### Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего профессионального образования



# «Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

Факультет «Информатика и системы управления» Кафедра «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

## Отчет по лабораторной работе №16 по курсу:

«Функциональное и Логическое программирование»

Студент группы ИУ7-63Б: Фурдик Н.О.

(Фамилия И.О.)

Преподаватель: Толпинская Н. Б., Строганов Ю. В.

(Фамилия И.О.)

### Оглавление

Постановка задачи
Листинг программы
Описание порядка поиска ответов
Ответы на вопросы
Список литературы

#### Постановка задачи

Создать базу знаний: «ПРЕДКИ», позволяющую наиболее эффективным способом (за меньшее количество шагов, что обеспечивается меньшим количеством предложений БЗ - правил), используя разные варианты (примеры) одного вопроса, определить (указать: какой вопрос для какого варианта):

- 1) по имени субъекта определить всех его бабушек (предки 2-го колена),
- 2) по имени субъекта определить всех его дедушек (предки 2-го колена),
- 3) по имени субъекта определить всех его бабушек и дедушек (предки 2-го колена),
- 4) по имени субъекта определить его бабушку по материнской линии (предки 2-го колена),
- 5) по имени субъекта определить его бабушку и дедушку по материнской линии (предки 2-го колена).

Минимизировать количество правил и количество вариантов вопрпосов. Использовать конъюнктивные правила и простой вопрос. Для одного из вариантов ВОПРОСА и конкретной БЗ составить таблицу, отражающую конкретный порядок работы системы, с объяснениями: очередная проблема на каждом шаге и метод ее решения; каково новое текущее состояние резольвенты, как получено; какие дальнейшие действия? (Запускается ли алгоритм унификации? Каких термов? Почему этих?); вывод по результатам очередного шага и дальнейшие действия.

Т.к. резольвента хранится в виде стека, то состояние резольвенты требуется отображать в столбик: вершина – сверху! Новый шаг надо начинать с нового состояния резольвенты!

### Листинг программы

Ниже представлен листинг программы:

```
predicates
mom or dad(symbol name, symbol sex, symbol child name)
grandparents(symbol name, symbol sex, symbol grparent_name, symbol parent_sex)
clauses
mom or dad(anya, w, oleg).
mom or dad(vasya, m, oleg).
mom or dad(masha, w, anya).
mom or dad(anton, m, anya).
mom_or_dad(zhenya, m, vasya).
grandparents(X,\,Y,\,Z,\,B):\\ -mom\_or\_dad(Z,\,Y,\,A),\,mom\_or\_dad(A,\,B,\,X).
goal
%grandmom
grandparents(oleg, w, Grandmother name, ).
%Grandmother name=masha
%1 Solutions
%granddad
grandparents(oleg, m, Grandfather_name, _).
%Grandfather name=anton
%Grandfather name=zhenya
%2 Solution
%grandparents
grandparents(oleg, , Grandparent name, ).
%Grandparent name=masha
%Grandparent name=anton
%Grandparent name=nastya
%3 Solutions
%moms moms
grandparents(oleg, w, Grandmother_name, w).
%Grandmother name=masha
%1 Solution
%moms dads
```

```
grandparents(oleg, m, Grandfather_name, w).

%Grandfather_name=anton

%1 Solution
```

Листинг 1: Задания 1 и 2

### Описание работы системы

Ниже представлен алгоритм поиска ответов на вопрос grandparents(oleg, w, Grandmother\_name, \_). Всего должен получиться один ответ.

