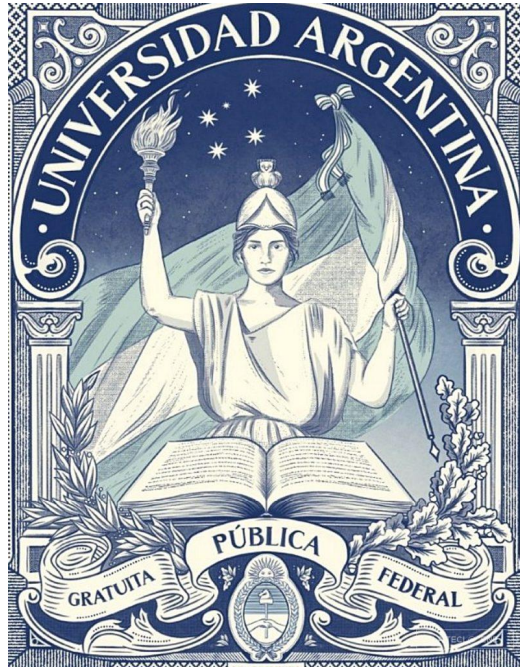


Modelos y simulación - Prácticos

FAMAF - UNC

Severino Di Giovanni



Contents

1	Teoría	5
1.1	Órdenes parciales y dominios	5
1.1.1	Órdenes discretos y llanos	5
1.1.2	Cadenas	6
1.2	Morfismos y funciones continuas	8
1.3	Extensión de funciones para lenguajes con fallas	9
1.4	Output	11
1.5	Extensión de outputs	13
1.5.1	Transformación de estados finales	13



Figure 1: Severino Di Giovanni, el autor de este apunte. Un anarquista libertario, murió luchando por la libertad. Como él, otros miles han muerto para que nosotros gocemos de los derechos que tenemos. No te dejes engañar por los tristes pregoneros del egoísmo. Amá a tu prójimo y no olvides que si sus derechos se vulneran, los tuyos también. Ayudá a tu compañero de estudio, defendé tu universidad.

1.6	Abstrayendo Ω	14
1.6.1	Isomorfismos sobre Ω	16
1.7	Input y nueva extensión de Ω	19
2	Semántica operacional	20
3	Cálculo lambda	20

3.1	β -reduction	21
3.2	Evaluación	23
3.3	Evaluación en orden normal	23
3.4	Semántica denotacional	24
3.5	Normal-evaluation semantics	26
3.6	Denotational semantics of eager evaluation	27
4	Lenguajes aplicativos	28
4.1	Evaluación normal	28
4.2	Semántica denotacional eager	29
4.3	Semántica denotacional normal	31
5	Práctico 1	33
6	Práctico 3: Recursión, predomios y dominios, etc.	36
7	Práctico 4: Lenguaje imperativo simple	52
8	Práctico 5: Fallas	74
9	Práctico 6	82
9.1	Problemas	82
10	P7	92

11 P8

105

12 P9

115

13 P10

120

1 Teoría

1.1 Órdenes parciales y dominios

1.1.1 Órdenes discretos y llanos

Al orden parcial dado por la relación $a \preceq b \iff a = b$ lo llamamos el orden discreto. Ningún elemento es comparable con otro. Además, dados dos conjuntos X e Y , definimos el siguiente orden sobre $X \rightarrow Y$:

$$f \leq g \iff x \in \mathcal{D}_f \Rightarrow x \in \mathcal{D}_g \wedge f(x) \leq_Y g(x)$$

Es fácil demostrar que este orden es parcial.

Además, dado un conjunto X , definimos X_\perp como la operación de *lifting* tal que

$$X_\perp = (X \cup \{\perp\}, \preceq)$$

con \preceq idéntico al orden discreto, excepto que \perp es menor (y por ende comparable) a todos los elementos de X . Es fácil probar que X_\perp es un orden parcial. Al orden \preceq dado por la operación de lifting se le llama el **orden llano**. Si X es un poset que posee un mínimo, usamos \perp para denotar dicho mínimo.

Si X es un conjunto, definimos también

$$X^\infty = (X \cup \{\infty\}, \preceq)$$

donde \preceq es el orden usual sobre X , excepto que ∞ es un máximo.

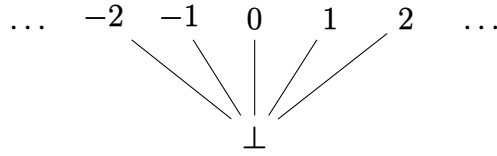


Figure 2: Diagrama de Hasse de \mathbb{Z}_\perp

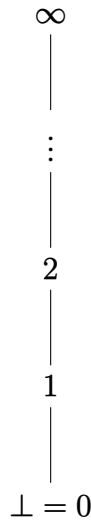


Figure 3: Diagrama de Hasse de \mathbb{N}

1.1.2 Cadenas

Una cadena C de un poset \mathcal{P} es una secuencia infinita $\{p_i\}_{i \in \mathbb{N}}$ tal que $p_0 \leq p_1 \leq \dots$, donde \leq es el orden asociado a \mathcal{P} . Si el conjunto $\{p : p = p_i \text{ para algún } i \in \mathbb{N}\}$ es finito, decimos que la cadena es no-interesante. Si es infinito, decimos que la cadena es interesante. Notemos que el caso finito solo puede darse si, a partir de cierto $k \in \mathbb{N}$, $p_k = p_{k+1} = p_{k+2} = \dots$. Es fácil notar que los órdenes discretos y llanos sólo tienen cadenas no-interesantes.

Si todas las cadenas de un orden parcial tienen supremo, decimos que dicho orden es un **predominio**. En general, si Y es un predominio, $X \rightarrow Y$ es un predominio.

Prueba. Asuma que (Y, \leq_Y) es predominio. Entonces, en particular, es un orden parcial. \therefore Dado un conjunto X , tenemos el orden parcial asociado a $X \rightarrow Y$ dado por

$$f \leq g \iff \forall x \in X : x \in \mathcal{D}_f \Rightarrow x \in \mathcal{D}_g \wedge f(x) \leq_Y g(x)$$

Sea $f_1 \leq f_2 \leq \dots$ una cadena arbitraria de $X \rightarrow Y$. Si dicha cadena es no-interesante, necesariamente tiene supremo, así que estudiemos el caso en que la cadena es interesante. Dado $x_0 \in \mathcal{D}_{f_1}$ arbitrario, la cadena $f_1 \leq f_2 \leq \dots$ induce una cadena en Y dada por

$$f_1(x_0) \leq f_2(x_0) \leq \dots$$

Por hipótesis, dicha cadena tiene un supremo $\bigsqcup_{i \in \mathbb{N}} f_i(x_0)$. Si definimos

$$\mathcal{F}(x_0) = \bigsqcup_{i \in \mathbb{N}} f_i(x_0)$$

tenemos que $\mathcal{F} \in (X \rightarrow Y)$, que $x_0 \in \mathcal{D}_{f_i} \Rightarrow x_0 \in \mathcal{D}_{\mathcal{F}}$, y que para todo i se cumple $f_i(x_0) \leq \mathcal{F}(x_0)$. $\therefore \mathcal{F}$ es cota superior de $f_1 \leq f_2 \leq \dots$. Que es supremo se sigue fácilmente de que $\bigsqcup_{i \in \mathbb{N}} f_i(x_0)$ es supremo de $f_1(x_0) \leq f_2(x_0) \leq \dots$.

Un predominio que tiene un elemento mínimo se denomina **dominio**. Aquí otra vez se cumple que si D es dominio, $X \rightarrow D$ es dominio.

Prueba. Asuma que D es dominio. Entonces es predominio y por lo tanto $X \rightarrow D$ es predominio. Sea $\psi \in X \rightarrow D$ definida como la función constante $\psi = \perp_D$. Entonces es claro que $\psi \leq f$ para toda $f \in X \rightarrow D$. Luego ψ es mínimo de $X \rightarrow D$.

1.2 Morfismos y funciones continuas

Sean X, Y posets. Si $f \in X \rightarrow Y$ preserva el orden parcial, se dice monótona. Si f preserva además el supremo de cadenas, se dice continua. Si además preserva el mínimo, se dice estricta.

Debería ser claro que si $x_1 \leq x_2 \leq \dots$ es una cadena en X y $f \in X \rightarrow Y$ es monótona, entonces $f(x_1) \leq f(x_2) \leq \dots$ es una cadena en Y . Cabe también destacar que si f es monótona, preserva el supremo de cadenas no-interesantes. Por lo tanto, podríamos definir la noción de continuidad como la preservación de supremos en cadenas interesantes.

Ejemplo. Considere $f \in \mathbb{N}^\infty \rightarrow \{\top, \perp\}$. Asuma que $f(n) = \perp$ para todo $n \in \mathbb{N}$ y que $f(\infty) = \top$. Claramente, f es monótona, pero no preserva el supremo de $1 \leq 2 \leq 3 \dots$. Aplicar f dicha cadena da $\perp \leq \perp \leq \dots$ con supremo $\perp \neq f(\infty)$.

Aunque la monotonía no implica continuidad, una función monótona en $X \rightarrow Y$ nos da una cota superior para el supremo de las cadenas de Y .

Theorem 1 Si P, Q son predomnios y $f \in P \rightarrow Q$ es monótona,

$$\bigsqcup_{i \in \mathbb{N}} f(p_i) \leq f\left(\bigsqcup_{i \in \mathbb{N}} p_i\right)$$

Prueba. Sea $f : P \mapsto Q$ monótona y $p_0 \leq_P p_1 \leq_P \dots$ una cadena interesante de P .

Para todo j se cumple $p_j \leq \bigsqcup_{i \in \mathbb{N}} p_i$. Como f es monótona, $f(p_j) \leq f(\bigsqcup_{i \in \mathbb{N}} p_i)$.

$\therefore f(\bigsqcup_{i \in \mathbb{N}} p_i)$ es cota superior de $\{f(p_i)\}_{i \in \mathbb{N}}$.

Como Q es predominio, la cadena $\{f(p_i)\}_{i \in \mathbb{N}}$ tiene supremo. Como por def. dicho supremo es la menor cota superior,

$$\bigsqcup_{i \in \mathbb{N}} f(p_i) \leq f\left(\bigsqcup_{i \in \mathbb{N}} p_i\right) \quad \blacksquare$$

Es fácil demostrar que si f es monótona entonces es continua. De este hecho y del teorema anterior se sigue que f es continua si y solo si

$$f\left(\bigsqcup_{i \in \mathbb{N}} p_i\right) = \bigsqcup_{i \in \mathbb{N}} f(p_i)$$

1.3 Extensión de funciones para lenguajes con fallas

Un estado abortivo, o estado con falla, es un par $\langle \mathbf{abort}, \sigma \rangle$, donde \mathbf{abort} es una nueva palabra del lenguaje y σ es un estado. Definimos

$$\hat{\Sigma} := \Sigma \cup \{\langle \mathbf{abort}, \sigma \mid \sigma \in \Sigma \rangle\} = \Sigma \cup \{\mathbf{abort}\} \times \Sigma$$

y

$$\llbracket \mathbf{fail} \rrbracket \sigma := \langle \mathbf{abort}, \sigma \rangle$$

Ahora damos la siguiente extensión. Si $f \in \Sigma \mapsto \widetilde{\Sigma}_\perp$, definimos $f_* : \widetilde{\Sigma}_\perp \mapsto \widetilde{\Sigma}_\perp$ como

$$f_*(\omega) = \begin{cases} \perp & \omega = \perp \\ f \omega & \omega \in \Sigma \\ \langle \mathbf{abort}, \sigma \rangle & \omega = \langle \mathbf{abort}, \sigma \rangle \end{cases}$$

Entonces se tiene

$$\llbracket c_0; c_1 \rrbracket \sigma = (\llbracket c_1 \rrbracket)_* (\llbracket c_0 \rrbracket \sigma)$$

Análogamente,

$$\llbracket \mathbf{while} \ b \ \mathbf{do} \ c \rrbracket = \bigsqcup_{i \in \mathbb{N}} F^i \perp$$

$$\text{where } F \ f \ \sigma = \begin{cases} f_*(\llbracket c \rrbracket \ \sigma) & \llbracket b \rrbracket \\ \sigma & \text{otherwise} \end{cases}$$

Si $f \in \Sigma \mapsto \Sigma$, definimos $f_{\dagger} \in \widetilde{\Sigma_{\perp}} \mapsto \widetilde{\Sigma_{\perp}}$ como:

$$f_{\dagger} \ \omega = \begin{cases} \perp & \omega = \perp \\ f \ \sigma & \sigma \in \Sigma \\ \langle \mathbf{abort}, f \ \sigma \rangle & \omega = \langle \mathbf{abort}, \sigma \rangle \end{cases}$$

Entonces

$$\begin{aligned} & \llbracket \mathbf{newvar} \ v := e \ \mathbf{in} \ c \rrbracket \ \sigma \\ &= (\lambda \sigma' \in \Sigma. [\sigma' \mid v : \sigma \ v])_{\dagger} (\llbracket c \rrbracket [\sigma \mid v : \llbracket e \rrbracket] \ \sigma) \end{aligned}$$

1.4 Output

Una vez incorporado el output a nuestro lenguaje, hay tres maneras en que un programa se puede comportar:

- El programa produce una secuencia finita y luego se ejecuta indefinidamente sin generar más salida.
- El programa produce una secuencia finita y luego termina normalmente o de forma abortiva.
- El programa produce una secuencia infinita.

Definimos Ω como el dominio de salida y determinamos que Ω está ordenado como sigue:

$$\omega \sqsubseteq \psi \iff \omega \text{ es subsecuencia inicial de } \psi$$

Ahora consideremos una cadena $\{\omega_i\}_{i \in \mathbb{N}}$. Si $\{\omega_i\}_{i \in \mathbb{N}}$ no es interesante, su supremo será una secuencia finita de enteros o una secuencia finita con enteros y un último elemento que es un estado. Si $\{\omega_i\}_{i \in \mathbb{N}}$ es interesante, entonces cada ω_i es la "instantánea" de una computación infinita en los tiempos $i = 1, 2, \dots$. Por ejemplo, en la computación de los dígitos de π , tendríamos:

$$\langle \rangle \sqsubseteq \langle 3 \rangle \langle 3, 1 \rangle \langle 3, 1, 4 \rangle \sqsubseteq \langle 3, 1, 4, 1 \rangle \sqsubseteq \langle 3, 1, 4, 1, 5 \rangle \sqsubseteq \langle 3, 1, 4, 1, 5, 9 \rangle \sqsubseteq \dots$$

Entonces el límite de la cadena es el elemento del dominio que describe la salida total de la computación. No es difícil notar que Ω es un dominio.

Prueba. Los casos finitos son triviales. Sea $\{\omega_i\}_{i \in \mathbb{N}}$ una secuencia infinita con $\omega_i \in \Omega$.

Dado que $\omega_i \sqsubseteq \omega_{i+1}$ y estas secuencias son distintas y finitas, ω_{i+1} tiene más elementos que ω_i . Además, si ω_i tiene un elemento j -ésimo, entonces ω_{i+1} también lo tiene, y estos coinciden. Por lo tanto, cualquier cota superior de la cadena es una secuencia infinita.

Además, si μ es una cota superior de la cadena, el i -ésimo elemento de μ debe ser idéntico al i -ésimo elemento de todas las secuencias de la cadena cuya longitud sea al menos i . En otras palabras, para todo $i \in \mathbb{N}$, el i -ésimo elemento de μ está determinado de manera única. $\therefore \mu$ es único.

Dado que cualquier cota superior de la cadena está determinada de manera única, la cadena tiene una sola cota superior, y por lo tanto debe ser la menor cota superior.

$\therefore \Omega$ es un predominio.

Es trivial observar que la secuencia vacía $\langle \rangle \in \Omega$, que es la salida de un programa que se ejecuta indefinidamente sin realizar ninguna operación de escritura, es el mínimo.

$\therefore \Omega$ es un dominio.

1.5 Extensión de outputs

Sea $f : \Sigma \mapsto \Omega$ una función de estados en outputs. La extensión de f definida como $f_* : \Omega \mapsto \Omega$ se define como

$$f_* \omega = \begin{cases} \langle n_0, \dots, n_{k-1} \rangle ++ f \sigma & \omega = \langle n_0, \dots, n_{k-1}, \sigma \rangle \\ \omega & c.c. \end{cases}$$

Es decir que f_* es inefectiva (es la función identidad) para todo $\omega \in \Omega$ que no tiene un estado final σ . Esto incluye los outputs infinitos, los outputs finitos sin estado final, y los outputs que terminan en **<abort, σ >**.

Esta función nos permite definir la concatenación de comandos:

$$\llbracket c_0; c_1 \rrbracket \sigma = (\llbracket c_1 \rrbracket)_* (\llbracket c_0 \rrbracket \sigma)$$

Ejemplo. Si $\llbracket c_0 \rrbracket \sigma$ termine en $\langle 1, 2, \sigma' \rangle$ y $\llbracket c_1 \rrbracket \sigma'$ termina en $\langle 3, 4, \gamma \rangle$, $\llbracket c_0; c_1 \rrbracket \sigma = \langle 1, 2, 3, 4, \gamma \rangle$.

También nos permite definir el **while** de manera que el estado final es inyectado a una secuencia, con $\llbracket \mathbf{while} \ b \ \mathbf{do} \ c \rrbracket \sigma = \bigsqcup_{i \in \mathbb{N}} F^i \perp$ y

$$F \ f \ \sigma = \begin{cases} \langle \sigma \rangle & \neg \llbracket b \rrbracket \sigma \\ f_*(\llbracket c \rrbracket \sigma) & c.c. \end{cases}$$

Notemos que al usar f_* , el output de cada iteración del **while** será concatenado al output de la iteración anterior.

1.5.1 Transformación de estados finales

Si $f \in \Sigma \rightarrow \Sigma$, $f_{\dagger} : \Omega \rightarrow \Omega$ se define como

$$f_{\dagger} \omega = \begin{cases} \langle n_0, \dots, n_{k-1}, \langle \mathbf{abort}, f \sigma \rangle \rangle & \omega = \langle n_0, \dots, n_{k-1}, \langle \mathbf{abort}, \sigma \rangle \rangle \\ \langle n_0, \dots, n_{k-1}, f \sigma \rangle & \omega = \langle n_0, \dots, n_{k-1}, \sigma \rangle \\ \omega & c.c. \end{cases}$$

Es decir, $f_{\dagger} \omega$ aplica f al estado final de ω , incluso si dicho estado final es el estado en que se produjo una falla. Esto nos permite definir

$$\llbracket \mathbf{newvar} \ v := e \ \mathbf{in} \ c \rrbracket \sigma = \mathcal{R}_{\dagger} (\llbracket c \rrbracket [\sigma \mid v : \llbracket e \rrbracket \sigma])$$

donde \mathcal{R} es la restauración:

$$\mathcal{R} := \lambda \sigma' \in \Sigma. \llbracket \sigma' \mid v : \sigma \ v \rrbracket$$

1.6 Abstrayendo Ω

Ahora nos proponemos expresar la extensión f_* de f en función de cuatro inyecciones disjuntas. Dichas inyecciones son:

- | | | | |
|-----|--|---------------|---|
| (1) | $\iota_{\perp} \in \{\langle \rangle\} \rightarrow \Omega$ | definida como | $\iota_{\perp}() = \langle \rangle = \perp_{\Omega}$ |
| (2) | $\iota_{\text{term}} \in \Sigma \rightarrow \Omega$ | definida como | $\iota_{\text{term}}(\sigma) = \langle \sigma \rangle$ |
| (3) | $\iota_{\text{abort}} \in \Sigma \rightarrow \Omega$ | definida como | $\iota_{\text{abort}}(\sigma) = \langle \langle \mathbf{abort}, \sigma \rangle \rangle$ |
| (4) | $\iota_{\text{out}} \in \mathbb{Z} \times \Omega \rightarrow \Omega$ | definida como | $\iota_{\text{out}}(n, \omega) = \langle n \rangle ++ \omega$ |

$$\begin{aligned} f_* \perp &= \perp \\ f_*(\iota_{\text{term}} \sigma) &= f \sigma \\ f_*(\iota_{\text{abort}} \sigma) &= \iota_{\text{abort}} \sigma \\ f_*(\iota_{\text{out}}(n, \omega)) &= \iota_{\text{out}}(n, f_* \omega) \end{aligned}$$

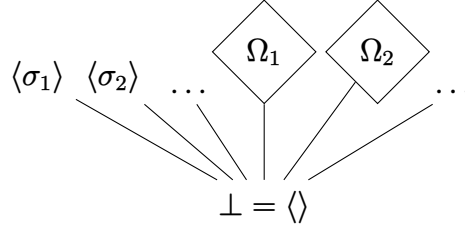
Un primer punto interesante es que ahora la definición de f_* para el caso de un output $\langle n_0, \dots, n_{k-1}, \dots \rangle$ es recursiva. También es importante notar que las funciones ι son inyectivas y tienen rangos disjuntos, y que cualquier $\omega \in \Omega$ finito puede formarse a través de sucesivas aplicaciones de estas funciones. Es decir, podemos pensar que estas funciones son constructores de una sintaxis abstracta cuyas frases son las secuencias finitas de Ω .

Análogamente, se puede definir

$$\begin{aligned}
 f_{\dagger} \langle \rangle &= \langle \rangle \\
 f_{\dagger} \langle \sigma \rangle &= \langle f \ \sigma \rangle \\
 f_{\dagger} \langle \langle \mathbf{abort}, \sigma \rangle \rangle &= \langle \langle \mathbf{abort}, f \ \sigma \rangle \rangle \\
 f_{\dagger} (\langle n \rangle ++ \omega) &= \langle n \rangle ++ f_{\dagger} \omega
 \end{aligned}$$

1.6.1 Isomorfismos sobre Ω

El dominio Ω tiene el siguiente orden:

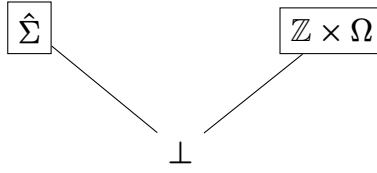


donde $\langle \sigma_i \rangle$ son secuencias con un único estado o un único par $\langle \mathbf{abort}, \sigma \rangle$, y el diamante con Ω_k es el conjunto de secuencias que empiezan con el entero k .

Autosimilitud de Ω . Considere lo siguiente: para cada $\omega \in \Omega_k$, existe una única secuencia $\omega' \in \Omega$ tal que $\omega = k ++ \omega'$. Es decir, existe una correspondencia uno a uno entre todos elementos de Ω_k y todos los elementos de Ω , y es fácil ver que dicha correspondencia es invertible. $\therefore \Omega_k$ es isomórfico a Ω .

(\star) Informalmente, podemos pensar que ciertos elementos de Ω se parecen a Ω , o que Ω tiene subconjuntos que difieren muy poco del mismo Ω .

Naturaleza recursiva de Ω . Considere $\mathbb{Z} \times \Omega$ con \mathbb{Z} bajo el orden discreto. Claramente, para cada $k \in \mathbb{Z}$, existe (k, ω) para cada $\omega \in \Omega$. Es decir, se asocia una "copia" de Ω a cada entero. El orden punto a punto resulta



$$\langle n, \omega \rangle \sqsubseteq \langle n', \omega' \rangle \iff n = n' \text{ y } \omega \sqsubseteq_{\Omega} \omega'$$

Es decir, cada "copia" tiene el mismo orden que en Ω , y los miembros de copias diferentes son incomparables. Por lo tanto, cada $\langle n, \omega \rangle$ se corresponde con un único $\omega' \in \Omega_k$, y tenemos que

$$\bigcup_{k \in \mathbb{Z}} \Omega_k \simeq \mathbb{Z} \times \Omega$$

Por lo tanto, combinando que la unión de los Ω_k es isomórfica a $\mathbb{Z} \times \Omega$ con el orden de Ω dado en el primer diagrama, tenemos

En conclusión,

$$\Omega \simeq (\hat{\Sigma} + \mathbb{Z} \times \Omega)$$

Por lo tanto, existen funciones continuas φ, ψ

$$\Omega \overset{\phi}{\underset{\psi}{\rightleftarrows}} (\hat{\Sigma} + \mathbb{Z} \times \Omega)_{\perp}$$

tales que $\varphi \circ \psi, \psi \circ \varphi$ son funciones identidad.

Esto revela la naturaleza recursiva de Ω porque nos dice que todo elemento de Ω es o bien una secuencia con un único estado (tal vez abortivo), o bien \perp , o bien (caso recursivo) un entero pareado con otro elemento de Ω .

