

# Proposer un master de manuel collège avec $\LaTeX$

### Sébastien LOZANO

Nom de l'auteur à modifier dans le fichier 0persoCommandes.tex



Le 15 août 2022

# Résumé

Ici, le texte de mon résumé ou autre chose  $\dots$ 

### Remerciements

Ici, mes remerciements ou autre chose  $\dots$ 

### Dédicaces

Ici, mes dédicaces ou autre chose  $\dots$ 

# Sommaire

	PRÉFACE	
Résumé		ii
Remerciements		iii
Dédicaces		iv
Sommaire		v
	INTRODUCTION	
1 Introduction		1
	NUMÉRIQUE	
1 N1 - Titre		3

INTRODUCTION

1

# Introduction

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Ut purus elit, vestibulum ut, placerat ac, adipiscing vitae, felis. Curabitur dictum gravida mauris. Nam arcu libero, nonummy eget, consectetuer id, vulputate a, magna. Donec vehicula augue eu neque. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Mauris ut leo. Cras viverra metus rhoncus sem. Nulla et lectus vestibulum urna fringilla ultrices. Phasellus eu tellus sit amet tortor gravida placerat. Integer sapien est, iaculis in, pretium quis, viverra ac, nunc. Praesent eget sem vel leo ultrices bibendum. Aenean faucibus. Morbi dolor nulla, malesuada eu, pulvinar at, mollis ac, nulla. Curabitur auctor semper nulla. Donec varius orci eget risus. Duis nibh mi, congue eu, accumsan eleifend, sagittis quis, diam. Duis eget orci sit amet orci dignissim rutrum.

Nam dui ligula, fringilla a, euismod sodales, sollicitudin vel, wisi. Morbi auctor lorem non justo. Nam lacus libero, pretium at, lobortis vitae, ultricies et, tellus. Donec aliquet, tortor sed accumsan bibendum, erat ligula aliquet magna, vitae ornare odio metus a mi. Morbi ac orci et nisl hendrerit mollis. Suspendisse ut massa. Cras nec ante. Pellentesque a nulla. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Aliquam tincidunt urna. Nulla ullamcorper vestibulum turpis. Pellentesque cursus luctus mauris.

Nulla malesuada porttitor diam. Donec felis erat, congue non, volutpat at, tincidunt tristique, libero. Vivamus viverra fermentum felis. Donec nonummy pellentesque ante. Phasellus adipiscing semper elit. Proin fermentum massa ac quam. Sed diam turpis, molestie vitae, placerat a, molestie nec, leo. Maecenas lacinia. Nam ipsum ligula, eleifend at, accumsan nec, suscipit a, ipsum. Morbi blandit ligula feugiat magna. Nunc eleifend consequat lorem. Sed lacinia nulla vitae enim. Pellentesque tincidunt purus vel magna. Integer non enim. Praesent euismod nunc eu purus. Donec bibendum quam in tellus. Nullam cursus pulvinar lectus. Donec et mi. Nam vulputate metus eu enim. Vestibulum pellentesque felis eu massa.

Quisque ullamcorper placerat ipsum. Cras nibh. Morbi vel justo vitae lacus tincidunt ultrices. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. In hac habitasse platea dictumst. Integer tempus convallis augue. Etiam facilisis. Nunc elementum fermentum wisi. Aenean placerat. Ut imperdiet, enim sed gravida sollicitudin, felis odio placerat quam, ac pulvinar elit purus eget enim. Nunc vitae tortor. Proin tempus nibh sit amet nisl. Vivamus quis tortor vitae risus porta vehicula.

NOMBRES & CALCULS

1

# N1 - Titre

### Prérequis titre modifié

Liste de prérequis

- prérequis 1
- prérequis 2

- prérequis 3
- prérequis 4

Auto-évaluation

Des ressources numériques pour préparer le chapitre sur https://mathslozano.fr



- 1 Écrire 1 235, 75 en lettres.
- Quelle est la durée d'un film commençant à 13 h 53 min et terminant à 15 h 27 min?

