NOMBRES & CALCULS

1

## N1 - Titre

#### Prérequis titre modifié

Liste de prérequis

- prérequis 1
- prérequis 2

- prérequis 3
- prérequis 4

Auto-évaluation

Des ressources numériques pour préparer le chapitre sur https://mathslozano.fr



- 1 Écrire 1 235, 75 en lettres.
- Quelle est la durée d'un film commençant à 13 h 53 min et terminant à 15 h 27 min?

>>> Voir solutions p. 19

## Activités d'approche





INFO

Texte de l'activité... Avec titre et logo



**ALGO** 

Texte du débat... Avec titre et logo



Texte de l'activité... sans logo



Texte du débat... Sans titre ni logo



**NEWLOGO** 

Un nouvel environnement de type activité... Avec un nouveau logo à créer dans **0persoConfigClasseSesamanuel.tex**.

Fonctionnement identique.

## Cours - Méthodes

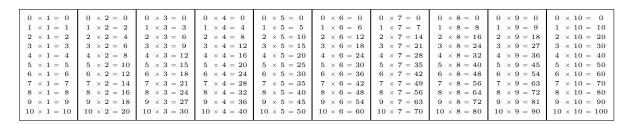


#### A. Sous-section 1.1

#### ■ DÉFINITION : Titre optionnel

Dans le cours, on utilise assez souvent des cadres du type définition (comme ici par exemple). Une dizaine c'est dix unités.

Remarque: Ceci est une remarque permettant de tirer sur la corde nostalgie.



#### ■ PROPRIÉTÉ : Titre optionnel

Dans le cours, on utilise assez souvent des cadres du type définition, comme ici par exemple pour une propriete.

#### Remarques:

- remarque.
- remarque.

#### B. Sous-section 1.2

#### ■ THÉORÈME : Titre optionnel

Dans le cours, on utilise assez souvent des cadres du type définition, comme ici par exemple pour un théorème.

**Notation**: notation

#### **Notations:**

- notation.
- notation.
- PREUVE Ceci est une preuve

Deuxième ligne de la preuve

Exemple

Texte de l'exemple

Correction

Texte de la correction en vis à vis

## Cours - Méthodes



Exemple Texte de l'exemple

Correction Texte de la correction, le tout verticalement affiché

#### Exemple

Texte de l'exemple très long sur une ligne, très très très long. On peut modifier la répartition horizontale à l'aide d'un argument optionnel valant par défaut 0,4, valant ici 0,6.

#### Correction

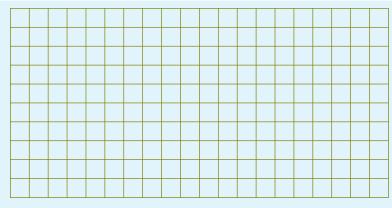
Texte de la correction en vis à vis

### 2. Section 2

#### A. Sous-section 2.1

Quatre affichages prévus pour les méthodes.

#### MÉTHODE 1 Titre de la méthode



Texte introductif

Exercice d'application

Texte de l'exercice

#### Correction

Texte de la correction sur un minimum de trois lignes pour faire la différence entre vis-à-vis et double colonne. C'est l'endroit de la coupure qui va différer.

#### MÉTHODE 2 Titre de la méthode\*1

Texte introductif

Exercice d'application Texte de l'exercice

Correction Texte de la correction sur un minimum de trois lignes pour faire la différence entre vis-à-vis et double colonne. C'est l'endroit de la coupure qui va différer.

## Cours - Méthodes



#### MÉTHODE 3 Titre de la méthode\*2

Texte introductif

Exercice d'application Texte de l'exercice

Correction Texte de la correction sur un minimum

#### MÉTHODE 4 Dernière méthode

Exercice d'application Texte du premier exercice

Correction du premier exercice

de trois lignes pour faire la différence entre vis-àvis et double colonne. C'est l'endroit de la coupure qui va différer.

