








ReadyRun UI/UX 디자인 태스크 목록

1단계: 디자인 시스템 구축

1.1 브랜딩 & 비주얼 아이덴티티

- ☐ 로고 디자인 - ReadyRun 브랜드 로고 (다양한 사이즈 버전)
- ☐ 앱 아이콘 - iOS 가이드라인 준수, 다양한 해상도
- ☐ 컬러 팔레트 확정 - Primary, Secondary, System Colors
 - Primary:  #007AFF (블루)
 - Secondary:  #FF6B35 (오렌지)
 - Success:  #34C759 (그린)
 - Warning:  #FF9500 (앰버)
 - Error:  #FF3B30 (레드)
 - Background:  #F2F2F7 (라이트 그레이)
 - Text:  #000000 (블랙)
- ☐ 타이포그래피 시스템 - 폰트 패밀리, 크기, 가중치 정의
- ☐ 아이콘 라이브러리 - 일관된 스타일의 커스텀 아이콘셋

1.2 컴포넌트 라이브러리

- ☐ 버튼 컴포넌트 - Primary, Secondary, Text, Icon 버튼
- ☐ 카드 컴포넌트 - 마라톤 카드, 정보 카드 등
- ☐ 입력 필드 - 검색바, 텍스트 필드, 선택 필드
- ☐ 네비게이션 바 - 상단 네비게이션, 탭 바
- ☐ 모달 & 알럿 - 확인창, 필터 모달, 에러 메시지
- ☐ 로딩 상태 - 스피너, 스켈레톤, 프로그레스 바

2단계: 온보딩 & 인증 화면

2.1 앱 런치 & 온보딩

- ☐ 스플래시 스크린 - 브랜드 임팩트가 있는 런치 화면
- ☐ 온보딩 화면 1-3 - 앱 소개 및 주요 기능 안내
 - 화면 1: "전 세계 마라톤을 한눈에"
 - 화면 2: "나만의 마라톤 리스트 관리"
 - 화면 3: "간편한 등록 연동"
- ☐ 튜토리얼 화면 - 앱 사용법 가이드
- ☐ 권한 요청 화면 - 위치 권한 설명 및 요청

2.2 인증 플로우

- ☐ 인증 선택 화면 - 게스트/로그인 옵션
- ☐ 로그인/회원가입 화면 - Firebase 인증 연동
- ☐ 프로필 설정 화면 - 초기 사용자 정보 입력

3단계: 메인 화면 디자인

3.1 홈 탭

- ☐ 홈 화면 레이아웃 - 검색바, Near You, Popular 섹션
- ☐ 마라톤 카드 디자인 - 이미지, 제목, 날짜, 위치 정보
- ☐ 섹션 헤더 - "내 주변", "인기 마라톤" 등
- ☐ 빈 상태 화면 - 데이터 없을 때 안내 화면
- ☐ 에러 상태 화면 - 네트워크 오류 등 처리

3.2 검색 탭

- ☐ 검색 화면 - 검색바, 최근 검색어, 추천 검색어
- ☐ 필터 모달 - 국가, 거리, 날짜 필터링 옵션
- ☐ 검색 결과 화면 - 필터링된 마라톤 리스트
- ☐ 활성 필터 표시 - 현재 적용된 필터 칩 디자인

3.3 즐겨찾기 탭

- ☐ 즐겨찾기 화면 - 저장된 마라톤 리스트
- ☐ 빈 상태 (게스트) - 로그인 유도 화면
- ☐ 빈 상태 (로그인) - 즐겨찾기 추가 유도
- ☐ 삭제 확인 모달 - 즐겨찾기 제거 확인

3.4 프로필 탭

- ☐ 프로필 화면 (게스트) - 로그인 유도
- ☐ 프로필 화면 (로그인) - 사용자 정보 및 설정 메뉴
- ☐ 설정 화면들
 - 프로필 편집
 - 언어 선택
 - 단위 설정
 - 알림 설정
 - 앱 정보