En particular, parear cada elemento de $\hat{\Sigma}$ con 0 y cada elemento de $\mathbb{Z} \times \Omega$ con 1 no cambia ninguno de los resultados anteriores. Por lo tanto, podemos descomponer Ω del siguiente modo:

$$\begin{array}{ccccccc}
 \Sigma & & & & & & \\
 & \searrow \iota_{\text{norm}} & & & & & \\
 \Sigma & \xrightarrow{\iota_{\text{abnorm}}} & \hat{\Sigma} & \xrightarrow{\iota_0} & \hat{\Sigma} + \mathbb{Z} \times \Omega & \xrightarrow{\iota_{\uparrow}} & (\hat{\Sigma} + \mathbb{Z} \times \Omega)_{\perp} \xrightarrow{\psi} \Omega \\
 & & & & \uparrow \iota_1 & & \\
 & & & & \mathbb{Z} \times \Omega & &
 \end{array}$$

Acá, $\iota_{\text{norm}}, \iota_{\text{abnorm}}$ inyectan estados en $\hat{\Sigma}$, mapeando $\sigma \mapsto \sigma$ y $\sigma \mapsto \langle \mathbf{abort}, \sigma \rangle$, respectivamente. Las funciones ι_0, ι_1 son la unión disjunta y ι_{\uparrow} es simplemente el lifting. Tenemos entonces:

$$\begin{aligned}
 \iota_{\text{term}} &= \psi \circ l_{\uparrow} \circ \iota_0 \circ \iota_{\text{norm}} \in \Sigma \rightarrow \Omega \\
 \iota_{\text{abort}} &= \psi \circ l_{\uparrow} \circ \iota_0 \circ \iota_{\text{abnorm}} \in \Sigma \rightarrow \Omega \\
 \iota_{\text{out}} &= \psi \circ l_{\uparrow} \circ \iota_1 \in (\mathbb{Z} \times \Omega) \rightarrow \Omega
 \end{aligned}$$

Dar las inyecciones en términos de la relación entre estos conjuntos, y no en términos de la semántica de los mismos, nos permite librarnos del requisito de que el dominio Ω sea una secuencia de enteros y estados. Cualquier grupo de conjuntos donde las ι sean inyecciones con rangos disjuntos satisface las propiedades requeridas.

1.7 Input y nueva extensión de Ω

Si agregamos $\langle \text{comm} \rangle ::= ?\langle \text{var} \rangle$ al lenguaje, que hace que una variable tome un valor dado por input, debemos extender la semántica todavía más. Recordemos que, sin input, con $\Omega \simeq (\hat{\Sigma} + \mathbb{Z} \times \Omega)_{\perp}$, habían cuatro posibilidades para un programa \mathcal{P} :

- \mathcal{P} no se detiene y $\omega = \perp$.
- \mathcal{P} termina en σ , y $\omega = \iota_{\text{term}} \sigma$.
- \mathcal{P} aborta en σ y $\omega = \iota_{\text{abort}} \sigma$.
- \mathcal{P} escribe un $k \in \mathbb{Z}$ y luego se comporta según ω' , es decir $\omega = \iota_{\text{out}}(k, \omega')$.

Para describir input, introducimos una posibilidad nueva, donde el input es representado por una función $g \in \mathbb{Z} \rightarrow \Omega$:

- \mathcal{P} lee un entero k y su comportamiento es determinado por $g \ k$. En este caso decimos $\omega = \iota_{\text{in}} g$ con $g \in \mathbb{Z} \rightarrow \Omega$.

Habiendo añadido esta posibilidad, tenemos que tomar Ω como una solución de

$$\Omega \simeq \left(\hat{\Sigma} + (\mathbb{Z} \times \Omega) + (\mathbb{Z} \mapsto \Omega) \right)_{\perp}$$

Las ocurrencias de Ω que están en $\mathbb{Z} \rightarrow \Omega$ son llamadas *resumptions*, porque refieren comportamientos que se dan cuando el proceso se resume después de input o output. Se define

$$\iota_{\text{in}} = \psi \circ l_{\uparrow} \circ \iota_2 \in (\mathbb{Z} \rightarrow \Omega) \rightarrow \Omega$$

2 Semántica operacional

Completar.

3 Cálculo lambda

La sintaxis del cálculo lambda, si tenemos en cuenta que el mismo es Turing completo, es absurdamente simple:

$$\begin{aligned} \langle \text{expr} \rangle ::= & \mid \langle \text{var} \rangle \\ & \mid \langle \text{expr} \rangle \langle \text{expr} \rangle \\ & \mid \lambda \langle \text{var} \rangle . \langle \text{expr} \rangle \end{aligned}$$

La aplicación asocia a izquierda. Por ejemplo,

$$\lambda x. (\lambda y. xyx)x = \lambda x. (\lambda y. (xy)x)x$$

Las expresiones de la forma $\langle \text{exp} \rangle \langle \text{exp} \rangle$ son llamadas *aplicaciones*, y las expresiones de la forma $\lambda \langle \text{var} \rangle . \langle \text{exp} \rangle$ son llamadas *abstracciones*. Las variables libres se definen tal como es de esperarse. La sustitución no es compleja excepto para las abstracciones, donde definimos:

$$(\lambda v. e) / \delta = \lambda v_{\text{new}} (e / [\delta \mid v : v_{\text{new}}]), \quad v_{\text{new}} \notin \bigcup_{\substack{w \in FV(e) \\ w \neq v}} FV(\delta w)$$

Ejemplo. Considere $e = \lambda x. \lambda y. xyzw$. Sea $\delta \in \Delta$ tal que $\delta z = y$ y deja lo demás igual. Aplicar la sustitución directamente daría $\lambda x. \lambda y. xy y w$, lo cual no es una expresión equivalente porque la y que sustituye a z está ligada, mientras que z era libre. El problema es que

no hemos sustituido y por y_{new} . De acuerdo a lo antedicho, y_{new} debe ser tal que

$$y_{\text{new}} \notin \bigcup_{w \in FV(e) - \{y\}} FV(\delta w)$$

Claramente, $FV(e) - \{y\} = FV(e) = \{w, z\}$ y por lo tanto el conjunto de arriba es $\{\delta z, \delta z\} = \{y, z\}$. Por lo tanto, y_{new} no puede ser ni y ni z . Una aplicación correcta de la sustitución podría ser

$$\lambda x. \lambda u. xuyw$$

El ejemplo anterior es tedioso, pero *many a soul has perished* por errores al sustituir.

Algunos resultados esperados:

1. Si $\delta w = \delta' w$ para cada $w \in FV(e)$, $e/\delta = e/\delta'$.
2. $e/I_{\langle \text{var} \rangle} = e$.
3. (c) $FV(e/\delta) = \bigcup_{w \in FV(e)} FV(\delta w)$.

3.1 β -reduction

La β -reduction es la semántica operacional del cálculo lambda. Una transición en dicha semántica se llama *contracción*, una secuencia de múltiples contracciones es una *reducción*, y una ejecución se denomina una *secuencia de reducciones*.

Definition 1 Una expresión de la forma $(\lambda v.e)e'$ se denomina *redex*.

Intuitivamente, un *redex* es la aplicación de una función (una abstracción) a un argumento.

REGLA DE TRANSICIÓN: β -reduction

$$(\lambda v. e)e' \rightarrow (e[v \mapsto e'])$$

REGLA DE TRANSICIÓN: Renombre

$$\frac{e_0 \rightarrow e_1 \quad e_1 \equiv e'_1}{e_0 \rightarrow e'_1}$$

REGLA DE TRANSICIÓN: Clausura contextual

$$\frac{e_0 \rightarrow e_1}{e'_0 \rightarrow e'_1}$$

donde e'_1 se obtiene de e'_0 reemplazando una ocurrencia de e_0 por e_1 .

Definition 2 *Se dice que una expresión sin ningún redex está en **forma normal**.*

Theorem 2 (Church-Rosser) *Si $e \rightarrow^* e_0$ y $e \rightarrow^* e_1$, entonces hay una expresión e' tal que $e_0 \rightarrow^* e'$ y $e_1 \rightarrow^* e'$.*

El teorema de Church-Rosser debe entenderse como un teorema de convergencia. Establece que aunque la reducción de e diverja y conduzca a dos expresiones distintas, eventualmente ambas expresiones pueden reducirse a una expresión común.

Proposition 1 *Cocientada sobre el renombre, toda expresión tiene a lo sumo una forma normal.*

Proposition 2 (Estandarización) *Si existe una secuencia de reducciones de e que termina, la reducción en orden normal de e termina.*

Una regla simple es la η -reducción:

$$\frac{v \notin FV(e)}{\lambda v. ev \rightarrow v}$$

Definition 3 *Una expresión está en forma canónica si es una abstracción.*

3.2 Evaluación

Hasta ahora, la β -reducción y la relación \rightarrow permiten computar cosas, pero no se corresponden con el modo en que los lenguajes de programación evalúan cosas. La evaluación tiene otras características:

- Sólo se evalúan fórmulas cerradas
- Es determinística
- No busca formas normales sino formas canónicas

Hay dos formas principales: normal (e.g. Haskell) y eager (e.g. ML). La evaluación busca formas canónicas, y por ende las mismas vienen a ser el "valor" de una expresión. Cada evaluación tiene su propia definición de lo que es una forma canónica, pero en el caso del cálculo lambda éstas coinciden.

3.3 Evaluación en orden normal

Una expresión cerrada es una que no contiene variables libres. En particular, como la reducción nunca introduce ocurrencias de variables libres, la reducción de una expresión cerrada es otra expresión cerrada. Más aún, una expresión cerrada no puede ser una variable, con lo cual es o bien una abstracción o bien una aplicación.

Proposition 3 *Una aplicación cerrada no puede ser una forma normal.*

Prueba. Sea ee' una aplicación cerrada. Reduzca e hasta que ya no sea una aplicación. Por ser cerrado, la reducción de e debe ser una abstracción. Por ser una abstracción que funciona como operador en una aplicación, obtenemos un *redex*. Por lo tanto, ee' no es una forma normal.

Se sigue que una forma cerrada *normal*, que no puede ser variable o aplicación, debe ser una abstracción y por ende estar en forma canónica. Por otro lado, no toda forma cerrada canónica es normal. Por lo tanto, si e es cerrada, tiene tres opciones:

- La reducción normal termina en una forma normal. Como dicha forma normal es canónica, la secuencia de reducción debe contener una primera forma canónica z tal que $e \Rightarrow z$.
- La reducción normal no termina, pero tiene una primer forma canónica z tal que $e \Rightarrow z$.
- La reducción normal no termina y no tiene forma canónica alguna, en cuyo caso decimos que diverge (i.e. $e \uparrow$). Tal es el caso de $\Delta\Delta$.

La evaluación puede hacerse por medio de una semántica "big-step" con las siguientes reglas de inferencia:

EV RULE: Canonical Forms

$$\overline{\lambda v. e \Rightarrow \lambda v. e}$$

EV RULE: Application (β -evaluation)

$$\frac{e \Rightarrow \lambda v. \hat{e} \quad (\hat{e}/v \mapsto e') \Rightarrow z}{ee' \Rightarrow z}$$

3.4 Semántica denotacional

Si uno da una semántica ingenua del cálculo de lambda, se obtienen paradojas del estilo de la paradoja de Russell. El problema es la auto-aplicación y la

naturaleza no tipada del lenguaje. La forma de resolver este problema es dar una semántica cuyo dominio semántico sean funciones continuas de un dominio a sí mismo. Todas estas funciones poseen un punto fijo.

Para esto, se construye un dominio D_∞ que sea una solución no trivial al isomorfismo

$$D_\infty \xrightleftharpoons[\psi]{\phi} D_\infty \rightarrow D_\infty$$

La construcción de D_∞ nos excede. Pero como el valor de una expresión depende del valor de sus variables libres, el significado de una expresión debe ser una función de $D_\infty^{<\text{var}>}$ en D_∞ :

$$\llbracket - \rrbracket \in <\text{exp}> \rightarrow (D_\infty^{<\text{var}>} \rightarrow D_\infty)$$

Los elementos de $D_\infty^{<\text{var}>}$ se llaman *entornos*, no estados, y se usa la variable η para denotarlos. Se tienen entonces las siguientes expresiones semánticas:

$$\begin{aligned} \llbracket v \rrbracket \eta &= \eta v \\ \llbracket e_0 e_1 \rrbracket \eta &= \phi(\llbracket e_0 \rrbracket \eta)(\llbracket e_1 \rrbracket \eta) \\ \llbracket \lambda v. e \rrbracket \eta &= \psi(\lambda x \in D_\infty . \llbracket e \rrbracket [\eta \mid v : x]) \end{aligned}$$

Se tienen los resultados esperados:

Coincidencia: Si $\eta w = \eta' w$ para toda $w \in FV(e)$, entonces $\llbracket e \rrbracket \eta = \llbracket e \rrbracket \eta'$.

Sustitución: Si $\llbracket \delta w \rrbracket \eta' = \eta w$ para toda $w \in FV(e)$, entonces $\llbracket e/\delta \rrbracket \eta' = \llbracket e \rrbracket \eta$.

Consistencia del renombre Si $v_{\text{new}} \notin FV(e) - \{v\}$, entonces

$$\llbracket \lambda v_{\text{new}}. (e/v \rightarrow v_{\text{new}}) \rrbracket = \llbracket \lambda v. e \rrbracket$$

Otras propiedades son más específicas.

Theorem 3 (Consistencia de la contracción) $\llbracket (\lambda v.e)e' \rrbracket = \llbracket e/v \rightarrow e' \rrbracket$

Demostración. Sea η un entorno arbitrario. Entonces

$$\begin{aligned} \llbracket (\lambda v.e)e' \rrbracket \eta &= \phi(\llbracket \lambda v.e \rrbracket \eta)(\llbracket e' \rrbracket \eta) \\ &= \phi\left(\psi\left(\lambda x. \in D_\infty. \llbracket e \rrbracket [\eta \mid v : x]\right)\right)(\llbracket e' \rrbracket \eta) \\ &= \llbracket e \rrbracket [\eta \mid v : \llbracket e' \rrbracket \eta] \\ &= \llbracket e/v \rightarrow e' \rrbracket \eta \end{aligned}$$

El último paso se debe al teorema de sustitución. Los pasos anteriores son por definición de la función semántica.

3.5 Normal-evaluation semantics

La semántica dada hasata acá permite interpretar la reducción a forma normal en el cálculo de lambda puro. Pero ya vimos que esto no se corresponde con la evaluación ni eager ni normal. Por ejemplo, $\Delta\Delta$ diverge y tiene semántica \perp , y la forma canónica $\lambda y. \Delta\Delta y$ (que evalúa a sí misma) también tiene semántica \perp .

Para obtener un modelo denotacional de la evaluación de orden normal, debemos distinguir el menor elemento de D , correspondiente a una computación divergente en la evaluación, de los elementos en $D \rightarrow D$, que corresponden a formas canónicas. Queremos:

$$D = V_\perp \text{ con}$$

$$V \simeq D \rightarrow D$$

donde V son denotaciones de formas canónicas, y $\perp \in V_\perp$ es la denotación de las expresiones divergentes. Es decir, tomamos como dominio semántico

el conjunto de denotaciones de formas canónicas, y las llamaremos valores. Requerimos como antes que V sea solución de $V \simeq D \rightarrow D$, es decir que $V \simeq V_{\perp} \rightarrow V_{\perp}$.

Si ϕ, ψ conectan $V, D \rightarrow D$, entonces tomamos $\phi_{\perp}, \iota_{\uparrow}$ como los isomorfismos que conectan $V_{\perp} = D$ y $D \rightarrow D$. Al reemplazar D_{∞} con el nuevo D , ϕ con ϕ_{\perp} , y ψ con $\iota_{\uparrow} \circ \psi$, las ecuaciones semánticas corresponden al orden normal. Por ejemplo,

$$\llbracket \lambda y. \Delta \Delta \rrbracket \eta = (\iota_{\uparrow} \circ \psi)(\lambda x \in D. \perp) \neq \perp$$

Esto es perfecto, porque $\lambda y. \Delta \Delta$ es una forma canónica y por lo tanto es un valor bien definido. Todavía vale que $\phi_{\perp} \circ (\iota_{\uparrow} \circ \psi) = I_{D \rightarrow D}$. Ya no se preserva β -contracción.

3.6 Denotational semantics of eager evaluation

Operacionalmente, la diferencia de eager con normal es que los operandos son evaluados antes de realizar la sustitución sobre el operador. Esto significa que los operadores sólo reciben formas canónicas. Denotacionalmente, esto se corresponde con limitar los argumentos de las funciones y los elementos de los entornos a valores (denotaciones de formas canónicas), excluyendo la posibilidad de que tomen \perp . Por lo tanto, D debe satisfacer:

$$D = V_{\perp} \text{ donde } V \simeq V \rightarrow D$$

y la función semántica pertenece a $\langle \text{exp} \rangle \rightarrow (\text{Env} \rightarrow D)$

Ahora las ecuaciones semánticas cambian un poco más:

$$\begin{aligned} \llbracket v \rrbracket \eta &= \iota_{\perp}(\eta v) \\ \llbracket e_0 e_1 \rrbracket \eta &= (\phi_{\perp} \llbracket e_0 \rrbracket \eta)_{\perp} (\llbracket e_1 \rrbracket \eta) \\ \llbracket \lambda x. e \rrbracket \eta &= (\iota_{\perp} \circ \psi)(\lambda z \in V. \llbracket e \rrbracket [\eta \mid v : z]) \end{aligned}$$

4 Lenguajes aplicativos

Se extiende el cálculo lambda con constante naturales, booleanes, y sus operaciones básicas (suma, resta, comparación, conjunción, etc.). Se incluye `if <expr> then <expr> else <expr>` y dos constructores especiales: `error` y `typeerror`.

Las formas canónicas son o bien numerales, o bien constantes booleanes, o bien abstracciones de lambda. Las expresiones que dan error se consideran divergentes.

La regla básica es que una forma canónica z evalúa a sí misma: $z \Rightarrow z$. Para la aplicación, se usa la regla de aplicación *eager*. Además:

- $-e \Rightarrow [-i]$ siempre que $e \Rightarrow [i]$
- $\neg e \Rightarrow [\neg b]$ siempre que $e \Rightarrow [b]$.
- $e \circ e' \Rightarrow [i \circ i']$ siempre que $e \Rightarrow [i], e' \Rightarrow [i']$, excepto para la división donde también debe cumplirse $i' \neq 0$.
- Si $e \Rightarrow \text{true}$ y $e' \Rightarrow z$, `if e then e' else e''` va a z . Similar para caso falso.

4.1 Evaluación normal

Sólo cambia la regla de aplicación, que ahora se corresponde a la normal (no se simplifica el operando). Todos los conectores lógicos se pueden implementar con `if then else`. Por ejemplo,

$$e \wedge e' = \text{if } e \text{ then } e' \text{ else false} \quad \text{Def. lazy}$$

4.2 Semántica denotacional eager

Recordemos que teníamos $D = V_\perp$ con $V \simeq V \rightarrow D$. Ahora se agregan a D denotaciones para error y typeerror, que llamaremos *error* y *typeerror*, para no confundir lenguaje y metalenguaje:

$$D = (V \oplus \{error, typeerror\})_\perp$$

Definimos:

$$\begin{aligned} \iota_{\text{norm}} &= \iota_\perp \circ \iota_0 & \in V \rightarrow D \\ err &= \iota_\perp(\iota_1 error) & \in D \\ tyerr &= \iota_\perp(\iota_1 typeerror) & \in D \end{aligned}$$

Una vez más, usamos f_* para extender f y hacer que lidie con el mal comportamiento:

$$\begin{aligned} f_*(\iota_{\text{norm}} z) &= f z \\ f_* err &= err \\ f_* tyerr &= tyerr \\ f_* \perp &= \perp \end{aligned}$$

Si recordamos, en el cálculo lambda puro eager teníamos $V \simeq V \rightarrow D$. Ahora a V hay que agregarle las nuevas formas canónicas:

$$V \simeq \mathbb{Z} + \mathbb{B} + (V \rightarrow D)$$

que suele escribirse

$$V \simeq V_{\text{int}} + V_{\text{bool}} + V_{\text{fun}}$$

lo cual hace más claro que V tiene formas canónicas de enteros, booleanos y funciones. Como siempre, ψ nos lleva del espacio complejo a simplemente V , y ϕ de simplemente V al espacio complejo. Convenimos además:

$$\begin{aligned}\iota_{\text{int}} &= \psi \circ \iota_0 \in V_{\text{int}} \rightarrow V \\ \iota_{\text{bool}} &= \psi \circ \iota_1 \in V_{\text{bool}} \rightarrow V \\ \iota_{\text{fun}} &= \psi \circ \iota_2 \in V_{\text{fun}} \rightarrow V\end{aligned}$$

Para $\ell \in \{\text{int}, \text{bool}, \text{fun}\}$, dada $f \in V_\ell \rightarrow D$, se denota por f_ℓ la extensión tal que

$$f_\ell(\iota_{\ell'} z) = \begin{cases} f z & \ell = \ell' \\ \text{tyerr} & \text{c.c.} \end{cases}$$

Esto sirve para hacer chequeo dinámico de tipos. Observemos que si tenemos una $f \in V_\ell \rightarrow D$ se puede extender como f_ℓ y luego como $(f_\ell)_*$.

Como estamos en eager, el entorno mapea variables a valores: $Env = \langle \text{Var} \rangle \rightarrow V$. Luego $\llbracket \cdot \rrbracket \in \langle \text{expr} \rangle \rightarrow Env \rightarrow D$. La semántica de las constantes es trivial, con el cuidado de que deben ser inyectadas en D . Por ejemplo,

$$\llbracket 0 \rrbracket \eta = \iota_{\text{norm}}(\iota_{\text{int}} 0), \quad \llbracket \text{true} \rrbracket \eta = \iota_{\text{norm}}(\iota_{\text{bool}} V)$$

Seguimos:

$$\llbracket -e \rrbracket \eta = \left(\lambda i \in V_{\text{int}}. \iota_{\text{norm}}(\iota_{\text{int}} - i) \right)_{\text{int} *} (\llbracket e \rrbracket \eta)$$

Es decir, para hacer $\llbracket -e \rrbracket \eta$, tomamos la función que toma un V_{int} , lo convierte a $-i$ y lo inyecta en D . Se tiene cuidado de que si $\llbracket e \rrbracket$ falla, se propaga el error, y además se hace un chequeo de tipos para verificar que $\llbracket e \rrbracket \eta \in V_{\text{int}}$.

Los operadores binarios son similares. Por ejemplo:

$$\llbracket e_0 + e_1 \rrbracket \eta = \left(\lambda i \in V_{\text{int}}. \left(\lambda j \in V_{\text{int}}. \iota_{\text{norm}}(\iota_{\text{int}} i + j) \right) \right)_{\text{int} *} \left(\llbracket e_1 \rrbracket \eta \right)_{\text{int} *} \left(\llbracket e_0 \rrbracket \eta \right)$$

$$\llbracket e_0 < e_1 \rrbracket \eta = \left(\lambda i \in V_{\text{int}}. \left(\lambda j \in V_{\text{int}}. \iota_{\text{norm}}(\iota_{\text{bool}} i < j) \right) \right)_{\text{int} *} \left(\llbracket e_1 \rrbracket \eta \right)_{\text{int} *} \left(\llbracket e_0 \rrbracket \eta \right)$$

$$\llbracket e_0 / e_1 \rrbracket \eta = \left(\lambda i \in V_{\text{int}}. \left(\lambda j \in V_{\text{int}}. \begin{cases} \text{err} & j = 0 \\ \iota_{\text{norm}}(\iota_{\text{int}} i / j) & \text{c.c.} \end{cases} \right) \right)_{\text{int} *} \left(\llbracket e_1 \rrbracket \eta \right)_{\text{int} *} \left(\llbracket e_0 \rrbracket \eta \right)$$

El if-else es similar. Los casos del cálculo lambda se adaptan:

$$\begin{aligned} \llbracket v \rrbracket \eta &= \iota_{\text{norm}}(\eta v) \\ \llbracket e_0 e_1 \rrbracket \eta &= (\lambda f \in V_{\text{fun}}. (\lambda z \in V. f z)_{*} (\llbracket e_1 \rrbracket \eta))_{\text{fun} *} (\llbracket e_0 \rrbracket \eta) \\ &= (\lambda f \in V_{\text{fun}}. f_{*} (\llbracket e_1 \rrbracket \eta))_{\text{fun} *} (\llbracket e_0 \rrbracket \eta) \end{aligned}$$

4.3 Semántica denotacional normal

La única diferencia con la eager está en V_{fun} :

$$V_{\text{fun}} = D \rightarrow D$$

Ahora los entornos mapean variables a D y

$$\llbracket \cdot \rrbracket \in \langle \text{expr} \rangle \rightarrow Env \rightarrow D$$

Por ende, las únicas ecuaciones que cambian son las del cálculo lambda:

$$\begin{aligned} \llbracket v \rrbracket \eta &= \eta \ v \\ \llbracket e_0 e_1 \rrbracket \eta &= (\lambda f \in V_{\text{fun}}. f(\llbracket e_1 \rrbracket \eta))_{\text{fun}*}(\llbracket e_0 \rrbracket \eta) \\ \llbracket \lambda x. e \rrbracket \eta &= \iota_{\text{norm}}(\iota_{\text{fun}}(\lambda d \in D. \llbracket e \rrbracket [\eta \mid v : d])) \end{aligned}$$

5 Práctico 1

Considere la gramática

$$\langle \text{bin} \rangle ::= 0 \mid 1 \mid 0\langle \text{bin} \rangle \mid 1\langle \text{bin} \rangle$$

(a) Sea $\llbracket \cdot \rrbracket_s : \langle \text{bin} \rangle \rightarrow \mathbb{N}$ definida como

$$\llbracket \alpha_0 \dots \alpha_{n-1} \rrbracket_s = \sum_{i=1}^n \alpha_{i-1} 2^{n-1}$$

¿Es dirigida por sintaxis? ¿Es composicional?

