**LAPORAN MAGANG**

**DI**

**( \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ )**

**Dibuat sebagai laporan akhir Magang**

**Peserta Kampus Merdeka Merdeka Belajar**

Logo

Description automatically generated

**Oleh:**

**( \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ )**

**Nim : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**2021**

# LEMBAR PENGESAHAN

Laporan ini dibuat untuk memenuhi tugas akhir dari Magang dalam rangka mengikuti program Kampus Merdeka Merdeka Belajar yang diselenggarakan oleh Fakultas Ilmu Komputer Universitas Klabat bekerjasama dengan (Dinas Kominfo Pemerintah Kota Bitung).

Nama :

NIM :

Program Studi :

Waktu Pelaksanaan : tgl mulai – tgl berakhir (6 bulan)

Tempat Pelaksanaan :

Airmadidi, Desember 2021

Dosen Pembimbing Akademik Dosen Pembimbing Lapangan

( \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_) (**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_)**

NIDN NIP. 196910112005011002

Mengetahui :

(Instansi tempat magang) Ketua Program Studi Sistem Informasi

**(\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_) (Reymon Rotikan, S.Kom., MS., MM)**

NIP: NIDN

Dekan

Andrew Tanny Liem, M.T., PhD.

NIDN :

Surat keterangan berakhir magang dari perusahaan/tempat magang.

Kop surat dana logo perusahaan

SURAT KETERANGAN

Keterangan

Mahasiswa ybs telah menyelesaikan program magang selama 6 bulan.

Ttd dan cap/stempel perusahaan.

# KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena atas berkat, kasih dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Praktik Kerja Universitas Klabat Jurusan Sistem Informasi yang dilaksanakan di \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ yang telah terlaksana dengan sangat baik.

(singgung juga ttg program KMMB)

Dengan selesainya laporan ini tidak terlepas dari banyaknya bantuan dan dukungan selama pelaksanakan kegiatan praktik kerja sampai dengan penyusunan laporan. Untuk itu izinkan penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Siapa saja yang berperan dalam magang anda, termasuk orang-orang yang ada instansi magang.
2. Dst....

Airmadidi, 03 Desember 2021

ttd

(Nama Anda dan tanda tangan)

Peserta

# DAFTAR ISI

[HALAMAN JUDUL i](#_Toc89436830)

[LEMBAR PENGESAHAN ii](#_Toc89436831)

[KATA PENGANTAR ii](#_Toc89436832)

[DAFTAR ISI v](#_Toc89436833)

[DAFTAR GAMBAR vii](#_Toc89436834)

[BAB I 1](#_Toc89436835)

[PENDAHULUAN 1](#_Toc89436836)

[1.1 Latar Belakang 1](#_Toc89436837)

[1.2 Tujuan Pelaksanaan Praktik Kerja 2](#_Toc89436838)

[1.3 Manfaat Pelaksanaan Praktik Kerja 2](#_Toc89436839)

[1.4 Tempat Pelaksanaan 3](#_Toc89436840)

[1.5.1 Waktu Pelaksanaan 4](#_Toc89436841)

[1.5.2 Metode Pelaksanaan 4](#_Toc89436842)

[BAB II 5](#_Toc89436843)

[TINJAUAN UMUM TEMPAT PELAKSANAAN 5](#_Toc89436844)

[2.1 Gambaran Umum PT Klabat Tekno Perkasa 5](#_Toc89436845)

[2.1.1 Profil Perusahaan Singakat PT Klabat Tekno Perkasa 5](#_Toc89436846)

[2.1.4 Struktur Organisasi 7](#_Toc89436847)

[BAB III 8](#_Toc89436848)

[PELAKSANAAN KEGIATAN PRAKTIK KERJA 8](#_Toc89436849)

[3.1   Kegiatan Rutin Praktik Kerja 8](#_Toc89436850)

[3.2   Bidang Kerja 8](#_Toc89436851)

[3.2.1 Pengembangan Aplikasi Mobile Point Of Sales 9](#_Toc89436852)

[3.2.2 Desain UI/UX Landing Page Website PT Klabat Tekno Perkasa 11](#_Toc89436853)

[3.2.3 Pengembangan Landing Page Website Batibo 13](#_Toc89436854)

[3.2.4 Pembuatan Desain dan Proposal Aplikasi GoPang 16](#_Toc89436855)

[3.2.5 Pembuatan Desain Landing Page Website dan Desain Ulang Aplikasi Wallshop 17](#_Toc89436856)

[3.2.6 Pengembangan Aplikasi Tablet Point Of Sales (POS) 19](#_Toc89436857)

[3.2.7 Pengembangan Aplikasi Pengambilan Absen 22](#_Toc89436858)

[BAB IV 25](#_Toc89436859)

[PENUTUP 25](#_Toc89436860)

[4.1 Kesimpulan Praktek Kerja 25](#_Toc89436861)

[4.2 Saran Terhadap Pelaksana Praktik Kerja 25](#_Toc89436862)

[LAMPIRAN 27](#_Toc89436863)

[DAFTAR PUSTAKA 39](#_Toc89436864)