► Ex. 3 p. 6

► Ex. 9 p. 8

Exercice d'application Texte du deuxième exercice

Correction Texte de la correction du deuxième exercice sur un minimum de trois lignes pour faire la différence entre vis-à-vis et double colonne. C'est l'endroit de la coupure qui va différer.

## S'entraîner



#### Titre de série1

#### 1 Exercice sans correction

INFO

#### Partie A

Prouver que 1 = 1

#### Partie B

Convertir 125 cm en m à l'aide du tableau.

km	hm	dam	m	$_{ m dm}$	cm	mm
			1	2	5	

#### 2 Exercice\* avec correction

#### Partie A

Prouver que 2=2

#### Partie B

À l'aide de ce tableau, dire combien de  $\mathbf{m}^2$  font 2 ares.



#### 3 Lien avec une méthode > MÉTHODE 4 p. 5

Test pour avoir un lien avec une méthode.

#### 4 Exercice sans correction

**ALGO** 

À l'aide du site https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=getStarted, taper ce programme et observer le déplacement du lutin.

#### 6 Chapitre N1. N1 - Titre

## S'entraîner



#### Titre de série2

5 Exercice sans correction

INFO

#### Partie A

Prouver que 1=1

#### Partie B

En déduire que 2=2

#### Partie C

Puis que 3=3

#### 6 Exercice\* avec correction

Prouver que 2=2

## **Approfondir**



#### Titre de série1

#### 7 Exercice sans correction

**INFO** 

#### Partie A

Prouver que 1 = 1

#### Partie B

Convertir 125 cm en m à l'aide du tableau.

km	hm	dam	m	$_{ m dm}$	cm	mm
			1	2	5	

#### 8 Exercice\* avec correction

#### Partie A

Prouver que 2=2

#### Partie B

À l'aide de ce tableau, dire combien de  $\mathbf{m}^2$  font 2 ares.



#### 9 Lien avec une méthode > MÉTHODE 4 p. 5

Test pour avoir un lien avec une méthode.

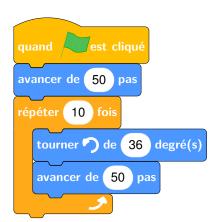
#### 10 Exercice sans correction

**ALGO** 

À l'aide du site https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=getStarted, taper ce programme et observer le déplacement du lutin.

#### 8 Chapitre N1. N1 - Titre

## **Approfondir**



#### Titre de série2

11 Exercice sans correction

INFO

#### Partie A

Prouver que 1 = 1

#### Partie B

En déduire que 2=2

#### Partie C

Puis que 3 = 3

#### 12 Exercice\* avec correction

Prouver que 2=2

## Récréation, énigmes



13

Trouveras-tu un chemin de multiples entre les cases colorées? Sans labytinthe pour tester!

14

Trouveras-tu un chemin de multiples entre les cases colorées?

858	1 421	1 366	657	1 207	1 028	557	1 337	1 469	1 286	1 416	1 425
883	693	1 389	789	1 465	863	1108	1 233	696	1 156	567	579
814	1 328		1 353	1 139	1 412	531	952	863	954	1 376	804
1 010	1 330	850	691	774	875	1 297	913	1 070	1 240	540	653
1 310	1 259	1 291	1 168	828	1 444	645	1 087	530	761	560	678
1 120	1 280	1 449	744	900	870	1 430	1 249	1 440	1 381	1 060	604
1 023	1 280	713	666	1 340	1 492	1 020	687	1 130	1 157		644
747	1 160	920	1 440	1 330	517	750	520	1150	1 214	1 148	1 091

Remarque : ce labyrinthe ne correspondra pas à sa correction

### Je teste mes connaissances

### À la fin de ce chapitre, je dois être capable de :

#### Titre commun 001:

- ▶ acquis001
- ▶ acquis002
- ..

