GÉOMÉTRIE

1

# G1 - Titre

#### Prérequis titre modifié

Liste de prérequis

- prérequis 1
- prérequis 2

- prérequis 3
- prérequis 4

Auto-évaluation

Des ressources numériques pour préparer le chapitre sur https://mathslozano.fr



- 1 Écrire 1 235, 75 en lettres.
- Quelle est la durée d'un film commençant à 13 h 53 min et terminant à 15 h 27 min?

>>> Voir solutions p. 19

# Activités d'approche





INFO

Texte de l'activité... Avec titre et logo



**ALGO** 

Texte du débat... Avec titre et logo



Texte de l'activité... sans logo



Texte du débat... Sans titre ni logo

## DÉCOUVERTE 5 titre

**NEWLOGO** 

Un nouvel environnement de type activité... Avec un nouveau logo à créer dans **0persoConfigClasseSesamanuel.tex**.

Fonctionnement identique.

### Cours - Méthodes



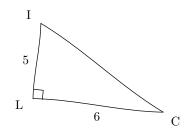
#### A. Sous-section 1.1

#### ■ DÉFINITION : Titre optionnel

Dans le cours, on utilise assez souvent des cadres du type définition (comme ici par exemple). Ajout d'une référence au lexique via l'utilisation de la commande **\MotDefinition{}**}. Les trois **médianes d'un triangle** sont coucourantes.

Remarque : Ceci est une remarque utilisant une commande du paquet profcollege.

La figure est donnée à titre indicatif.



Dans le triangle ILC rectangle en L, le théorème de Pythagore permet d'écrire :

$$IC^{2} = IL^{2} + LC^{2}$$

$$IC^{2} = 5^{2} + 6^{2}$$

$$IC^{2} = 25 + 36$$

$$IC^{2} = 61$$

$$IC = \sqrt{61}$$

$$IC \approx 7.81 \text{ cm}$$

#### ■ PROPRIÉTÉ : Titre optionnel

Dans le cours, on utilise assez souvent des cadres du type définition, comme ici par exemple pour une propriete.

#### Remarques:

- remarque.
- remarque.

#### B. Sous-section 1.2

#### ■ THÉORÈME : Titre optionnel

Dans le cours, on utilise assez souvent des cadres du type définition, comme ici par exemple pour un théorème.

**Notation**: notation

#### **Notations:**

- notation.
- notation.

PREUVE Ceci est une preuve

Deuxième ligne de la preuve

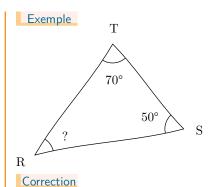
Exemple

Texte de l'exemple

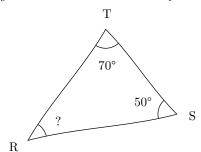
Correction

## Cours - Méthodes





La figure est donnée à titre indicatif.



Dans le triangle RST, on a :

$$\widehat{RST} + \widehat{STR} + \widehat{TRS} = 180^{\circ}$$

$$50^{\circ} + 70^{\circ} + \widehat{TRS} = 180^{\circ}$$

$$120^{\circ} + \widehat{TRS} = 180^{\circ}$$

$$\widehat{TRS} = 180^{\circ} - 120^{\circ}$$

$$\widehat{TRS} = 60^{\circ}$$

#### Exemple

Texte de l'exemple très long sur une ligne, très très très long. On peut modifier la répartition horizontale à l'aide d'un argument optionnel valant par défaut 0,4, valant ici 0,6.

#### Correction

Texte de la correction en vis à vis

## 2. Section 2

#### A. Sous-section 2.1

Quatre affichages prévus pour les méthodes.

#### MÉTHODE 1 Titre de la méthode

Pour construire la **médiatrice** d'un triangle, ...

#### Exercice d'application

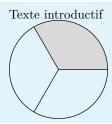
Texte de l'exercice

#### Correction

Texte de la correction sur un minimum de trois lignes pour faire la différence entre vis-à-vis et double colonne. C'est l'endroit de la coupure qui va différer.

