Semesterprojekt Webapplikationen Anforderungsdokumentation

19. März 2016

Autor: Samuel Loepfe Abgabetermin: 16.03.2016

Dozenten: Martin Studer / Norman Süsstrunk





Inhaltsverzeichnis

Projektidee	3
Dokumentation	4
2.1 Pageview	6
2.2 Mockup Main_View	7
2.3 Mockup Login_View	
2.4 Mockup AddUser_View	8
2.5 Mockup ProjectOverview_View	8
2.6 Mockup CreateProject_View	9
2.7 Mockup SingleProject_View	9
2.8 Mockup SingleArticle_View	10
2.9 Mockup CreateArticle_View	10
2.10 Datenmodelle Datenbank	11
2.10.1 Klassendiagramm	11
2.10.2 Objektdiagramm	11
2.11 Anforderungen	12
	Dokumentation 2.1 Pageview 2.2 Mockup Main_View 2.3 Mockup Login_View 2.4 Mockup AddUser_View 2.5 Mockup ProjectOverview_View 2.6 Mockup CreateProject_View 2.7 Mockup SingleProject_View 2.8 Mockup SingleArticle_View 2.9 Mockup CreateArticle_View 2.10 Datenmodelle Datenbank 2.10.1 Klassendiagramm 2.10.2 Objektdiagramm



1 Projektidee

Der Turnverein Kirchberg SG führt jedes zweite Jahr eine Turnunterhaltung durch, dabei ist jeweils der Durchführungsort immer gleich. Dadurch sind auch die Dimensionen der Bühne gegeben. Dennoch wird jedes Mal eine enorme Zeit beansprucht bis jede Gruppe ihr Material und ihren Aufbau dem Aufbauleiter verständlich gemacht hat. Die Idee des Webapplikationsprojekt greift hier an. Um alle Parteien zu entlasten, Zeit einzusparen wo möglich und um auch nachträglich die Aufstellungen noch mal ansehen zu können, kommt die Applikation ins Spiel. Mittels diesem Webauftritt soll eine einheitliche Darstellung des gesamten Ablaufs möglich sein. Mit den üblichen Werkzeugen für Administratoren (Login, erstellen von neuen Aufbauten, löschen von Einträgen und einer Diashow der bestehenden Aufbauten) und einer einfachen Oberfläche für nicht technik-affine soll der Ablauf der Unterhaltung rasch und simpel er- und dargestellt werden können. Es soll eine Liste mit dem benötigten Material geben, die beliebig verändert werden kann, die Startzeit, Reihenfolge, Verantwortliche Person mit Telnr, Dauer und Fotos aus verschiedenen Winkeln werden angegeben.

Bsp: Aktivriege -> Darbietung mit Trampolin und Ringe.

- Person (M.Müller 078 123 45 67)
- Reihenfolge (1)
- Startzeit (20.13)
- Dauer (4.50min)
- Lied (Move It)
- Material
 - 1. 3x Ringe 1.2m ab Boden
 - 2. 2x Minitramp
 - 3. 2x grosse Matten
 - 4. 15 kleine Matten
 - 5. Magnesium
- Bilder
 - 1. Bild1 (Front)
 - 2. Bild2 (Links)
 - 3. Bild3 (Rechts)



2 Dokumentation

Die Webapplikation *Stagebuilder* soll den Aufbauaufwand für Turnunterhaltungen minimieren. Die Applikation benötigt nur Datenbanken, je nach Sicherheitskonzept sind dies verschiedene für Benutzer und Inhalt. Die Applikation soll auf einem gewöhnlichen Server lauffähig sein. Die folgende Beschreibung wird am Besten unter Zuhilfenahme des Datenmodell gelesen:

Main View Die Main View bietet zwei Möglichkeiten weiterzufahren:

Fall 1 User Für alle interessierten Benutzer gibt es die Möglichkeit die Projekte anzusehen. Sie können aber keine erstellen oder editieren. Von der Main_View gelangen diese User auf die ProjectOverview_View und sehen dort alle bestehenden Projekte. Wählen sie eines aus, gelangen sie auf die SingleProject_View, wo sie sich das Projekt als Diashow anzeigen lassen können. Ebenso können sie auch einzelne Beiträge ansehen, dafür kommen sie auf die SingleArticle_View. Damit ist der Funktionsumfang für nicht registrierte Benutzer erschöpft.