(b) Considere

$$\llbracket \alpha_0 \alpha_1 \dots \alpha_{n-1} \rrbracket_i = \alpha_0 2^{n-1} + \llbracket \alpha_1 \dots \alpha_{n-1} \rrbracket_i$$

¿Es dirigida por sintaxis?

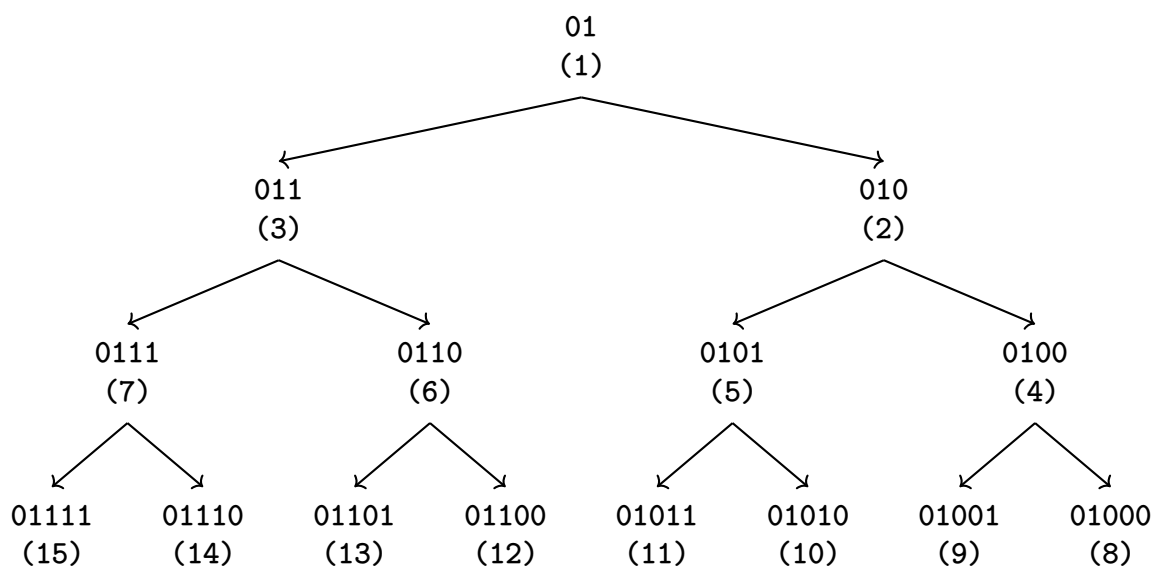
(c) ¿Puede dar una semántica mediante un conjunto de ecuaciones dirigido por sintaxis?

(a) Una semántica \mathcal{F} sobre un lenguaje \mathcal{L} es composicional si y solo si, para toda $\ell \in \mathcal{L}$, $\mathcal{F}(\ell)$ no depende de ninguna propiedad de ℓ excepto el valor de \mathcal{F} en las sub-frases de ℓ . Debería ser claro que $\llbracket \alpha_0 \dots \alpha_{n-1} \rrbracket_s$ no depende en absoluto del significado de las sub-frases $\alpha_0, \dots, \alpha_{n-1}$. Por lo tanto, no es composicional. Como la dirección por sintaxis garantiza composicionalidad, tampoco puede ser dirigido por sintaxis (esto debería además ser obvio, pues no hay una ecuación por cada regla de formación de la gramática).

(b) Dos argumentos distintos para establecer que no es dirigida por sintaxis. (1) Si lo fuera, sería composicional, pero el significado de una frase depende de propiedades externas a la semántica de sus subfrases. Por ejem-

plo, depende de la cantidad n de subfrases. (2) No hay una ecuación por cada regla de producción.

(c) Es inmediato hacer $\llbracket 0 \rrbracket = 0$, $\llbracket 1 \rrbracket = 1$. Estudiemos cómo se relaciona el valor de una palabra con el valor de su sub-frase inmediata. Imaginemos que empezamos con 01, que tiene el valor 1. Entonces podemos producir palabras de las siguientes manera:



Debería ser claro que, cada vez que tenemos una palabra binaria b cuya interpretación (informal) es el número k , la interpretación (informal) de $b0$ es $2k$ y la de $b1$ es $2k + 1$. Así, por ejemplo, 0101 es interpretado como 5, 01010 como 10, y 01011 como 11. Por lo tanto, planteamos la siguiente semántica dirigida por sintaxis:

$$\begin{aligned}\llbracket 0 \rrbracket &= 0 \\ \llbracket 1 \rrbracket &= 1 \\ \llbracket b0 \rrbracket &= 2 \cdot \llbracket b \rrbracket \\ \llbracket b0 \rrbracket &= 2 \cdot \llbracket b \rrbracket + 1\end{aligned}$$

Debería ser claro que el significado de una palabra no depende de ninguna propiedad de sus sub-frases excepto la semántica de las mismas. Y existe una ecuación por cada regla de producción. Por lo tanto, la semántica dada es dirigida por sintaxis.

6 Práctico 3: Recursión, predomnios y dominios, etc.

(1) Decidir si los siguientes órdenes parciales son predomnios o dominios.

(a) $\langle \text{intexp} \rangle$ con el orden discreto

(b) $\langle \text{intexp} \rangle \mapsto \mathbb{B}_\perp$

(c) $\mathbb{B}_\perp \mapsto \langle \text{intexp} \rangle$.

(a) En el orden discreto, ningún par de elementos es comparable y por lo tanto toda cadena es no interesante. \therefore Toda cadena tiene un supremo. Pero $\langle \text{intexp} \rangle$ bajo dicho orden carece de mínimo. \therefore Es predominio y no es dominio.

(b) $\mathbb{B}_\perp = \{0, 1, \perp\}$ es llano y por lo tanto es predominio, porque toda cadena es no interesante. Tiene mínimo \perp y por ende también dominio.

(c) Puesto que $\langle \text{intexp} \rangle$ es predominio, $\mathbb{B}_\perp \mapsto \langle \text{intexp} \rangle$ es predominio.

(4) Calcular el supremo de los siguientes conjuntos.

$$(a) \mathcal{A} := \{n \in \mathbb{N} : n \text{ is even}\} \subseteq \mathbb{N}_\perp$$

El conjunto ni siquiera tiene cota superior.

$$(b) \mathcal{A} := \{n \in \mathbb{N} : n \text{ is even}\} \subseteq \mathbb{N}_\infty$$

∞ es la única cota superior de \mathcal{A} . $\therefore \infty$ es supremo de \mathcal{A} .

$$(c) \mathcal{A} := \{n \in \mathbb{N} : n \text{ is prime}\} \subseteq \mathbb{N}^\infty$$

Mismo razonamiento que (b).

$$(d) \mathcal{A} := \{V, F\} \subseteq \mathbb{B}_\perp$$

El conjunto no tiene cota superior porque \mathbb{B}_\perp es el orden llano.

$$(e) \mathcal{F} := \{f_n : n \in \mathbb{N}\} \subseteq (\mathbb{N} \mapsto \mathbb{N}_\perp) \text{ where}$$

$$f_n(x) = \begin{cases} 1 & x \mid n \\ \perp & \text{otherwise} \end{cases}$$

Para todo $k \in \mathbb{N}$ $f_k(n) \leq 1$. Por lo tanto la función que es constantemente 1, C_1 , es cota superior de \mathcal{F} . Sea $g \in \mathbb{N} \mapsto \mathbb{N}_\perp$ otra cota superior de \mathcal{F} . Como 1 es el menor natural, $g \leq C_1 \iff g = \perp$. Pero esto contradiría que g es cota superior.

$\therefore C_1$ es la menor cota superior (el supremo).

$(f*) \mathcal{F} = \{f_n : n \in \mathbb{N}\} \subseteq (\mathbb{N} \mapsto \mathbb{N}_\perp)$ where

$$f_n(x) = \begin{cases} x & |x - 10| < \ln(n + 1) \\ \perp & \text{otherwise} \end{cases}$$

Dado $x_0 \in \mathbb{N}$, como $\ln(n + 1) \rightarrow \infty$ cuando $n \rightarrow \infty$, siempre podremos encontrar un n_0 tal que

$$f_{n_0}(x_0) = x_0 \neq \perp$$

En otras palabras, para todo x_0 , existe algún índice en que la función evaluada en x_0 no es \perp . Por ende, es razonable proponer

$$\bigsqcup_{n \in \mathbb{N}} f_n(x) = I_{\mathbb{N} \mapsto \mathbb{N}_\perp}$$

donde I_S es la función identidad del conjunto S .

Es fácil demostrar por casos que $f_i \leq I$. Tomemos $g \in \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}_\perp$ una cota superior de \mathcal{F} y probemos que $I_{\mathbb{N} \mapsto \mathbb{N}_\perp} \leq g$.

Sea $x_0 \in \mathbb{N}$ fijo. Observemos que

$$|x_0 - 10| < \ln(n + 1) \iff e^{|x_0 - 10|} < n$$

Tomemos $k_0 := e^{|x_0 - 10|}$ y veamos que

$$|x_0 - 10| < \ln(e^{|x_0 - 10|} + 1) \iff e^{|x_0 - 10|} < e^{|x_0 - 10|} + 1$$

Entonces, como $|x_0 - 10| < \ln(k_0 + 1) < \ln(\lceil k_0 \rceil + 1)$, y $\lceil k_0 \rceil \in \mathbb{N}$, tenemos garantizado que

$$f_{\lceil k_0 \rceil}(x_0) = x_0$$

Pero entonces, por ser g cota superior de la cadena,

$$f_{\lceil k_0 \rceil} \leq g(x_0) \leq I_{\mathbb{N} \mapsto \mathbb{N}_\perp}(x_0)$$

Pero entonces tenemos $x_0 \leq g(x_0) \leq x_0$.

$$\therefore g = I_{\mathbb{N} \mapsto \mathbb{N}_0}.$$

$$\therefore \sqcup_{i \in \mathbb{N}} \mathcal{F} = I_{\mathbb{N} \mapsto \mathbb{N}_0}.$$

(6) Caracterizar todas las funciones continuas en los siguientes conjuntos.

(a) $\mathbb{B}_\perp \mapsto \mathbb{B}_\perp$.

Toda función continua debe ser monótona, así que podemos empezar preguntando qué funciones son monótonas.

Proposición. Si $f(\perp) = \perp$, entonces f es monótona.

Demostración. Dados $a, b \in \mathbb{B}_\perp$, $a \leq b$ si y solo si $a = \perp$. Por lo tanto, si $f(\perp) = \perp$, entonces $f(\perp) \leq b$ para todo $b \in \mathbb{B}_\perp$. En particular, $f(\perp) \leq f(b)$ para todo $b \in \mathbb{B}_\perp$.

Proposición. Si $f(\perp) \neq \perp$, entonces f es monótona si y solo si f es constante.

Demostración. Supongamos que $f(\perp) \neq \perp$ y que f es monótona. Sea $b \in \{0, 1\}$ fijo pero arbitrario. Dado que $\perp \leq b$, se requiere $f(\perp) \leq f(b) \Rightarrow f(\perp) = f(b)$. Ahora sea b^c el complemento de b , es decir, $b^c = 1$ si $b = 0$ y $b^c = 0$ si $b = 1$. El mismo razonamiento que dimos para b demuestra que se requiere $f(\perp) = f(b^c)$. $\therefore f(\perp) = f(b) = f(b^c)$.

Dado que $\{f : f(\perp) = \perp\} \cup \{f : f(\perp) \neq \perp\}$ es una partición de $\mathbb{B}_\perp \mapsto \mathbb{B}_\perp$, y $\{f : f(\perp) \neq \perp\}$ puede dividirse en funciones constantes y no constantes,

$$\begin{aligned} \mathbb{B} \rightarrow \mathbb{B}_\perp = & \{f : f(\perp) = \perp\} \\ & \cup \{C_k : k \neq \perp\} \\ & \cup \{f : f \text{ no constante}, f(\perp) \neq \perp\} \end{aligned}$$

y el conjunto de estos conjuntos es una partición del espacio de funciones que estudiamos. En particular, los dos primeros conjuntos son las funciones monótonas.

Preguntamos: ¿cuáles de estas son continuas? Pero ya hemos afirmado que, dado que \mathbb{B}_\perp es finito, todas sus cadenas son poco interesantes. Y dado que las funciones monótonas preservan cadenas, toda función monótona es continua.

\therefore Las funciones continuas de $\mathbb{B}\perp \mapsto \mathbb{B}\perp$ son todas las funciones que envían \perp a \perp y todas las funciones constantes.

Vayamos aún más lejos y contemos el número de funciones monótonas (continuas). Sabemos que $|A \rightarrow B| = |B|^{|A|}$, lo cual significa que $|\mathbb{B}\perp \mapsto \mathbb{B}\perp| = 3^3 = 27$.

Obviamente hay dos funciones en $C_k : k \neq \perp$. En $f : f(\perp) = \perp$ tenemos $3^2 = 9$ funciones. En resumen, hay $9+2 = 11$ funciones continuas y $27 - 11 = 16$ funciones no continuas.

(b) $\mathbb{N} \mapsto \mathbb{N}_\perp$

Los argumentos dados en el caso anterior todavía aplican.

Sea $f_0(\perp) := m_0 \neq \perp$. Probaremos que f_0 es monotónica si y solo si f_0 es constante.

Que constante \Rightarrow monotónica es trivial, así que veamos el otro caso. Asuma que f_0 es monotónica y que existe un $k_0 \in \mathbb{N}$ tal que $f_0(k_0) \neq f_0(\perp)$. Como $\perp \leq k_0$ y f_0 monotónica, tenemos $f_0(\perp) \leq f_0(k_0)$. Si $f_0(k_0) = \perp$, entonces tenemos $m_0 \leq \perp$, lo cual es claramente absurdo porque $m_0 \neq \perp$. Si $f_0(k_0) := m_1 \neq \perp$, entonces tenemos $m_0 \leq m_1$ con ambos siendo números naturales. Pero esto es absurdo, porque en \mathbb{N}_\perp ningún par de naturales es comparable. La contradicción viene de asumir que $f_0(k_0) \neq f_0(\perp)$. Luego $f_0(k) = f_0(\perp)$ para todo k , y f_0 es constante.

Ahora probaremos que si $f(\perp) = \perp$ entonces f es monotónica. Si $f(\perp) = \perp$, al tomar cualquier par a, b que satisfaga $a \leq b$, tenemos necesariamente $a = \perp$. Por lo tanto $f(a) \leq f(b)$ si y solo si $f(\perp) \leq f(b)$ si y solo si $\perp \leq f(b)$ lo cual es verdadero.

Por lo tanto, vale lo mismo que antes:

$$\begin{aligned} \mathbb{B}_\perp \rightarrow \mathbb{B}_\perp = & \{f : f(\perp) = \perp\} \\ & \cup \{C_k : k \neq \perp\} \\ & \cup \{f : f \text{ not constant}, f(\perp) \neq f(\perp)\} \end{aligned}$$

y los primeros dos conjuntos son las funciones monótonas. Como no hay cadenas interesantes, éstas son a su vez las funciones continuas.

(c) $\mathbb{N}^\infty \mapsto \mathbb{N}_\perp$

Sea f continua en $\mathbb{N}^\infty \mapsto \mathbb{N}_\perp$.

Proposition. Si $f(\perp) = \perp$ entonces $f = C_\perp$, donde $C_k = \lambda n.k$ con dominio \mathbb{N}^∞ .

Proof. Como f es continua, $a \leq b$ implica $f(a) \leq f(b)$ para todo $a, b \in \mathbb{N}^\infty$. En particular, para todo $n \in \mathbb{N}^\infty$, $n \leq \infty$. Por lo tanto, $f(n) \leq \perp$.

\therefore For all $n \in \mathbb{N}^\infty$, $f(n) = \perp$.

Proposition. Si $f(\perp) \neq \perp$, entonces $f = C_k$ para algún $k \in \mathbb{N}_\perp$.

Proof. Considere la siguiente cadena interesante

$$1 \leq 2 \leq \dots$$

cuyo supremo es ∞ . Como f es continua,

$$f(1) \leq f(2) \leq \dots$$

es una cadena con supremo $f(\infty)$. Pero claramente $f(n_0), f(n_1)$ ocurren en la cadena. Si asumimos, sin pérdida de generalidad, que $f(n_0)$ aparece antes que $f(n_1)$, tenemos $f(n_0) \leq f(n_1)$. Pero $f(n_0), f(n_1) \in \mathbb{N}_\perp$ y por lo tanto o bien $f(n_0) = \perp$ o bien $f(n_0) = f(n_1)$. Si $f(n_0) = \perp$, como n_0 es un natural arbitrario, esto vale para todo $n \in \mathbb{N}$ y $f(n) = \perp$. Luego $f = C_\perp$. Si $f(n_0) = f(n_1) \neq \perp$, entonces $f = C_{f(n_0)}$.

$\therefore f$ es constante.

$$(d) \mathbb{N}^\infty \mapsto \mathbb{N}^\infty$$

Si f es continua, entonces necesariamente $f(1) \leq f(2) \leq \dots$. Pero $f(k) \in \mathbb{N}^\infty$ para todo $k \in \mathbb{N}^\infty$. Por lo tanto se dan uno de dos casos.

Si no existe ningún natural n_0 tal que $f(n_0) = \infty$, entonces el hecho de que

$$f(1) \leq f(2) \leq \dots$$

sea una cadena solo implica dos cosas: (a) que $f(\infty) = \infty$, (b) que $f(k)$ sea mayor a $f(k-1)$. Por lo tanto, f es definida por todas las funciones que son solución de la siguiente ecuación funcional:

$$F f n = \begin{cases} \infty & n = \infty \\ f(n-1) + k_n & n \neq \infty \end{cases}$$

Si existe un $n_0 \in \mathbb{N}$ tal que $f(n_0) = \infty$, entonces la cadena es de la forma

$$f(1) \leq f(2) \leq \dots \leq f(n_0) \leq \dots$$

Por lo tanto, se requiere que $f(n) = \infty$ para todo $n \geq n_0$ y todas las funciones continuas son solución de la ecuación

$$F f n = \begin{cases} \infty & n = \infty \vee n \geq n_0 \\ f(n-1) + k_n & c.c. \end{cases}$$

En síntesis, las funciones continuas son todas las funciones crecientes que mapean $\infty \mapsto \infty$.

(8) Caracterizar los puntos fijos y determinar si existe uno menor para:

(a) $f : \mathbb{N} \mapsto \mathbb{N}$ tal que $f(n) = n$.

Todo valor $n \in \mathbb{N}$ es un punto fijo porque f es identidad. Existe uno menor, naturalmente: el cero.

(b) $f : \mathbb{N}^\infty \mapsto \mathbb{N}^\infty$ tal que $f(n) = n + 1$.

$\infty + n$ no está definido para ningún natural n . Claramente ningún natural es punto fijo.

(c) $g : \langle \text{intexp} \rangle \mapsto \langle \text{intexp} \rangle$ defined as $g(e) = e$.

Esta es la identidad en $\langle \text{intexp} \rangle \mapsto \langle \text{intexp} \rangle$, por lo cual todo valor es un punto fijo. Sin embargo, $\langle \text{intexp} \rangle$ no es un conjunto ordenado y por ende no tiene sentido hablar de un punto fijo mínimo.

(d) $f : \mathbb{N}^\infty \mapsto \mathbb{N}^\infty$ defined as

$$f(n) = \begin{cases} n + 1 & n < 8 \\ n & \text{otherwise} \end{cases}$$

Si $n \geq 9$ (excepto por ∞), entonces n es punto fijo. Si $n < 8$, no lo es.

(9) Determine si las siguientes funciones en $(\mathbb{N} \mapsto \mathbb{N}_\perp) \mapsto (\mathbb{N} \mapsto \mathbb{N}_\perp)$

son continuas y calcule la i -ésima aplicación de ellas sobre el argumento $\perp_{\mathbb{N} \mapsto \mathbb{N}_\perp}$ para $i = 0, 1, 2$.

(a) F definida como

$$F(f) = \begin{cases} f & \text{es total} \\ \perp_{\mathbb{N} \mapsto \mathbb{N}_\perp} & \text{c. c.} \end{cases}$$

Solución. Sean $\varphi, \psi \in \mathbb{N} \mapsto \mathbb{N}_\perp$ tales que $\varphi \leq \psi$. Es fácil ver que si φ es total entonces ψ es total, de lo cual sale fácilmente por casos que $F(\varphi) \leq F(\psi)$.

Para probar que F no es continua, daremos una cadena interesante cuyo supremo no es preservado por F . Sea

$$\varphi_i(n) = \begin{cases} n & i \leq n \\ \perp & \text{c.c.} \end{cases}$$

y considere la cadena

$$\perp_{\mathbb{N} \mapsto \mathbb{N}_\perp} < \varphi_1 \leq \varphi_2 \leq \varphi_3 \leq \dots$$

.

Proposición. Toda cota superior de $\{\varphi_i\}_{i \in \mathbb{N}}$ es una función total.

Prueba. Para todo $n \in \mathbb{N}$ puede darse un $i \in \mathbb{N}$ tal que $\varphi_i(n)$ está definido. Si g es cota superior, como $\varphi_i \leq g$, tenemos que si $\varphi_i(n)$ está

definido también lo está $g(n)$. Es decir, para todo $n \in \mathbb{N}$, $g(n)$ está definido. $\therefore g$ es total.

Proposición. $F(\bigsqcup_{i \in \mathbb{N}} \varphi_i) = \bigsqcup_{i \in \mathbb{N}} \varphi_i \neq \perp_{\mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}_\perp}$.

Prueba. Como toda cota superior es total, en particular el supremo es total, de lo cual la primera identidad se sigue por def. de F . Que el supremo no es bottom se sigue de que bottom es menor estricto a cada φ_i .

Proposición. $\bigsqcup_{i \in \mathbb{N}} F \varphi_i = \perp_{\mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}_\perp}$.

Prueba. Como cada φ_i es no-total, $F(\varphi_i) = \perp_{\mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}_\perp}$. Por lo tanto, la cadena $F(\varphi_1), F(\varphi_2), \dots$ es simplemente la cadena $\perp_{\mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}_\perp} \leq \perp_{\mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}_\perp} \leq \dots$ que tiene supremo $\perp_{\mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}_\perp}$.

$$\therefore F\left(\bigsqcup_{i \in \mathbb{N}} \varphi_i\right) \neq \bigsqcup_{i \in \mathbb{N}} F(\varphi_i)$$

(c) F definida como

$$F(f(n)) = \begin{cases} 0 & n = 0 \\ f(n-2) & \text{c.c} \end{cases}$$

Solución. Es claro que toda f en el dominio de F debe estar definida *al menos* en todos los pares, pues $F f n$ se define en los valores $0, 2, 4, \dots$. Más aún, es claro que la imagen de F es una única función: la constante 0 definida *únicamente* en todos los pares.

Sean $\varphi, \psi \in \mathcal{D}(F)$ tales que $\varphi \leq \psi$. Como φ, ψ están definidas en los pares, es claro que $F(\varphi) \leq F(\psi) \iff 0 \leq 0$.

Sea $\varphi_1 \leq \varphi_2 \leq \dots$ una cadena interesante de funciones en el dominio de F . Es claro que $F(\varphi_i)$ es la constante cero definida en los pares, con lo cual F preserva el supremo y etc.

(10) Calcular la menor $f \in \mathbb{Z} \mapsto \mathbb{Z}_\perp$ que satisface

$$f(n) = \begin{cases} 1 & n = 0 \\ n \cdot f(n-1) & n \neq 0 \end{cases}$$

notando que n corre sobre todo \mathbb{Z} .

