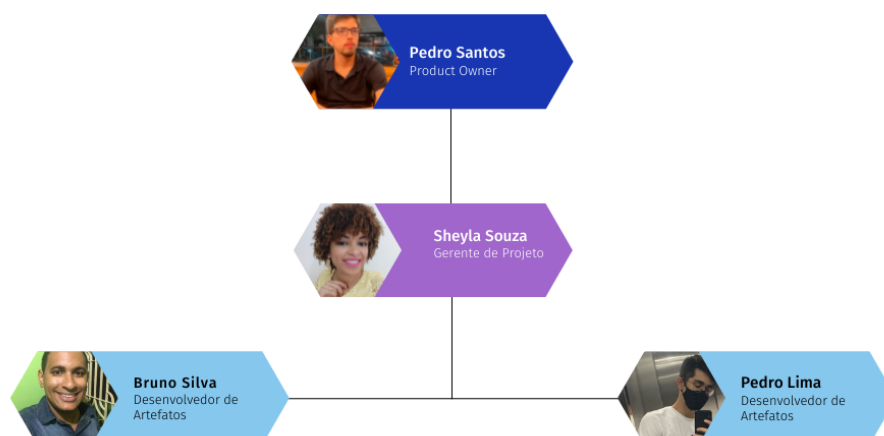


Plano de Gerenciamento dos Recursos Humanos		
Projeto	Sistema de Matrícula Online (SISU)	
Objetivo do Projeto		
Analisar as principais dificuldades que a IFPE possui com o sistema de matrícula on-line. Para que, dessa forma, se busque uma solução para os erros que podem ocorrer no ingresso do candidato ao instituto.		
Objetivo do Plano de RH		
Tem como finalidade determinar como os recursos humanos serão usufruídos, além de determinar suas funções e responsabilidades, o modo pelo qual será feito a organização e gerenciamento do projeto.		
Autoridades e Responsabilidades		
Nome	Função	Responsabilidades
Sheyla Souza	Gerente de Projeto	É a pessoa responsável por liderar a equipe no desenvolvimento do projeto, além de atribuir atividades para cada integrante do grupo. Também é responsável por fazer o contato direto com os stakeholders, visando atingir a meta do projeto.
Pedro Santos	Product Owner	É o responsável por manter a comunicação entre o time e o cliente, entendendo suas necessidades e interesses.
Pedro Lima	Desenvolvedor de Artefatos	Desenvolve os artefatos que devem ser entregues nas etapas do projeto.
Bruno Silva	Desenvolvedor de Artefatos	Desenvolve os artefatos que devem ser entregues nas etapas do projeto.

Marco Eugênio	Cliente	Apresentar os problemas ao time, além de prover informações necessárias para a implantação da solução, e também realizar o contato com os demais
Alexandre Vasconcelos	Orientador	Orientar e dar suporte ao time no projeto, com foco no auxílio na gerência de projetos.

### Organograma



### Mobilização do Pessoal

Os orientadores do projeto são: o professor da disciplina de Planejamento e Gerenciamento de Projetos - Alexandre Vasconcelos e o diretor de TI do IFPE - Marco Antônio Eugênio Araújo. No momento, as reuniões estão sendo realizadas através do Meet.

### Plano de liberação do Pessoal

Todos os componentes da equipe estão comprometidos com o projeto, tanto na estruturação quanto na validação dos requisitos e

desenvolvimento do mesmo.

### **Gerenciamento do Envolvimento**

O time está utilizando as metodologias ágeis Scrum e Kanban, além de fazer uso do Trello para definir as prioridades, atividades a serem realizadas, as atividades em andamento e as atividades concluídas. A equipe também costuma se reunir para discutir sobre as entregas do projeto e quais serão os próximos passos além de fazer reuniões frequentes para desenvolver o projeto.

A equipe também se comunica com o cliente externo através de reuniões e emails para entender as necessidades e quais são as expectativas do cliente em relação ao produto. Visando assim entregar um produto final com qualidade.

### **Reconhecimento e Recompensas**

Conhecimento de como fazer um projeto, além da experiência de ter um problema e cliente real.

Elaborado por: Sheyla Lima Leal de Souza

Aprovado por: <nome e assinatura do responsável pela aprovação>