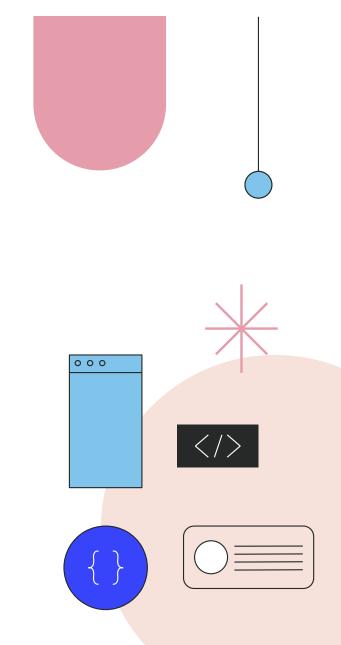
CommuniTEDx Applicazione Mobile

Progetto per il corso di tecnologie Cloud e Mobile

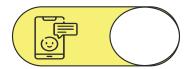
Samuel Locatelli Giorgio Tentori





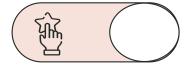
Descrizione e obiettivo di CommuniTEDx

CommuniTedx è un'applicazione di intrattenimento che ha come obiettivo principale quello di fornire agli utenti i contenuti a cui sono più interessati e creare una connessione con altri utenti con interessi comuni.



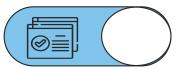
Community

Consente di conoscere e interagire con altri utenti della piattaforma tramite chat e collegamenti



Divulgazione

Favorisce la divulgazione scientifica e culturale attraverso la condivisione di video TEDx



Intrattenimento

Permette un accrescimento delle conoscenze senza tralasciare l'aspetto divertimento!



Funzioni principali



Ricerca e filtraggio

Si possono cercare video, resi disponibili dalla piattaforma, in base al titolo, ad un particolare topic o al relatore

Suggerimenti e amicizie

L'applicazione
suggerisce
determinati video in
base alle proprie
preferenze e
consente di creare
collegamenti con
altri utenti

Salvataggio dei video TEDx

L'utente può creare, modificare ed eliminare playlist in cui è possibile salvare video TEDx a cui un utente è particolarmente interessato

Chat e condivisione

Possibilità di condividere video con i propri collegamenti con l'ulteriore possibilità di iniziare una conversazione

Criticità



- Possibilità di conversazione con tutti gli utenti o solo con i collegamenti?
- Quali sono i servizi a cui può accedere un utente non autenticato?
- Possibilità di conversazione solamente con i propri collegamenti
 - Accesso solamente a video più visti in quel periodo per gli utenti non autenticati

A chi è rivolto CommuniTEDx?

Questa applicazione è focalizzata su un pubblico con un forte interesse per la scienza e per la cultura generale, in particolare:

- Studenti delle scuole medie e superiori
- Studenti universitari
- > Professori, docenti e insegnanti
- > Ricercatori e scienziati
- > Appassionati

Note sull'app e sull'interfaccia grafica

L'interfaccia grafica dell'applicazione mobile viene realizzata tramite l'ausilio del framework flutter.

L'obiettivo è quello di rendere l'intera piattaforma *user-friendly*, in modo da permetterne l'utilizzo anche agli utenti meno esperti.

L'applicazione è costruita utilizzando tecnologie cloud, come i tools di Amazon AWS.

Approfondimento sul servizio di autenticazione alla piattaforma: Amazon Cognito

Per la funzione di autenticazione viene utilizzato il servizio Amazon Cognito. Esso si basa su due concetti principali:

- pool di utenti
- pool di identità

I pool di utenti servono per l'autenticazione (verifica dell'identità) mentre i pool di identità servono per l'autorizzazione (controllo degli accessi).