Solución. Sea $F \in (\mathbb{Z} \mapsto \mathbb{Z}_\perp) \mapsto (\mathbb{Z} \mapsto \mathbb{Z}_\perp)$ definida como

$$F(g) = n \mapsto \begin{cases} 1 & n = 0 \\ n \cdot g(n-1) & n \neq 0 \end{cases}$$

Considere la cadena

$$F^1(\perp_{(\mathbb{Z} \mapsto \mathbb{Z}_\perp)}), F^2(\perp_{(\mathbb{Z} \mapsto \mathbb{Z}_\perp)}), \dots$$

algunos de cuyos valores son:

$$\begin{aligned} g_1 := F^1(\perp_{(\mathbb{Z} \mapsto \mathbb{Z}_\perp)}) &= n \mapsto \begin{cases} 1 & n = 0 \\ n \cdot \perp_{(\mathbb{Z} \mapsto \mathbb{Z}_\perp)}(n-1) & n \neq 0 \end{cases} \\ &= n \mapsto \begin{cases} 1 & n = 0 \\ n \cdot \perp_{\mathbb{Z}_\perp} & n \neq 0 \end{cases} \\ &= n \mapsto \begin{cases} 1 & n = 0 \\ \perp_{\mathbb{Z}_\perp} & n \neq 0 \end{cases} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
g_2 := F^2(g_1) = n &\mapsto \begin{cases} 1 & n = 0 \\ n \cdot g_1(n-1) & n \neq 0 \end{cases} \\
&= n \mapsto \begin{cases} 1 & n = 0 \\ n \cdot 1 & n-1 = 0 \\ n \cdot \perp_{\mathbb{Z}_\perp} & n-1 \neq 0 \end{cases} \\
&= n \mapsto \begin{cases} 1 & n = 0 \\ n & n = 1 \\ \perp_{\mathbb{Z}_\perp} & n > 1 \end{cases}
\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
g_3 := F^2(g_1) = n &\mapsto \begin{cases} 1 & n = 0 \\ n \cdot g_2(n-1) & n \neq 0 \end{cases} \\
&= n \mapsto \begin{cases} 1 & n = 0 \\ n \cdot 1 & n-1 = 0 \\ n \cdot (n-1) & n-1 = 1 \\ \perp_{\mathbb{Z}_\perp} & n-1 > 1 \end{cases} \\
&= n \mapsto \begin{cases} 1 & n = 0 \\ n & n = 1 \\ n(n-1) & n = 2 \\ \perp_{\mathbb{Z}_\perp} & n > 2 \end{cases}
\end{aligned}$$

Proponemos que la forma general de F^k es

$$F^k((\mathbb{Z} \mapsto \mathbb{Z}_\perp)) = n \mapsto \begin{cases} 1 & n \leq 1 \\ n(n-1) \dots 2 \cdot 1 & 2 \leq n \leq k \\ \perp_{\mathbb{Z}_\perp} & k < n \end{cases}$$

Ya hemos dado caso base, así asumamos que la fórmula vale para un k arbitrario y veamos el caso $k+1$. Tenemos que

$$\begin{aligned}
F^{k+1}((\mathbb{Z} \mapsto \mathbb{Z}_{\perp})) &= F\left(F^k((\mathbb{Z} \mapsto \mathbb{Z}_{\perp}))\right) \\
&= n \mapsto \begin{cases} 1 & n = 0 \\ n \cdot F^k((\mathbb{Z} \mapsto \mathbb{Z}_{\perp}))(n-1) & n \neq 0 \end{cases} \\
&= n \mapsto \begin{cases} 1 & n = 0 \\ n \cdot 1 & n - 1 \leq 1 \\ n \cdot ((n-1)((n-1)-1) \dots \cdot 2 \cdot 1) & 2 \leq n-1 \leq k \\ n \cdot \perp_{\mathbb{Z}_{\perp}} & k < n-1 \end{cases} \\
&= n \mapsto \begin{cases} 1 & n \leq 1 \\ 2 & n = 2 \\ n(n-1)(n-2) \dots \cdot 2 \cdot 1 & 3 \leq n \leq k+1 \\ \perp_{\mathbb{Z}_{\perp}} & k+1 < n \end{cases}
\end{aligned}$$

Los dos primeros casos se contienen, porque si $n = 2$ aplicando la tercer clausal resulta $2 \cdot 1 = 2$. Es decir, tenemos

$$F^{k+1}((\mathbb{Z} \mapsto \mathbb{Z}_{\perp})) = n \mapsto \begin{cases} 1 & n \leq 1 \\ n(n-1)(n-2) \dots \cdot 2 \cdot 1 & 2 \leq n \leq k+1 \\ \perp_{\mathbb{Z}_{\perp}} & k+1 < n \end{cases}$$

que es lo que queríamos probar. Es conclusión,

$$F^k((\mathbb{Z} \mapsto \mathbb{Z}_{\perp})) = n \mapsto \begin{cases} n! & 0 \leq n \leq k \\ \perp_{\mathbb{Z}_{\perp}} & k < n \end{cases}$$

7 Práctico 4: Lenguaje imperativo simple

(1) Demostrar o refutar.

(c) $(\text{if } b \text{ then } c_0 \text{ else } c_1); c_2 \equiv \text{if } b \text{ then } c_0; c_2 \text{ else } c_1; c_2$

(d) $c_2; (\text{if } b \text{ then } c_0 \text{ else } c_1) \equiv \text{if } b \text{ then } c_2; c_0 \text{ else } c_2; c_1$

(c) Sea $p = \text{if } b \text{ then } c_0 \text{ else } c_1$ y

$$f = \llbracket \text{if } b \text{ then } c_0; c_2 \text{ else } c_1; c_2 \rrbracket = \sigma \mapsto \begin{cases} \llbracket c_0; c_2 \rrbracket \sigma & \llbracket b \rrbracket \sigma \\ \llbracket c_1; c_2 \rrbracket \sigma & \text{c.c.} \end{cases}$$

Deseamos probar que $\llbracket p; c_2 \rrbracket = f$. Por def.

$$\begin{aligned} \llbracket p; c_2 \rrbracket \sigma &= \llbracket c_2 \rrbracket (\llbracket p \rrbracket \sigma) \\ &= \begin{cases} \llbracket c_2 \rrbracket (\llbracket c_0 \rrbracket \sigma) & \llbracket b \rrbracket \sigma \\ \llbracket c_2 \rrbracket (\llbracket c_1 \rrbracket \sigma) & \text{c.c.} \end{cases} \\ &= \begin{cases} \llbracket c_2; c_0 \rrbracket \sigma & \llbracket b \rrbracket \sigma \\ \llbracket c_2; c_1 \rrbracket \sigma & \text{c.c.} \end{cases} \end{aligned}$$

$\therefore \llbracket p; c_2 \rrbracket = f$.

$$\begin{aligned}
(d) \llbracket c_2; \text{if } b \text{ then } c_0 \text{ else } c_1 \rrbracket &= \llbracket \text{if } b \text{ then } c_0 \text{ else } c_1 \rrbracket (\llbracket c_2 \rrbracket \sigma) \\
&= \begin{cases} \llbracket \text{if } b \text{ then } c_0 \text{ else } c_1 \rrbracket (\llbracket c_2 \rrbracket \sigma) & \llbracket c_2 \rrbracket \sigma \neq \perp \\ \perp & \text{c.c.} \end{cases} \\
&= \begin{cases} \llbracket c_0 \rrbracket (\llbracket c_2 \rrbracket \sigma) & \llbracket c_2 \rrbracket \sigma \neq \perp \wedge \llbracket b \rrbracket \sigma \\ \llbracket c_1 \rrbracket (\llbracket c_2 \rrbracket \sigma) & \llbracket c_2 \rrbracket \sigma \neq \perp \wedge \neg \llbracket b \rrbracket \sigma \\ \perp & \llbracket c_2 \rrbracket \sigma = \perp \end{cases} \\
&= \begin{cases} \llbracket c_2; c_0 \rrbracket \sigma & \llbracket c_2 \rrbracket \sigma \neq \perp \wedge \llbracket b \rrbracket \sigma \\ \llbracket c_2; c_1 \rrbracket \sigma & \llbracket c_2 \rrbracket \sigma \neq \perp \wedge \neg \llbracket b \rrbracket \sigma \\ \perp & \llbracket c_2 \rrbracket \sigma = \perp \end{cases} \\
&= \begin{cases} \llbracket c_2; c_0 \rrbracket \sigma & \llbracket b \rrbracket \sigma \\ \llbracket c_2; c_1 \rrbracket \sigma & \neg \llbracket b \rrbracket \sigma \end{cases} \\
&= \llbracket \text{if } b \text{ then } c_2; c_0 \text{ else } c_2; c_1 \rrbracket \sigma
\end{aligned}$$

(5) (a) Dar la semántica de **while** $x < 2$ **do** **if** $x < 0$ **then** $x := 0$ **else** $x := x + 1$.

Razonamiento previo. Si $\sigma \ x < 2$, el **while** incrementa x hasta alcanzar el valor 2, por lo que su semántica converge a:

$$\sigma \mapsto \begin{cases} \sigma & \sigma \ x \geq 2 \\ [\sigma \mid x : 2] & \sigma \ x < 2 \end{cases}$$

En el peor caso ($\sigma \ x < 0$), el bucle realiza a lo sumo 3 iteraciones: una para corregir $x < 0$, y dos más para alcanzar 2.

De esto se sigue que: (1) el bucle siempre termina en a lo sumo 3 pasos, y (2) sólo $F^1 \perp$ a $F^4 \perp$ aportan información; luego, la cadena se vuelve no interesante.

Por simplicidad, hagamos $p := \text{if } x < 0 \text{ then } x := 0 \text{ else } x := x + 1$ y observemos que

$$\llbracket p \rrbracket \sigma = \begin{cases} [\sigma \mid x : 0] & \sigma \ x < 0 \\ [\sigma \mid x : \sigma \ x + 1] & \sigma \ x \geq 0 \end{cases} \quad (1)$$

Definamos $F : (\Sigma \mapsto \Sigma_{\perp}) \mapsto (\Sigma \mapsto \Sigma_{\perp})$ como

$$F \ f \ \sigma = \begin{cases} \sigma & \sigma \ x \geq 2 \\ f \llbracket p \rrbracket \sigma & \sigma \ x < 2 \end{cases}$$

Aplicando (1), obtenemos

$$F \ f \ \sigma = \begin{cases} \sigma & \sigma \ x \geq 2 \\ f([\sigma \mid x : \sigma \ x + 1]) & \sigma \ x \in \{0, 1\} \\ f([\sigma \mid x : 0]) & \sigma \ x < 0 \end{cases}$$

Es trivial observar que

$$F \perp \sigma = \begin{cases} \sigma & \sigma x \geq 2 \\ \perp & \sigma x < 2 \end{cases}$$

Ahora bien,

$$F^2 \perp \sigma = \begin{cases} \sigma & \sigma x \geq 2 \\ (F \perp) ([\sigma \mid x : \sigma x + 1]) & \sigma x \in \{0, 1\} \\ (F \perp) ([\sigma \mid x : 0]) & \sigma x < 0 \end{cases}$$

En el caso $\sigma x \in \{0, 1\}$, tenemos

$$(F \perp) ([\sigma \mid x : \sigma x + 1]) = \begin{cases} F([\sigma \mid x : 2]) & \sigma x = 1 \\ F([\sigma \mid x : 1]) & \sigma x = 0 \end{cases} = \begin{cases} [\sigma \mid x : 2] & \sigma x = 1 \\ \perp & \sigma x = 0 \end{cases}$$

En el caso $\sigma x < 0$, claramente $F([\sigma \mid x < 0]) = \perp$. Con lo cual

$$F^2 \perp \sigma = \begin{cases} \sigma & \sigma x \geq 2 \\ [\sigma \mid x : 2] & \sigma x = 1 \\ \perp & \sigma x < 1 \end{cases}$$

De manera análoga se demuestra que

$$F^3 \perp \sigma = \begin{cases} \sigma & \sigma x \geq 2 \\ [\sigma \mid x : 2] & \sigma x \in \{0, 1\} \\ \perp & \sigma x < 1 \end{cases}$$

Entonces

$$\begin{aligned}
F^4 \perp \sigma &= \begin{cases} \sigma & \sigma x \geq 2 \\ (F^3 \perp) ([\sigma \mid x : \sigma x + 1]) & \sigma x \in \{0, 1\} \\ (F^3 \perp) ([\sigma \mid x : 0]) & \sigma x < 0 \end{cases} \\
&= \begin{cases} \sigma & \sigma x \geq 2 \\ [\sigma \mid x : 2] & \sigma x < 2 \end{cases}
\end{aligned}$$

Es obvio entonces que a partir de $k \geq 4$, $F^{k+1} \perp = F^k \perp$, con lo cual $F^1 \perp, F_2 \perp, \dots$ es una cadena no interesante con supremo $F^4 \perp$.

$$\therefore \bigsqcup_{i \in \mathbb{N}} F^i \perp = \lambda \sigma. \begin{cases} \sigma & \sigma x \geq 2 \\ [\sigma \mid x : 2] & \sigma x < 2 \end{cases} = \llbracket \text{if } \sigma x \geq 2 \text{ then skip else } \sigma x := 2 \rrbracket$$

(5) (b) Dar la semántica de

while $x < 2$ **do** **if** $y = 0$ **then** $x := x + 1$ **else** **skip**

Debería ser claro que si $y \neq 0$ el ciclo no termina, pues se ejecuta **skip** indefinidamente.

Sea p el comando **if** ejecutado dentro del **while**. Si definimos $F : (\Sigma \mapsto \Sigma_{\perp}) \mapsto (\Sigma \mapsto \Sigma_{\perp})$ como

$$F f \sigma = \begin{cases} \sigma & \sigma x \geq 2 \\ f(\llbracket p \rrbracket \sigma) & \sigma x < 2 \end{cases}$$

entonces, desarrollando la semántica de p , tenemos

$$F f \sigma = \begin{cases} \sigma & \sigma x \geq 2 \\ f([\sigma \mid x : \sigma x + 1]) & \sigma x < 2 \wedge \sigma y = 0 \\ f\sigma & \sigma x < 2 \wedge \sigma y \neq 0 \end{cases}$$

Ahora daremos el menor punto fijo de F , que será la semántica del comando. Claramente,

$$F \perp \sigma = \begin{cases} \sigma & \sigma x \geq 2 \\ \perp & \text{c. c.} \end{cases}$$

Continuando,

$$\begin{aligned}
F^2 \perp \sigma &= \begin{cases} \sigma & \sigma x \geq 2 \\ (F \perp) ([\sigma \mid x : \sigma x + 1]) & \sigma x < 2 \wedge \sigma y = 0 \\ (F \perp) \sigma & \sigma x < 2 \wedge \sigma y \neq 0 \end{cases} \\
&= \begin{cases} \sigma & \sigma x \geq 2 \\ [\sigma \mid x : \sigma x + 1] & \sigma x = 1 \wedge y = 0 \\ \perp & \sigma x < 1 \wedge y = 0 \\ \perp & \sigma x < 2 \wedge \sigma y \neq 0 \end{cases} \\
&= \begin{cases} \sigma & \sigma x \geq 2 \\ [\sigma \mid x : 2] & \sigma x = 1 \wedge y = 0 \\ \perp & \sigma x < 1 \wedge y = 0 \\ \perp & \sigma x < 2 \wedge \sigma y \neq 0 \end{cases}
\end{aligned}$$

Solo para ser explícitos, veamos que

$$\begin{aligned}
F^3 \perp \sigma &= \begin{cases} \sigma & \sigma x \geq 2 \\ (F \perp)^2 ([\sigma \mid x : \sigma x + 1]) & \sigma x < 2 \wedge \sigma y = 0 \\ (F \perp)^2 \sigma & \sigma x < 2 \wedge \sigma y \neq 0 \end{cases} \\
&= \begin{cases} \sigma & \sigma x \geq 2 \\ [\sigma \mid x : 2] & \sigma x \in \{0, 1\} \wedge y = 0 \\ \perp & \sigma x < 0 \wedge y = 0 \\ \perp & \sigma x < 2 \wedge \sigma y \neq 0 \end{cases}
\end{aligned}$$

Planteamos como hipótesis inductiva que

$$F^k \perp \sigma = \begin{cases} \sigma & \sigma x \geq 2 \\ [\sigma \mid x : 2] & 3 - k \leq \sigma x \leq 1 \wedge y = 0 \\ \perp & c.c. \end{cases}$$

Entonces

$$\begin{aligned}
F^{k+1} \perp \sigma &= \begin{cases} \sigma & \sigma x \geq 2 \\ (F \perp)^k ([\sigma \mid x : \sigma x + 1]) & \sigma x < 2 \wedge \sigma y = 0 \\ (F \perp)^k \sigma & \sigma x < 2 \wedge \sigma y \neq 0 \end{cases} \\
&= \begin{cases} \sigma & \sigma x \geq 2 \\ [\sigma \mid x : \sigma x + 1] & \sigma x < 2 \wedge \sigma x + 1 \geq 2 \wedge y = 0 \\ [\sigma \mid x : 2] & \sigma x < 2 \wedge 3 - k \leq \sigma x + 1 \leq 1 \wedge y = 0 \\ \perp & c.c. \end{cases} \\
&= \begin{cases} \sigma & \sigma x \geq 2 \\ [\sigma \mid x : 2] & \sigma x < 2 \wedge \sigma x \geq 1 \wedge y = 0 \\ [\sigma \mid x : 2] & \sigma x < 2 \wedge 3 - (k + 1) \leq \sigma x \leq 0 \wedge y = 0 \\ \perp & c.c. \end{cases} \\
&= \begin{cases} \sigma & \sigma x \geq 2 \\ [\sigma \mid x : 2] & \sigma x = 1 \wedge y = 0 \\ [\sigma \mid x : 2] & 3 - (k + 1) \leq \sigma x \leq 0 \wedge y = 0 \\ \perp & c.c. \end{cases} \\
&= \begin{cases} \sigma & \sigma x \geq 2 \\ [\sigma \mid x : 2] & 3 - (k + 1) \leq \sigma x \leq 1 \wedge y = 0 \\ \perp & c.c. \end{cases}
\end{aligned}$$

quod erat demonstrandum. Se sigue entonces que

$$\bigcup_{i \in \mathbb{N}} F^i \perp = \lambda \sigma. \begin{cases} \sigma & \sigma x \geq 2 \\ [\sigma \mid x : 2] & \sigma x \leq 1 \wedge y = 0 \\ \perp & \sigma y \neq 0 \end{cases}$$

Aclaración. Para no escribir tanto, agrupamos \perp en un solo caso durante el desarrollo de $F^1 \perp, F^2 \perp$, etc. Pero debería ser claro que en uno de los casos damos \perp porque la cantidad de iteraciones es limitada, mientras que en otro caso damos \perp porque $\sigma y \neq 0$. En el primer caso, a medida que se aumentan las iteraciones, se añade más y más información y, en el límite, la indefinición desaparece. En el segundo

caso, la indefinición no desaparece: siempre que σ y $\neq 0$, se da \perp .

(6) Asuma que $\llbracket \mathbf{while} \ b \ \mathbf{do} \ c \rrbracket \sigma \neq \perp$. Demuestre (a) que existe $n \geq 0$ tal que $F^n \perp \sigma \neq \perp$. Demuestre (b) que si $\sigma' = \llbracket \mathbf{while} \ b \ \mathbf{do} \ c \rrbracket \sigma$, entonces $\neg \llbracket b \rrbracket \sigma'$.

(a) Sabemos que

$$\llbracket \mathbf{while} \ b \ \mathbf{do} \ c \rrbracket = \bigsqcup_{i \in \mathbb{N}} F^i \perp$$

para

$$F \ f \ \sigma = \begin{cases} \sigma & \neg \llbracket b \rrbracket \sigma \\ f \llbracket c \rrbracket \sigma & c.c. \end{cases}$$

Asuma que no existe $n \geq 0$ tal que $F^n \perp \sigma \neq \perp$. Se sigue que la cadena $\{F^i \perp\}_{i \in \mathbb{N}}$ es simplemente la cadena $\perp \sqsubseteq \perp \sqsubseteq \perp \sqsubseteq \dots$. El supremo de esta cadena es \perp . Por lo tanto,

$$\llbracket \mathbf{while} \ b \ \mathbf{do} \ c \rrbracket = \bigsqcup_{i \in \mathbb{N}} F^i \perp = \perp$$

lo cual contradice la hipótesis. La contradicción viene de asumir que no existe $n \geq 0$ tal que $F^n \perp \sigma \neq \perp$.

\therefore Existe $n \geq 0$ tal que $F^n \perp \sigma \neq \perp$. ■

(b) Dado que la semántica de **while** b **do** c es un punto fijo de F , si usamos $\varphi := \llbracket \mathbf{while} \ b \ \mathbf{do} \ c \rrbracket$, entonces

$$\varphi \ \sigma = F \ \varphi \ \sigma$$

Si σ es tal que $\neg \llbracket b \rrbracket \sigma$, entonces se sigue inmediatamente de la definición de F que en el estado $\varphi \sigma$ no se cumple b . Veamos el caso en que se cumple $\llbracket b \rrbracket \sigma$. Por la definición de F ,

$$\varphi \sigma = \varphi (\varphi \dots (\varphi \llbracket c \rrbracket \sigma)) = \varphi^k \llbracket c \rrbracket \sigma \quad (2)$$

donde la hipótesis de que el ciclo nunca es \perp nos permite garantizar que existe tal $k \in \mathbb{N}$. Ahora bien, por la definición de F , k es definido estrictamente por el hecho de que

$$\neg \llbracket b \rrbracket (\varphi^k \llbracket c \rrbracket \sigma)$$

Por la ecuación (2), resulta entonces

$$\neg \llbracket b \rrbracket (\varphi \sigma) \quad \blacksquare$$

(7) Demostrar o refutar:

(a) **while false do** $c \equiv \text{skip}$

(b) **while** b **do** $c \equiv \text{while } b \text{ do } (c; c)$

(c) **(while** b **do** c); **if** b **then** c_0 **else** $c_1 \equiv (\text{while } b \text{ do } c); c_1$

(a) Es trivial.

(b) Falso. Basta dar un contraejemplo. Sea σ un estado con $\sigma x = 0$ y considere

$$w_1 := \text{while } x \leq 0 \text{ do } x := x+1, \quad w_2 := \text{while } x \leq 0 \text{ do } (x := x+1); (x := x+1)$$

Claramente, $\llbracket w_1 \rrbracket \sigma x = 1$ y $\llbracket w_2 \rrbracket \sigma x = 2$. Sin embargo, dados comandos c_1, c_2 ,

$$c_1 \equiv c_2 \iff \forall \sigma \in \Sigma : \llbracket c_1 \rrbracket \sigma = \llbracket c_2 \rrbracket \sigma$$

$\therefore w_1 \not\equiv w_2$.

(c) Es verdadero. En el ejercicio anterior, demostramos que si un ciclo termina, entonces la guarda no puede cumplirse en el estado resultante del ciclo. Es decir que si

$$\llbracket \text{while } b \text{ do } c \rrbracket \sigma = \sigma' \neq \perp$$

entonces $\llbracket b \rrbracket \sigma' \equiv \text{False}$. Por lo tanto, asumiendo que $\llbracket \text{while } b \text{ do } c \rrbracket \sigma$ termina y no es \perp ,

$$\begin{aligned}
& \llbracket (\mathbf{while} \ b \ \mathbf{do} \ c); \mathbf{if} \ b \ \mathbf{then} \ c_0 \ \mathbf{else} \ c_1 \rrbracket \sigma \\
&= \llbracket \mathbf{if} \ b \ \mathbf{then} \ c_0 \ \mathbf{else} \ c_1 \rrbracket (\llbracket \mathbf{while} \ b \ \mathbf{do} \ c \rrbracket \sigma) \\
&= \llbracket c_1 \rrbracket (\llbracket \mathbf{while} \ b \ \mathbf{do} \ c \rrbracket \sigma) \\
&= \llbracket (\mathbf{while} \ b \ \mathbf{do} \ c); c_1 \rrbracket \sigma \quad \blacksquare
\end{aligned}$$

Ahora bien, si el ciclo no termina (es decir, si devuelve \perp), es trivial demostrar que la equivalencia también se cumple.

(8) Considerar las siguientes definiciones como syntactic sugar del comando

for $v := e_0$ **to** e_1 **do** c

(a) $v := e_0$; **while** $v \leq e_1$ **do** $c; v := v + 1$

(b) **newvar** $v := e_0$ **in while** $v \leq e_1$ **do** $c; v := v + 1$

(c) **newvar** $w := e_1$ **in newvar** $v := e_0$ **in while** $v \leq w$ **do** $c; v := v + 1$

¿Es alguna satisfactoria? Justificar.

Recordemos que, al menos de acuerdo con Reynolds,

for $v := e_0$ **to** e_1 **do** c

$:=$ **newvar** $w := e_1$ **in newvar** $v := e_0$ **in while** $v \leq w$ **do** $(c; v := v + 1)$

que es la expresión (c). Para no ser tramposos, igual justificaremos por qué dicha definición es satisfactoria, llegado el momento.

(a) La definición es satisfactoria en el sentido de que, si se la llama en un estado σ , ejecutará el comando c en los sucesivos estados

$$\begin{aligned} &[\sigma \mid v : \llbracket e_0 \rrbracket \sigma] \\ &[\sigma \mid v : \llbracket e_0 \rrbracket \sigma + 1] \\ &\vdots \\ &[\sigma \mid v : \llbracket e_1 \rrbracket \sigma] \end{aligned}$$

Sin embargo, debemos notar que no se restaura el valor de v , i.e. v no es local al ciclo.

(b) Esta definición es funcional y restaura el valor de v . Sin embargo, es ineficiente, porque en cada llamada del `while` debe volver a computarse el valor de e_1 bajo el estado dado. Es concebible que e_1 sea una expresión compleja, e.g. una productoria de $k > 10.000$ variables, o cualquier locura que se nos ocurra. Por lo tanto, lo ideal sería computar la cota superior e_1 una sola vez y aloca dicho valor en otra variable.

(c) La definición (c) resuelve el problema de la (b), porque aloca en la variable local w el valor de la cota superior, que por lo tanto se computa una única vez. Una vez dicho valor es asignado a w , procede igual que en la def. (b): asigna a una variable local v el valor de e_0 e itera adecuadamente.

(9) Enunciar el teorema de coincidencia y demostra el caso **while**.

Teorema de coincidencia.

