

Hvem: Sofie Lodberg

Navnet på spillet: Det Sorte Hul

Link til spil: http://slodberg.dk/kea/04_animation/02_js/04_03_05_Spil_uden_lyd_Sofie_Lodberg/

Pitch på spil:

Hjælp solsystemet fra dets uvisse skæbne i eller måske på den anden side af det sorte hul, både planeter og stjerner frygter deres mørke fremtid.

Når der klikkes på en stjerne eller en planet frelser den og bliver i deres solsystem. Her vil du modtage **1** point pr stjerne og planet.

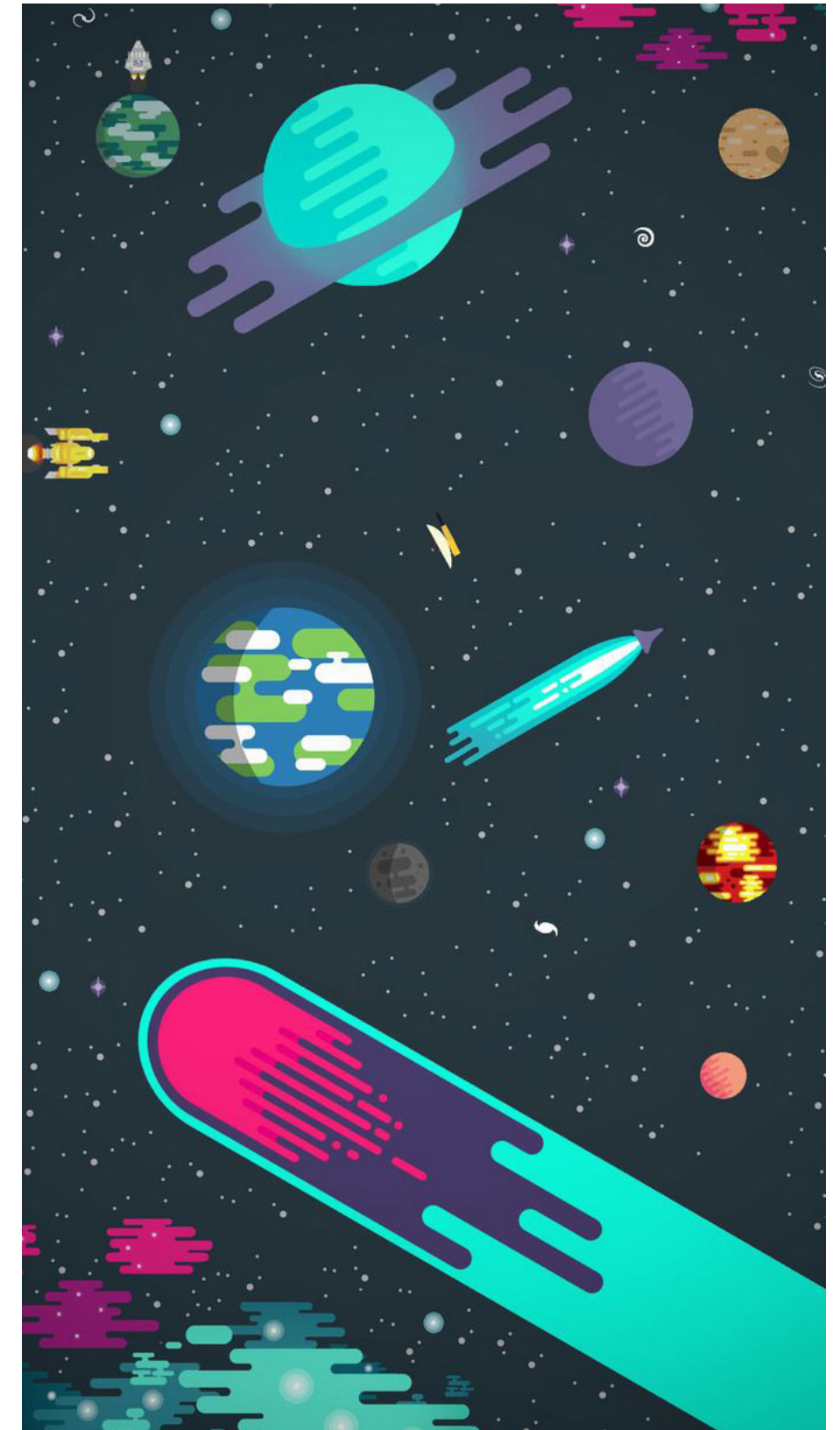
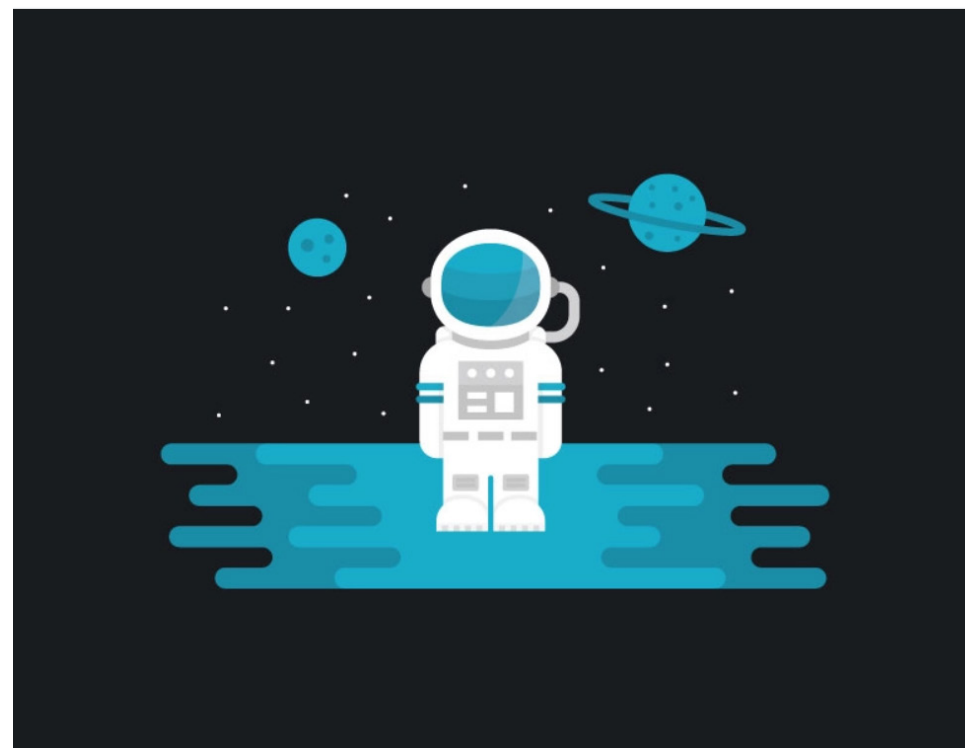
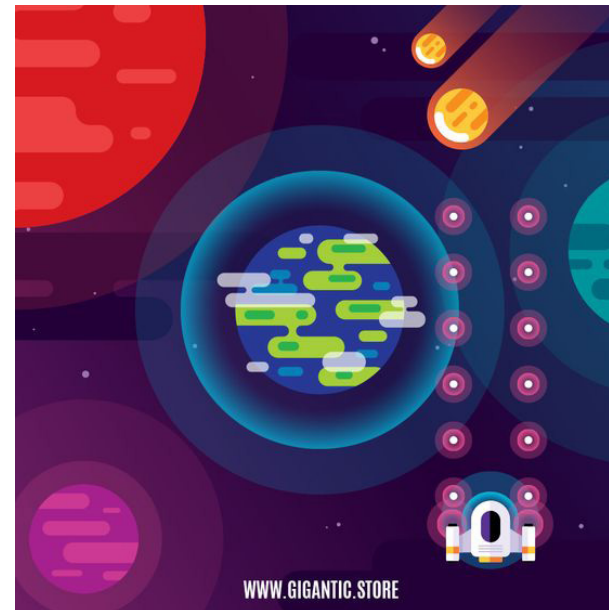
Klikkes der ikke på hverken en stjerne eller en planet, forsvinder de for altid ned i det sorte hul, og du mister et liv pr misset stjerne eller planet.