>>> Voir solutions p. 14

# Activités d'approche





INFO

Texte de l'activité... Avec titre et logo



**ALGO** 

Texte du débat... Avec titre et logo



Texte de l'activité... sans logo



Texte du débat... Sans titre ni logo



**NEWLOGO** 

Un nouvel environnement de type activité... Avec un nouveau logo à créer dans **0persoConfigClasseSesamanuel.tex**.

Fonctionnement identique.

### Cours - Méthodes

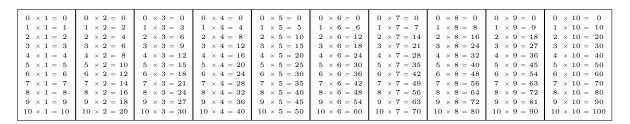


### A. Sous-section 1.1

### ■ DÉFINITION : Titre optionnel

Dans le cours, on utilise assez souvent des cadres du type définition (comme ici par exemple). Une dizaine c'est dix unités.

Remarque: Ceci est une remarque permettant de tirer sur la corde nostalgie.



### ■ PROPRIÉTÉ : Titre optionnel

Dans le cours, on utilise assez souvent des cadres du type définition, comme ici par exemple pour une propriete.

#### Remarques:

- remarque.
- remarque.

### B. Sous-section 1.2

### ■ THÉORÈME : Titre optionnel

Dans le cours, on utilise assez souvent des cadres du type définition, comme ici par exemple pour un théorème.

**Notation**: notation

#### Notations:

- notation.
- notation.
- PREUVE Ceci est une preuve

Deuxième ligne de la preuve

Exemple

Texte de l'exemple

Correction

Texte de la correction en vis à vis

### Cours - Méthodes



Exemple Texte de l'exemple

Correction Texte de la correction, le tout verticalement affiché

### Exemple

Texte de l'exemple très long sur une ligne, très très très long. On peut modifier la répartition horizontale à l'aide d'un argument optionnel valant par défaut 0,4, valant ici 0,6.

#### Correction

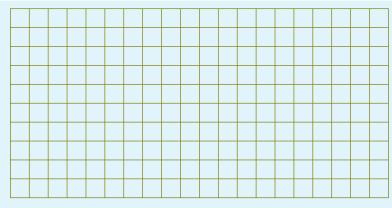
Texte de la correction en vis à vis

### 2. Section 2

### A. Sous-section 2.1

Quatre affichages prévus pour les méthodes.

### MÉTHODE 1 Titre de la méthode chapG1



Texte introductif

Exercice d'application

Texte de l'exercice

#### Correction

Texte de la correction sur un minimum de trois lignes pour faire la différence entre vis-à-vis et double colonne. C'est l'endroit de la coupure qui va différer.

### MÉTHODE 2 Titre de la méthode\*1 chapG1

Texte introductif

Exercice d'application Texte de l'exercice

Correction Texte de la correction sur un minimum de trois lignes pour faire la différence entre vis-à-vis et double colonne. C'est l'endroit de la coupure qui va différer.

### Cours - Méthodes

### B. Sous-section 2.2

### MÉTHODE 3 Titre de la méthode\*2 chapG1

Texte introductif

Exercice d'application Texte de l'exercice

Correction Texte de la correction sur un minimum

de trois lignes pour faire la différence entre vis-àvis et double colonne. C'est l'endroit de la coupure qui va différer.

### MÉTHODE 4 Dernière méthode chapG1

Exercice d'application Texte du premier exercice

Correction du premier exercice

va differer.

► Ex. 3 p. 8 ► Ex. 9 p. 10

Exercice d'application Texte du deuxième exercice

Correction Texte de la correction du deuxième exercice sur un minimum de trois lignes pour faire la différence entre vis-à-vis et double colonne. C'est l'endroit de la coupure qui va différer.

### S'entraîner



### Titre de série1

### 1 Exercice sans correction

**INFO** 

### Partie A

Prouver que 1 = 1

#### Partie B

Convertir 125 cm en m à l'aide du tableau.

km	hm	dam	m	$_{ m dm}$	cm	mm
			1	2	5	

### 2 Exercice\* avec correction

### Partie A

Prouver que 2=2

#### Partie B

À l'aide de ce tableau, dire combien de  $\mathbf{m}^2$  font 2 ares.



