

Магазин музичних інструментів

НТУУ «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського Кафедра прикладної математики

Коломієць Сергій Сергійович

Актуальність проблеми

Опис, як було

Проблема є актуальною тому що замість того, щоб зробити замовлення онлайн, людина повинна ходити до музичного магазину, у деяких людей немає на це ні часу, ні можливості, ні бажання.



Список проблем

- Витрата часу покупця
- Людина не може знати чи робити їй саме у цьому магазині замовлення, чи вибрати інший.
- Людина не може знати, чи ϵ якісь знижки на ті чи інші музичні внструменти.
- Людина мусить контактувати з іншими людьми.
- Людина не може знати, який саме інструмент їй потрібен.



- Користувач оформлює замовлення онлайн.
- Користувач онлайн вибирає магазин, у якому зробить замовлення, а оцінка магазину і відгуки допоможуть зробити правильний вибір
- Товар приїде до покупця по доставці.





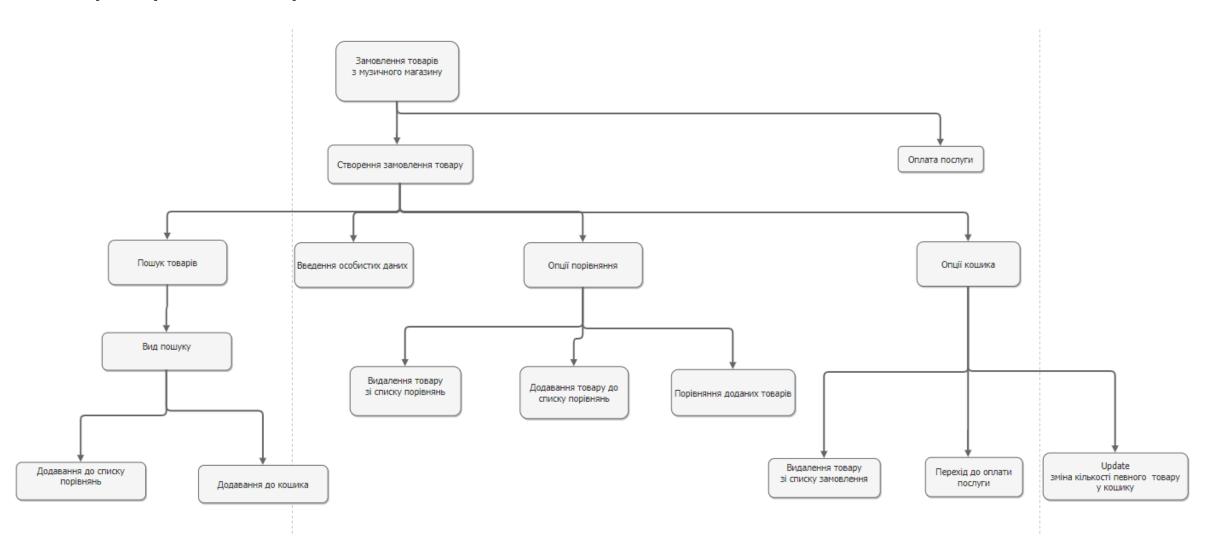
Мета та завдання проекту

Мета проекту полягає у реалізації веб сервісу, який буде допомагати замовнику зекономити час і як наслідок підвищить відсотки продажів музичних інструментів.

Завдання проекту

- 1. Створення документу, що містить сценарії кейсів з аналізом підприємства
- 2. Створення прототипу проекту.
- з. Створення клієнт-серверної аплікації.
- 4. Створення АРІ для роботи з базами даних.
- 5. Завершити проект за допомогою SQLAlchemy.