Du må mindst rede **10** stjerne og planeter for at solsystemet kan bestå. Solen øverst tæller hvor mange du reder!

Game Design - Udvidet Style Tile

Stil-inspirationStil

inspiration karakterdesign: Flat Design - arbejdet med formen.



Figurdesign



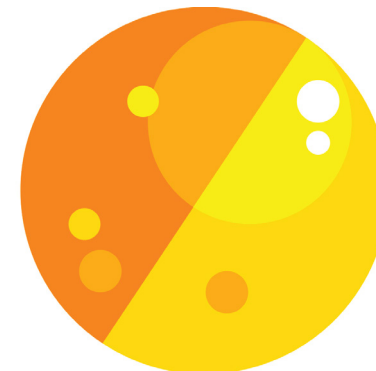
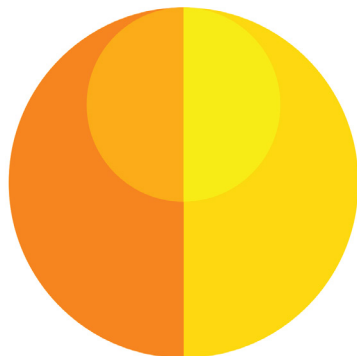
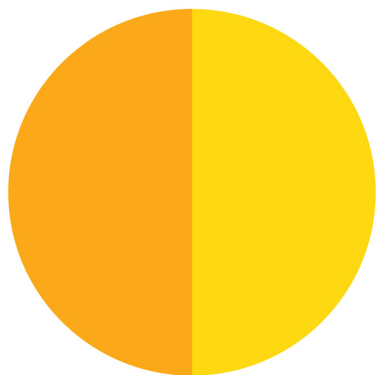
Beskrivelse af formgivningen

Figurende er holdt i et rent og ensartet udtryk, med ensartet form og mønster.

I farverne fremgår både de tre primær farver men også både sekundære og tertiære farver der også ses med forskellig valør for at skabe en stemning der ligger sig tæt op af farverne på de virkelige planeter i vores solsystem.

Grafiske elementer i formgivningen

Jeg har i mit design, udelukkende taget udgangspunkt i former som cirkler, firkanter med runde hjørner og trekanter.



