Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего профессионального образования

Факультет «Информатика и системы управления» Кафедра «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

Отчет по лабораторной работе №2 по курсу: «Операционные системы»

«Файлы и каталоги»

Студент группы ИУ7-63Б: Фурдик Н. О.

(Фамилия И.О.)

Преподаватель: Рязанова Н.Ю.

(Фамилия И.О.)

Оглавление

Задание	2)
Постановка задачи	2)
Листинг кода	2)
Результат работы	6)
Список литературы	9)

Задание

Постановка задачи

Реализовать загружаемый модуль ядра, выводящий информацию о процессах.

Листинг кода

Листинг 1: Листинг кода заголовочного файла

```
#ifndef STACK H
#define STACK_H
#include <stdio.h>
#include < stdlib . h>
#include < string . h>
#define NMAX 100000
struct elem
  char *filename;
  int len;
};
struct stack
  struct elem elems[NMAX];
  int top;
};
void init(struct stack *stk);
void push(struct stack *stk, char *filename, int len);
struct elem pop(struct stack *stk);
int isempty(struct stack *stk);
#endif
```

Листинг 2: Листинг кода программы

```
#include <sys/stat.h>
#include <dirent.h>
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <unistd.h>
#include <string.h>
#include <errno.h>
#include "stack.h"

#define FTW_F 1
#define FTW_D 2
#define FTW_DNR 3
#define FTW_NS 4
typedef int AnyType(const char *, int, int);
```

```
static AnyType myFunc;
static int myFtw(char *, AnyType *);
static int doPath(AnyType *, char*, int);
static struct stack stk;
void init(struct stack *stk)
  \operatorname{st} k - > \operatorname{top} = 0;
void push(struct stack *stk, char *filename, int len)
  if (stk \rightarrow top < NMAX)
    stk->elems[stk->top].filename = calloc(strlen(filename), sizeof(char));
     strcpy(stk->elems[stk->top].filename, filename);
    stk->elems[stk->top].len = len;
    \operatorname{st} k \rightarrow \operatorname{top} ++;
  }
  else
     printf("Стек полон!\n");
struct elem pop(struct stack *stk)
  struct elem el;
  if ((stk->top) > 0)
     \operatorname{st} k \longrightarrow \operatorname{top} --;
     el.filename = calloc(strlen(stk->elems[stk->top].filename), sizeof(char));
     strcpy(el.filename, stk->elems[stk->top].filename);
    free (stk \rightarrow elems[stk \rightarrow top]. file name);
     el.len = stk -> elems[stk -> top].len;
    return el;
  }
  else
     printf("Стек пуст!\n");
    return el;
int isempty(struct stack *stk)
  if(stk->top = 0)
    return 1;
  else
    return 0;
static int myFtw(char *pathname, AnyType *func)
```

```
if (chdir(pathname) = -1)
    printf ("Ошибка вызова функции chdir %s\n", pathname);
    return 1;
  init(&stk);
  push(&stk, ".", 0);
  while (!isempty(&stk))
    struct elem el = pop(\&stk);
    doPath(func, el.filename, el.len);
  return 0;
static int doPath(AnyType* func, char *fullpath, int len)
  if (len < 0)
    if (chdir(fullpath) = -1)
      printf("Каталога не существует!");
      return 1;
    return 0;
  struct stat statbuf;
  struct dirent *dirp;
 DIR *dp;
  if (lstat(fullpath, \&statbuf) == -1)
    return 1;
  if (S ISDIR(statbuf.st mode) == 0)
    return 1;
  func (fullpath, FTW_D, len);\\
  if ((dp = opendir(fullpath)) == NULL)
    return 1;
  }
```

```
if (chdir(fullpath) = -1)
    printf("Ошибка вызова функции chdir %s\n", fullpath);
    return 1;
  len += 5;
  push(\&stk, "...", -1);
  while ((dirp = readdir(dp)) != NULL)
    if (strcmp(dirp->d_name, ".") != 0 && strcmp(dirp->d_name, "..") != 0 && strcmp(dirp
       ->d_name, ".git") != 0)
   {
      push(&stk, dirp->d name, len);
  }
  if (closedir(dp) == -1)
    printf("Невозможно закрыть каталог %s\n", fullpath);
  return 0;
}
static int myFunc(const char *pathname, int type, int len)
  if (type == FTW_D)
    for (int i = 0; i < len; i++)
      if (i % 5 == 1 && i / 5 != 0)
        printf("|");
      else
        printf(" ");
   }
  printf(" | - %s \ n", pathname);
  }
  return 0;
int main(int argc, char *argv[])
  if (argc != 2)
    printf ("He указан <начальный каталог!>\setminusn");
    return 1;
return myFtw(argv[1], myFunc);
```