Ієрархія процесів

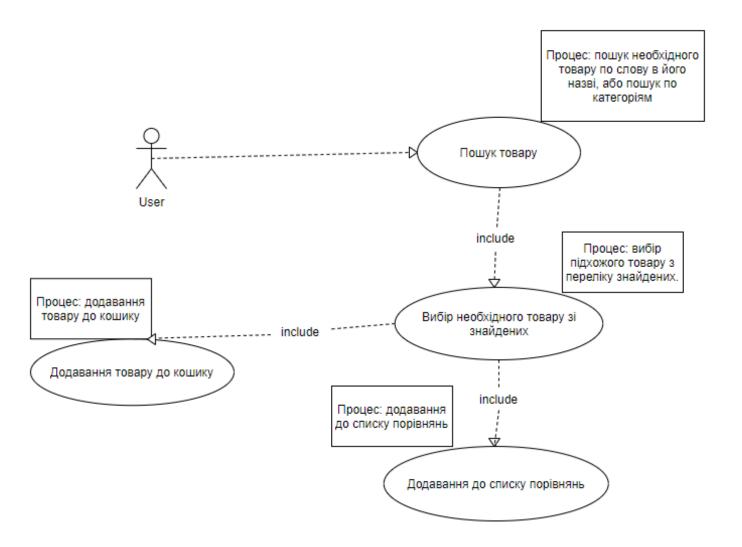


Бізнес правила

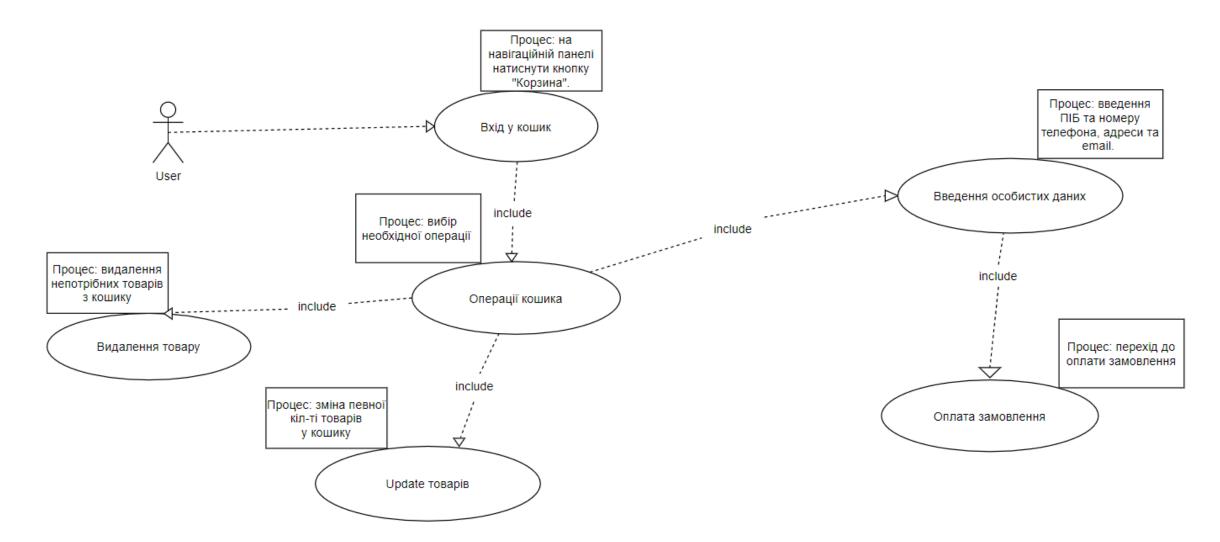
- 1.)Для замовлення товару на сайті, користувач не повинен реєструватись.
- 2.) Акційні пропозиції однакові для всіх користувачів.
- 3.)Результати пошуку товар/у пропонують користувачу, або додати товар до кошику(натиснути на кошик), або додати до списку порівнянь кошику(натиснути на ваги.)
- 4.)При додаванні товару до кошику, користувача інформують про це відповідним повідомленням, при видаленні товару з кошику чи списку порівнянь, користувача про це не інформують.
- 5.)Якщо товар є акційним, справа від колишньої ціни написана нова ціна з урахуванням знижки.
- 6.) Список порівнянь пропонує додати товар до кошику. Клікнувши на плюсик нижче товару товар додається до кошику. А якщо на мінус товар забирається зі списку порівнянь.
- 7.)У списку порівнянь додані товари сортуються за категоріями і порівнюються між товарами з однакових категорій.
- 8.)Замовити товар із магазину, можуть лише власники українських мобільних операторів.
- 9.) Для підтвердження замовлення достатньо залишити достовірні особисті дані і натиснути кнопку замовити.
- 10)Якщо товар вже є у корзині, чи списку порівнянь користувача проінформують про це і не дадуть можливості додати один і той же товар два рази.