Game Design - Udvidet Style Tile



Farver



Typografi

Typografi titelside: **Tw Cen MT Condensed Extra Bold**

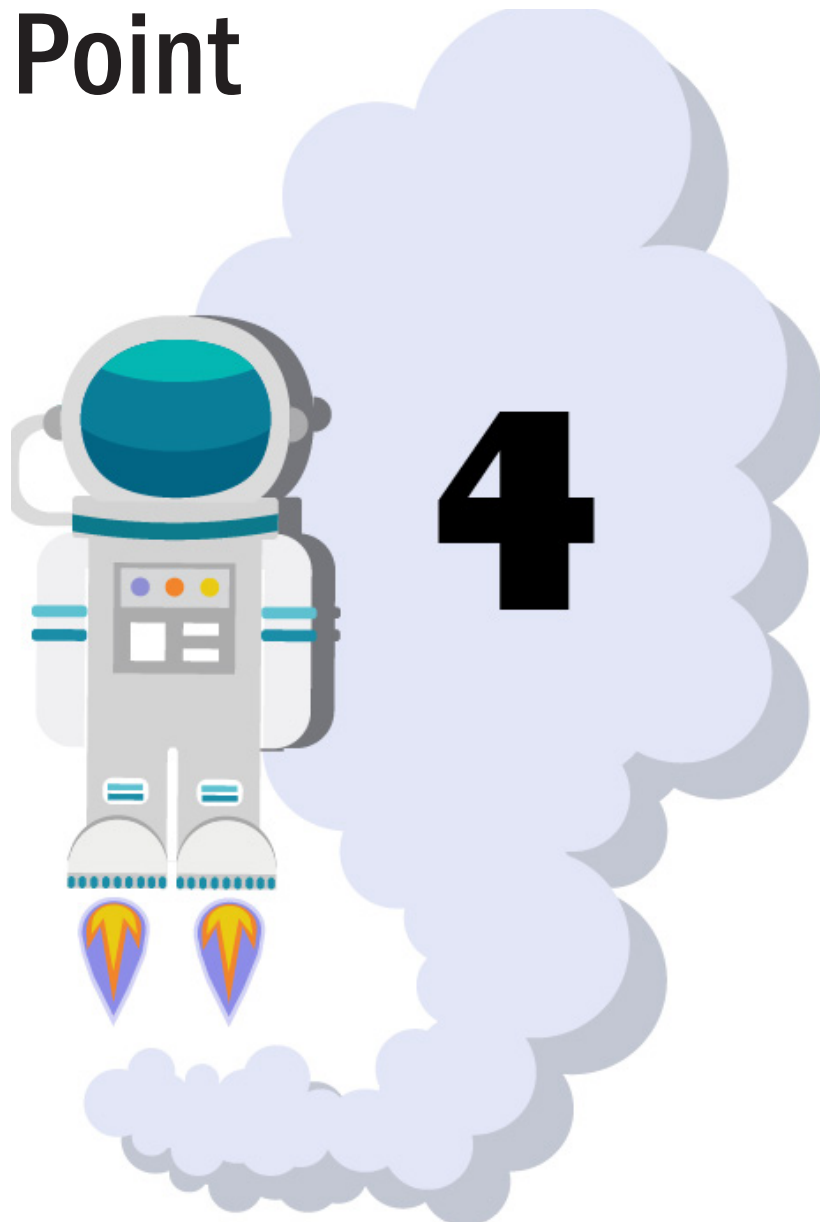
Typografi Knap: **Tw Cen MT Condensed Extra Bold**

Typografi læsetekst: **Tw Cen MT Condensed Extra Bold**

Jeg har valgt at bruge den samme font til både overskrigt, tekststykker og knapper. Det giver et samlet look i blandt de mange forskellige elementer. For at skabe variation har fonten de forskellige steder fået foskellig udtryk vha skygger, farver og størresler.