(a) Sean σ, σ' estados tales que $\sigma w = \sigma' w$ para toda $w \in FV(c)$. Entonces o bien $\llbracket c \rrbracket \sigma = \llbracket c \rrbracket \sigma' = \perp$ o bien $\llbracket c \rrbracket \sigma w = \llbracket c \rrbracket \sigma' w$ para toda $w \in FV(c)$.

(b) Si $\llbracket c \rrbracket \sigma \neq \perp$, entonces $\llbracket c \rrbracket \sigma w = \sigma w$ para toda $w \notin FA(c)$.

(a) Sean σ_1, σ_2 tales que $\sigma_1 w = \sigma_2 w$ para todo $w \in FV(c)$, donde

$$c := \mathbf{while} \ b \ \mathbf{do} \ d$$

Por def. de FV , tenemos que $\sigma_1 w = \sigma_2 w$ para toda $w \in FV(b) \cup FV(d)$. Asumamos como hipótesis inductiva que el teorema vale para b y d , y definamos

$$\begin{aligned} \gamma_1 &:= \llbracket d \rrbracket \sigma_1, & \gamma_{i+1} &:= \llbracket d \rrbracket \gamma_i \\ \beta_1 &:= \llbracket d \rrbracket \sigma_2, & \beta_{i+1} &:= \llbracket d \rrbracket \beta_i \end{aligned}$$

Es decir, $\{\gamma_i\}$ y $\{\beta_i\}$ son los estados correspondientes a las sucesivas iteraciones del **while**. Observemos que por HI resulta que $\gamma_1 = \llbracket d \rrbracket \sigma_1, \beta_1 = \llbracket d \rrbracket \sigma_2$ coinciden en las variables libres de d . Es fácil ver por inducción que entonces γ_i, β_i coinciden en las variables libres de d para toda i .

Hagamos una subdemostración de $(\star) \llbracket b \rrbracket \gamma_i = \llbracket b \rrbracket \beta_i$.

(\star) Una ejecución de d sólo afecta la semántica de b a través de modificaciones de las variables en $FV(b) \cap FV(d) \subseteq FV(d)$. Pues

$\gamma_k w = \beta_k w$ para toda $w \in FV(d)$, esto vale en particular para toda $w \in FV(d) \cap FV(b)$.

\therefore Si $w \in FV(b) \cap FV(d)$, entonces $\gamma_k w = \beta_k w$.

Si $w \in FV(b) - FV(d)$, entonces ninguna ejecución de d afecta el valor de w .

\therefore Si $w \in FV(b) - FV(d)$, entonces $\gamma_k w = \sigma_1 w, \beta_k w = \sigma_2 w$, y por hipótesis $\sigma_1 w = \sigma_2 w$.

$\therefore \forall w \in FV(b), k \in \mathbb{N} : \gamma_k w = \beta_k w$.

Como la semántica de b depende únicamente de el valor de sus variables libres, se sigue que $\llbracket b \rrbracket \gamma_k = \llbracket b \rrbracket \beta_k$ para todo $k \in \mathbb{N}$.

Asuma que $\llbracket c \rrbracket \sigma_1 = \perp$. Entonces, para toda i se cumple que $\llbracket b \rrbracket \gamma_i \equiv \mathbf{True}$ (de otro modo el **while** terminaría). Por (\star) se sigue que $\llbracket b \rrbracket \beta_i \equiv \mathbf{True}$. Como esto vale para toda i , las sucesivas iteraciones de $\{\beta_i\}$ nunca hacen la guarda falsa. Por lo tanto, el **while** nunca termina partiendo desde σ_2 . $\therefore \llbracket c \rrbracket \sigma_2 = \perp$

Asuma que $\llbracket c \rrbracket \sigma_1 \neq \perp$. Un razonamiento idéntico al anterior nos da que $\llbracket c \rrbracket \sigma_2 \neq \perp$, y no sólo eso sino que se da la misma cantidad k de iteraciones en ambos casos. Es decir que los estados finales de ambos casos son γ_k, β_k , respectivamente. Ya observamos antes que γ_k, β_k coinciden en las variables libres de d y de b , lo cual concluye la prueba.

Demostración alternativa. Sean σ_1, σ_2 definidos como antes y valga la misma hipótesis inductiva. Vamos por casos.

(Caso $\llbracket \mathbf{while } b \mathbf{ do } c \rrbracket \sigma_1 \neq \perp$). Sea $\pi := \llbracket \mathbf{while } b \mathbf{ do } c \rrbracket$. Por el ejercicio (6), sabemos que

- Existe $k \geq 0$ tal que $F^k \perp \sigma_1 \neq \perp$,
- $\neg \llbracket b \rrbracket (\pi \sigma_1)$

Sabemos que $\pi = \bigsqcup_{i \in \mathbb{N}} F^i \perp \neq \perp$. Sea

$$k_0 := \min_k \left\{ F^k \perp : F^k \perp \sigma_1 \neq \perp \right\}$$

Entonces $\pi \sigma_1 = \llbracket c \rrbracket^{k_0-1} \sigma_1$. Probemos que $\pi \sigma_1 w = \pi \sigma_2 w$ para toda $w \in FV(b) \cup FV(c)$.

(10) Usando el Teorema de coincidencia para comandos, probar que para todo par de comandos c_0, c_1 , si

$$FV(c_0) \cap FA(c_1) = FV(c_1) \cap FA(c_0) = \emptyset$$

$$\text{entonces } \llbracket c_0; c_1 \rrbracket = \llbracket c_1; c_0 \rrbracket$$

Veamos el caso $\llbracket c_0; c_1 \rrbracket \neq \perp$, pues el caso en que el comando da \perp es trivial.

Asuma que $FV(c_0) \cap FA(c_1) = FV(c_1) \cap FA(c_0) = \emptyset$. Es decir, a ninguna variable libre de c_0 se le asigna un valor en c_1 , y a ninguna variable libre de c_1 se le asigna un valor en c_0 . Entonces, por inciso (b) del teorema de coincidencia,

$$\forall w \in FV(c_1) : \llbracket c_0 \rrbracket \sigma w = \sigma w$$

Luego, por inciso (a) del teorema de coincidencia,

$$\forall w \in FV(c_1) : \llbracket c_1 \rrbracket (\llbracket c_0 \rrbracket \sigma) w = \llbracket c_1 \rrbracket \sigma w$$

$$\therefore \forall w \in FV(c_1) : \llbracket c_0; c_1 \rrbracket \sigma w = \llbracket c_1 \rrbracket \sigma w.$$

De acuerdo con el mismo razonamiento, aplicando inciso (b) y luego inciso (a) del teorema de coincidencia pero ahora para el caso $w \in FV(c_0)$, obtenemos:

$$\therefore \forall w \in FV(c_0) : \llbracket c_1; c_0 \rrbracket \sigma w = \llbracket c_0 \rrbracket \sigma w.$$

Ahora consideremos $w \notin FV(c_1)$. Es claro entonces que $w \notin FA(c_1)$ y por lo tanto $\llbracket c_1 \rrbracket \gamma w$ para todo γ . Por lo tanto,

$$\llbracket c_1 \rrbracket (\llbracket c_0 \rrbracket \sigma) w = \llbracket c_0 \rrbracket \sigma w$$

$$\therefore \forall w \notin FV(c_1) : \llbracket c_0; c_1 \rrbracket \sigma = \llbracket c_0 \rrbracket \sigma w.$$

De acuerdo con el mismo razonamiento,

$$\therefore \forall w \notin FV(c_0) : \llbracket c_1; c_0 \rrbracket \sigma = \llbracket c_1 \rrbracket \sigma w.$$

Reunamos entonces todo lo que hemos concluido:

$$\forall w \in FV(c_1) : \llbracket c_0; c_1 \rrbracket \sigma w = \llbracket c_1 \rrbracket \sigma w.$$

$$\forall w \notin FV(c_1) : \llbracket c_0; c_1 \rrbracket \sigma = \llbracket c_0 \rrbracket \sigma w.$$

$$\forall w \in FV(c_0) : \llbracket c_1; c_0 \rrbracket \sigma w = \llbracket c_0 \rrbracket \sigma w.$$

$$\forall w \notin FV(c_0) : \llbracket c_1; c_0 \rrbracket \sigma = \llbracket c_1 \rrbracket \sigma w.$$

Sea $w_0 \in FV(c_1) \cup FV(c_0)$. De las proposiciones arriba se sigue

$$\llbracket c_0; c_1 \rrbracket \sigma w_0 = \begin{cases} \llbracket c_0 \rrbracket \sigma w_0 & w_0 \notin FV(c_1) \\ \llbracket c_1 \rrbracket \sigma w_0 & w_0 \in FV(c_1) \end{cases}$$

$$\llbracket c_1; c_0 \rrbracket \sigma w_0 = \begin{cases} \llbracket c_1 \rrbracket \sigma w_0 & w_0 \notin FV(c_0) \\ \llbracket c_0 \rrbracket \sigma w_0 & w_0 \in FV(c_0) \end{cases}$$

Pero como para $w_0 \in FV(c_1) \cup FV(c_0)$ tenemos que $w_0 \notin FV(c_1) \iff w_0 \in FV(c_0)$, y lo inverso también, entonces la segunda ecuación es:

$$\llbracket c_1; c_0 \rrbracket \sigma w_0 = \begin{cases} \llbracket c_1 \rrbracket \sigma w_0 & w_0 \in FV(c_1) \\ \llbracket c_0 \rrbracket \sigma w_0 & w_0 \notin FV(c_1) \end{cases} = \llbracket c_0; c_1 \rrbracket \sigma w_0$$

Como esto vale para toda variable $w_0 \in FV(c_1) \cup FV(c_0)$ y para todo σ ,

$$\llbracket c_0; c_1 \rrbracket = \llbracket c_1; c_0 \rrbracket$$

(12) Considere

$$f_i \sigma = \begin{cases} \sigma & \sigma x \leq \sigma y \\ \perp & \text{c.c.} \end{cases}$$

Decida si existe un programa \mathcal{P} tal que $\mathcal{P} = \sqcup_{i \in \mathbb{N}} f_i$.

Para todo $k \in \mathbb{N}$, tenemos $f_k = f_{k+1}$ y por lo tanto la cadena f_1, f_2, \dots es no interesante.

$$\therefore \sqcup_{i \in \mathbb{N}} f_i = \lambda \sigma. \begin{cases} \sigma & \sigma x \leq \sigma y \\ \perp & \text{c.c.} \end{cases}$$

Existen infinitos programas cuya semántica equivale a la función dada arriba, e.g.

if $x \leq y$ then skip else while true do skip

8 Práctico 5: Fallas

Dado \mathcal{P} definido como

```
newvar  $x := y + x$  in  
  while  $x > 0$  do if  $x > 0$  then skip else fail
```

Caracterizar (sin necesariamente calcular) los estados $\sigma \in \Sigma$ en que $\mathcal{P}\sigma \equiv \text{skip}$.

En el contexto del **while**, dado un estado inicial σ , la variable x toma el valor $\sigma x + \sigma y$. Si $\sigma x + \sigma y > 0$ se ejecuta el **while**, y se ejecuta indefinidamente **skip**. Si $\sigma x + \sigma y \leq 0$ el programa falla.

$$\therefore \{\sigma \in \Sigma : \mathcal{P} \sigma \equiv \text{skip}\} = \emptyset$$

Demostrar o refutar las siguientes equivalencias formalmente.

(a) $c; \mathbf{while\ true\ do\ skip} \equiv \mathbf{while\ true\ do\ skip}$

(b) $c; \mathbf{fail} \equiv \mathbf{fail}$

(c) $\mathbf{newvar\ } v := e \mathbf{\ in\ } v := v + 1; \mathbf{fail} \equiv \mathbf{newvar\ } w := e \mathbf{\ in\ } w := w + 1; \mathbf{fail}$

(d) $\mathbf{while\ } b \mathbf{\ do\ fail} \equiv \mathbf{if\ } b \mathbf{\ then\ fail\ else\ skip}$

(e) $x := 0; \mathbf{catch\ } x := 1 \mathbf{\ in\ while\ } x < 1 \mathbf{\ do\ fail} \equiv x := 0; \mathbf{while\ } x < 1 \mathbf{\ do\ catch\ } x := 1 \mathbf{\ in\ fail}$

(a) Es fácil probar que $\llbracket \mathbf{while\ true\ do\ skip} \rrbracket = \perp$ (creo que incluso es ejercicio de un práctico anterior). De esto se sigue fácilmente el resultado.

(b) Esta equivalencia es falsa porque, al llamar **fail** después de c , puede suceder que el programa falle dentro de c , o sea indefinido, sin alcanzar el **fail** final. Más formalmente,

$$\begin{aligned} \llbracket c; \mathbf{fail} \rrbracket \sigma &= \llbracket \mathbf{fail} \rrbracket_* (\llbracket c \rrbracket \sigma) \\ &= \begin{cases} \langle \mathbf{fail}, \llbracket c \rrbracket \sigma \rangle & \llbracket c \rrbracket \sigma \in \Sigma \\ \langle \mathbf{fail}, \sigma' \rangle & \llbracket c \rrbracket \sigma = \langle \mathbf{fail}, \sigma' \rangle \\ \perp & \llbracket c \rrbracket \sigma = \perp \end{cases} \end{aligned}$$

Mientras que

$$\llbracket \mathbf{fail} \rrbracket \sigma = \langle \mathbf{fail}, \sigma \rangle$$

(c) Sean

$$\begin{aligned}\mathcal{P} &:= \mathbf{newvar} \ v := e \ \mathbf{in} \ v := v + 1 \\ \mathbb{Q} &:= \mathbf{newvar} \ w := e \ \mathbf{in} \ w := w + 1\end{aligned}$$

Debería ser claro que la semántica de \mathcal{P} y \mathbb{Q} son la misma. Para demostrarlo rigurosamente, basta observar que

$$\mathbb{Q} = \mathbf{newvar} \ w := e \ \mathbf{in} \ (v := v + 1 / v \rightarrow w)$$

donde $w \notin FV(\mathcal{P}) - \{v\}$. Luego, por teorema de renombre,

$$\llbracket \mathcal{P} \rrbracket = \llbracket \mathbb{Q} \rrbracket$$

$$\therefore \llbracket \mathcal{P}; \mathbf{fail} \rrbracket = \llbracket \mathbf{fail} \rrbracket_* (\llbracket \mathcal{P} \rrbracket \sigma) = \llbracket \mathbf{fail} \rrbracket_* (\llbracket \mathbb{Q} \rrbracket \sigma) = \llbracket \mathbb{Q}; \mathbf{fail} \rrbracket.$$

Es decir, la equivalencia es verdadera.

(d) Sabemos que la semántica de **while** b **do** **fail** satisface la ecuación

$$\begin{aligned}F \ f \ \sigma &= \begin{cases} \sigma & \neg \llbracket b \rrbracket \sigma \\ f_* (\llbracket \mathbf{fail} \rrbracket \sigma) & c.c. \end{cases} \\ &= \begin{cases} \sigma & \neg \llbracket b \rrbracket \sigma \\ f_* (\langle \mathbf{abort}, \sigma \rangle) & c.c. \end{cases}\end{aligned}$$

y que es dada por $\bigsqcup_{i \in \mathbb{N}} F^i \perp$. Claramente,

$$F \ \perp = \lambda \sigma. \begin{cases} \sigma & \neg \llbracket b \rrbracket \sigma \\ \perp & c.c. \end{cases}$$

$$\begin{aligned}
F^2 \perp \sigma &= \begin{cases} \sigma & \neg \llbracket b \rrbracket \sigma \\ (F \perp)_* (\langle \mathbf{abort}, \sigma \rangle) & c.c. \end{cases} \\
&= \begin{cases} \sigma & \neg \llbracket b \rrbracket \sigma \\ \langle \mathbf{abort}, \sigma \rangle & c.c. \end{cases}
\end{aligned}$$

donde $(F \perp)_* (\langle \mathbf{abort}, \sigma \rangle) = \langle \mathbf{abort}, \sigma \rangle$ por la definición de la extensión f_* para una función f . Debería ser claro entonces que $F^1 \perp = F^2 \perp = \dots$, es decir que la cadena $\{F^i \perp\}$ es no interesante con supremo

$$\bigsqcup_{i \in \mathbb{N}} F^i \perp = \lambda \sigma. \begin{cases} \sigma & \neg \llbracket b \rrbracket \sigma \\ \langle \mathbf{abort}, \sigma \rangle & c.c. \end{cases}$$

Por def. esta es la semántica de $\llbracket \mathbf{if } b \mathbf{ then fail else skip} \rrbracket$. Por lo tanto, la equivalencia es verdadera.

(e) Sean

$\mathcal{P} := \mathbf{catch } x := 1 \mathbf{ in while } x < 1 \mathbf{ do fail}$
 $\mathcal{Q} := \mathbf{while } x < 1 \mathbf{ do catch } x := 1 \mathbf{ in fail}$

Deseamos estudiar si

$$x := 0; \mathcal{P} \equiv x := 0; \mathcal{Q}$$

Intuitivamente, la equivalencia debería ser cierta, porque ambos programas, partiendo de un estado σ , terminan en un estado $[\sigma \mid x : 1]$. Veámoslo formalmente.

$$\begin{aligned}
\llbracket x := 0; \mathcal{P} \rrbracket \sigma &= \llbracket \mathcal{P} \rrbracket [\sigma \mid x : 0] \\
&= \llbracket x := 1 \rrbracket_+ (\llbracket \mathbf{while} \ x < 1 \ \mathbf{do} \ \mathbf{fail} \rrbracket [\sigma \mid x : 0])
\end{aligned}$$

Ahora bien, en (d) ya vimos que

$$\llbracket \mathbf{while} \ b \ \mathbf{do} \ \mathbf{fail} \rrbracket = \lambda \sigma. \begin{cases} \sigma & \neg \llbracket b \rrbracket \sigma \\ \langle \mathbf{abort}, \sigma \rangle & c.c. \end{cases}$$

Se sigue entonces que

$$\begin{aligned}
\llbracket x := 1 \rrbracket_+ (\llbracket \mathbf{while} \ x < 1 \ \mathbf{do} \ \mathbf{fail} \rrbracket [\sigma \mid x : 0]) &= \llbracket x := 1 \rrbracket_+ \langle \mathbf{abort}, \sigma \rangle \\
&= \llbracket x := 1 \rrbracket \sigma \\
&= [\sigma \mid x : 1]
\end{aligned}$$

Por otra parte,

$$\llbracket x := 0; \mathbb{Q} \rrbracket \sigma = \llbracket \mathbf{while} \ x < 1 \ \mathbf{do} \ \mathbf{catch} \ x := 1 \ \mathbf{in} \ \mathbf{fail} \rrbracket [\sigma \mid x : 0]$$

Veamos que

$$\begin{aligned}
F \ f \ \sigma &= \begin{cases} \sigma & \sigma \ x \geq 1 \\ f(\llbracket \mathbf{catch} \ x := 1 \ \mathbf{in} \ \mathbf{fail} \rrbracket \sigma) & c.c. \end{cases} \\
&= \begin{cases} \sigma & \sigma \ x \geq 1 \\ f(\llbracket x := 1 \rrbracket_+ (\llbracket \mathbf{fail} \rrbracket \sigma)) & c.c. \end{cases} \\
&= \begin{cases} \sigma & \sigma \ x \geq 1 \\ f(\llbracket x := 1 \rrbracket_+ \langle \mathbf{abort}, \sigma \rangle) & c.c. \end{cases} \\
&= \begin{cases} \sigma & \sigma \ x \geq 1 \\ f(\llbracket x := 1 \rrbracket \sigma) & c.c. \end{cases} \\
&= \begin{cases} \sigma & \sigma \ x \geq 1 \\ f[\sigma \mid x : 1] & c.c. \end{cases}
\end{aligned}$$

Por ende

$$F \perp \sigma = \begin{cases} \sigma & \sigma \ x \geq 1 \\ \perp & c.c. \end{cases}$$

$$\begin{aligned}
F^2 \perp \sigma &= \begin{cases} \sigma & \sigma x \geq 1 \\ F \perp [\sigma \mid x : 1] & \end{cases} \\
&= \begin{cases} \sigma & \sigma x \geq 1 \\ [\sigma \mid x : 1] & \sigma x < 1 \wedge [\sigma \mid x : 1] x \leq 1 \\ \perp & \sigma x < 1 \wedge [\sigma \mid x : 1] x > 1 \end{cases} \\
&= \begin{cases} \sigma & \sigma x \geq 1 \\ [\sigma \mid x : 1] & \sigma x < 1 \wedge 1 \leq 1 \\ \perp & \sigma x < 1 \wedge 1 > 1 \end{cases} \\
&= \begin{cases} \sigma & \sigma x \geq 1 \\ [\sigma \mid x : 1] & \sigma x < 1 \wedge \mathbf{True} \\ \perp & \mathbf{False} \end{cases} \\
&= \begin{cases} \sigma & \sigma x \geq 1 \\ [\sigma \mid x : 1] & \sigma x < 1 \end{cases}
\end{aligned}$$

Es fácil notar que la cadena $\{F^i \perp\}_{i \in \mathbb{N}}$ será no interesante con supremo

$$\llbracket \mathbf{while} \ x < 1 \ \mathbf{do} \ \mathbf{catch} \ x := 1 \ \mathbf{in} \ \mathbf{fail} \rrbracket = \bigsqcup_{i \in \mathbb{N}} F^i \perp = \lambda \sigma. \begin{cases} \sigma & \sigma x \geq 1 \\ [\sigma \mid x : 1] & \sigma x < 1 \end{cases}$$

Por lo tanto,

$$\begin{aligned}
\llbracket x := 0; \mathbb{Q} \rrbracket \sigma &= \llbracket \mathbf{while} \ x < 1 \ \mathbf{do} \ \mathbf{catch} \ x := 1 \ \mathbf{in} \ \mathbf{fail} \rrbracket [\sigma \mid x : 0] \\
&= \left(\lambda \sigma. \begin{cases} \sigma & \sigma x \geq 1 \\ [\sigma \mid x : 1] & \sigma x < 1 \end{cases} \right) [\sigma \mid x : 0] \\
&= [\sigma \mid x : 1]
\end{aligned}$$

que es lo que esperábamos.

$$\therefore \llbracket x := 0; \mathcal{P} \rrbracket = \llbracket x := 0; \mathbb{Q} \rrbracket$$

9 Práctico 6

9.1 Problemas

(3) Demostrar o refutar:

$$(a) \ ?x; ?y \equiv ?y; ?x$$

$$(b) \ ?x; z := x \equiv ?z$$

$$(c) \ \mathbf{newvar} \ x := e \ \mathbf{in} \ (?x; z := x) \equiv ?z$$

(a) Recordemos que

$$\llbracket ?v \rrbracket \sigma = \iota_{\text{in}} (\lambda k \in \mathbb{Z} . \iota_{\text{term}}[\sigma \mid v : k]) \quad (3)$$

También recordemos que

$$\iota_{\text{in}} = \psi \circ \iota_{\uparrow} \circ \iota_2 \in (\mathbb{Z} \rightarrow \Omega) \rightarrow \Omega$$

Finalmente, recordemos que

$$f_*(\iota_{\text{in}} \ g) = \iota_{\text{in}} (\lambda k \in \mathbb{Z} . f_* \ g \ k) \quad (4)$$

Entonces

$$\begin{aligned}
\llbracket ?x; ?y \rrbracket \sigma &= \llbracket ?y \rrbracket_* (\llbracket ?x \rrbracket \sigma) \\
&= \llbracket ?y \rrbracket_* (\iota_{\text{in}} (\lambda k \in \mathbb{Z} . \iota_{\text{term}} [\sigma \mid x : k])) && \{\text{Por (3)}\} \\
&= \iota_{\text{in}} (\lambda k \in \mathbb{Z} . \llbracket ?y \rrbracket_* (\iota_{\text{term}} [\sigma \mid x : k])) && \{\text{Por (4)}\} \\
&= \iota_{\text{in}} (\lambda k \in \mathbb{Z} . \llbracket ?y \rrbracket_* (\langle [\sigma \mid x : k] \rangle)) && \{\iota_{\text{term}} \gamma = \langle \gamma \rangle\} \\
&= \iota_{\text{in}} (\lambda k \in \mathbb{Z} . \langle \llbracket ?y \rrbracket [\sigma \mid x : k] \rangle) && \{\text{Def. de } f_*\} \\
&= \iota_{\text{in}} (\lambda k \in \mathbb{Z} . \langle \iota_{\text{in}} (\lambda n \in \mathbb{Z} . \llbracket [\sigma \mid x : k] \mid y : n \rrbracket) \rangle) \\
&= \iota_{\text{in}} (\lambda k \in \mathbb{Z} . \langle \iota_{\text{in}} (\lambda n \in \mathbb{Z} . [\sigma \mid x : k, y : n]) \rangle)
\end{aligned}$$

Ahora bien, el mismo razonamiento nos da

$$\begin{aligned}
\llbracket ?y; ?x \rrbracket \sigma &= \llbracket ?x \rrbracket_* (\llbracket ?y \rrbracket \sigma) \\
&= \llbracket ?x \rrbracket_* (\iota_{\text{in}} (\lambda k \in \mathbb{Z} . \iota_{\text{term}} [\sigma \mid y : k])) && \{\text{Por (3)}\} \\
&= \iota_{\text{in}} (\lambda k \in \mathbb{Z} . \llbracket ?x \rrbracket_* (\iota_{\text{term}} [\sigma \mid y : k])) && \{\text{Por (4)}\} \\
&= \iota_{\text{in}} (\lambda k \in \mathbb{Z} . \llbracket ?x \rrbracket_* (\langle [\sigma \mid y : k] \rangle)) && \{\iota_{\text{term}} \gamma = \langle \gamma \rangle\} \\
&= \iota_{\text{in}} (\lambda k \in \mathbb{Z} . \langle \llbracket ?x \rrbracket [\sigma \mid y : k] \rangle) && \{\text{Def. de } f_*\} \\
&= \iota_{\text{in}} (\lambda k \in \mathbb{Z} . \langle \iota_{\text{in}} (\lambda n \in \mathbb{Z} . \llbracket [\sigma \mid y : k] \mid x : n \rrbracket) \rangle) \\
&= \iota_{\text{in}} (\lambda k \in \mathbb{Z} . \langle \iota_{\text{in}} (\lambda n \in \mathbb{Z} . [\sigma \mid y : k, x : n]) \rangle)
\end{aligned}$$

Claramente, ambas funciones son iguales.