[BIODATA 40](#_Toc89436865)

# DAFTAR GAMBAR

[Gambar 2 1 Logo PT Klabat Tekno Perkasa 5](#_Toc89436749)

[Gambar 2 2 Struktur organisasi PT Klabat Tekno Perkasa 7](#_Toc89436750)

[Gambar 3 1 Desain MVP Point Of Sales 10](#_Toc89436752)

[Gambar 3 2 Desain Landing Page Website PT. Klabat Tekno Perkasa 12](#_Toc89436753)

[Gambar 3 3 Desain Landing Page Website Batibo 14](#_Toc89436754)

[Gambar 3 4 Website Batibo 15](#_Toc89436755)

[Gambar 3 5 Repository Website Batibo 15](#_Toc89436756)

[Gambar 3 6 Desain Aplikasi GoPang 17](#_Toc89436757)

[Gambar 3 7 Desain Aplikasi Landing Page Wallshop 18](#_Toc89436758)

[Gambar 3 8 Desain Aplikasi Wallshop 19](#_Toc89436759)

[Gambar 3 9 Desain Aplikasi Tablet Point Of Sales (POS) 20](#_Toc89436760)

[Gambar 3 10 Desain Aplikasi Tablet Point Of Sales 21](#_Toc89436761)

[Gambar 3 11Reposisory Aplikasi Tablet Point Of Sales (POS) 22](#_Toc89436762)

[Gambar 3 12 Desain Aplikasi Pengambilan Absen 23](#_Toc89436763)

[Gambar 3 13 Repository Aplikasi Pengambilan Absen 24](#_Toc89436764)

# BAB I

# PENDAHULUAN

## Latar Belakang

Menceritakan latar belakang magang dari sisi akademis, (ikut program KMMB) ambil kutipan-kutipan dari Kemendikbud, contohnya.

Menceritakan juga mengapa anda memilih perusahaan yang bersangkutan, apa dasarnya. Semua latar belakang ini menghubungkan beberapa unsur Anda sebagai mahasiswa dituntut untuk lebih siap dalam menghadapi dunia kerja, program dari fakultas/prodi dalam mengadopsi program KMMB, tempat instansi juga masyarakat.

## 1.2 Tujuan Pelaksanaan Praktik Kerja

Adapun tujuan magang adalah sebagai berikut: (Ini contoh, silakan disesuaikan :

1. Mengikuti program yang sudah disediakan oleh fakultas........ bla...bla...bla...
2. Mensukseskan program KMMB bla...bla...bla...
3. Mempraktekan pengetahuan teoritis yang telah di dapat untuk praktek kerja nyata. bla...bla...bla...
4. Melatih mental kerja untuk masuk dalam dunia pekerjaan. bla...bla...bla...
5. Meningkatkan kemampuan kerja sama tim dan komunikasi. bla...bla...bla...
6. Melatih mahasiswa di lapangan dalam aspek Teknologi Informasi yang tidak terdapat dalam perkuliahan. bla...bla...bla...
7. Dst.

## 1.3 Manfaat Pelaksanaan Praktik Kerja

Adapun manfaat dari magang adalah sebagai berikut :

1. **Manfaat Bagi Mahasiswa**
2. **Bagi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Klabat**
3. **Bagi tempat magang**

## 1.4 Tempat Pelaksanaan

Ruang lingkup teknis pelaksanaan Praktik Kerja adalah sebagai berikut:

Nama Perusahaan :

Alamat :

### 1.5.1 Waktu Pelaksanaan

Mulai magang – akhir magang

Jadwal harian magang

### 1.5.2 Metode Pelaksanaan

1. Datang langsung ke tempat magang

* Apa yang dilakukan saat di tempat magang

1. Wawancara

Berdialog dengan karyawan untuk mengumpulkan data serta informasi yang diperlukan untuk dapat menyelesaikan tugas yang telah diberikan.

1. Partisipasi
2. Bekerja dari rumah (ada assignment)

# BAB II

# TINJAUAN UMUM TEMPAT MAGANG

# 2.1. Gambaran Umum perusahaan........

# 2.2 Sejarah singkat

2.3. Profile perusahaan

2.4. Struktur organisasi

2.5. Job description

2.6. dst......

# BAB III

# METODE PELAKSANAAN KEGIATAN MAGANG

## 

Anda menuliskan tugas apa saja yang menjadi tanggung jawab anda. Dalam menyelesaikan tugas anda metode apa yang digunakan, tulis semua.

## 

# BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini Anda menuliskan hasil-hasil dari magang, apa yang anda kerjakan, tulis dalam bentuk narasi disertai dengan *capture* gambar dan keterangan setiap produk yang anda hasilkan.

BAB V

# PENUTUP

Kesimpulan

Saran

DAFTAR PUSTAKA

# LAMPIRAN-LAMPIRAN

1. Lampiran Log book

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Hari – tanggal | Kegiatan | Keterangan |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

1. **Link Repository**

1. **Dokumentasi selama kegiatan kerja**

Dokumentasi hal-hal yang penting, beri keterangan waktu, tempat, orang penting siapa, apa yang dilakukan.

# BIODATA