

Série 2 : Applications Lineaires et Matrices

Exercice 1. Soient f une application de \mathbb{R}^3 dans \mathbb{R}^3 définie, pour tout $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$, par

$$f(x, y, z) = (x + y + z, y - z, x + 2z),$$

1. Montrer que f est linéaire.
2. Déterminer le noyau et l'image de f . f est-elle injective? Est-elle surjective?
3. Montrer que $\ker(f) \oplus \text{Im}(f) = \mathbb{R}^3$.
4. Déterminer $f(F)$ où $F = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3, x + 2z = 0\}$.

Exercice 2. Soit φ l'application définie par

$$\begin{aligned} \varphi: \mathbb{R}_3[X] &\longrightarrow \mathbb{R}^4 \\ P &\mapsto (P(1), P'(1), P(2), P'(2)) \end{aligned}$$

1. Montrer que φ est linéaire..
2. Déterminer le noyau de φ . En déduire que φ est surjective.

Exercice 3. L'entier n étant dans \mathbb{N} . Soit f l'application définie par

$$\begin{aligned} \varphi: \mathbb{R}_{n+1}[X] &\longrightarrow \mathbb{R}_n[X] \\ P &\mapsto (n+1)P - XP' \end{aligned}$$

1. Montrer que f est linéaire..
2. Déterminer le noyau de f . En déduire que f est surjective.

Exercice 4. Soit g un endomorphisme de \mathbb{R}^3 défini par :

$$g(1, 0, 0) = (2, 1, 3), g(0, 1, 0) = (0, 1, -3), g(0, 0, 1) = (0, -2, 2)$$

1. Soit $X = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$. Calculer $g(X)$.
2. Soit $E = \{X \in \mathbb{R}^3 : g(X) = 2X\}$ et $F = \{X \in \mathbb{R}^3 : g(X) = -X\}$. Montrer que E et F sont des sous-espaces vectoriels de \mathbb{R}^3 .
3. Déterminer une base de E et une base de F .
4. Y a-t-il $E \oplus F = \mathbb{R}^3$.

Exercice 5. Soient E un \mathbb{K} -espaces vectoriels de dimension finie, f et g deux endomorphismes d'un espace vectoriel E vérifiant $f \circ g = \text{Id}$.

1. Montrer que $\text{Ker}(g \circ f) = \text{Ker}(f)$ et $\text{Im}(g \circ f) = \text{Im}(g)$
2. Montrer que $E = \text{Ker}(f) \oplus \text{Im}(g)$.

Exercice 6. Soit $A = \begin{pmatrix} 2 & 2 & -1 \\ 0 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$ Calculer A^n pour tout $n \in \mathbb{N}$.

Exercice 7. Soit $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix}$. Utiliser la méthode du pivot de Gauss pour montrer que A est inversible. Préciser son inverse.

Exercice 8. Soit $A = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & -1 \\ 1 & -1 & 2 \end{pmatrix}$ Calculer $A^2 - 4A + 3I$. En déduire que A est inversible et calculer son inverse.

Exercice 9. Soient les matrices $P = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ et $A = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}$.

1. a) Calculer P^{-1} .
b) Calculer $A_0 = P^{-1}AP$.
c) Calculer A^n pour tout $n \geq 1$.
2. On considère les suites (u_n) et (v_n) définies par $u_0 = 1$ et $v_0 = 2$ et les relations de récurrence suivantes

$$\begin{cases} u_{n+1} &= 2u_n - v_n \\ v_{n+1} &= -u_n + 2v_n \end{cases}$$

Calculer u_n et v_n pour tout $n \geq 1$.