(b) Ahora abreviaremos un poco el desarrollo y notaremos simplemente que

$$\begin{aligned}
\llbracket ?x; z := x \rrbracket &= \llbracket z := x \rrbracket_* (\iota_{\text{in}} (\lambda k \in \mathbb{Z} . \langle [\sigma \mid x : k] \rangle)) \\
&= \iota_{\text{in}} (\lambda k \in \mathbb{Z} . \langle \llbracket z := x \rrbracket [\sigma \mid x : k] \rangle) \\
&= \iota_{\text{in}} (\lambda k \in \mathbb{Z} . \langle [\sigma \mid x : k, z : k] \rangle) \\
&\neq \iota_{\text{in}} (\lambda k \in \mathbb{Z} . \langle [\sigma \mid z : k] \rangle) \\
&= \llbracket ?z \rrbracket \sigma
\end{aligned}$$

Por lo tanto, la equivalencia es falsa.

(c) Veamos que

$$\begin{aligned}
\llbracket \mathbf{newvar} \ x := e \ \mathbf{in} \ (?x; z := x) \rrbracket \sigma &= \mathcal{R}_{\dagger} (\llbracket ?x; z := x \rrbracket [\sigma \mid x : \llbracket e \rrbracket \sigma]) \\
&= \mathcal{R}_{\dagger} \left(\iota_{\text{in}} \left(\lambda \ k \in \mathbb{Z} . \langle \sigma \mid x : k, z : k \rangle \right) \right) \quad \{\text{Por inciso (b)}\} \\
&= \iota_{\text{in}} \left(\lambda \ k \in \mathbb{Z} . \mathcal{R} \left\langle \sigma \mid x : k, z : k \right\rangle \right) \\
&= \iota_{\text{in}} \left(\lambda \ k \in \mathbb{Z} . \langle \sigma \mid z : k \rangle \right) \\
&= \llbracket ?z \rrbracket \sigma
\end{aligned}$$

donde

$$\mathcal{R} := \lambda \sigma' \in \Sigma . ([\sigma' \mid x : \sigma \ x])$$

es la función de restauración respecto al σ pasado como argumento. Tenemos entonces que la equivalencia es verdadera.

(4) Sea \mathcal{P} un programa que no incluye fallas, outputs, ni inputs. Asuma que $\{x, y\} \cap FV(c) = \emptyset$. Determine la validez de

$$?x; \mathcal{P}; !x \equiv ?y; \mathcal{P}; !y$$

Dado que \mathcal{P} no incluye fallas, outputs, ni inputs, el teorema coincidencia para comandos aplica para \mathcal{P} . Por lo tanto,

$$\llbracket \mathcal{P} \rrbracket \sigma x = \sigma x, \quad \llbracket \mathcal{P} \rrbracket \sigma y = \sigma y$$

para todo $\sigma \in \Sigma$. En particular,

$$\begin{aligned} \llbracket ?x; \mathcal{P} \rrbracket \sigma &= \llbracket \mathcal{P} \rrbracket_* (\llbracket ?x \rrbracket \sigma) \\ &= \llbracket \mathcal{P} \rrbracket_* \left(\iota_{\text{in}} (\lambda k . \iota_{\text{term}}[\sigma \mid x : k]) \right) \\ &= \iota_{\text{in}} \left(\lambda k . \llbracket \mathcal{P} \rrbracket_* \langle [\sigma \mid x : k] \rangle \right) \\ &= \iota_{\text{in}} \left(\lambda k . \left\langle \llbracket \mathcal{P} \rrbracket [\sigma \mid x : k] \right\rangle \right) \end{aligned}$$

Por lo tanto,

$$\begin{aligned} \llbracket ?x; \mathcal{P}; !x \rrbracket \sigma &= \llbracket !x \rrbracket_* \left(\iota_{\text{in}} \left(\lambda k \left\langle \llbracket \mathcal{P} \rrbracket [\sigma \mid x : k] \right\rangle \right) \right) \\ &= \iota_{\text{in}} \left(\lambda k . \left\langle \llbracket !x \rrbracket (\llbracket \mathcal{P} \rrbracket [\sigma \mid x : k]) \right\rangle \right) \\ &= \iota_{\text{in}} \left(\lambda k \left\langle \llbracket \mathcal{P} \rrbracket [\sigma \mid x : k] \ x, \llbracket \mathcal{P} \rrbracket [\sigma \mid x : k] \right\rangle \right) \\ &= \iota_{\text{in}} (\lambda k . \langle [\sigma \mid x : k] \ x, \llbracket \mathcal{P} \rrbracket [\sigma \mid x : k] \rangle) \\ &= \iota_{\text{in}} (\lambda k . \langle k, \llbracket \mathcal{P} \rrbracket [\sigma \mid x : k] \rangle) \end{aligned}$$

El mismo desarrollo nos hace ver que

$$\llbracket ?y; \mathcal{P}; !y \rrbracket \sigma = \iota_{\text{in}} (\lambda k . \langle k, \llbracket \mathcal{P} \rrbracket [\sigma \mid y : k] \rangle)$$

Entonces es claro que la equivalencia es falsa. El primer programa transforma x en algún k vía input y escribe k , el segundo transforma y en algún k y escribe k . Aunque ambos escriben el k dado via input, cambian variables distintas.

(5) Considere:

$$\begin{aligned}\omega_1 &:= \iota_{\text{in}}(\lambda n. \iota_{\text{out}}(n, \perp)) \\ \omega_2 &:= \iota_{\text{out}}(0, \perp) \\ \omega_3 &:= \iota_{\text{in}}(\lambda n. \perp) \\ \omega_4 &:= \iota_{\text{in}} f \text{ con } f n = \begin{cases} \perp & n < 0 \\ \iota_{\text{out}}(n, \perp) & \text{c.c.} \end{cases}\end{aligned}$$

Describa mediante un diagrama de Hasse las relaciones de orden que se establecen entre los elementos antedichos de Ω .

Estudiemos uno por uno los elementos dados de Ω . La estrategia será mirarlos como elementos de $(\hat{\Sigma} + \mathbb{Z} \times \Omega + \mathbb{Z} \rightarrow \Omega)_{\perp}$, no como elementos de Ω . Para ello recordemos que el isomorfismo entre ambos dominios es dado por

$$\Omega \begin{matrix} \xrightarrow{\phi} \\ \xleftarrow{\psi} \end{matrix} (\hat{\Sigma} + \mathbb{Z} \times \Omega + \mathbb{Z} \rightarrow \Omega)_{\perp}$$

Lo primero que debemos observar es que ω_2 será incomparable con los demás elementos, porque $\iota_{\text{out}}, \iota_{\text{in}}$ tienen rangos disjuntos. Más específicamente, $\phi(\omega_2) \in \mathbb{Z} \times \Omega$, mientras que $\phi(\omega_i) \in \mathbb{Z} \rightarrow \Omega$ para $i = 1, 3, 4$.

Ahora bien, veamos que

$$\begin{aligned}\phi(\omega_1) &= \lambda n. \iota_{\text{out}}(n, \perp) = \lambda n. \langle n \rangle \\ \phi(\omega_3) &= \lambda n. \perp = \perp_{\mathbb{Z} \rightarrow \Omega} \\ \phi(\omega_4) &= \lambda n. \begin{cases} \perp & n < 0 \\ \iota_{\text{out}}(n, \perp) & \text{c.c.} \end{cases}\end{aligned}$$

Claramente, $\phi(\omega_3)$ es el mínimo entre estos tres elementos (es el bottom del espacio de funciones $\mathbb{Z} \rightarrow \Omega$). Por otro lado, para todo $n \in \mathbb{Z}$ se cumple que $\phi(\omega_4)(n) \sqsubseteq_{\Omega} \phi(\omega_1)(n)$, porque si $n < 0$ tenemos $\perp \sqsubseteq_{\Omega} \langle n \rangle$ y si $n \geq 0$ tenemos $\langle n \rangle \sqsubseteq_{\Omega} \langle n \rangle$.

Los isomorfismos preservan el orden y $\psi(\phi(\omega_i)) = \omega_i$. Por lo tanto, vistos como elementos de Ω , se sigue de lo anterior que ω_3 es el mínimo de $\{\omega_1, \omega_3, \omega_4\}$, y que $\omega_4 \sqsubseteq_{\Omega} \omega_1$. Por lo tanto, el diagrama de Hasse del predominio

$$(\{\omega_1, \omega_2, \omega_3, \omega_4\}, \sqsubseteq_{\Omega})$$

es

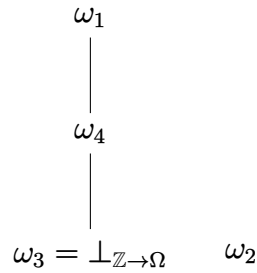


Figure 4: Diagrama de Hasse del ejercicio (5)

(6) Dé un programa cuya semántica sea el supremo de la cadena

$$w_0 = \perp, \quad w_{i+1} = \iota_{\text{in}}(\lambda n. \iota_{\text{out}}(n, w_i))$$

Veamos que

$$\begin{aligned} w_0 \ n \ \omega &= \perp \\ w_1 \ n \ \omega &= \iota_{\text{in}}(\lambda n. \iota_{\text{out}}(n, \perp)) = \iota_{\text{in}}(\lambda n. \langle n \rangle) = \iota_{\text{in}} \circ \\ w_2 &= \iota_{\text{in}}(\lambda n. (\langle n \rangle ++ \omega_1)) \\ &= \iota_{\text{in}}\left(\lambda n. \left(\langle n \rangle ++ \iota_{\text{in}}(\lambda m. \langle m \rangle)\right)\right) \end{aligned}$$

Detengámonos acá y pensemos lo que tenemos. w_0 no hace nada. w_1 escribe un n dado via input y se cuelga. w_2 , por otro lado, concatena un n dado via input a la secuencia $\langle m \rangle$, donde m es dado via input, tras lo cual se cuelga. Evidentemente, cada elemento de la cadena se corresponde semánticamente con la escritura de un nuevo entero dado via input. Por lo tanto, el supremo de la cadena se corresponde con la semántica de

$c := \mathbf{while\ true\ do\ } ?x; !x$

(7) Considere los programas de la forma **while true do** ($?x; c$). La cadena $F^i \perp \sigma$ de la semántica de dicho **while**, ¿será siempre interesante en Ω ? Justifique.

Veamos que

$$\begin{aligned} \llbracket ?x; c \rrbracket \sigma &= \llbracket c \rrbracket_* (\llbracket ?x \rrbracket \sigma) \\ &= \llbracket c \rrbracket_* (\iota_{\text{in}} (\lambda k . [\sigma \mid x : k])) \\ &= \iota_{\text{in}} (\lambda k . (\llbracket c \rrbracket_* [\sigma \mid x : k])) \\ &= \iota_{\text{in}} (\lambda k . (\llbracket c \rrbracket [\sigma \mid x : k])) \end{aligned}$$

Por lo tanto, la F en cuestión es

$$\begin{aligned} F f \sigma &= f_* (\iota_{\text{in}} (\lambda k . (\llbracket c \rrbracket [\sigma \mid x : k]))) \\ &= \iota_{\text{in}} (\lambda k . f_* (\llbracket c \rrbracket [\sigma \mid x : k])) \end{aligned}$$

Claramente, $F \perp \sigma = \iota_{\text{in}} (\lambda k . \perp_{\Omega})$ y se corresponde con pedir un input seguido de la no terminación.

Ahora bien,

$$\begin{aligned} F^2 \perp \sigma &= \iota_{\text{in}} (\lambda k . (F \perp)_* (\llbracket c \rrbracket [\sigma \mid x : k])) \\ &= \iota_{\text{in}} (\lambda k . \iota_{\text{in}} (\lambda k . \perp_{\Omega})) \end{aligned}$$

se corresponde con pedir un input, pedir otro input, y no terminar. En particular,

$$\lambda k . \perp_{\Omega} = \perp_{\mathbb{Z} \rightarrow \Omega} \sqsubseteq_{\mathbb{Z} \rightarrow \Omega} \lambda k . (\iota_{\text{in}} \perp_{\mathbb{Z} \rightarrow \Omega})$$

$$\llbracket ?x \rrbracket = \iota_{\text{in}} \left(\lambda k \in \mathbb{Z}. [\sigma \mid x : k] \right)$$

10 P7

(1) Reducir a su forma normal e indicar la primer forma canónica de cada una de las siguientes expresiones.

$$(a) (\lambda f.\lambda x.f(fx)) (\lambda z.\lambda x.\lambda y.zyx) (\lambda z.\lambda w.z)$$

$$(b) (\lambda z.zz) (\lambda f.\lambda x.f(fx))$$

$$\begin{aligned}
 (a) & (\lambda f.\lambda x.f(fx)) (\lambda z.\lambda x.\lambda y.zyx) (\lambda z.\lambda w.z) \\
 & \rightarrow (\lambda x. (\lambda z.\lambda x.\lambda y.zyx) (\lambda z.\lambda x.\lambda y.zyx) x) (\lambda z.\lambda w.z) \\
 & \rightarrow (\lambda z.\lambda x.\lambda y.zyx) \left((\lambda z.\lambda x.\lambda y.zyx) (\lambda z.\lambda w.z) \right) \\
 & \rightarrow \left(\lambda x.\lambda y. \left((\lambda z.\lambda x.\lambda y.zyx) (\lambda z.\lambda w.z) \right) yx \right) \quad \{\text{F.C.}\} \\
 & \rightarrow \lambda x.\lambda y. (\lambda x.\lambda y. (\lambda z.\lambda w.z) yx) yx \\
 & \rightarrow \lambda x.\lambda y. (\lambda y'. (\lambda z.\lambda w.z) y'y) x \\
 & \rightarrow \lambda x.\lambda y. ((\lambda z.\lambda w.z) xy) \\
 & \rightarrow \lambda x.\lambda y. (\lambda w.x) y \\
 & \rightarrow \lambda x.\lambda y.x \quad \{\text{F.N.}\}
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 (b) & (\lambda z.zz) (\lambda f.\lambda x.f(fx)) \\
 & \rightarrow (\lambda f.\lambda x.f(fx)) (\lambda f.\lambda x.f(fx)) \\
 & \rightarrow \left(\lambda x. \left(\lambda f.\lambda x.f(fx) \right) \left((\lambda f.\lambda x.f(fx)) x \right) \right) \quad \{\text{F.C.}\} \\
 & \rightarrow \vdots
 \end{aligned}$$

Es fácil ver que no hay forma normal si usamos la evaluación normal. Usando *eager evaluation* a partir de la primer forma canónica:

$$\begin{aligned}
& \left(\lambda x. \left(\lambda f. \lambda x. f(fx) \right) \left(\left(\lambda f. \lambda x. f(fx) \right) x \right) \right) & \{\text{F.C.}\} \\
\rightarrow & \lambda x_1. \left(\lambda f. \lambda x. f(fx) \right) \left(\lambda x_2. x_1(x_1x_2) \right) \\
\rightarrow & \lambda x_1. \left(\lambda x. \left(\lambda x_2. x_1(x_1x_2) \right) \left(\lambda x_2. x_1(x_1x_2)x \right) \right) \\
\rightarrow & \lambda x_1. \left(\lambda x. \left(\lambda x_2. x_1(x_1x_2) \right) \left(x_1(x_1x) \right) \right) \\
\rightarrow & \lambda x_1. \left(\lambda x. \left(x_1(x_1(x_1(x_1x))) \right) \right) \\
\equiv & \lambda x_1. \lambda x_2. x_1(x_1(x_1x_2))) & \{\text{F.N.}\} \\
\equiv & \lambda f x. f(f(f(fx))) \\
\equiv & \bar{4}
\end{aligned}$$

Tiene sentido que el resultado normal sea (en términos intuitivos) $\lambda f x. f^4(x)$, porque $(\lambda. z z z)(\lambda f. \lambda x. f(fx))$ se puede leer como: hacer dado f y x , hacer dos veces $f(fx)$, es decir hacer dos veces $f^2 x$.

(2) Sean

$$\begin{aligned} NOT &:= \lambda b. \lambda x. \lambda y. byx, & TRUE &= \lambda x. \lambda y. x \\ IF &:= \lambda b. \lambda x. \lambda y. bxy, & AND &:= \lambda b. \lambda c. \lambda x. \lambda y. b(cxy)y \end{aligned}$$

(a) $NOT\ TRUE \rightarrow^* FALSE$

(b) $IF\ TRUE\ e_0\ e_1 \rightarrow^* e_0$

(c) $AND\ TRUE\ TRUE \rightarrow^* TRUE$

$$\begin{aligned} (a)\ NOT\ TRUE &\equiv (\lambda b. \lambda x. \lambda y. byx)(\lambda x. \lambda y. x) \\ &\rightarrow \lambda x. \lambda y. (\lambda u. \lambda v. u)yx \\ &\rightarrow \lambda x. \lambda y. (\lambda v. y)x \\ &\rightarrow \lambda x. \lambda y. y \\ &\equiv FALSE \quad \blacksquare \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} (b)\ IF\ TRUE\ e_0\ e_1 &\equiv (\lambda b. \lambda x. \lambda y. bxy)(\lambda x. \lambda y. x)e_0e_1 \\ &\rightarrow \lambda x. \lambda y. (\lambda v. \lambda w. v)e_0e_1 \\ &\rightarrow \lambda x. \lambda y. (\lambda w. e_0)e_1 \\ &\rightarrow \lambda x. \lambda y. e_0 \\ &\rightarrow e_0 \quad \blacksquare \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
(c) \text{ AND TRUE TRUE} &\equiv (\lambda b. \lambda c. \lambda x. \lambda y. b(cxy)y)(\lambda x. \lambda y. x)(\lambda x. \lambda y. x) \\
&\rightarrow \left(\lambda c. \lambda x. \lambda y. (\lambda u. \lambda v. u)(cxy)y \right) (\lambda x. \lambda y. x) \\
&\rightarrow \lambda x. \lambda y. (\lambda u. \lambda v. u) \left((\lambda u. \lambda v. u)xy \right) y \\
&\rightarrow \lambda x. \lambda y. (\lambda v. (\lambda u. \lambda v. u)xy)y \\
&\rightarrow \lambda x. \lambda y. (\lambda u. \lambda v. u)xy \\
&\rightarrow \lambda x. \lambda y. (\lambda v. x)y \\
&\rightarrow \lambda x. \lambda y. x \\
&\equiv \text{TRUE}
\end{aligned}$$

(3) ¿Cuáles afirmaciones son verdaderas y cuáles falsas? Justificar.

- (a) Toda expresión lambda cerrada tiene forma normal.
- (b) Toda expresión lambda cerrada tiene forma canónica.
- (c) Toda forma canónica cerrada es forma normal.
- (d) Toda forma normal cerrada es forma canónica.

(a) Falso. $\Delta\Delta$ es cerrada y no tiene forma normal ni canónica.

(b) Falso. De nuevo, $\Delta\Delta$.

(c) Falso. Una forma canónica es una abstracción, una forma normal es una expresión sin rédices. Pero existen abstracciones con rédices: e.g. $\lambda xy.(\lambda w.w)xy$, cuya forma normal es $\lambda xy.xy$.

(d) Verdadero. Toda forma cerrada es o bien una abstracción, o bien una aplicación. Si es una aplicación no es una forma normal, y por lo tanto toda forma cerrada normal es una abstracción. Por lo tanto, toda forma normal cerrada es forma canónica.

(4) Demostrar que una aplicación cerrada no puede ser una forma normal.

Sea e_0e_1 una aplicación cerrada. Notemos que e_0 es cerrado y por lo tanto el terminal de su reducción e'_0 es cerrada y no contiene redices, i.e. es una abstracción en forma normal. Por lo tanto, e_1 es el argumento de la abstracción e'_0 y por lo tanto es reducible. $\therefore e_0e_1$ no es normal.

(5) Para las siguientes expresiones e , evaluar en orden normal $e \Rightarrow_N e_1$ e eager $e \Rightarrow_E e_1$.

$$(a) (\lambda f.\lambda x.f(fx)) (\lambda z.\lambda x.\lambda y.zyx) (\lambda z.\lambda w.z)$$

$$(b) (\lambda z.zz) (\lambda f.\lambda x.f(fx))$$

$$\begin{aligned}
 (a) & \left((\lambda f x. f(fx)) (\lambda z x y. zyx) \right) (\lambda z w. z) \\
 & (\lambda f x. f(fx)) (\lambda z x y. zyx) \\
 & \lambda f x. f(fx) \Rightarrow \lambda f x. f(fx) \\
 & \lambda x. (\lambda z x y. zyx) ((\lambda z x y. zyx) x) \Rightarrow \lambda x. (\lambda z x y. zyx) ((\lambda z x y. zyx) x) \\
 & (\lambda z x y. zyx) ((\lambda z x y. zyx) (\lambda z w. z)) \\
 & (\lambda z x y. zyx) \Rightarrow \lambda z x y. zyx \\
 & \lambda x y. ((\lambda z x y. zyx) (\lambda z w. z)) yx \Rightarrow \text{Itself} \\
 & \lambda x y. ((\lambda z x y. zyx) (\lambda z w. z)) yx \\
 & \lambda x y. ((\lambda z x y. zyx) (\lambda z w. z)) yx
 \end{aligned}$$

Sea $g = \lambda f x. f(fx)$. Entonces

$$\begin{aligned}
 (b) & (\lambda z. zz) (\lambda f x. f(fx)) \\
 & \equiv (\lambda z. zz) g \\
 & \quad {}_1 [\lambda z. zz \Rightarrow \lambda z. zz]_1 \\
 & \quad {}_2 [gg \\
 & \quad \quad {}_3 [g \Rightarrow g]_3 \\
 & \quad \quad {}_4 [\lambda x. g(gx) \Rightarrow \lambda x. g(gx)]_4 \\
 & \quad \quad \lambda x. g(gx)]_2 \\
 & \quad \lambda x. g(gx)
 \end{aligned}$$

Ahora en eager. Recordemos que la reducción eager obedece la siguiente regla:

$$\frac{(\lambda v. e)z \rightarrow (e[v \mapsto z])}{\text{donde } z \text{ es forma canónica}}$$

Es decir, cuando tengamos una aplicación, reduciremos el argumento de la misma a su forma canónica antes de reducir sustituir.

$$\begin{aligned}
(a) \quad &_0[(\lambda f. \lambda x. f(fx)) (\lambda z. \lambda x. \lambda y. zyx) (\lambda z. \lambda w. z)] \\
&_1[(\lambda f x. f(fx)) (\lambda z x y. zyx)] \\
&_2[\lambda f x. f(fx) \Rightarrow \lambda f x. f(fx)]_2 \\
&_3[\lambda z x y. zyx \rightarrow \lambda z x y. zyx]_3 \\
&_4[\lambda x. (\lambda z x y. zyx)((\lambda z x y. zyx)x) \Rightarrow \lambda x. (\lambda z x y. zyx)((\lambda z x y. zyx)x)]_4 \\
\Rightarrow &\lambda x. (\lambda z x y. zyx)((\lambda z x y. zyx)x)]_1 \\
&_2[\lambda z w. z \Rightarrow \lambda z w. z]_2 \\
&_3[(\lambda z x y. zyx)((\lambda z x y. zyx)(\lambda z w. w))] \\
&_4[\lambda z x y. zyx \Rightarrow \lambda z x y. zyx]_4 \\
&_5[(\lambda z x y. zyx)(\lambda z w. w)] \\
&_6[\lambda z w. w \Rightarrow \lambda z w. w]_6 \\
&_7[\lambda z x y. zyx \Rightarrow \lambda z x y. zyx]_7 \\
&_8[\lambda x y. (\lambda z w. w)yx \Rightarrow \lambda x y. (\lambda z w. w)yx]_8 \\
\Rightarrow &\lambda x y. (\lambda z w. w)yx]_5 \\
&_{10}[\lambda x y. (\lambda x y. (\lambda z w. w)yx)yx \Rightarrow x y. (\lambda x y. (\lambda z w. w)yx)yx]_{10} \\
\Rightarrow &\lambda x y. (\lambda x y. (\lambda z w. w)yx)yx]_3 \\
\Rightarrow &\lambda x y. (\lambda x y. (\lambda z w. w)yx)yx]_0
\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
(b) \quad &_0[(\lambda z.zz)(\lambda fx.f(fx))] \\
&_1[\lambda fx.f(fx) \Rightarrow \lambda fx.f(fx)] \\
&_2[\lambda z.zz \Rightarrow \lambda z.zz] \\
&_3[(\lambda fx.f(fx))(\lambda fx.f(fx))] \\
&\quad_4[\lambda fx.f(fx) \Rightarrow \lambda fx.f(fx)]_4 \\
&\quad_5[\lambda fx.f(fx) \Rightarrow \lambda fx.f(fx)]_5 \\
&\quad_6[\lambda x.(\lambda fx.f(fx))((\lambda fx.f(fx))x) \Rightarrow \lambda x.(\lambda fx.f(fx))((\lambda fx.f(fx))x)]_6 \\
\Rightarrow &\quad \lambda x.(\lambda fx.f(fx))((\lambda fx.f(fx))x)]_3 \\
\Rightarrow &\lambda x.(\lambda fx.f(fx))((\lambda fx.f(fx))x)]_0
\end{aligned}$$

(6) (a) Para ambos órdenes, pruebe que $e \Rightarrow e'$ implica que $e \rightarrow^* e'$.