Результат работы

1. Скомпилируем программу и продемонстрируем вывод дерева каталогов, задав начальным каталог " \sim /"

```
schoolboychik@schoolboychik-VirtualBox:~/Рабочий стол/os/semestr2/lab2$ ./main.exe ~/
       — .ssh
— Рабочий стол
                 |— semestr2
|— lab3
                               images
                            |- task1
|- task2
                         lab8
                               images
                         lab9
                               tasklet
                               images
                            |- workqueue
                       — lab1
                       |— lab2
|— lab4
                         |— images
lab6
                               server
                            |- images
                            - unix
        Документы
         .config
           |- yelp
|- ibus
           | |- bus
|- nautilus
           - dconf
        Общедоступные
        snap
```

```
.cache
                      |— gio-modules
|— fontconfig
                      - immodules
          - 127
                   .config
|- gtk-2.0
|- ibus
                      |
|- fontconfig
                      .
|- dconf
                  |- gtk-3.0
.local
                       - share
                             – glib-2.0
|— schemas
          - 145
                  .config
|- gtk-2.0
|- ibus
                      _ fontconfig
                      - dconf
                      |- gtk-3.0
                   .local
                      |- share
                            |- icons
                             |— glib-2.0
|— |— schemas
.cache
     gnome-software
           fwupd
               |- remotes.d
|- |- lvfs
            shell-extensions
            odrs
          icons
            screenshots
```

2. Покажем ошибочные ситуации: запуск без указания начального каталога и с указанием несуществуюшего каталога.

schoolboychik@schoolboychik-VirtualBox:~/Рабочий стол/os/semestr2/lab2\$./main.exe Не указан <начальный_каталог>!

schoolboychik@schoolboychik-VirtualBox:~/Рабочий стол/os/semestr2/lab2\$./main.exe sadsadasd Каталога не существует!

3. Комментарии к программе:

- После обработки всех файлов в каталоге вызывается функция chdir("..."), чтобы использовать короткие имена.
- Функция stat() заполняет структуру struct stat информацией об определенном файле; если при этом необходимо обнаруживать символьные ссылки, следует использовать lstat()
- Условиями выхода из рекурсии служат следующие ситуации:
 - 1) произошла ошибка вызова stat,
 - 2) тип файла не является каталогом,
 - 3) вызываемый каталог не доступен,
 - 4) ошибка вызова функции chdir(),
 - 5) а также возврат 0 в конце функции.
- Функция opendir(const char *name) открывает директорию для чтения с именем name и возвращает указатель на поток директории. Функция closedir(DIR *dirp) закрывает директорию для чтения.
- chdir(const char *path) функция смены рабочего каталога. Она устанавливает текущий каталог, указанный в аргументе path.
- Функция lstat(const char *file_name, struct stat *buf) возвращает информацию о файле, заданном с помощью file_name и заполняет буфер buf. Она может возвращать следующие ошибки:
 - 1) EBADF (неверный файловый дескриптор filedes);
 - 2) EFAULT (некорректный адрес);
 - 3) ENOENT (компонент полного имени файла file_name не существует или полное имя является пустой строкой);
 - 4) ELOOP (при поиске файла встретилось слишком много символьных ссылок);
 - 5) ENOTDIR (компонент пути не является каталогом);
 - 6) ENOMEM (недостаточно памяти в системе);
 - 7) EACCES (доступ запрещен);
 - 8) ENAMETOOLONG (слишком длинное имя файла).

Литература

- 1. Рязанова Н.Ю. Курс лекций по "Операционным системам" [Текст], Москва 2020 год.
- 2. У. Ричард Стивенс, Стивен А. Раго UNIX. Профессиональное программирование. 3-е изд. Москва: Питер, 2018. 944 с.