### Cours - Méthodes

#### MÉTHODE 2 Titre de la méthode\*1



Exercice d'application Texte de l'exercice

Correction Texte de la correction sur un minimum de trois lignes pour faire la différence entre vis-à-vis et double colonne. C'est l'endroit de la coupure qui va différer.

#### B. Sous-section 2.2

#### MÉTHODE 3 Titre de la méthode\*2

Texte introductif

Exercice d'application Texte de l'exercice

Correction Texte de la correction sur un minimum

#### MÉTHODE 4 Dernière méthode

Exercice d'application Texte du premier exercice

Correction du premier exercice

de trois lignes pour faire la différence entre vis-àvis et double colonne. C'est l'endroit de la coupure qui va différer.

► Ex. 3 p. 6

► Ex. 9 p. 8

Exercice d'application Texte du deuxième exercice

Correction Texte de la correction du deuxième exercice sur un minimum de trois lignes pour faire la différence entre vis-à-vis et double colonne. C'est l'endroit de la coupure qui va différer.

## S'entraîner



#### Titre de série1

#### 1 Exercice sans correction

INFO

#### Partie A

Prouver que 1 = 1

#### Partie B

Convertir 125 cm en m à l'aide du tableau.

km	hm	dam	m	dm	cm	mm
			1	2	5	

#### 2 Exercice\* avec correction

#### Partie A

Prouver que 2=2

#### Partie B

À l'aide de ce tableau, dire combien de  $\mathbf{m}^2$  font 2 ares.



#### 3 Lien avec une méthode ► MÉTHODE 4 p. 5

Test pour avoir un lien avec une méthode.

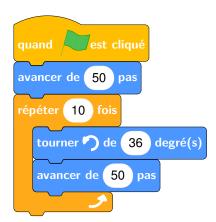
#### 4 Exercice sans correction

ALGO

À l'aide du site https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=getStarted, taper ce programme et observer le déplacement du lutin.

#### 6 Chapitre G1. G1 - Titre

## S'entraîner



#### Titre de série2

5 Exercice sans correction

INFO

#### Partie A

Prouver que 1=1

#### Partie B

En déduire que 2=2

#### Partie C

Puis que 3=3

#### 6 Exercice\* avec correction

Prouver que 2=2

## **Approfondir**



#### Titre de série1

#### 7 Exercice sans correction

**INFO** 

#### Partie A

Prouver que 1 = 1

#### Partie B

Convertir 125 cm en m à l'aide du tableau.

km	hm	dam	m	dm	cm	mm
			1	2	5	

#### 8 Exercice\* avec correction

#### Partie A

Prouver que 2=2

#### Partie B

À l'aide de ce tableau, dire combien de  $\mathbf{m}^2$  font 2 ares.



#### 9 Lien avec une méthode > MÉTHODE 4 p. 5

Test pour avoir un lien avec une méthode.

#### 10 Exercice sans correction

ALGO

À l'aide du site https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=getStarted, taper ce programme et observer le déplacement du lutin.

#### 8 Chapitre G1. G1 - Titre

# **Approfondir**



#### Titre de série2

11 Exercice sans correction

INFO

#### Partie A

Prouver que 1 = 1

#### Partie B

En déduire que 2=2

#### Partie C

Puis que 3=3

#### 12 Exercice\* avec correction

Prouver que 2=2

# Récréation, énigmes



13

Trouveras-tu un chemin de multiples entre les cases colorées? Sans labytinthe pour tester!

14

Trouveras-tu un chemin de multiples entre les cases colorées?

612	1311	559	1 149	1 330	980	530	846	1 076	1 045	1 421	1 429
1 303	585	1 230	1 470	1 310	1 206	980	1 490	920	1 095	1 469	1 381
1 167	678		792	1 276	1 285	865	1 462	1 250	1 240	1 310	1 480
682	702	839	1 499	896	1 401	1 335	1 457	1 444	1 325	674	800
964	1 281	1 231	1 416	654	1 066	1374	1 352	1 003	1 346	1 262	1 350
1 152	1 188	738	641	1 107	754	539	816	715	659	530	1 350
1 451	1158	704	1 252	636	949	721	1 469	964	1 429		1 128
937	1 343	726	1 053	832	1188	1348	1 132	1 472	1 169	547	1 002

Remarque : ce labyrinthe ne correspondra pas à sa correction

### Je teste mes connaissances

### À la fin de ce chapitre, je dois être capable de :

#### Titre commun 001:

- ▶ acquis001
- ▶ acquis002
- **.**.