Use Cases

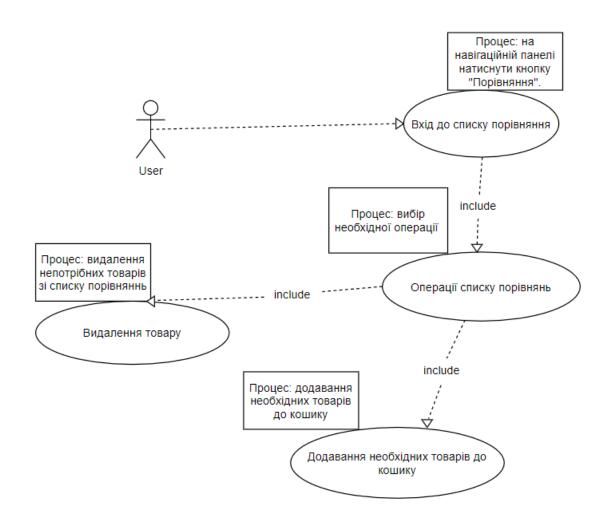
Use Case 1: для пошуку необхідного товару



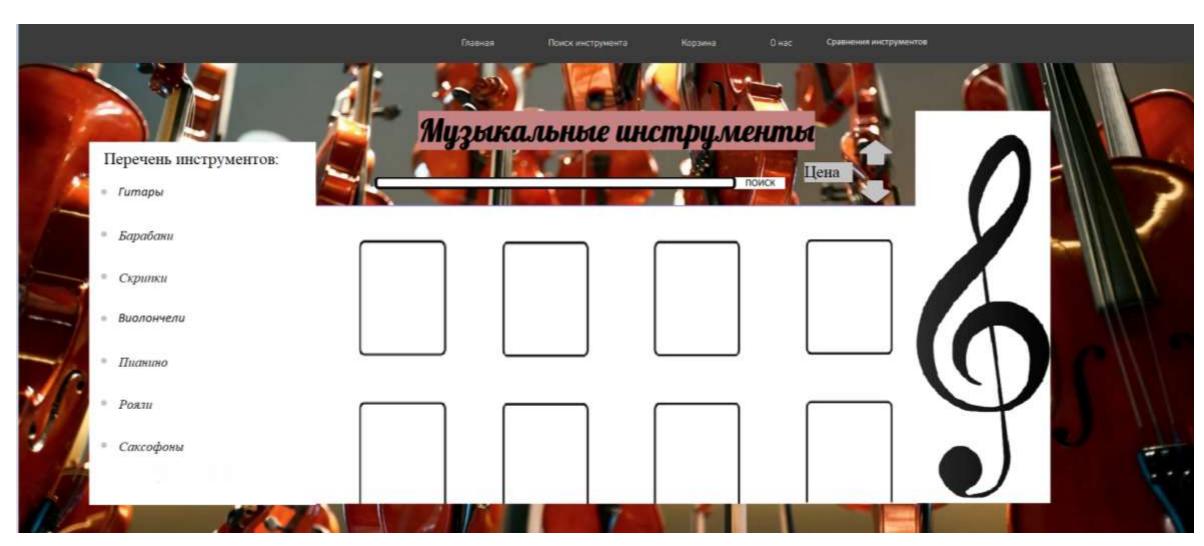
Use Case 2: для роботи з кошиком



Use Case 3: для роботи зі списком порівнянь



Прототип інтерфейса



Бізнес правила

- 1.)Для замовлення товару на сайті, користувач не повинен реєструватись.
- 2.) Акційні пропозиції однакові для всіх користувачів.
- 3.)Результати пошуку товар/у пропонують користувачу, або додати товар до кошику(натиснути на кошик), або додати до списку порівнянь кошику(натиснути на ваги.)
- 4.)При додаванні товару до кошику, користувача інформують про це відповідним повідомленням, при видаленні товару з кошику чи списку порівнянь, користувача про це не інформують.
- 5.)Якщо товар є акційним, справа від колишньої ціни написана нова ціна з урахуванням знижки.
- 6.) Список порівнянь пропонує додати товар до кошику. Клікнувши на плюсик нижче товару товар додається до кошику. А якщо на мінус товар забирається зі списку порівнянь.
- 7.)У списку порівнянь додані товари сортуються за категоріями і порівнюються між товарами з однакових категорій.
- 8.)Замовити товар із магазину, можуть лише власники українських мобільних операторів.
- 9.) Для підтвердження замовлення достатньо залишити достовірні особисті дані і натиснути кнопку замовити.
- 10)Якщо товар вже є у корзині, чи списку порівнянь користувача проінформують про це і не дадуть можливості додати один і той же товар два рази.