### 3 Lien avec une méthode > MÉTHODE 4 p. 7

Test pour avoir un lien avec une méthode.

### 4 Exercice sans correction

ALGO

À l'aide du site https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=getStarted, taper ce programme et observer le déplacement du lutin.

#### 8 Chapitre N1. N1 - Titre

### S'entraîner



### Titre de série2

5 Exercice sans correction

INFO

### Partie A

Prouver que 1 = 1

### Partie B

En déduire que 2=2

### Partie C

Puis que 3 = 3

### 6 Exercice\* avec correction

Prouver que 2=2

### **Approfondir**



### Titre de série1

### 7 Exercice sans correction

**INFO** 

### Partie A

Prouver que 1 = 1

#### Partie B

Convertir 125 cm en m à l'aide du tableau.

km	hm	dam	m	$_{ m dm}$	cm	mm
			1	2	5	

### 8 Exercice\* avec correction

### Partie A

Prouver que 2=2

#### Partie B

À l'aide de ce tableau, dire combien de  $\mathbf{m}^2$  font 2 ares.



### 9 Lien avec une méthode > MÉTHODE 4 p. 7

Test pour avoir un lien avec une méthode.

### 10 Exercice sans correction

ALGO

À l'aide du site https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=getStarted, taper ce programme et observer le déplacement du lutin.

#### 10 Chapitre N1. N1 - Titre

# **Approfondir**



### Titre de série2

11 Exercice sans correction

INFO

### Partie A

Prouver que 1 = 1

### Partie B

En déduire que 2=2

### Partie C

Puis que 3=3

### 12 Exercice\* avec correction

Prouver que  $2=2\,$ 

# Récréation, énigmes



13

Trouveras-tu un chemin de multiples entre les cases colorées? Sans labytinthe pour tester!

14

Trouveras-tu un chemin de multiples entre les cases colorées?

TIOUVC	110d veras-tu un chemin de mutiples entre les cases colorees:										
1 210	970	1 010	910	1 156	698	589	679	1 007	974	854	1 257
1 040	931	1 464	590	580	620	1 089	843	655	1 274	546	953
1 470	1 400		1 021	853	1 210	540	601	892	833	996	761
866	513	681	948	921	836	1 280	1 246	781	1 078	945	1 145
828	862	847	889	1 284	1 426	1 200	1170	1 086	1 495	1 334	1 314
1 003	1 169	777	1 432	539	1 106	1 092	800	950	1 037	587	759
1 161	1105	916	602	1 061	1 142	1 382	911	1190	540		1 413
1 181	1 452	1 403	1 504	695	753	1 402	1 037	979	748	1 288	1 343

Remarque : ce labyrinthe ne correspondra pas à sa correction

### Je teste mes connaissances

### À la fin de ce chapitre, je dois être capable de :

#### Titre commun 001:

- ▶ acquis001
- ▶ acquis002
- ..

#### Titre commun 002

- ▶ acquis001
- ▶ acquis002
- acquis003
- ...



### QCM d'auto-évaluation

Des ressources numériques pour préparer le chapitre sur https://mathslozano.fr



Pour chaque question, plusieurs réponses sont proposées. Déterminer celles qui sont correctes.

QCM gpe 001 - Enoncé commun

Cette consigne ne concerne que les questions 15 à 17, ...

- 15 QCM du groupe001 concerné par la consigne ci-dessus.
- a proposition 001
- (b) proposition 002
- c proposition 003
- 16 QCM du groupe001 concerné par la consigne ci-dessus.
- a proposition 001
- **b** proposition 002
- c proposition 003
- 17 QCM du gpe 001 concerné par la consigne commune.
- a proposition 001
- **b** proposition 002
- c proposition 003
- 18 QCM du gpe 001 qui n'est pas concerné par la consigne commune.
- a proposition 001
- **b** proposition 002
- c proposition 003

 $\operatorname{QCM}$ gpe002 - Enoncé commun

Cette consigne ne concerne que les questions 19 à 21, ...