#### Titre commun 002

- ▶ acquis001
- ▶ acquis002
- ▶ acquis003



### QCM d'auto-évaluation

Des ressources numériques pour préparer le chapitre sur https://mathslozano.fr



Pour chaque question, plusieurs réponses sont proposées. Déterminer celles qui sont correctes.

QCM gpe 001 - Enoncé commun

Cette consigne ne concerne que les questions 15 à 17, ...

- 15 QCM du groupe001 concerné par la consigne ci-dessus.
- a proposition 001
- (b) proposition 002
- c proposition 003
- 16 QCM du groupe001 concerné par la consigne ci-dessus.
- a proposition 001
- **b** proposition 002
- (c) proposition 003
- 17 QCM du gpe 001 concerné par la consigne commune.
- a proposition 001
- **b** proposition 002
- c proposition 003
- 18 QCM du gpe 001 qui n'est pas concerné par la consigne commune.
- a proposition 001
- (b) proposition 002
- c proposition 003

QCM gpe002 - Enoncé commun

Cette consigne ne concerne que les questions 19 à 21, ...

- 19 QCM du groupe002 concerné par la consigne ci-dessus.
- (a) proposition 001
- (b) proposition 002
- (c) proposition 003
- 20 QCM du groupe002 concerné par la consigne ci-dessus.
- a proposition 001
- **b** proposition 002
- c proposition 003
- 21 QCM du gpe 002 concerné par la consigne commune.
- a proposition 001
- (b) proposition 002
- c proposition 003
- QCM du gpe 002 qui n'est pas concerné par la consigne commune.
- a proposition 001
- **b** proposition 002
- c proposition 003

## Travaux pratiques



## Titre TP001 Optionnel

**INFO ALGO** 

Contenu TP001

Possibilité de mettre plusieurs logos

1 Titre partie 1

TP001 partie 1

2 Titre partie 2

TP001 partie 2

3 Titre partie 3

TP001 partie 3

### TP 2 Titre TP002 Optionnel

**NEWLOGO** 

Contenu TP002

Possibilité de mettre un logo perso

1 Titre partie 1

TP002 partie 1

2 Titre partie 2

TP002 partie 2

3 Titre partie 3

TP002 partie 3

## Travaux pratiques



Contenu TP003 sur une nouvelle page Possibilité de ne pas mettre de logo

- Titre partie 1
  TP003 partie 1
- 2 Titre partie 2 TP003 partie 2
- 3 Titre partie 3 TP003 partie 3

## Récréation, énigmes



Après la partie TP, il n'est pas possible de proposer des correction aux énigmes de la partie récération.

Trouveras-tu un chemin de multiples entre les cases colorées? Sans labytinthe pour tester!

25

Trouveras-tu un chemin de multiples entre les cases colorées?

Trouveras-tu un chemmi de muitiples entre les cases colorees:											
961	604	1 490	1 330	570	1 390	1 180	1 497	728	941	571	1 435
1 188	775	1 280	806	1 125	586	1 190	1 506	868	1 064	711	751
1 379	795		1 253	1 195	1 057	1 430	1 415	1 434	822	1 231	662
1 156	902	565	802	856	1 366	1110	960	947	767	1 449	1 029
1 047	729	512	1 369	1 403	1088	935	1 120	1500	1 000	570	1 071
758	712	521	658	519	1 441	783	815	804	1 313	900	1 419
635	1505	541	582	1 095	919	1047	1176	1 066	1 293		1 193
939	1 228	668	833	697	1 101	1 121	833	1 269	542	953	1 059

## TITRE ANNEXE I



1 AnnexeI - Ex1

## TITRE ANNEXE II

- 1 AnnexeII Ex1
- 2 AnnexeII Ex2
- 3 AnnexeII Ex3
- 4 AnnexeII Ex4
- 5 AnnexeII Ex5
- 6 AnnexeII Ex6