UI-elementer

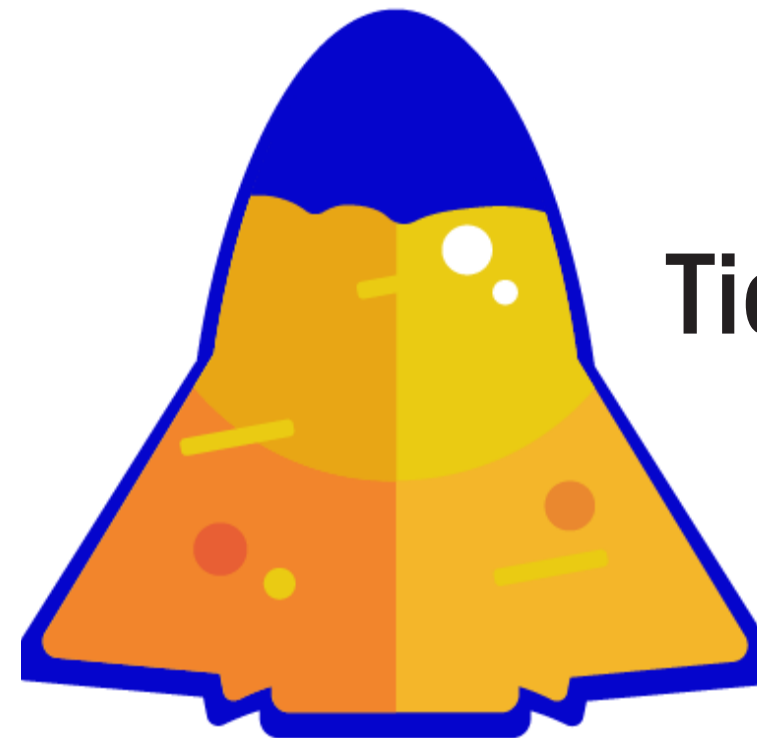
Point



Liv

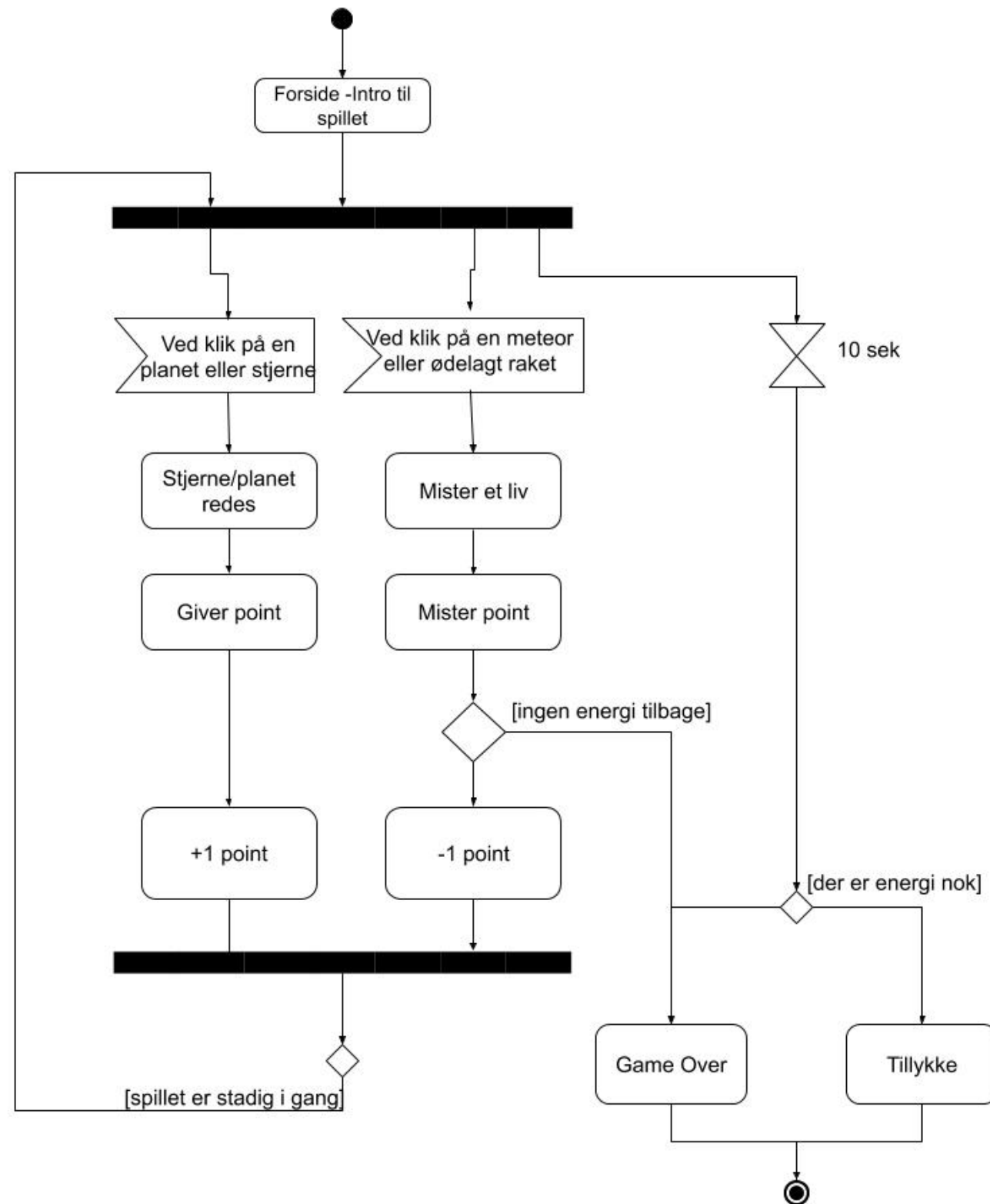


Tid



Aktivitetsdiagram

Det Sorte Hul



Statemachine Diagram