Für registrierte Nutzer gibt es die Login_View. Falls der Fall 2 Admin Admin schon registriert ist, wird er nach erfolgreichem Login direkt zur ProjectOverview_View weitergeleitet. Falls der Admin noch nicht in der Datenbank (DB) existiert, kommt er auf die AddUser View. Dort wird ein Admin angelegt und nach erfolgreicher Speicherung in der DB wieder die Login View angezeigt. Dieser Schritt wird in einer späteren Version durch das manuelle Eintragen von User in die Datenbank ersetzt. Um jetzt aber die Applikation komfortabel bedienen zu können und um vom Lerninhalt der besagten Aufgabe profitieren zu können, wird dies aber noch so implementiert. Nach erfolgreichem Login wird die ProjectOverview View angezeigt. Anders als der gewöhnliche User kann der Admin hier auch Projekte erstellen. Wird diese Möglichkeit gewählt, gelangt der Admin auf die CreateProject View. Für ein Projekt braucht es die Properties sowie einen oder mehrere Beiträge. In den Properties werden Metadaten wie Zeit, Datum, Ersteller und Titel erfasst. Ein Beitrag besteht gemäss Projektidee aus 3 Fotos, einer Materialliste und Metadaten:

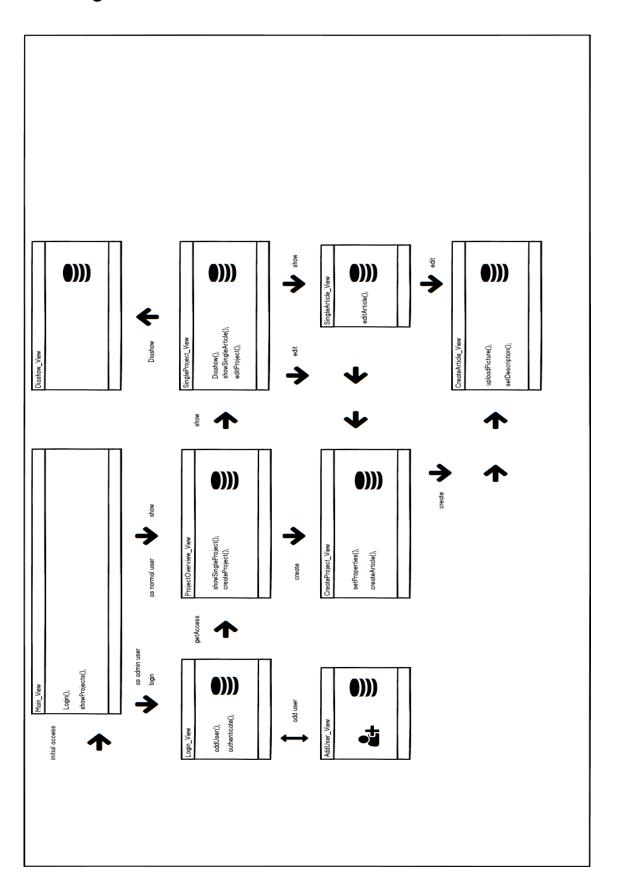


- Verantwortliche Person (M.Müller 078 123 45 67)
- Reihenfolge (1)
- Startzeit (20.13)
- Dauer (4.50min)
- Lied (Move It).

Dazu wird der Admin auf die CreateArticle_View geleitet. Hier wird einer oder mehrere Beiträge erstellt. Der Admin hat auch die Möglichkeit aus der SingleProject_View oder der SingleArticle_View die einzelnen Projekte und Beiträge zu editieren. Dazu wird er entweder auf die CreateProject_View oder die CreateArticle_View geleitet.