(b) Decida si es cierto: Si $e \Rightarrow_N e_1, e \Rightarrow_N e_2$, entonces existe un e' tal que $e_1 \rightarrow^* e', e_2 \rightarrow^* e'$.

(a) Asuma que $e \Rightarrow e'$. Hagamos la prueba por casos para el orden normal.

(1) Si e es una abstracción, $e \Rightarrow e$ y por lo tanto $e \equiv e'$. A su vez, $e \rightarrow e'$. La propiedad se cumple trivialmente.

(b) Asuma que e es una aplicación de la forma $e_1 e_2$. Como $e \Rightarrow e'$, se sigue que:

$$\text{I} \ . \ e_1 \Rightarrow \lambda v. \hat{e}$$

$$\text{II} \ . \ (\hat{e}/v \rightarrow e_2) \Rightarrow e'.$$

Tomemos como hipótesis inductiva que (I) implica $e_1 \rightarrow^* \lambda v. \hat{e}$, y lo análogo para (II). De esto se sigue que

$$e_1 e_2 \rightarrow^* (\lambda v. \hat{e}) e_2 \rightarrow (\hat{e}/v \rightarrow e_2) \rightarrow^* e' \quad \blacksquare$$

Ahora hagamos la prueba para el orden eager. Si e es abstracción el caso es trivial. Tomemos el caso en que $e \equiv e_1 e_2$. Como $e \Rightarrow e'$, tenemos:

$$\text{I} \ e_1 \Rightarrow_E \lambda v. \hat{e}$$

$$\text{II} \ e_2 \Rightarrow_E z$$

$$\text{III} \ (\hat{e}/v \rightarrow z) \Rightarrow e'.$$

Si tomamos (I), (II), (III) como hipótesis inductiva para la implicación, la prueba se sigue fácilmente:

$$e_1 e_2 \rightarrow^* (\lambda v. \hat{e}) e_2 \rightarrow^* (\lambda v. \hat{e}) z \rightarrow (\hat{e}/v \rightarrow z) \rightarrow^* e' \quad \blacksquare$$

(b) Asuma que $e \Rightarrow_N e_1, e \Rightarrow_N e_2$. Por (a), se sigue que $e \rightarrow^* e_1, e \rightarrow^* e_2$. Entonces, por el Teorema de Church-Rosser, existe un e' tal que $e_1 \rightarrow^* e', e_2 \rightarrow^* e'$. \blacksquare

(7) Explique por qué no es cierto que $NOT\ TRUE \Rightarrow FALSE$ en ambos órdenes.

Recordemos que

$$NOT := \lambda bxy.byx, \quad TRUE := \lambda xy.x, \quad FALSE := \lambda xy.y$$

En orden normal,

$$\begin{aligned} &_0[(\lambda bxy.byx)(\lambda xy.x) \\ &\quad _1[\lambda bxy.byx \Rightarrow \lambda bxy.byx]_1 \\ &\quad _2[\lambda xy.x \Rightarrow \lambda xy.x]_2 \\ &\quad _3[\lambda xy.(\lambda xy.x)yx \Rightarrow \lambda xy.(\lambda xy.x)yx]_3 \\ &\Rightarrow \lambda xy.(\lambda xy.x)yx]_0 \end{aligned}$$

Una vez se llega a dicha forma canónica, la evaluación se detiene. Claramente dicha forma no se corresponde con false. En eager sucede lo mismo.

(8) Sean e_0, e_1 formas canónicas. Construya los árboles para

$$(a) \text{ NOT TRUE } e_0 e_1 \Rightarrow_E e_1$$

y para

$$(b) \text{ AND FALSE } (\Delta\Delta) e_0 e_1 \Rightarrow_N e_1$$

.

(a) Sean $e_0 = \lambda v.\hat{e}_0, \lambda w.\hat{e}_1$, con v, w arbitrarias. Entonces:

$$\begin{aligned} &_0[(\lambda bxy.byx)(\lambda xy.x)(\lambda v.\hat{e}_0)(\lambda w.\hat{e}_1)] \\ &_1[(\lambda bxy.byx)(\lambda xy.x) \\ &_2[\lambda bxy.byx \Rightarrow \lambda bxy.byx]_2 \\ &_3[\lambda xy.x \Rightarrow \lambda xy.x] \\ &_4[\lambda xy.(\lambda xy.x)yx \Rightarrow \lambda xy.(\lambda xy.x)yx] \\ \Rightarrow & \lambda xy.(\lambda xy.x)yx]_1 \\ &_2[(\lambda xy.(\lambda xy.x)yx)(\lambda v.\hat{e}_0) \end{aligned}$$

11 P8

(1) Calcular la semántica de

$$(a) M = \lambda f x. f(fx), \quad (b) N = \lambda z y. z, \quad (c) MN$$

(a) Veamos que

$$\begin{aligned} \llbracket \lambda f x. f(fx) \rrbracket \eta &= \psi \left(\lambda d \in D_\infty. \llbracket \lambda x. f(fx) \rrbracket [\eta \mid f : d] \right) \\ &= \psi \left(\lambda d \in D_\infty. \psi \left(\lambda d' \in D_\infty. \llbracket f(fx) \rrbracket [\eta \mid f : d, x : d'] \right) \right) \end{aligned}$$

Veamos que

$$\begin{aligned} \llbracket f(fx) \rrbracket [\eta \mid f : d, x : d'] &= \phi_\perp \left(\llbracket f \rrbracket [\eta \mid f : d, x : d'] \right) \left(\llbracket fx \rrbracket [\eta \mid f : d, x : d'] \right) \\ &= \phi_\perp \left(([\eta \mid f : d, x : d']) \ f \right) \left(\phi_\perp \left(\llbracket f \rrbracket [\eta \mid f : d, x : d'] \right) \left(\llbracket x \rrbracket [\eta \mid f : d, x : d'] \right) \right) \\ &= \phi_\perp \ d \ (\phi_\perp \ d \ d') \end{aligned}$$

Por lo tanto,

$$\llbracket \lambda f x. f(fx) \rrbracket \eta = \psi \left(\lambda d \in D_\infty. \psi \left(\lambda d' \in D_\infty. (\phi \ d (\phi \ d \ d')) \right) \right)$$

(b)

$$\begin{aligned}
\llbracket \lambda z y . z \rrbracket \eta &= (\iota_{\uparrow} \circ \psi) \left(\lambda d \in D_{\infty} . \llbracket \lambda y . z \rrbracket [\eta \mid z : d] \right) \\
&= (\iota_{\uparrow} \circ \psi) \left(\lambda d \in D_{\infty} . (\iota_{\uparrow} \circ \psi) \left(\lambda d' \in D_{\infty} . z [\eta \mid z : d, y : d'] \right) \right) \\
&= (\iota_{\uparrow} \circ \psi) \left(\lambda d \in D_{\infty} . (\iota_{\uparrow} \circ \psi) \left(\lambda d' \in D_{\infty} . d \right) \right)
\end{aligned}$$

(c)

$$\begin{aligned}
\llbracket MN \rrbracket &= \phi_{\perp} (\llbracket M \rrbracket \eta) (\llbracket N \rrbracket \eta) \\
&= \phi_{\perp} \left(\psi \left(\lambda d \in D_{\infty} . \psi \left(\lambda d' \in D_{\infty} . \phi \ d \ (\phi \ d \ d') \right) \right) \right) \left(\psi \left(\lambda d \in D_{\infty} . \psi \left(\lambda d' \in D_{\infty} . d \right) \right) \right)
\end{aligned}$$

Sea $f = \lambda d \in D_{\infty} . \psi \left(\lambda d' \in D_{\infty} . \phi \ d \ (\phi \ d \ d') \right)$. Sabemos que $\phi(\psi(f)) = f \in D_{\infty} \rightarrow D_{\infty}$. Por ende, la fórmula de arriba se reduce a

$$f \left(\psi \left(\lambda d \in D_{\infty} . \psi \left(\lambda d' \in D_{\infty} . d \right) \right) \right) = f \ u$$

con $u \in D_{\infty}$ el argumento de f en la ecuación. Por def. de f , el resultado de esto es

$$\psi \left(\lambda d' \in D_{\infty} . \phi \ u \ (\phi \ u \ d') \right)$$

Pero

$$\phi \ u = \phi \left(\psi \left(\lambda d \in D_{\infty} . \psi \left(\lambda d' \in D_{\infty} . d \right) \right) \right) = \lambda d \in D_{\infty} . \psi \left(\lambda d' \in D_{\infty} . d \right) =: g$$

Por lo tanto, la expresión resultante es

$$\psi\left(\lambda d' \in D_{\infty}.g(gd')\right)$$

Claramente, $g d' = \psi(\lambda d'' \in D_{\infty}.d') =: y$, con lo cual tenemos

$$\psi\left(\lambda d' \in D_{\infty}.g(y)\right)$$

La misma lógica nos da $g(y) = \psi(\lambda d'' \in D_{\infty}.y)$ y por ende tenemos

$$\begin{aligned} & \psi\left(\lambda d' \in D_{\infty}.\psi\left(\lambda d'' \in D_{\infty}.y\right)\right) \\ &= \psi\left(\lambda d' \in D_{\infty}.\psi\left(\lambda d'' \in D_{\infty}.\psi\left(\lambda d''' \in D_{\infty}.d'\right)\right)\right) \end{aligned}$$

A partir de acá, no puede simplificarse más.

(2) Demostrar el teorema de renombre, de coincidencia, corrección de la regla β , y corrección de la regla η .

(Renombre) El teorema establece que si $w \notin FV(e) - \{v\}$, entonces

$$\llbracket \lambda w.(e/v \rightarrow w) \rrbracket = \llbracket \lambda v.e \rrbracket$$

Por def. de la función semántica,

$$\llbracket \lambda w.(e/v \rightarrow w) \rrbracket \eta = \psi(\lambda d \in D_\infty. \llbracket (e/v \rightarrow w) \rrbracket [\eta \mid w : d]) \quad (5)$$

$$\llbracket \lambda v.e \rrbracket \eta = \psi(\lambda d \in D_\infty. \llbracket e \rrbracket [\eta \mid v : d]) \quad (6)$$

Asuma que $v = w$. Se sigue que $(e/v \rightarrow w) = (e/v \rightarrow v) = e$, trivialmente. Por ende, la ecuación (5) se convierte en la ecuación (6), en cualquier lado de la igualdad que se tome.

Asuma que $v \neq w$. Deseamos ver que

$$\llbracket (e/v \rightarrow w) \rrbracket [\eta \mid w : d] = \llbracket e \rrbracket [\eta \mid v : d]$$

donde $w \notin FV(e) - \{v\}$. Sea δ la sustitución denotada por $v \rightarrow w$. Sea $u \in FV(e)$. Claramente, $u \neq w$, y por ende

$$\llbracket \delta u \rrbracket [\eta \mid w : d] = \llbracket \delta u \rrbracket \eta = \eta u$$

A su vez, pues $u \neq v$, es claro que $[\eta \mid v : d]u = \eta u$.

\therefore Para toda $u \in FV(e)$, δu toma en $[\eta \mid w : d]$ el mismo valor que u en $[\eta \mid v : d]$.

Por lo tanto, el teorema de sustitución aplica y obtenemos

$$\llbracket e/\delta \rrbracket [\eta \mid w : d] = \llbracket e \rrbracket [\eta \mid v : d] \quad \blacksquare$$

Aplicando esto en la ecuación (5) se obtiene lo deseado.

(Teorema de coincidencia) Sean η_1, η_2 estados tales que para toda $w \in FV(e)$, $\eta_1 w = \eta_2 w$. Probemos que $\llbracket e \rrbracket \eta_1 = \llbracket e \rrbracket \eta_2$ por inducción estructural. El caso base en que e es una variable es trivial. Asumamos que se cumple para e tomando como HI:

$$\forall \eta, \eta' \in \text{Entornos} : \llbracket e \rrbracket \eta = \llbracket e \rrbracket \eta' \text{ siempre que } \eta w = \eta' w, \forall w \in FV(e)$$

Por def.

$$\begin{aligned} \llbracket \lambda v. e \rrbracket \eta_1 &= \psi (\lambda d \in D_\infty. \llbracket e \rrbracket [\eta_1 \mid v : d]) \\ \llbracket \lambda v. e \rrbracket \eta_2 &= \psi (\lambda d \in D_\infty. \llbracket e \rrbracket [\eta_2 \mid v : d]) \end{aligned}$$

Probemos que $[\eta_1 \mid v : d]w = [\eta_2 \mid v : d]w$ para toda $w \in FV(e)$ y d fijo. Esto es fácil: ambos entornos son idénticos a η_1, η_2 respectivamente, incluido en el valor que asignan a v . Luego coinciden en todas sus variables libres. Luego, por hipótesis inductiva,

$$\llbracket e \rrbracket [\eta_1 \mid v : d] = \llbracket e \rrbracket [\eta_2 \mid v : d], \quad d \in D_\infty$$

y por lo tanto

$$\psi (\lambda d \in D_\infty. \llbracket e \rrbracket [\eta_1 \mid v : d]) = \psi (\lambda d \in D_\infty. \llbracket e \rrbracket [\eta_2 \mid v : d])$$

que es lo que queríamos probar.

(Teorema de sustitución) Sea $\delta \in \Delta$ y η_1, η_2 entornos. Deseamos probar que si $\llbracket \delta u \rrbracket \eta_1 = \eta_2 u$ para toda $u \in FV(e)$, entonces $\llbracket e/\delta \rrbracket \eta_1 = \llbracket e \rrbracket \eta_2$. Lo haremos por inducción en e saltando el caso inductivo.

Tomemos como HI:

$$\forall \eta, \eta' : (\forall u \in FV(e). \llbracket \delta u \rrbracket \eta = \eta' u) \Rightarrow \llbracket e/\delta \rrbracket \eta = \llbracket e \rrbracket \eta'$$

Consideremos $\lambda v.e$, cuyas variables libres son $FV(e) - \{v\}$. Asuma que para toda $w \in FV(\lambda v.e)$ se tiene

$$\llbracket \delta u \rrbracket \eta_1 = u \eta_2 \tag{7}$$

Veamos que

$$\llbracket (\lambda v.e)/\delta \rrbracket \eta_1 = \llbracket \lambda v_{\text{new}}.(e/[\delta \mid v : v_{\text{new}}]) \rrbracket \eta_1$$

con

$$v_{\text{new}} \notin \bigcup_{w \in FV(e) - \{v\}} FV(\delta w) \tag{8}$$

Ahora bien,

$$\llbracket \lambda v_{\text{new}}.e/[\delta \mid v : v_{\text{new}}] \rrbracket \eta_1 = \psi \left(\lambda d \in D_{\infty}. \llbracket e/[\delta \mid v : v_{\text{new}}] \rrbracket [\eta_1 \mid v_{\text{new}} : d] \right)$$

Deseamos ver que

$$\llbracket e/[\delta \mid v : v_{\text{new}}] \rrbracket [\eta_1 \mid v_{\text{new}} : d] = \llbracket e \rrbracket [\eta_2 \mid v : d] \tag{9}$$

para $d \in D_{\infty}$ arbitrario. Las variables libres de e pueden o no contener a v . Hagamos por casos.

(Caso $v \notin FV(e)$) Deseamos ver que $\forall w \in FV(e)$ se cumple

$$\llbracket [\delta \mid v : v_{\text{new}}]w \rrbracket [\eta_1 \mid v_{\text{new}} : d] = [\eta_2 \mid v : d]w \quad (10)$$

La ecuación (7) garantiza que

$$\llbracket \delta w \rrbracket \eta_1 = \eta_2 w$$

Si $w \neq v_{\text{new}}$, entonces (7) implica (10) trivialmente. Si

(3) Dar un término cerrado M cuya denotación en la semántica normal sea:

(a) distinta a \perp pero que para todos N, η , $\llbracket M N \rrbracket \eta = \perp$.

(b) Distinto a \perp y $\llbracket M(\Delta\Delta) \rrbracket \eta \neq \perp$.

(b) Una distinción importante en la semántica normal es la siguiente: pese a que $\Delta\Delta$ es semánticamente \perp , pues no termina ante ningún argumento, la función $\lambda x. \Delta\Delta$ que devuelve constantemente *la función* $\Delta\Delta$ no es bottom. Siempre devuelve un valor fijo: a saber, la función $\Delta\Delta$. Esto sugiere que el término deseado es

$$M := \lambda x. \Delta\Delta$$

Para empezar,

$$\begin{aligned} \llbracket \lambda x. \Delta\Delta \rrbracket \eta &= (\iota_{\uparrow} \circ \psi) \psi(\lambda d \in D_{\infty}. \llbracket \Delta\Delta \rrbracket \eta \mid x : d) \\ &= (\iota_{\uparrow} \circ \psi) (\lambda d \in D_{\infty}. \perp) \\ &\neq \perp \end{aligned}$$

Ahora bien, dado N arbitrario,

$$\begin{aligned} \llbracket MN \rrbracket \eta &= \phi_{\perp} \llbracket M \rrbracket \eta \llbracket N \rrbracket \eta \\ &= \phi_{\perp} \left((\iota_{\uparrow} \circ \psi) (\lambda d \in D_{\infty}. \perp) \right) (\llbracket N \rrbracket \eta) \\ &= (\lambda d \in D_{\infty}. \perp) (\llbracket N \rrbracket \eta) \\ &= \perp \end{aligned}$$

(b) Necesitamos un término cerrado definido (distinto a \perp) que, aplicado a $\Delta\Delta$, no dé \perp . Si definimos (por ahora) M de manera abstracta como $M := \lambda x_1 x_2 \dots x_k. e$, vemos que

$$\begin{aligned}
\llbracket M(\Delta\Delta) \rrbracket \eta &= \phi_{\perp}(\llbracket M \rrbracket \eta) (\llbracket \Delta\Delta \rrbracket \eta) \\
&= \phi_{\perp} \left((\iota_{\uparrow} \circ \psi)(\lambda d_1 \in D_{\infty}. \llbracket \lambda x_2 x_3 \dots x_k.e \rrbracket [\eta \mid x_1 : d_1]) \right) \perp \\
&= (\lambda d_1 \in D_{\infty}. \llbracket \lambda x_2 \dots x_k.e \rrbracket [\eta \mid x_1 : d_1]) \perp
\end{aligned}$$

Tomemos $M := \lambda xy.xy$. Entonces

$$\llbracket M(\Delta\Delta) \rrbracket \eta = (\lambda d_1 \in D_{\infty}. \llbracket \lambda y.xy \rrbracket [\eta \mid x : d_1]) \perp \quad (11)$$

Ahora bien,

$$\begin{aligned}
\llbracket \lambda y.xy \rrbracket [\eta \mid x : d_1] &= (\iota_{\uparrow} \circ \psi)(\lambda d_2 \in D_{\infty}. \llbracket xy \rrbracket [\eta \mid x : d_1 \mid y : d_2]) \\
&= (\iota_{\uparrow} \circ \psi)(\lambda d_2 \in D_{\infty}. \phi_{\perp} d_1 d_2)
\end{aligned}$$

Por lo tanto, por (11),

$$\begin{aligned}
\llbracket M(\Delta) \rrbracket \eta &= (\lambda d_1 \in D_{\infty}. (\iota_{\uparrow} \circ \psi)(\lambda d_2 \in D_{\infty}. \phi_{\perp} d_1 d_2)) \perp \\
&= (\iota_{\uparrow} \circ \psi)(\lambda d_2 \in D_{\infty}. \phi_{\perp} \perp d_2) \\
&= (\iota_{\uparrow} \circ \psi)(\lambda d_2 \in D_{\infty}. \perp) \\
&\neq \perp
\end{aligned}$$

(5) ¿Cuáles de las propiedades bellas del lenguaje (sustitución, coincidencia, etc.) deja de valer en la semántica denotacional normal?

Sólo la correctitud de la regla η no vale. La regla η establecía que $\lambda v.ev \rightarrow e$ siempre que $v \notin FV(e)$. Semánticamente, su correctitud establecía en dicho caso $\llbracket \lambda v.ev \rrbracket = \llbracket e \rrbracket$.

Tomemos como contra-ejemplo $\lambda v.\Delta\Delta v$, con $v \notin FV(\Delta)$. Claramente,

$$\llbracket \lambda v.\Delta\Delta v \rrbracket \eta = (\iota_{\uparrow} \circ \psi)(\lambda d \in D_{\infty}.\llbracket \Delta\Delta v \rrbracket[\eta \mid v : d]) \quad (12)$$

No es difícil ver que $\llbracket \Delta\Delta v \rrbracket[\eta \mid v : d] = \phi_{\perp} \perp d = \perp$. Por lo tanto, (12) se convierte en

$$\llbracket \lambda v.\Delta\Delta v \rrbracket \eta = (\iota_{\uparrow} \circ \psi)(\lambda d \in D_{\infty}.\perp) \neq \perp \quad (13)$$

Por lo tanto, $\llbracket \lambda v.\Delta\Delta v \rrbracket \eta \neq \llbracket \Delta\Delta \rrbracket$.

12 P9

(3) Extienda la semántica de la evaluación para incorporar errores. Incorpore **error**, **typeerror** como resultados posibles de una evaluación, al mismo nivel que las formas canónicas. Por ejemplo, si $e \Rightarrow [i]$, $e' \Rightarrow [0]$, $e/e' \Rightarrow \mathbf{error}$.

Lidiemos primero con errores de tipos. Sea \circ un operador binario aritmético (i.e. $\circ \in \{+, -, \div, *\}$). Si $\circ \neq \div$, definimos:

$$\frac{e_1 \Rightarrow z_1 \quad e_2 \Rightarrow z_2}{e_1 \circ e_2 \Rightarrow \mathbf{typeerror}} \quad z_i \notin \langle \text{intcmf} \rangle, i = 1, 2$$

Etc. la verdad no es difícil. Lo importante es notar que otra forma de hacer esto sería lazy:

(5) Evalúe modo eager y normal: $(a) : \langle \mathbf{True} + 0, \Delta\Delta \rangle$ y $(b) : \langle \Delta\Delta, \mathbf{True} + 0 \rangle$.

En evaluación normal, todas las tuplas se consideran una forma canónica, incluso si sus elementos no lo están. Por lo tanto, ambas tuplas evalúan a sí mismas.

En evaluación eager, los elementos de la tupla deben llevarse a forma normal. Sin embargo,

$$\begin{aligned}
 &_0[\mathbf{True} + 0 \\
 &\quad_{01}[\mathbf{True} \Rightarrow \mathbf{True}]_{01} \\
 &\quad_{02}[0 \Rightarrow 0]_{02} \\
 &\Rightarrow \mathbf{True} + \mathbf{0} \Rightarrow \text{typeerror}]_0
 \end{aligned}$$

Por ende, la tupla no puede evaluarse en eager. En la segunda, $\Delta\Delta$ no se puede evaluar porque diverge. Por ende, ninguna tupla puede evaluarse en modo eager.