#### Titre commun 002

- ▶ acquis001
- ▶ acquis002
- acquis003



### QCM d'auto-évaluation

Des ressources numériques pour préparer le chapitre sur https://mathslozano.fr



Pour chaque question, plusieurs réponses sont proposées. Déterminer celles qui sont correctes.

QCM gpe 001 - Enoncé commun

Cette consigne ne concerne que les questions 15 à 17, ...

- 15 QCM du groupe001 concerné par la consigne ci-dessus.
- a proposition 001
- (b) proposition 002
- c proposition 003
- 16 QCM du groupe001 concerné par la consigne ci-dessus.
- a proposition 001
- **b** proposition 002
- (c) proposition 003
- 17 QCM du gpe 001 concerné par la consigne commune.
- a proposition 001
- **b** proposition 002
- c proposition 003
- 18 QCM du gpe 001 qui n'est pas concerné par la consigne commune.
- a proposition 001
- **b** proposition 002
- c proposition 003

QCM gpe002 - Enoncé commun

Cette consigne ne concerne que les questions 19 à 21, ...

- 19 QCM du groupe002 concerné par la consigne ci-dessus.
- (a) proposition 001
- (b) proposition 002
- (c) proposition 003
- 20 QCM du groupe002 concerné par la consigne ci-dessus.
- a proposition 001
- **b** proposition 002
- c proposition 003
- 21 QCM du gpe 002 concerné par la consigne commune.
- a proposition 001
- (b) proposition 002
- c proposition 003
- QCM du gpe 002 qui n'est pas concerné par la consigne commune.
- a proposition 001
- **b** proposition 002
- c proposition 003

# Travaux pratiques



### Titre TP001 Optionnel

**INFO ALGO** 

Contenu TP001

Possibilité de mettre plusieurs logos

1 Titre partie 1

TP001 partie 1

2 Titre partie 2

TP001 partie 2

3 Titre partie 3

TP001 partie 3

### TP 2 Titre TP002 Optionnel

**NEWLOGO** 

Contenu TP002

Possibilité de mettre un logo perso

1 Titre partie 1

TP002 partie 1

2 Titre partie 2

TP002 partie 2

3 Titre partie 3

TP002 partie 3

# Travaux pratiques



Contenu TP003 sur une nouvelle page Possibilité de ne pas mettre de logo

- Titre partie 1
  TP003 partie 1
- 2 Titre partie 2 TP003 partie 2
- 3 Titre partie 3
  TP003 partie 3

# Récréation, énigmes



Après la partie TP, il n'est pas possible de proposer des correction aux énigmes de la partie récération.

Trouveras-tu un chemin de multiples entre les cases colorées? Sans labytinthe pour tester!

25

Trouveras-tu un chemin de multiples entre les cases colorées?

Trouveras-tu un chemmi de muntiples entre les cases colorees:											
810	1 460	650	721	1 472	1 249	522	1 404	577	1 024	726	924
1 010	988	1 110	698	955	1 267	668	1 032	605	1 094	1 236	554
910	914		1 079	928	1 422	1 453	925	1 466	1 368	1 154	762
780	1 050	1 358	1 498	1 065	1 205	1 509	1 105	742	553	1 075	689
1 277	820	1 226	871	1 129	678	542	696	687	1 082	1 012	935
859	600	1 330	1 400	1 506	1 345	948	1 207	1113	1 097	1 252	575
749	793	617	760	950	1 340	1 370	608	1 395	1 453		1 209
584	742	1 211	748	1 154	1014	530	1 050	560	1 290	1 500	1 473

# TITRE ANNEXE I



1 AnnexeI - Ex1

# TITRE ANNEXE II

- 1 AnnexeII Ex1
- 2 AnnexeII Ex2
- 3 AnnexeII Ex3
- 4 AnnexeII Ex4
- 5 AnnexeII Ex5
- 6 AnnexeII Ex6