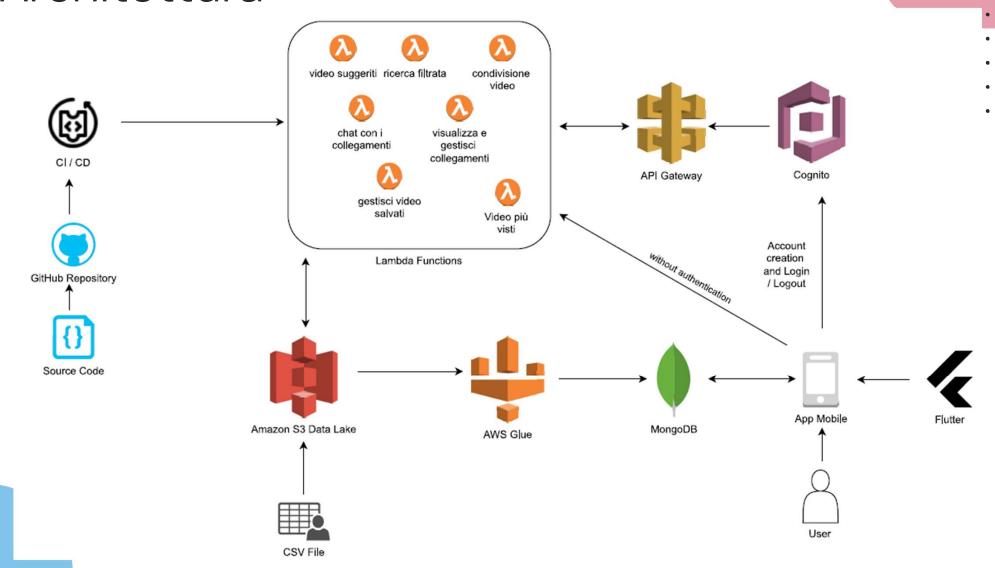
Puoi utilizzare i pool di identità per creare identità univoche per gli utenti e consentire loro l'accesso ad altri servizi AWS.

Gli utenti dell'app possono accedere tramite il pool di utenti o accedere in modalità federata, in particolare Amazon Cognito implementa lo standard *OAuth 2* che permette l'autenticazione tramite un gestore dell'identità digitale (IdP) di terze parti come Google o Facebook.

Queste funzionalità di Amazon Cognito sono utili perché permettono di:

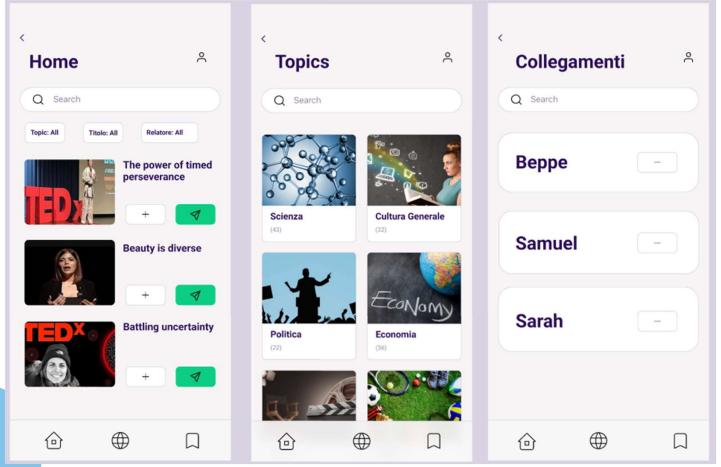
- Progettare pagine web di iscrizione e accesso per l'app tramite un pool di utenza.
- Generare credenziali AWS temporanee per utenti non autenticati tramite un pool di identità.

Architettura





Presentazione dell'interfaccia grafica



https://www.figma.com/

•

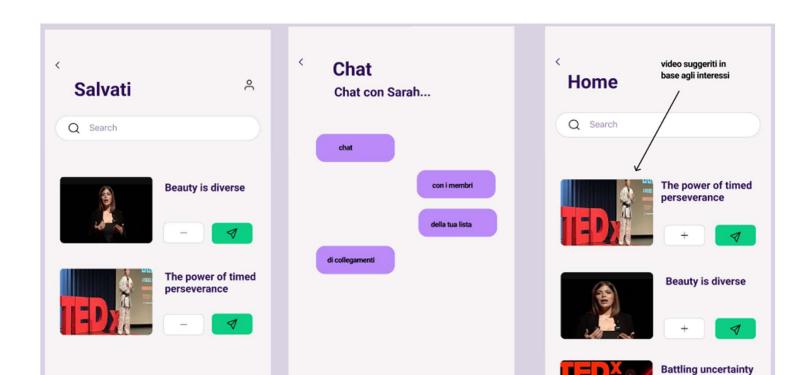
• •

• •

• •

• •

• •



 \bigcirc

 \bigoplus

https://www.figma.com/

 \bigoplus

eg

Trello Board

https://trello.com/invite/b/0XzzqBXs/ATTI3aacf7431c519460e792bc42dcb6309d0EA2C9CA/communitedx

