CS305 作業系統概論 Prog. #3 Real-time Process Scheduling

2018.05.14

一、 作業目的

在本作業中,利用模擬的方式來熟悉 Real-time Process Scheduling 的觀念。

二、 作業內容

撰寫一個模擬程式自檔案中讀取 Real-time process 資訊,這些 process 的定義為 t(r, C, D, T) 其中 r is the arrival time (ms), C is the CPU burst (ms), D is the deadline, and T is the period. 模擬程式會顯示這些Real-time process 的使用rate monotonic scheduling (RMS)以及 earliest deadline first (EDF) 排程過程。並依照指定的時段輸出模擬過程。在命令列以參數形式,內容是 "rms"或是 "edf"來指定是哪一種演算法。

如果在過程中發現某process會miss deadline,程式必須印出訊息,同時模擬中止。如果在同一時間中有多個processes一起到達,則先顯示到達的情況再來顯示排程選擇的進行。如果有rate相同的processes,則依照pid大小決定排程優先權:pid小的process具有高的排程優先權。

輸入檔案的範例:

Simulation output time: start end

0 300

Process info: pid, r, C, D, T

10399

2 0 4 10 10

3 0 5 15 15

例如下面是可能的輸出:

> rtsim rms data.txt

0 p1 arrives

0 p2 arrives

0 p3 arrives

0 p1 starts

3 p1 ends

3 p2 starts

. . .

16 p3 misses the deadline

三、 作業要點

- 1. 請注意,本作業使用的程式語言是C/C++,測試平台的作業系統: Ubuntu 17.10 LTS 64-bit。使用的編譯程式為gcc/g++編譯器:7.2。其他平台或程式語言不在本次作業考慮範圍之內。如在測試平台上無法編譯與執行,都不予給分。
- 2. 工作排程都是由0 ms開始模擬。資料檔案中, "#"表示註解,第1個非註解行是顯示模擬結果的起始時間與結束時間。接下來n個非註解行是process資訊,執行檔名一律都是rtsim。程式執行必須使用下面方式:

rtsim rms data.txt

- 3. 本作業的評分方式如下:
 - a. 能順利以RMS排程 $2 \le n \le 5$ 個 processes,可輸出從 $0 \sim 300$ ms的模擬結果。此項目最多得40分。
 - b. 能順利以EDF排程 $2 \le n \le 5$ 個 processes,可輸出從 $0 \sim 300$ ms的模擬結果。此項目最多得40分。

- c. 可隨意顯示0~300 ms 其中任何一段時間兩個演算法的排程模擬結果。此項目最多得20分。
- d. 完成以上所有基本功能者,才可按照以下項目,多得其他的分數。如果前面基本功能沒有全部成功完成,以下進階功能不予計分。

如有實作進階功能的同學,請多加一個0或1的參數表示會不會有mutex的考慮。如果沒有指明,預設是0。在文件中要明顯標明程式是否實作進階功能。

例如:

rtsim rms data.txt 0 // 表示模擬最單純的RMS

rtsim edf data.txt 1 // 表示模擬考慮priority inversion的EDF

rtsim edf data.txt // 表示模擬最單純的EDF

i. 在RMS中加入Priority inversion的情況。假設所有的processes都共用一個mutex,在模擬過程中,每個process一開始執行,就會隨機決定該次執行是否會需要得到該mutex,同時在該次執行結束時,會釋放該mutex。模擬時,需要將這些情況都顯示出來。此項目最多得25分。

例如,一個可能的輸出:

. . .

60 p3 starts, gets mutex

62 p1 starts, gets mutex, blocked

...

- ii. 如項目i,但是針對EDF來完成。此項目最多得25分。
- 4. 本作業需繳交檔案:
 - a. 說明報告:檔案為docx或pdf格式。
 - i. 報告中必須說明程式的設計理念、程式如何編譯,以及<u>如何操作</u>。
 - ii. 報告中同時必須詳細說明你完成哪些部份。如有用到特殊程式庫,請務必說明。
 - iii. 請務必讓助教明白如何編譯及測試你的程式。助教如果無法編譯或測試,會寄信(最多兩次)通知你來說明,但每說明一次,**助教會少給你10分**。
 - b. 完整原始程式碼。<u>不可含執行檔。助教會重新編譯你們的程式</u>。
- 5. 所有相關檔案,例如報告檔、程式檔、參考資料等,請壓縮成一個壓縮檔(不可超過2MB)後上傳至portal。**請注意,不可抄襲。助教不會區分何者為原始版本,被判定抄襲者,一律0分。**

四、 繳交方式:

- 1. 最終繳交時間:
 - a. 電子檔在 2018.06.06以前,上傳至個人portal。如有多個檔案,將所有檔案壓縮成zip(rar 亦可)格式,然後上傳。
 - b.上傳檔名格式:「學號_作業號碼.doc」或「學號_作業號碼.rar」。例如:912233_01.doc 或 912233_01.rar。
- 2. 如有違規事項者,依照課程規定處理。
- 3. 如需請假,請上portal請假,並持相關證明文件,在請假結束後的第一次上課時完成請假手續,並在一週內完成補交。補交作業將以8折計算。
- 4. 老師不接受「門縫」方式繳交,助教也不接受任何作業。
- 五、 如有未盡事宜,將在個人portal板面公告通知。
- if you need any assistance in English, please contact Prof. Yang.
- 七、參考資料

- 1. 課本第5章
- 2. www.twwiki.com/wiki/RMS
- 3. https://github.com/sigsegved/RTOS-Scheduling-algo-simulation (此網站資料僅供參考,請勿抄襲)