4단계: 상세 화면 디자인

4.1 마라톤 상세 화면

- ☐ 상세 화면 레이아웃 - 히어로 이미지, 정보 섹션들
- ☐ 마라톤 정보 섹션 - 날짜, 위치, 거리, 참가비 등

- ☐ 등록 정보 섹션 - 마감일, 등록 버튼
- ☐ 지도 섹션 - 위치 정보 표시
- ☐ 코스 맵 섹션 - 코스 이미지 표시
- ☐ 즐겨찾기 토글 - 하트 아이콘 애니메이션

4.2 등록 플로우

- ☐ 등록 확인 모달 - 외부 사이트 이동 안내
- ☐ Safari 뷰 컨트롤러 - 인앱 브라우저 스타일링
- ☐ 등록 완료 확인 - 성공 피드백 화면

5단계: 인터랙션 & 애니메이션

5.1 마이크로 인터랙션

- ☐ 탭 전환 애니메이션 - 부드러운 탭 간 이동
- ☐ 카드 호버/탭 효과 - 사용자 피드백 애니메이션
- ☐ 즐겨찾기 토글 애니메이션 - 하트 아이콘 변화
- ☐ 풀 투 새로고침 - 당겨서 새로고침 애니메이션
- ☐ 로딩 애니메이션 - 브랜드 일관성 있는 로더

5.2 화면 전환

- ☐ 네비게이션 전환 - 화면 간 자연스러운 이동
- ☐ 모달 애니메이션 - 필터, 확인창 등 모달 효과
- ☐ 이미지 뷰어 - 확대/축소 가능한 이미지 뷰

6단계: 반응형 & 접근성

6.1 다양한 화면 크기 대응

- ☐ iPhone SE 대응 - 작은 화면 최적화
- ☐ iPhone Pro Max 대응 - 큰 화면 활용
- ☐ Dynamic Type 지원 - 글자 크기 조절 대응
- ☐ 가로 모드 대응 - 주요 화면 가로 모드 지원

6.2 접근성 고려사항

- ☐ 색상 대비 - WCAG 가이드라인 준수
- ☐ VoiceOver 지원 - 스크린 리더 접근성
- ☐ 터치 타겟 크기 - 최소 44pt 터치 영역
- ☐ 다크 모드 지원 - 시스템 다크 모드 대응

7단계: 프로토타이핑 & 테스트

7.1 프로토타입 제작

- ☐ 인터랙티브 프로토타입 - 주요 플로우 시연 가능
- ☐ 사용자 시나리오 테스트 - 핵심 사용자 여정 검증
- ☐ 마이크로 인터랙션 시연 - 세부 애니메이션 확인

7.2 디자인 검증

- ☐ 사용성 테스트 - 실제 사용자 피드백 수집
- ☐ 이해관계자 리뷰 - 비즈니스 요구사항 검증
- ☐ 개발자 핸드오프 - 개발 구현 가능성 확인

8단계: 개발 지원 자료

8.1 디자인 시스템 문서화

- ☐ 컴포넌트 가이드 - 각 컴포넌트 사용법 정리
- ☐ 스타일 가이드 - 색상, 타이포그래피, 간격 등 정의
- ☐ 애니메이션 스펙 - 모션 디자인 세부사항

8.2 에셋 준비

- ☐ 아이콘 익스포트 - SVG, PNG 다양한 포맷
- ☐ 이미지 에셋 - 다양한 해상도 버전
- ☐ 프로토타입 영상 - 개발 참고용 화면 녹화

우선순위별 진행 순서

● 1차 우선순위 (MVP)

- 디자인 시스템 기본 구축
- 홈 화면 및 마라톤 카드 디자인
- 검색 및 필터 기능
- 마라톤 상세 화면

● 2차 우선순위

- 온보딩 플로우 완성
- 즐겨찾기 기능
- 프로필 및 설정 화면
- 기본 애니메이션

● 3차 우선순위

- 고급 인터랙션
- 접근성 개선

- 다크 모드 지원
- 세부 폴리싱

17 예상 소요 시간

- **1-2주**: 디자인 시스템 구축
- **2-3주**: 주요 화면 디자인
- **1-2주**: 프로토타이핑 및 애니메이션
- **1주**: 개발 지원 자료 준비

총 예상 기간: 6-8주