adresu IP. Niech funkcja będzie parametryzowalna, tj.
 - a. niech pozwala na określenie maksymalnego interwału między kolejnymi połączeniami w ramach łańcucha połączeń,
 - b. niech pozwala na określenie, czy wykrywać ataki na pojedynczą nazwę użytkownika, czy na wiele.

Funkcja powinna przyjąć na wejście listę reprezentacji kolejnych wierszy i zwrócić na wyjście wykryte próby ataku zawierające: znacznik czasowy, adres IP atakującego i liczbę wykonanych prób ataku. Skonstruuj CLI do uruchomienia tej funkcji.

2. Przejrzyj narzędzia takie jak [typer](#), [click](#), [docopt](#). Wybierz jedno z nich. Skonstruuj kolejny interfejs linii komend z wykorzystaniem wybranego narzędzia, według tego samego projektu, co CLI z zadania 5. Porównaj i przeanalizuj oba interfejsy.