

## Сервер

Реализует игровой сервер на Orleans 7 для управления состоянием игроков и игровых комнат.

Использует SignalR для связи между клиентами и сервером.

GameRoomGrain: Управляет игровой комнатой, включая запуск игры, оценку ставок игроков и определение победителя.

PlayerGrain: Управляет состоянием игрока, включая ставки и очки.

GameHub: Связь между клиентами и сервером, используя SignalR для передачи сообщений и результатов игр.

Реализовано:

Запуск и управление игровыми сессиями.

Передача результатов игр клиентам в реальном времени.

Сохранение данных стейтов игроков.

## Клиент

Использует SignalR под Unity 2023 для получения от сервера обновлений и взаимодействия с состоянием игроков и игр.

SignalR Client: Устанавливает соединение с сервером для получения сообщений и результатов игр в реальном времени.