

**Hvem: Sofie Lodberg**

**Navnet på spillet: Det Sorte Hul**

**Link til spil: [http://slodberg.dk/kea/04\\_animation/space\\_game/](http://slodberg.dk/kea/04_animation/space_game/)**

## **Pitch på spil:**

Hjælp solsystemet fra dets uvisse skæbne i eller måske på den anden side af det sorte hul. Både planeter og stjerner frygter deres mørke fremtid.

Når der klikkes på det gode, en stjerne eller en planet, frelses de og bliver i deres solsystem - du vil modtage 1 point pr stjerne og 2 point pr planet. Rammer du ikke hverken planet eller stjerne frelses de ikke og du mister et liv.

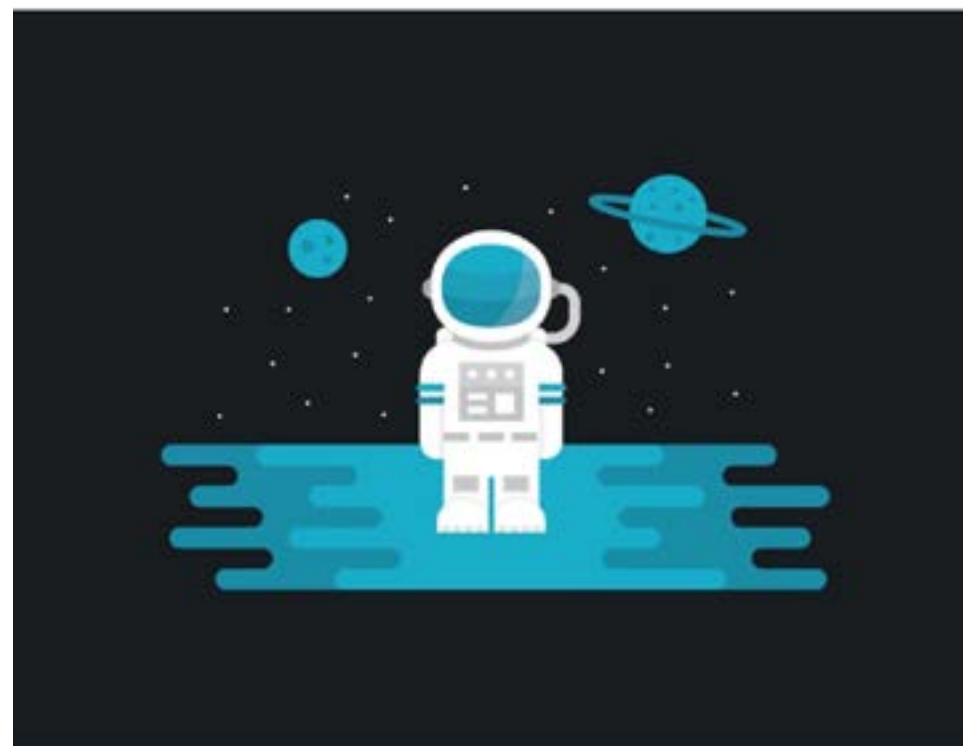
Du må mindst rede 10 stjerne og planeter for at solsystemet kan bestå. Astronauten øverst tæller hvor mange du reder!

Hvis ikke du reder nok stjerner og planeter inden tiden er gået, eller du mister dine tre liv bliver solsystemet

# Game Design - Udvidet Style Tile

## Stil-inspiration

inspiration karakterdesign: Flat Design - arbejdet med formen.





# Figurdesign



## Beskrivelse af formgivningen

Figurende er holdt i et rent og ensartet udtryk, med ensartet form og mønster.

I farverne fremgår både de tre primær farver men også både sekundære og tertiære farver der også ses med forskellig valør for at skabe en stemning der ligger sig tæt op af farverne på de virkelige planeter i vores solsystem.

## Grafiske elementer i formgivningen

Jeg har i mit design, udelukkende taget udgangspunkt i former som cirkler, firkanter med runde hjørner og trekanter.



