

EJERCICIO REFACTORING

Para empezar el refactoring lo primero ha sido plantear la estructura de clases y paquetes, he dividido el programa en 3 paquetes (Comprobadores, Documentos, Funciones).

En Comprobadores tenemos 4 clases que comprueban que el ID se haya recibido correctamente.

En Documentos hay 3 clases de las cuales 2 son clases ENUM para saber que tipo de documento nos ha llegado y cual es el ultimo carácter que hace falta para algunas comprobaciones. Y la clase ID es una clase constructora, la cual valida los documentos según su tipo.

Y por ultimo tenemos el paquete Funciones donde hay 4 clases que se encargan de ejecutar las funciones necesarias para validar los datos. Y las funciones para pintar por consola.

Después de estructurar todo lo siguiente ha sido eliminar todos los comentarios, o porque no aportaban nada al código o porque estaban mal escritos o en idiomas diferentes. También he cambiado algunos nombres de variables que tenían su tipo de variable dentro del nombre o porque el nombre no era explicativo.

Otra refactorización ha sido crear métodos para respetar el principio de responsabilidad única y la inversión de dependencias.