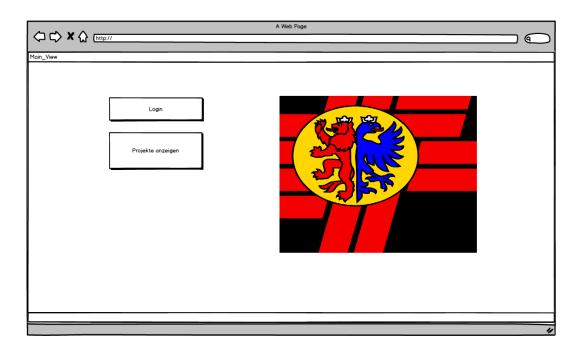


2.1 Pageview

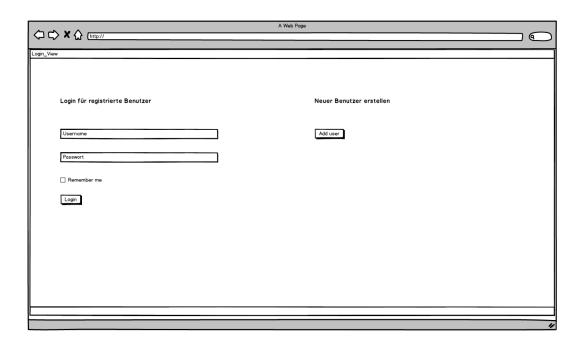




2.2 Mockup Main_View

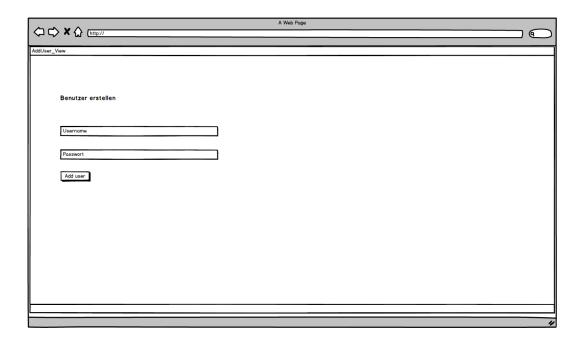


2.3 Mockup Login_View

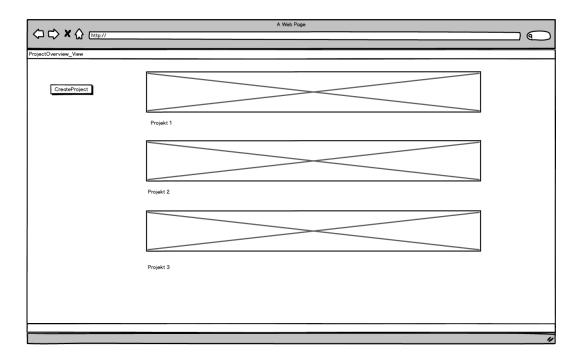




2.4 Mockup AddUser_View

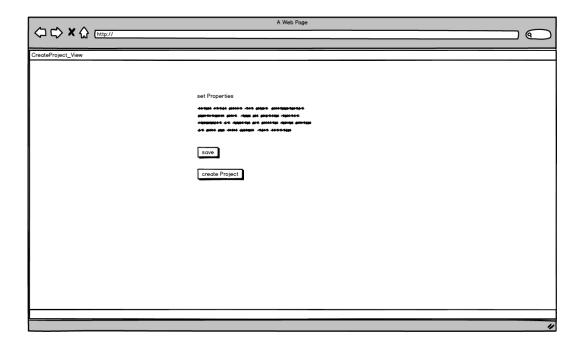


2.5 Mockup ProjectOverview_View

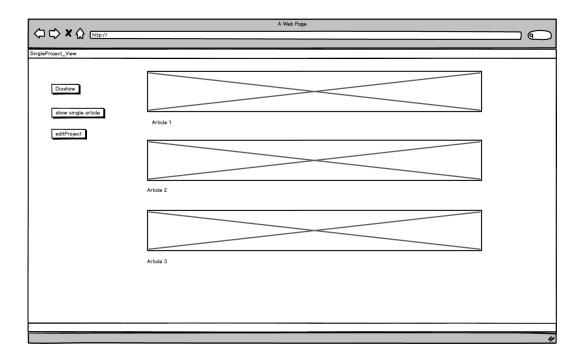




2.6 Mockup CreateProject_View

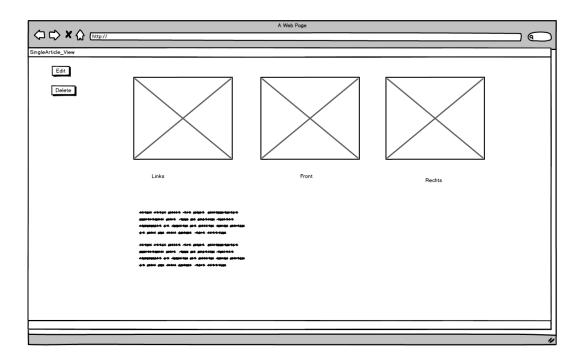


2.7 Mockup SingleProject_View

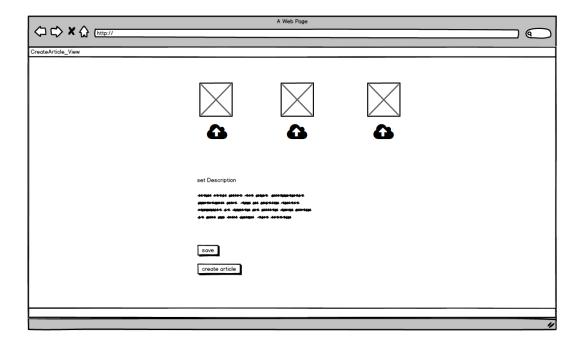




2.8 Mockup SingleArticle_View



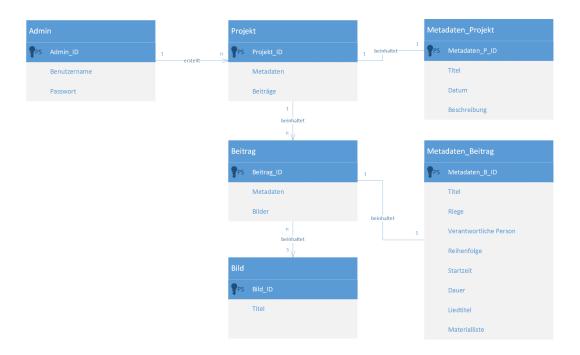
2.9 Mockup CreateArticle_View



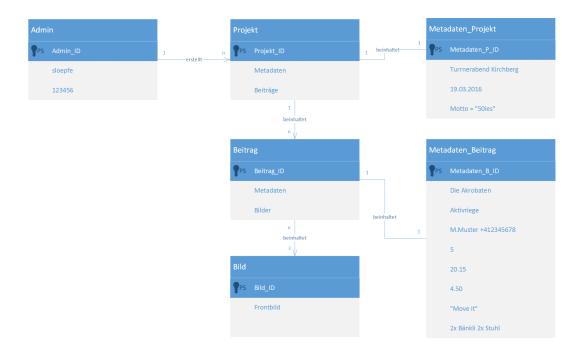


2.10 Datenmodelle Datenbank

2.10.1 Klassendiagramm



2.10.2 Objektdiagramm





2.11 Anforderungen

- 1. Webapplikation ist mit Browser erreichbar
- 2. Admin kann sich einloggen
- 3. Superuser legt Admin in Datenbank an und verteilt Login
- 4. Admin kann Projekte anlegen, editieren und löschen
- 5. User und Admin können Projekte und Beiträge ansehen mittels Einzelansicht
- 6. Projekte und Beiträge sind selektierbar
- 7. User und Admin können Projekte mittels Diashow ansehen
- 8. Bilder in der SingleArticle_View können einzeln vergrössert dargestellt werden
- 9. Die Projekte werden in einer Liste dargestellt
- 10. Beiträge werden in einer Liste dargestellt
- 11. Die Projektübersicht zeigt Frontbild von erstem Beitrag
- 12. Die Beitragsübersicht zeigt Frontbild von Beitrag
- 13. Bilder können per Fileexplorer in Beitrag eingebettet werden
- 14. (Wunsch) Einzelne Beiträge können per Drag 'n Drop im Projekt nach oben und unten verschoben werden
- 15. (Wunsch) Diashow kann pausiert werden
- 16. (Wunsch) Diashowgeschwindigkeit wählbar
- 17. (Wunsch) Projekte werden alle nacheinander in Diashow angezeigt