(6) En lenguaje aplicativo normal, reescribir utilizando patrones y **rec**:

```
letrec   par  $\equiv \lambda x.$ if  $x = 0$  then true else impar( $x - 1$ )  
         impar  $\equiv \lambda x.$ if  $x = 0$  then false else par( $x - 1$ )  
         in  $e$ 
```

Recordemos que

$$\mathbf{letrec} \ f \equiv \lambda x. c \ \mathbf{in} \ e =_{\text{def}} \mathbf{let} \ f \equiv \mathbf{rec}(\lambda f. \lambda x. e_0) \ \mathbf{in} \ e$$

Por ende, la expresión arriba es

```
let   par  $\equiv \mathbf{rec}(\lambda f. \lambda x.$ if  $x = 0$  then true else impar( $x - 1$ ))  
      impar  $\equiv \mathbf{rec}(\lambda f. \lambda x.$ if  $x = 0$  then false else par( $x - 1$ ))  
      in  $e$ 
```

```

letrec  $f = \lambda x.$ if  $b$  then 1 else  $f\ x$  in  $f\ 0$ 
  ( $\lambda x.$ letrec  $f = \lambda x.$ if  $b$  then 1 else  $f\ x$  in if  $b$  then 1 else  $f\ x$ ) 0
    letrec  $f = \lambda x.$ if  $b$  then 1 else  $f\ x$  in if  $b$  then 1 else  $f\ 0$ 
      if  $b$  then 1 else ( $\lambda x.$ letrec  $f = \lambda x.$ if  $b$  then 1 else  $f\ x$  in if  $b$  then 1 else  $f\ x$ ) 0

```

Si b es falso, esto continúa

```

 $b \Rightarrow \mathbf{False}$ 
( $\lambda x.$ letrec  $f = \lambda x.$ if  $b$  then 1 else  $f\ x$  in if  $b$  then 1 else  $f\ x$ ) 0
   $0 \Rightarrow 0$ 
   $\lambda x. \dots \Rightarrow \lambda x. \dots$ 
  letrec  $f = \lambda x.$ if  $b$  then 1 else  $f\ x$  in if  $b$  then 1 else  $f\ 0$ 

```

Acá volvemos a una expresión anterior, y vemos que la recursión no termina. Si b es verdadero, se continúa

```

 $b \Rightarrow \mathbf{True}$ 
 $1 \Rightarrow 1$ 

```

lo cual es totalmente esperable: si $b \equiv \mathbf{True}$, se devuelve 1 sin siquiera llamar a la recursión.

En normal, la evaluación es similar (ahora la hacemos más paso a paso):

```

0[letrec f = λx.if b then 1 else f x in f 0
  01[(λx.letrec f = λx.if b then 1 else f x in if b then 1 else f x) 0
    011[λx... ⇒ λx...] 011
    012[letrec f = λx.if b then 1 else f x in if b then 1 else f 0
      0121[if b then 1 else (λx.letrec f ≡ if b then 1 else f x in if b then 1 else f x)(0)
        01210[b ⇒ True]
          ⇒ 1] 0121
        ⇒ 1] 012
      ⇒ 1] 01
    ⇒ 1] 0

```

Si $b \equiv \mathbf{False}$,

```

0[letrec f = λx.if b then 1 else f x in f 0
  01[(λx.letrec f = λx.if b then 1 else f x in if b then 1 else f x) 0
    011[λx... ⇒ λx...] 011
    012[letrec f = λx.if b then 1 else f x in if b then 1 else f 0
      0121[if b then 1 else (λx.letrec f ≡ λx.if b then 1 else f x in if b then 1 else f x)(0)
        01210[b ⇒ False]
          01211[(λx.letrec f ≡ λx.if b then 1 else f x in if b then 1 else f x)(0)
            012110[λx... ⇒ λx...] 012110
            012111[letrec f ≡ λx.if b then 1 else f x in if b then 1 else f 0

```

Ahora vemos que la rama 012111 es igual a la rama 012. La llamada no termina.

13 P10

(1) Dé la semántica normal y eager de **True** \vee 0 y **True** \vee $\Delta\Delta$

Semántica normal:

$$\begin{aligned}
 \llbracket T \vee 0 \rrbracket \eta &= (\lambda b_1 \in V_{\text{bool}}. \text{if } b_1 \text{ then } T \text{ else } \llbracket 0 \rrbracket \eta)_{\text{bool}*} \llbracket T \rrbracket \eta \\
 &= (\lambda b_1 \in V_{\text{bool}}. \text{if } b_1 \text{ then } T \text{ else } \llbracket 0 \rrbracket \eta)_{\text{bool}*} \iota_{\text{bool}}(T) \\
 &= \text{if } T \text{ then } T \text{ else } \llbracket 0 \rrbracket \eta \\
 &= \iota_{\text{bool}} T
 \end{aligned}$$

Alternativamente, pero más horrible:

$$\begin{aligned}
 \llbracket T \vee 0 \rrbracket \eta &= \left(\lambda b_1 \in V_{\text{bool}}. \begin{pmatrix} \iota_{\text{bool}} T & b_1 \\ \llbracket 0 \rrbracket \eta & c.c. \end{pmatrix}_{\text{bool}*} \right) \llbracket T \rrbracket \eta \\
 &= \begin{pmatrix} \iota_{\text{bool}} T & T \\ \llbracket 0 \rrbracket \eta & c.c. \end{pmatrix}_{\text{bool}*} \\
 &= \iota_{\text{bool}} T
 \end{aligned}$$

La evaluación normal de **True** \vee $\Delta\Delta$ da $\iota_{\text{bool}} T$ y no es distinta de la anterior en esencia. Pasemos a eager donde se dan cosas más interesantes.

$$\begin{aligned}
 \llbracket T \vee 0 \rrbracket \eta &= \left(\lambda b_1 \in V_{\text{bool}}. (\lambda b_2 \in V_{\text{bool}}. b_1 \vee b_2)_{\text{bool}*} (\llbracket 0 \rrbracket \eta) \right)_{\text{bool}*} \llbracket T \rrbracket \eta \\
 &= \left(\lambda b_1 \in V_{\text{bool}}. (\lambda b_2 \in V_{\text{bool}}. b_1 \vee b_2)_{\text{bool}*} (\iota_{\text{int}} 0) \right)_{\text{bool}*} \iota_{\text{bool}} T \\
 &= (\lambda b_2 \in V_{\text{bool}}. T \vee b_2)_{\text{bool}*} (\iota_{\text{int}} 0) \\
 &= \text{tyerr}
 \end{aligned}$$

Similarment,

$$\begin{aligned}
\llbracket T \vee \Delta \Delta \rrbracket \eta &= \left(\lambda b_1 \in V_{\text{bool}}. (\lambda b_2 \in V_{\text{bool}}. b_1 \vee b_2)_{\text{bool}*} (\llbracket \Delta \Delta \rrbracket \eta) \right)_{\text{bool}*} \llbracket T \rrbracket \eta \\
&= \left(\lambda b_1 \in V_{\text{bool}}. (\lambda b_2 \in V_{\text{bool}}. b_1 \vee b_2)_{\text{bool}*} (\perp) \right)_{\text{bool}*} \iota_{\text{bool}} T \\
&= (\lambda b_2 \in V_{\text{bool}}. T \vee b_2)_{\text{bool}*} (\perp) \\
&= \perp
\end{aligned}$$

Encuentre ecuaciones semánticas sencillas para las siguientes expresiones, considerando los casos eager y normal.

(a) $\llbracket (\lambda x.e)e' \rrbracket \eta$

(b) $\llbracket we \rrbracket [\eta \mid w : \iota_{\text{fun}} f]$

(a) Empecemos con normal. Deseamos una semántica que "reemplace" las ocurrencias de x en e por e' . Y si bien e' es una expresión con una semántica propia, no deseamos evaluar dicha semántica hasata después del reemplazo. Por lo tanto, proponemos:

$$\llbracket (\lambda x.e)e' \rrbracket = \llbracket e/(x \rightarrow e) \rrbracket \eta$$

Veamos que esto satisface algunas propiedades deseadas. Por ejemplo,

$$\llbracket (\lambda x.\mathbf{True})(\Delta\Delta) \rrbracket \eta = \llbracket \mathbf{True}/(x \rightarrow \Delta\Delta) \rrbracket \eta = \llbracket \mathbf{True} \rrbracket \eta = \iota_{\text{bool}} \mathbf{True}$$

Una semántica eager podría ser:

$$\llbracket (\lambda x.e)e' \rrbracket \eta = (\lambda v \in V. \llbracket e \rrbracket [\eta \mid x : v])_* \llbracket e' \rrbracket \eta$$

Veamos por ejemplo que en este caso

$$\begin{aligned} \llbracket (\lambda x.T)(\Delta\Delta) \rrbracket \eta &= (\lambda v \in V. \llbracket T \rrbracket [\eta \mid x : v])_* \llbracket e \rrbracket \eta \\ &= (\lambda v \in V. \llbracket T \rrbracket [\eta \mid x : v])_* \perp \\ &= \perp \end{aligned}$$

(b) Empecemos con la normal otra vez. Deseamos, por ejemplo, que si f es constante, $\llbracket we \rrbracket [\eta \mid w : \iota_{\text{fun}} f]$ devuelva el valor constante incluso si la semántica de e es bottom. Para ello, hacemos

$$\llbracket we \rrbracket [\eta \mid w : \iota_{\text{fun}} f] = f_*(\llbracket e \rrbracket \eta)$$

(3) Calcular la semántica eager y normal de $\langle \mathbf{True} + 0, \Delta\Delta \rangle$ y $\langle \Delta\Delta, \mathbf{True} + 0 \rangle$.

Eager:

$$\begin{aligned}
& \llbracket \langle T + 0, \Delta\Delta \rangle \rrbracket \eta \\
&= \left(\lambda v_1 \in V. (\lambda v_2 \in V. \iota_{\text{norm}}(\iota_{\text{tuple}}(\langle v_1, v_2 \rangle)))_* \llbracket \Delta\Delta \rrbracket \eta \right)_* \llbracket T + 0 \rrbracket \eta \\
&= \left(\lambda v_1 \in V. (\lambda v_2 \in V. \iota_{\text{norm}}(\iota_{\text{tuple}}(\langle v_1, v_2 \rangle)))_* \llbracket \Delta\Delta \rrbracket \eta \right)_* \\
&\quad \left((\lambda x_1 \in V_{\text{int}}. (\lambda x_2 \in V_{\text{int}}. \iota_{\text{int}}(v_1 + v_2)))_{\text{int}*} \llbracket 0 \rrbracket \eta \rrbracket T \rrbracket \eta \right) \\
&= \left(\lambda v_1 \in V. (\lambda v_2 \in V. \iota_{\text{norm}}(\iota_{\text{tuple}}(\langle v_1, v_2 \rangle)))_* \llbracket \Delta\Delta \rrbracket \eta \right)_* \\
&\quad \left((\lambda x_1 \in V_{\text{int}}. (\lambda x_2 \in V_{\text{int}}. \iota_{\text{int}}(v_1 + v_2)))_{\text{int}*} \llbracket 0 \rrbracket \eta \right) \iota_{\text{bool}} T \\
&= \left(\lambda v_1 \in V. (\lambda v_2 \in V. \iota_{\text{norm}}(\iota_{\text{tuple}}(\langle v_1, v_2 \rangle)))_* \llbracket \Delta\Delta \rrbracket \eta \right)_* (tyerr) \\
&= tyerr
\end{aligned}$$

Notas para recordar:

- Cuando lidiamos con semántica de tuplas, como una tupla $\langle \text{expr}, \text{expr} \rangle$ puede tener distintos tipos (e.g. $\langle 0, \text{True} \rangle$), tiramos $\lambda v_1 \in V. \lambda v_2 \in V.$, etc. Porque los elementos de la tupla están en V , pero no sabemos si en V_{bool} , V_{int} , etc.
- Por lo dicho anteriormente, $\langle v_1, v_2 \rangle$ (en la primera igualdad) tiene elementos de V . Pero nuestra semántica debe dar elementos de $D = V_{\perp}$. Por eso se tiene que liftear la tupla, y para liftear primero la vemos como algo del espacio V_{tuple} y luego como algo de D : $\iota_{\text{norm}}(\iota_{\text{tuple}} \langle v_1, v_2 \rangle)$.

En normal, la forma canónica de una tupla $\langle v_1, v_2 \rangle$ es la tupla $\langle z_1, z_2 \rangle$, con $v_1 \Rightarrow_N z_1, v_2 \Rightarrow_N z_2$. Es decir, es la tupla de las formas canónicas. Si recordamos esto, vamos a poder reconstruir: la semántica normal de una tupla es la tupla de las semánticas normales:

$$\begin{aligned}
& \llbracket \langle T + 0, \Delta\Delta \rangle \rrbracket \eta \\
&= \langle \llbracket T + 0 \rrbracket \eta, \llbracket \Delta\Delta \rrbracket \eta \rangle \\
&= \langle tyerr, \perp \rangle
\end{aligned}$$

Ahora, en eager:

$$\begin{aligned}
& \llbracket \langle \Delta\Delta, T + 0 \rangle \rrbracket \\
&= \left(\lambda v_1 \in V. (\lambda v_2 \in V. (\iota_{\text{norm}} \circ \iota_{\text{tuple}}) \langle v_1, v_2 \rangle) \right)_* \llbracket T + 0 \rrbracket \eta \bigg|_* \llbracket \Delta\Delta \rrbracket \eta \\
&= \left(\lambda v_1 \in V. (\lambda v_2 \in V. (\iota_{\text{norm}} \circ \iota_{\text{tuple}}) \langle v_1, v_2 \rangle) \right)_* \llbracket T + 0 \rrbracket \eta \bigg|_* \perp \\
&= \perp
\end{aligned}$$

En normal, por la misma lógica que antes, obtendremos $\langle \perp, \text{tyerr} \rangle$. Pero seamos escarabajos y calculemos:

$$\begin{aligned}
& \llbracket \langle \Delta\Delta, T + 0 \rangle \rrbracket \\
&= \langle \llbracket \Delta\Delta \rrbracket \eta, \llbracket T + 0 \rrbracket \eta \rangle \\
&= \left\langle \perp, \left(\lambda x \in V_{\text{int}}. (\lambda y \in V_{\text{int}}. \iota_{\text{norm}} \circ \iota_{\text{int}})(x + y) \right)_{\text{int}*} \llbracket 0 \rrbracket \eta \right\rangle_{\text{int}*} \llbracket T \rrbracket \eta \bigg\rangle \\
&= \left\langle \perp, \left(\lambda x \in V_{\text{int}}. (\lambda y \in V_{\text{int}}. \iota_{\text{norm}} \circ \iota_{\text{int}})(x + y) \right)_{\text{int}*} \llbracket 0 \rrbracket \eta \right\rangle_{\text{int}*} \iota_{\text{norm}}(\iota_{\text{bool}}(T)) \bigg\rangle = \left\langle \perp, \left(\lambda x \in V_{\text{int}}. (\lambda y \in V_{\text{int}}. \iota_{\text{norm}} \circ \iota_{\text{int}})(x + y) \right)_{\text{int}*} \iota_{\text{norm}}(\iota_{\text{bool}}(T)) \right\rangle
\end{aligned}$$

Acá me surge una pregunta y es que está mal definido todoooo

Dé la semántica denotacional normal de las expresiones que dio en el ejercicio 7 del práctico 9, o sea de $e := \mathbf{rec}(\lambda w \langle 0, w \rangle)$.

Se nos pide hallar

$$\llbracket \text{letrec } f \equiv \lambda x. \text{if } e \text{ then } 1 \text{ else } f \ 0 \text{ in } f \ 0 \rrbracket \eta$$

donde c (de cuerpo) el cuerpo de la abstracción lambda. Sabemos que por def.

$$\llbracket \text{letrec } f \equiv \lambda x. c \text{ in } f \ 0 \rrbracket \eta = \llbracket f \ 0 \rrbracket [\eta \mid f : \iota_{\text{fun}} h]$$

donde $h \in V_{\text{fun}}$. (El iota es necesario, porque los entornos mapean variables a valores es V .) Aquí, $h = \mathbf{Y}_{\text{fun}*}^{V_{\text{fun}}} F$, con

$$F \ g \ z = \llbracket c \rrbracket [\eta \mid f : \iota_{\text{fun}} g \mid x : z]$$

Sea $\eta' = [\eta \mid f : \iota_{\text{fun}} g \mid x : z]$. Notemos que $g \in V \rightarrow D$, o sea $g \in V_{\text{fun}}$. Veamos que

$$\begin{aligned} \llbracket c \rrbracket \eta' &= \llbracket \text{if } e \text{ then } 1 \text{ else } f \ 0 \rrbracket \eta' \\ &= \left(\lambda b \in V_{\text{bool}}. \begin{pmatrix} \iota_{\text{norm}} \circ \iota_{\text{int}} 1 & b \\ \llbracket f \ 0 \rrbracket \eta' & c.c. \end{pmatrix}_{\text{bool}*} \right) \llbracket e \rrbracket \eta' \end{aligned}$$

Veamos que

$$\begin{aligned} \llbracket f \ 0 \rrbracket \eta' &= (\lambda \pi \in V_{\text{fun}}. \pi_*(\llbracket 0 \rrbracket \eta'))_{\text{fun}*} (\llbracket f \rrbracket \eta') \\ &= (\lambda \pi \in V_{\text{fun}}. \pi_*(\iota_{\text{norm}} \circ \iota_{\text{int}} 0))_{\text{fun}*} (\iota_{\text{fun}} g) \\ &= g_*(\iota_{\text{norm}} \iota_{\text{int}} 0) \end{aligned}$$

Además, como e es cerrada, $\llbracket e \rrbracket \eta' = \llbracket e \rrbracket \eta$. Por ende,

$$F \ g \ z = \llbracket c \rrbracket \eta' = \left(\lambda b \in V_{\text{bool}}. \begin{pmatrix} \iota_{\text{norm}} \iota_{\text{int}} 1 & b \\ g_*(\iota_{\text{norm}} \iota_{\text{int}} 0) & c.c. \end{pmatrix}_{\text{bool}*} \right) \llbracket e \rrbracket \eta$$

Como $g_* \in D \rightarrow D$ evaluada en $\iota_{\text{norm}} \iota_{\text{int}} 0$ da lo mismo que $g \in V \rightarrow D$ evaluada en $\iota_{\text{int}} 0$, usamos esto de ahora en adelante.

Para encontrar la función h que da la semántica a nuestra recursión, debemos encontrar el menor punto fijo de este funcional. El valor de dicho punto fijo depende del valor de $\llbracket e \rrbracket$. Hagamos por casos.

(Caso 1: $\llbracket e \rrbracket \eta$ es **True**)

$$\begin{aligned} F \ g \ z &= \left(\lambda b \in V_{\text{bool}}. \begin{cases} \iota_{\text{norm}} \iota_{\text{int}} 1 & b \\ g(\iota_{\text{int}} 0) & c.c. \end{cases} \right)_{\text{bool}^*} (\iota_{\text{norm}} \circ \iota_{\text{bool}}) \mathbf{True} \\ &= \begin{cases} \iota_{\text{norm}} \iota_{\text{int}} 1 & \mathbf{True} \\ g(\iota_{\text{int}} 0) & c.c. \end{cases} \\ &= \iota_{\text{norm}} \iota_{\text{int}} 1 \end{aligned}$$

Es decir, $F \ g = (d \in V \mapsto 1) \in V \rightarrow D$. Por lo tanto,

$$F \ \perp = (d \in V \mapsto 1), F^2 \perp = (d \in V \mapsto 1), \dots$$

es cadena no interesante y $\mathbf{Y} \ F = (d \in V \mapsto 1)$.

(Caso 2: $\llbracket e \rrbracket \eta$ es **False**) La misma lógica nos da $F \ g \ z = g(\iota_{\text{int}} 0)$. Por ende,

$$F \ \perp = (d \in V \rightarrow \perp_{V_{\text{fun}}}(\iota_{\text{int}} 0)) = d \in V \rightarrow \perp = \perp_{V_{\text{fun}}}$$

Por ende, $F^2 \perp = (d \rightarrow \perp_{V_{\text{fun}}}(\iota_{\text{int}} 0)) = (d \rightarrow \perp) = F \ \perp$. La cadena no es interesante y $\mathbf{Y} \ F = (d \in V \mapsto \perp)$.

(Caso 3: $\llbracket e \rrbracket \eta$ ni siquiera es int.) Fácilmente se ve que $F \ g \ z = \text{tyerr}$ y por ende $F \ g = (d \mapsto \text{tyerr})$ para toda $g \in V_{\text{fun}}$. Por lo tanto, $\mathbf{Y} \ F = d \in V \mapsto \text{tyerr}$.

De estos tres casos, se sigue que la semántica que buscábamos es

$$\begin{aligned} \llbracket \text{letrec } f \equiv \lambda x. c \text{ in } f 0 \rrbracket \eta &= \begin{cases} \llbracket f 0 \rrbracket [\eta \mid f : \iota_{\text{fun}}(d \in V \mapsto \iota_{\text{norm}} \iota_{\text{int}} 1)] & \llbracket e \rrbracket \eta = \iota_{\text{bool}} T \\ \llbracket f 0 \rrbracket [\eta \mid f : \iota_{\text{fun}}(d \in V \mapsto \perp)] & \llbracket e \rrbracket \eta = \iota_{\text{bool}} F \\ \llbracket f 0 \rrbracket [\eta \mid f : \iota_{\text{fun}}(d \in V \mapsto \text{tyerr})] & \llbracket e \rrbracket \eta = \iota_{\theta} k, \theta \neq \text{bool} \end{cases} \\ &= \begin{cases} 1 & \llbracket e \rrbracket \eta = \iota_{\text{bool}} T \\ \perp & \llbracket e \rrbracket \eta = \iota_{\text{bool}} F \\ \text{tyerr} & \llbracket e \rrbracket \eta = \iota_{\theta} k, \theta \neq \text{bool} \end{cases} \end{aligned}$$

Queremos hallar la semántica de:

$$(\text{rec } \lambda f x. \text{if } e \text{ then } 1 \text{ else } f x) 0$$

Veamos que

$$\begin{aligned} & \llbracket \text{rec } \lambda f x. \text{if } e \text{ then } 1 \text{ else } f x \rrbracket \eta \\ &= (\lambda f \in V_{\text{fun}}. \mathbf{Y} f)_{\text{fun}*} (\llbracket \lambda f x. \text{if } e \text{ then } 1 \text{ else } f x \rrbracket \eta) \end{aligned}$$

Ahora bien,

$$\begin{aligned} & \llbracket \lambda f x. \text{if } e \text{ then } 1 \text{ else } f x \rrbracket \eta \\ &= \iota_{\text{funsub}} \left(\lambda d \in D. \llbracket \lambda x. \text{if } e \text{ then } 1 \text{ else } f x \rrbracket [\eta \mid f : d] \right) \\ &= \iota_{\text{funsub}} \left(\lambda d \in D. \iota_{\text{funsub}} \left(\lambda d' \in D. \llbracket \text{if } e \text{ then } 1 \text{ else } f x \rrbracket [\eta \mid f : d \mid x : d'] \right) \right) \end{aligned}$$

Denotemos con η' el entorno involucrado en la última ecuación.

$$\begin{aligned} & \llbracket \text{if } e \text{ then } 1 \text{ else } f x \rrbracket \eta' \\ &= \left(\lambda b \in V_{\text{bool}}. \begin{pmatrix} \iota_{\text{intsub}} 1 & b \\ \llbracket f x \rrbracket \eta' & c.c. \end{pmatrix}_{\text{bool}*} \right) \llbracket e \rrbracket \eta' \\ &= \left(\lambda b \in V_{\text{bool}}. \begin{pmatrix} \iota_{\text{intsub}} 1 & b \\ (\lambda h \in V_{\text{fun}}. h(d'))_{\text{fun}*} \llbracket d \rrbracket \eta' & c.c. \end{pmatrix}_{\text{bool}*} \right) \llbracket e \rrbracket \eta' \\ &= \left(\lambda b \in V_{\text{bool}}. \begin{pmatrix} \iota_{\text{intsub}} 1 & b \\ (\lambda h \in V_{\text{fun}}. h(d'))_{\text{fun}*} \llbracket d \rrbracket \eta' & c.c. \end{pmatrix}_{\text{bool}*} \right) \llbracket e \rrbracket \eta' \end{aligned}$$

Acá hay que dividir por casos. Si $\llbracket e \rrbracket \eta'$ es true se ve que tendremos solo 1. No es interesante. Veamos el caso en que $\llbracket e \rrbracket \eta'$ es falso (y booleano). Como $\llbracket e \rrbracket$ es falso, la semántica del if en η' nos da

$$\llbracket \text{if } e \text{ then } 1 \text{ else } f x \rrbracket \eta' = (\lambda h \in V_{\text{fun}}. h(d'))_{\text{fun}*} \llbracket d \rrbracket \eta'$$

Acá otra vez tenemos casos. Vamos a asumir sanidad mental y suponer que $\llbracket d \rrbracket \eta' = d$ es una función. En ese caso, esto resulta en

$$\llbracket \text{if } e \text{ then } 1 \text{ else } f \ x \rrbracket \eta' = d(d')$$

Por ende, si $\llbracket e \rrbracket$ es true d es una función,

$$\begin{aligned} & \llbracket \lambda f x. \text{if } e \text{ then } 1 \text{ else } f \ x \rrbracket \eta \\ &= \iota_{\text{funsub}} \left(\lambda d \in D. \llbracket \lambda x. \text{if } e \text{ then } 1 \text{ else } f \ x \rrbracket [\eta \mid f : d] \right) \\ &= \iota_{\text{funsub}} \left(\lambda d \in D. \iota_{\text{funsub}} \left(\lambda d' \in D. \llbracket \text{if } e \text{ then } 1 \text{ else } f \ x \rrbracket [\eta \mid f : d \mid x : d'] \right) \right) \\ &= \iota_{\dots} (\lambda d \in D. \iota_{\dots} (\lambda d' \in D. d(d'))) \end{aligned}$$

y la semántica será el menor punto fijo de dicha función. Pero claramente, si llamamos a dicha función π , $\pi(\perp) = \lambda d' \in D. \perp_{V_{\text{fun}}} d = \perp$. Tendremos una cadena no interesante. Su supremo es el \perp de V_{fun} .