## TITRE ANNEXE III

1 AnnexeIII - Ex1

# LISTE DES MÉTHODES

Nombres & calculs	•
► Titre de la méthode	4
► Titre de la méthode*1	4
► Titre de la méthode*2	5
▶ Dernière méthode	5

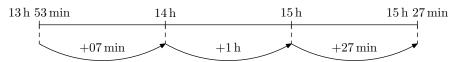
## **SOLUTIONS**

#### Chapitre N1

N1 - Titre

#### **Auto-évaluation**

- Mille-deux-cent-trente-cinq unités et soixante-quinze centièmes
- 2 La frise suivante permet de dire que le film dure 1 h 34 min.



#### S'entraîner

Partie

Base Série 1 - On sait que 1=1 avec l'exercice précédent donc 1+1=1+1, c'est-à-dire 2=2.

#### Partie B

×1	.00	×	100	×1	100	×1	100	×	100	×1	.00	
$\mathrm{km}^2$	$hm^2$		da	$dam^2$		$\mathrm{m}^2$		$\mathrm{dm}^2$		$\mathrm{cm}^2$		2
		ha		a								
				2	0	0						

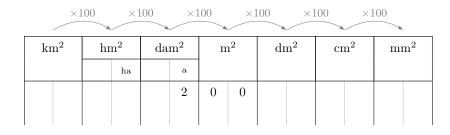
BaseSérie2 - On sait que 1=1 avec l'exercice précédent donc 1+1=1+1, c'est-à-dire 2=2.

#### **Approfondir**

Partie A

Appr Série 1 - On sait que 1=1 avec l'exercice précédent donc 1+1=1+1, c'est-à-dire 2=2.

#### Partie B



12 ApprSérie 2 - On sait que 1 = 1 avec l'exercice précédent donc 1 + 1 = 1 + 1, c'est-à-dire 2 = 2.

#### Énigme

N1 - Correction enigme de la fin de la partie cours. Sans labytinthe pour tester!

#### Énigme

14 N1 - Correction enigme de la fin de la partie cours.

1VI - Correction enigine de la fin de la partie cours.											
949	1 185	1 404	1 473	952	1 438	1 352	1 456	748	1 375	1 507	938
1 319	1 133	698	1 039	735	689	641	541	1 379	638	1 163	1 413
1 160	1 030		1 079	1 106	747	1 059	1 222	853	1 201	552	1 466
1 170	1 103	806	1 455	861	772	1 361	1 013	1 357	607	618	1 126
1 010	940	774	565	1 183	567	1 279	608	990	1 420	1 460	640
1 324	1 370	1 090	1 280	1 427	1 159	1 460	670	1 470	914	955	1 120
944	712	605	520	590	1 160	1 410	1 006	872	535		980
647	969	1 266	1 071	828	742	1 061	562	1 368	1 233	1 084	608

Problème d'inclusion de corrigé de Laby Nombre ici pour l'instant la solution consiste à mettre le labyrinthe enoncé dans la correction sauf que dans ce cas cela ne correspond plus au labyrinthe initial.

949	1 185	1 404	1 473	952	1 438	1 352	1 456	748	1 375	1 507	938
1 319	1 133	698	1 039	735	689	641	541	1 379	638	1 163	1 413
1 160	1 030		1 079	1106	747	1 059	1 222	853	1 201	552	1 466
1 170	1 103	806	1 455	861	772	1 361	1 013	1 357	607	618	1 126
1 010	940	774	565	1 183	567	1 279	608	990	1 420	1 460	640
1 324	1370	1 090	1 280	1 427	1 159	1 460	670	1470	914	955	1 120
944	712	605	520	590	1 160	1 410	1 006	872	535		980
647	969	1 266	1 071	828	742	1 061	562	1 368	1 233	1 084	608

#### **Auto-évaluation QCM**

15 (a

17 (c)

19 a

16 (a

18 (c

20