Таблица 1: Описание работы системы на примере поиска бабушек

№ ша-	Состояние резольвенты, и вы	I-	Для каких термов запускается	Дальнейшие действия: прямой
га	вод: дальнейшие действия (по	)-	алгоритм унификации: Т1=Т2	ход или откат (почему и к чему
	чему?)		и каков результат (и подста- новка)	приводит?)
1	grandparents(oleg, w	v,		прямой ход
	Grandmother_name, _)			
1	$oxed{ grandparents(oleg, w) }$	v,	Находим подходящее правило	прямой ход
	$Grandmother_name, _)$		grandparents(X, Y, Z, B) и	
			связываем (подставляем) пе-	
			ременные: $X=$ oleg, $Y=w$ , $Z=$	
0	J-J(7 V A)		Grandmother_name	
2	mom_or_dad(Z, Y, A)	,	$egin{array}{lll} \Pi \mbox{одставляем} & Z = \\ Grandmother & name, & Y = w \\ \end{array}$	прямой ход
	grandparents(oleg, w Grandmother_name, _)	v,	B mom_or_dad( $Z$ , $Y$ ,	
	Grandmother_hame, _)		A). Получаем пример	
			mom_or_dad(Grandmother_nan	ne
			w, A)	ic,
2	$mom\_or\_dad(Z, Y, A)$		Поиск совпадений по БЗ, на-	прямой ход
	grandparents(oleg, $ $ w	v,	ходим mom_or_dad(anya, w,	•
	Grandmother_name, _)		oleg). $Z = anya$ , $A = oleg$	
3	mom_or_dad(A, B, X)		Подставляем $A = oleg$ ,	прямой ход
	grandparents(oleg, w	v,	$X=$ oleg $B$ $mom_or_dad(A,$	
	$Grandmother\_name, \_)$		В, Х). Получаем пример	
			$mom\_or\_dad(oleg, B, oleg)$	
3	mom_or_dad(A, B, X)		Поиск совпадений по БЗ, ниче-	откат, снова решаем предыду-
	grandparents(oleg, w	v,	го не находим	щий вопрос $\operatorname{mom\_or\_dad}(Z,Y,$
	Grandmother_name, _)			A)
4	$mom\_or\_dad(Z, Y, A)$		Поиск совпадений по БЗ, на-	прямой ход
	grandparents(oleg, w)	v,	ходим mom_or_dad(masha, w,	
	Grandmother_name, _)		anya). $Z = masha, A = anya$	
4	$mom\_or\_dad(Z, Y, A)$		$\Pi$ одставляем $A = anya,$	прямой ход
	grandparents(oleg, w	v,	$X = oleg  B  mom\_or\_dad(A, B)$	
	$Grandmother_name, _)$		В, Х). Получаем пример	
	mem on ded(A D V)		mom_or_dad(anya, B,oleg)	That was the same of the same
5	mom_or_dad(A, B, X) grandparents(oleg, w	,	Поиск совпадений по БЗ, на- ходим mom_or_dad(anya, w,	прямой ход
	grandparents(oleg, w Grandmother_name, _)	· ,	ходим mom_or_dad(anya, w, oleg). $B = w$	
6	grandparents(oleg, w	,	Подстановка	откат, поскольку не дошли до
v	Grandmother_name, _)	`,	Grandmother name=masha,	конца Б3
			ответ получен.	101140 20
7	$mom\_or\_dad(Z, Y, A)$		Поиск совпадений по БЗ, ниче-	прямой ход
	$  \operatorname{grandparents}(\operatorname{oleg},  \mathbf{w})  $	v,	го не находимим	, <del>-</del>
	Grandmother_name, _)			
Вывод:	Grandmother_name=masha			конец

#### Ответы на вопросы

1) В каком случае система запускает алгоритм унификации? (Как эту необходимость на формальном уровне распознает система?) Система запускает унификацию в том случае, если ей был задан вопрос. Унификация вопроса и первого предложения базы знаний происходит на первом шаге работы программы.

## 2) Каковы назначение и результат использования алгоритма унификации?

Алгоритм унификации необходим для попытки "увидеть одинаковость"— сопоставимость двух термов, может завершаться успехом или тупиковой ситуацией. Результат алгоритма унификации – ответ «да» или «нет».

### 3) Какое первое состояние резольвенты?

Изначально резольвента пуста.

### 4) Как меняется резольвента?

На каждом шаге имеется некоторая совокупность целей - утверждений, истинность (выводимость) которых надо доказать. Эта совокупность называется резольвентой - её состояние меняется в процессе доказательства (Для хранения резольвенты система использует стек). Новая резольвента образуется в два этапа:

- в текущей резольвенте выбирается одна из подцелей (по стековому принципу верхняя) и для неё выполняется редукция замена подцели на тело найденного (подобранного, если удалось) правила (а как подбирается правило?),
- затем, к полученной конъюнкции целей применяется подстановка, полученная как наибольший общий унификатор цели (выбранной) и заголовка сопоставленного с ней правила.

### 5) В каких пределах программы уникальны переменные?

Именованные переменные уникальны в рамках одного предложения. Анонимная переменная уникальна всегда. Переменные предназначены для пе-

редачи значений «во времени и в пространстве».

### 6) Как применяется подстановка, полученная с помощью алгоритма унификации?

Пока стек не пуст – **цикл**:

- считать из стека в рабочую область очередное равенство S=T
- обработать считанное по правилам:
  - если S и T несовпадающие константы, то неудача=1, и выход из цикла
  - если одинаковые константы то следующий шаг цикла
  - если S переменная и T терм содержащий S, то неудача=1, и выход из цикла
  - если S переменная и T терм HE содержащий S, то отыскать в стеке и в результирующей ячейке все вхождения S и заменить на T. Добавить в результирующую ячейку равенство S=T. Следующий шаг цикла
  - если S и T составные термы с разными функторами или разными арностями, то неудача=1, выход из цикла
  - если S и T составные термы с одинаковыми функторами и арностью:  $S = f(s_1, s_2..., s_m); \ T = f(t_1, t_2..., t_m), \ \text{то занести в стек равенство}$   $S_1 = T_1, S_2 = T_2...S_m = T_m.$
- очистить рабочее поле

#### - конец цикла

### 7) В каком случае запускается механизм отката?

Механизм отката запускается в 2 случаях:

- Если алгоритм попал в тупиковую ситуацию.
- Если резольвента не пуста и решение найдено, но в базе знание остались не отмеченные предложения.

### Литература

- 1. Толпинская Н.Б. Курс лекций по "Функциональному и Логическому программированию" [Текст], Москва 2020 год.
- 2. Анатолий Адаменко, Андрей Кучуков. Логическое программирование и Visual Prolog (с CD). СПб.: БХВ-Петербург, 2003.-990 с. ISBN 5-94157-156-9.