- 19 QCM du groupe002 concerné par la consigne ci-dessus.
- (a) proposition 001
- (b) proposition 002
- (c) proposition 003
- 20 QCM du groupe002 concerné par la consigne ci-dessus.
- a proposition 001
- **b** proposition 002
- c proposition 003
- 21 QCM du gpe 002 concerné par la consigne commune.
- a proposition 001
- **b** proposition 002
- c proposition 003
- QCM du gpe 002 qui n'est pas concerné par la consigne commune.
- a proposition 001
- **b** proposition 002
- c proposition 003

# **SOLUTIONS**

### Chapitre I1

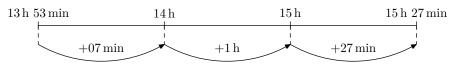
Introduction

### Chapitre N1

N1 - Titre

### **Auto-évaluation**

- 1 Mille-deux-cent-trente-cinq unités et soixante-quinze centièmes
- 2 La frise suivante permet de dire que le film dure 1 h 34 min.

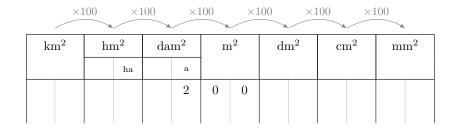


#### S'entraîner

### Partie A

BaseSérie 1 - On sait que 1=1 avec l'exercice précédent donc 1+1=1+1, c'est-à-dire 2=2.

#### Partie B



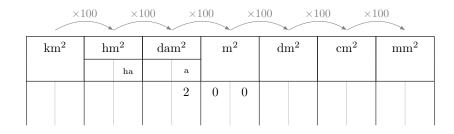
BaseSérie2 - On sait que 1=1 avec l'exercice précédent donc 1+1=1+1, c'est-à-dire 2=2.

### **Approfondir**

### Partie A

Appr Série 1 - On sait que 1=1 avec l'exercice précédent donc 1+1=1+1, c'est-à-dire 2=2.

#### Partie B



12 ApprSérie 2 - On sait que 1 = 1 avec l'exercice précédent donc 1 + 1 = 1 + 1, c'est-à-dire 2 = 2.

#### **14** SOLUTIONS

### Énigme

13 N1 - Correction enigme de la fin de la partie cours. Sans labytinthe pour tester!

### Énigme

14 N1 - Correction enigme de la fin de la partie cours.

	011 0001				· · · · ·						
1 328	985	1 191	855	690	630	790	1 240	1 450	680	1 260	535
1 412	751	1 489	1 360	610	947	743	1 441	1 199	1 408	1 420	650
1 206	843		950	658	999	754	913	727	1 121	1318	960
918	757	1 234	1 208	1 156	577	1 319	555	557	1 492	1 396	1 310
1 221	583	1 201	1 483	1119	864	548	1 411	1 007	1 360	890	710
768	1 315	1 357	1 094	1 494	1 412	1 142	611	838	1 240	1 491	883
1 011	636	835	962	684	1 224	991	1 046	1167	960		1 162
759	513	756	765	1 377	1 103	1 098	1 239	816	1006	678	954

Problème d'inclusion de corrigé de Laby Nombre ici pour l'instant la solution consiste à mettre le labyrinthe enoncé dans la correction sauf que dans ce cas cela ne correspond plus au labyrinthe initial.

1 328	985	1 191	855	690	630	790	1 240	1 450	680	1 260	535
1 412	751	1 489	1 360	610	947	743	1 441	1 199	1 408	1 420	650
1 206	843		950	658	999	754	913	727	1 121	1318	960
918	757	1 234	1 208	1 156	577	1 319	555	557	1 492	1 396	1 310
1 221	583	1 201	1 483	1 119	864	548	1 411	1 007	1 360	890	710
768	1 315	1 357	1 094	1 494	1 412	1 142	611	838	1 240	1 491	883
1 011	636	835	962	684	1 224	991	1 046	1 167	960		1 162
759	513	756	765	1377	1 103	1 098	1 239	816	1 006	678	954

### **Auto-évaluation QCM**

15 (a)

17 (c)

19 a

16 (a

18 C

**20** (a

C

C



Du texte ici si je veux  $\dots$ 

### Sébastien LOZANO

### Nom de l'auteur à modifier dans le fichier 0persoCommandes.tex

Le 15 août 2022

