LAPORAN PRAKTIKUM DASAR PEMROGRAMAN

JOBSHEET PERTEMUAN 2

Variabel, Tipe Data, Operator dan Input-Output

Oleh:

RAYHAN HERU ARIFIANSYAH

NIM. 2341720086



PROGRAM STUDI D-IV TEKNIK INFORMATIKA JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI POLITEKNIK NEGERI MALANG SEPTEMBER 2023

❖ Percobaan 1 : Penggunaan Variabel

- 1. Silakan Anda ubah nama variabel sehingga model penamaan variabel menjadi baik dan benar!
- 2. Untuk apakah %s pada statement dibawah ini?

Jawab

1.

```
J Control/Mariabel23 jano 7 % Control/Mariabel23 (
    public case Control/Mariabel23
```

2. Untuk mengisi tempat tersebut dengan isi variabel yang diinginkan

❖ Percobaan 2 : Penggunaan Tipe Data

- 1. Mengapa ketika menampilkan nilai golonganDarah hasilnya bukan A?
- 2. Apa maksud sintak byte jarak = (byte) 130 ? kemudian mengapa ketika ditampilkan hasilnya berubah?
- 3. Pada float suhu = 60.50F; ,silakan hilangkan F kemudian jalankan kembali. Apa yang terjadi?
- 4. Mengapa ketika menampilkan nilai berat , hasilnya berubah?
- 5. Maksud inisialisasi 0x10 pada variabel angkaDesimal digunakan untuk apa?

Jawab

- 1. Karena type data golonganDarah diganti dengan byte dan karakter A dalam byte berada pada urutan 65
- 2. Karena 130 berada di luar rentang byte sehingga menyebabkan overflow yang memiliki output minimal byte
- 3. Terjadi error, karena F merupakan penanda bahwa bilangan desimal tersebut adalah float. Jika tidak diberi F maka akan dibaca sebagai double
- 4. Karena berat dijadikan float dan float memiliki batas banyaknya digit di belakang koma
- 5. Karena dalam hitungan hexadecimal, 0x10 berarti 16 dalam bentuk decimal

❖ Percobaan 3 : Penggunaan Operator

- 1. Jelaskan menurut pendapat Anda perbedaan antara x++ dan ++x?
- 2. Berapa hasil dari int $z = x \wedge y$; , silakan dilakukan perhitungan secara manual!

Jawab

- 1. Kalau x++ variabel dibaca terlebih dahulu kemudian ditambahkan, sedangkan jika ++x, ditambah dulu baru variabel dibaca
- 2. Hasil dari perhitungan manualnya adalah 3.13842838e12. fungsi operator ^ adalah untuk XOR bitwise

❖ Percobaan 4 : Studi Kasus

- 1. Jelaskan mengapa harus melakukan deklarasi Scanner di praktikum percobaan 4 diatas?
- 2. Jelaskan apa kegunaan potongan program dibawah ini!

```
alas = sc.nextInt();
tinggi = sc.nextInt();
```

Jawab

```
J Septingacijama > %2 Sept
```

- 1. Agar sistem dapat mengenali perintah scanner dan dapat menerima input dari keyboard
- 2. Program tersebut sebagai temoat untuk user memasukkan inputnya melalui keyboard

❖ Percobaan 5 : Studi Kasus

* Tugas

1.

- a. Pada fitur penerimaan barang, dibutuhkan input dari user untuk memasukkan barang ke gudang. Input tersebut kemudian diproses dan di simpan di sistem.
- b. Variabel yang dipakai bisa berupa tipe barang dan jumlah barang. Setelah itu, sistem akan menuliskan output berupa tipe dan jumlah barang

c.

```
J Tugasjava > % Tugas > @ main/String[])

i simport java.util.Scanner;

public class Tugas {

Run | Debug

public static void main(String[] args) {

Scanner gc = new Scanner(System.in);

System.out.println(x:"Tipe barang:");

String tipeBarang = sc.nextLine();

System.out.println(x:"main barang:");

int jumlahBarang = sc.nextLine();

System.out.println(x:"sarang dalam gudang");

System.out.println(x:"sarang dalam gudang");

System.out.println(x:"sarang dalam gudang");

System.out.println(x:"sarang dalam gudang");

System.out.println(tipeBarang:"\t\t\t"-jumlahBarang);

System.out.println(tipeBarang:"\t\t\t"-jumlahBarang);

Tipe barang :

Laptop

Jumlah barang :

Sonng dalam gudang

Jumlah

Laptop

B

PS C:\kullah\daspro\pert. 3>

B

SC:\kullah\daspro\pert. 3>

Sonng dalam gudang

Jumlah

Laptop

B

SONNG dalam

Lapt
```