# Game Design - Udvidet Style Tile





# Farver



# Typografi

Typografi titelside: **Tw Cen MT Condensed Extra Bold**

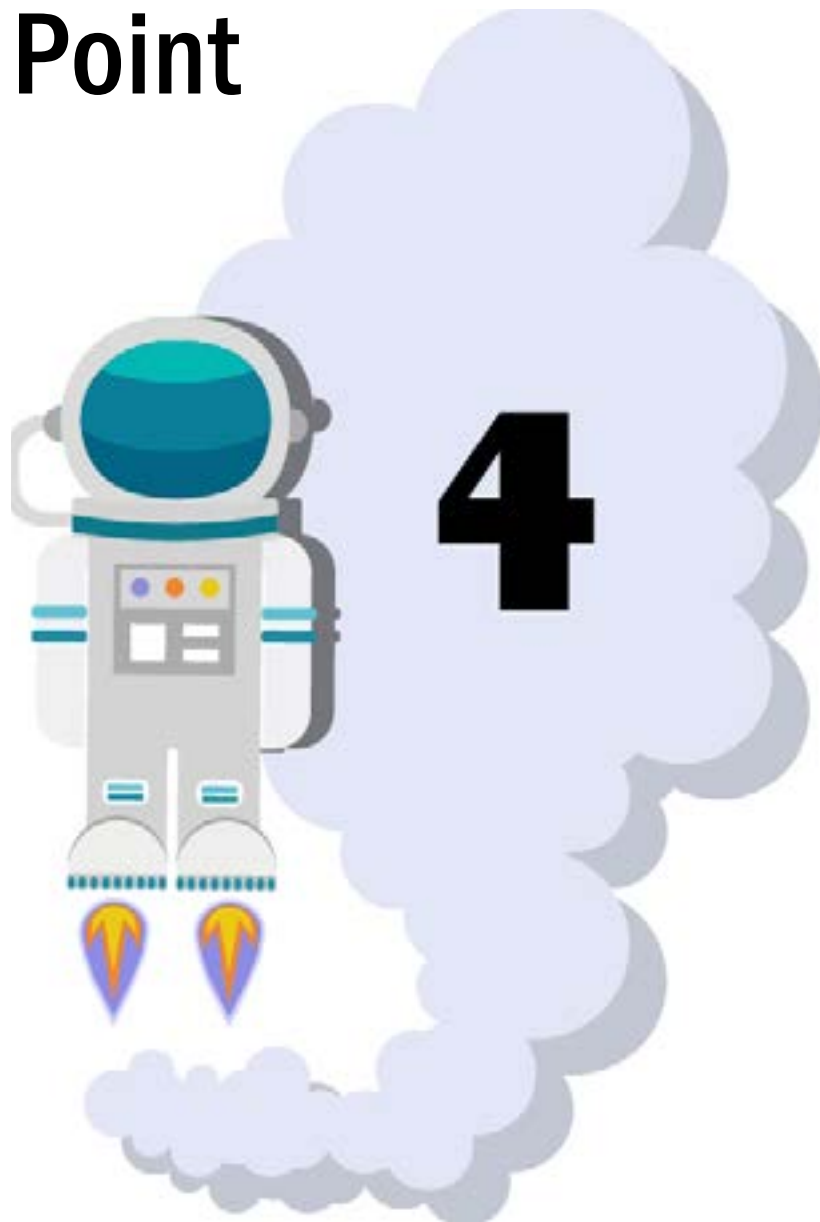
Typografi Knap: **Tw Cen MT Condensed Extra Bold**

Typografi læsetekst: **Tw Cen MT Condensed Extra Bold**

Jeg har valgt at bruge den samme font til både overskrigt, tekststykker og knapper. Det giver et samlet look i blandt de mange forskellige elementer. For at skabe variation har fonten de forskellige steder fået foskellig udtryk vha skygger, farver og størresler.

# UI-elementer

Point



Liv



Tid