# TITRE ANNEXE III

1 AnnexeIII - Ex1

# LISTE DES MÉTHODES

Géométrie	10 m	
► Titre de la méthode		 4
► Titre de la méthode*1		 5
► Titre de la méthode*2		 5
▶ Dernière méthode		 5

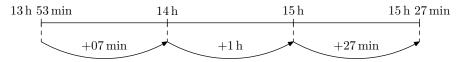
# **SOLUTIONS**

#### Chapitre G1

G1 - Titre

#### **Auto-évaluation**

- Mille-deux-cent-trente-cinq unités et soixante-quinze centièmes
- 2 La frise suivante permet de dire que le film dure 1 h 34 min.



#### S'entraîner

#### Partie

Base Série 1 - On sait que 1=1 avec l'exercice précédent donc 1+1=1+1, c'est-à-dire 2=2.

#### Partie B

×1	.00	$\times 1$	.00	$\times 1$	100	$\times 1$	.00	×]	.00	$\times 1$	.00
	*		*				*		*		*
$\mathrm{km}^2$	hr	$n^2$	da	$\mathrm{m}^2$	$\mathrm{m}^2$		$\mathrm{dm}^2$		$\mathrm{cm}^2$		$\mathrm{mm}^2$
		ha		a							
				2	0	0					

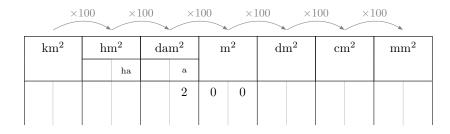
BaseSérie2 - On sait que 1 = 1 avec l'exercice précédent donc 1 + 1 = 1 + 1, c'est-à-dire 2 = 2.

#### **Approfondir**

### Partie A

Appr Série 1 - On sait que 1=1 avec l'exercice précédent donc 1+1=1+1, c'est-à-dire 2=2.

#### Partie B



12 ApprSérie 2 - On sait que 1 = 1 avec l'exercice précédent donc 1 + 1 = 1 + 1, c'est-à-dire 2 = 2.

#### Énigme

N1 - Correction enigme de la fin de la partie cours. Sans labytinthe pour tester!

#### Énigme

14 N1 - Correction enigme de la fin de la partie cours.

MI - C	Offection	on emg	me de	ia iiii u	e ia pa	THE COL	ars.				
940	600	1 450	832	947	1 038	1 357	1 455	914	591	1 477	674
880	962	1 100	1 415	1 149	638	1 057	1 458	985	989	1 329	994
880	1 101		1 122	1 347	765	1 268	1 009	632	995	645	512
1 000	615	892	893	629	579	956	1 095	550	1 480	1 390	1 013
1 050	1 484	839	1 479	1 125	637	993	1 451	1 300	1 328	1 200	832
1 480	514	1 073	973	774	1 206	746	678	870	1 142	570	1 063
590	580	1097	1186	557	1367	1478	1 220	1190	863		1 494
1 508	590	1 000	900	1 180	970	1 210	1 370	1 238	1 455	704	1 276

Problème d'inclusion de corrigé de Laby Nombre ici pour l'instant la solution consiste à mettre le labyrinthe enoncé dans la correction sauf que dans ce cas cela ne correspond plus au labyrinthe initial.

940	600	1 450	832	947	1 038	1 357	1 455	914	591	1 477	674
880	962	1 100	1 415	1 149	638	1 057	1 458	985	989	1 329	994
880	1 101		1 122	1 347	765	1 268	1 009	632	995	645	512
1 000	615	892	893	629	579	956	1 095	550	1 480	1 390	1013
1 050	1 484	839	1 479	1 125	637	993	1 451	1 300	1 328	1 200	832
1 480	514	1 073	973	774	1 206	746	678	870	1142	570	1 063
590	580	1 097	1 186	557	1 367	1 478	1 220	1 190	863		1 494
1 508	590	1 000	900	1180	970	1 210	1 370	1 238	1 455	704	1 276

#### **Auto-évaluation QCM**

15 (a

17 c

19 (a)

16 (a

18

20



