**接口规范**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **时间** | **编写人** | **版本** |
| **1970-01-01** | **XXX** | **V1.0** |

1. **背景**

制定接口规范的主要目的，是为了确定XX项目的工作协作方式而提出的标准，仅供参考。

**2. 规定的内容**

**1. 通信协议**

采用统一的HTTPS协议来发送接口请求，具备一定的安全性。但是其中的敏感信息，如密码还需要采用加密算法进行加密，详情见2.安全的内容。

**2.数据安全**

为了防止数据被恶意人员窃取，需要对敏感和关键信息进行加密处理，如手机号码、密码、银行卡等  
**加密**  
接口请求参数中的敏感数据采用RSA算法加密。在客户端使用公钥加密，在服务端使用私钥据进行解密。防止信息泄露。  
**签名**  
对所有登录内的操作都加上签名。需要对参数进行排序，并加上时间戳，采用MD5算法进行签名，并放入sign中。  
**时间戳**  
接口请求参数中增加时间戳timestamp。减少同一个请求被重复调用的情况。

**3.API版本控制**

API的版本号统一放入URL。  
https://api.example.com/{version}/  
version代表版本，如：v1.0。用于区分接口的版本信息。

**4. 接口请求路径的规则**

URL的请求路径名称必须清晰，一目了然（一眼能看懂是哪个接口）

URL的路径中，不能有动词，只能是名词。   
如：https://www.myproject.com/v1.0/user

**5.HTTP请求方法的规定**

通过4个常用的HTTP动词对服务器资源进行操作  
GET: 查询资源  
POST: 新增资源  
PUT: 修改资源  
DELETE: 删除资源。  
例子:  
GET /user:列出所有用户  
POST /user: 注册用户  
GET /user/1:查询用户编号为1的用户信息

PUT /user/1:修改用户编号为1的用户信息  
DELETE /user/1:删除用户编号为1的用户

**6.请求数据**

***公共请求参数***

| **参数名称** | **参数类型** | **是否必填** | **最大长度** | **描述** | **示例** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| encoding | String | 是 | 10 | 请求数据使用的编码格式如:utf-8,gbk | utf-8 |
| sign\_type | int | 是 | 1 | 签名算法类型 | 1：RSA  2：AES  3：MD5 |
| sign | String | 是 | 500 | 签名字符串 | djdu7dusufiusgfu |
| timestamp | String | 是 | 10 | 时间戳 | 2811209000 |
| token | String | 否 |  | 登录判断 | xxx-xxx-xxx |
| data | String | 是 |  | 请求参数集合，除公共参数外所有请求参数 |  |

***请求参数(data)***

| **参数名称** | **参数类型** | **是否必填** | **最大长度** | **描述** | **示例** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| mobile | String | 是 | 20 | 登录手机号 | 15088890908 |
| verify\_code | String | 是 | 6 | 手机验证码 | 234567 |

**7.返回数据**

为了保障前后端的数据交互的顺畅，统一接口返回模板如下:

{

“success”:True

“message”: “操作成功”

“code”: 10000

“data”: {}

}

**success：执行**结果

***code:接口的执行状态***  
10000：表示成功

20001：表示用户名密码错误  
其他：系统繁忙  
***data是系统处理后的数据***  
返回JSON对象  
***message信息***  
对结果的描述