

Proposer un master de manuel collège avec $\text{IAT}_{\text{E}}X$

Sébastien LOZANO

Nom de l'auteur à modifier dans le fichier 0persoCommandes.tex



Le 14 août 2022

Résumé

Ici, le texte de mon résumé ou autre chose \dots

Remerciements

Ici, mes remerciements ou autre chose \dots

Dédicaces

Ici, mes dédicaces ou autre chose \dots

Sommaire

| | PRÉFACE | |
|----------------|--------------|-----|
| Résumé | | ii |
| Remerciements | | iii |
| Dédicaces | | iv |
| Sommaire | | v |
| | | |
| | INTRODUCTION | |
| 1 Introduction | | 1 |
| | NUMÉRIQUE | |
| 1 N1 - Titre | | 3 |

INTRODUCTION

1

Introduction

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Ut purus elit, vestibulum ut, placerat ac, adipiscing vitae, felis. Curabitur dictum gravida mauris. Nam arcu libero, nonummy eget, consectetuer id, vulputate a, magna. Donec vehicula augue eu neque. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Mauris ut leo. Cras viverra metus rhoncus sem. Nulla et lectus vestibulum urna fringilla ultrices. Phasellus eu tellus sit amet tortor gravida placerat. Integer sapien est, iaculis in, pretium quis, viverra ac, nunc. Praesent eget sem vel leo ultrices bibendum. Aenean faucibus. Morbi dolor nulla, malesuada eu, pulvinar at, mollis ac, nulla. Curabitur auctor semper nulla. Donec varius orci eget risus. Duis nibh mi, congue eu, accumsan eleifend, sagittis quis, diam. Duis eget orci sit amet orci dignissim rutrum.

Nam dui ligula, fringilla a, euismod sodales, sollicitudin vel, wisi. Morbi auctor lorem non justo. Nam lacus libero, pretium at, lobortis vitae, ultricies et, tellus. Donec aliquet, tortor sed accumsan bibendum, erat ligula aliquet magna, vitae ornare odio metus a mi. Morbi ac orci et nisl hendrerit mollis. Suspendisse ut massa. Cras nec ante. Pellentesque a nulla. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Aliquam tincidunt urna. Nulla ullamcorper vestibulum turpis. Pellentesque cursus luctus mauris.

Nulla malesuada porttitor diam. Donec felis erat, congue non, volutpat at, tincidunt tristique, libero. Vivamus viverra fermentum felis. Donec nonummy pellentesque ante. Phasellus adipiscing semper elit. Proin fermentum massa ac quam. Sed diam turpis, molestie vitae, placerat a, molestie nec, leo. Maecenas lacinia. Nam ipsum ligula, eleifend at, accumsan nec, suscipit a, ipsum. Morbi blandit ligula feugiat magna. Nunc eleifend consequat lorem. Sed lacinia nulla vitae enim. Pellentesque tincidunt purus vel magna. Integer non enim. Praesent euismod nunc eu purus. Donec bibendum quam in tellus. Nullam cursus pulvinar lectus. Donec et mi. Nam vulputate metus eu enim. Vestibulum pellentesque felis eu massa.

Quisque ullamcorper placerat ipsum. Cras nibh. Morbi vel justo vitae lacus tincidunt ultrices. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. In hac habitasse platea dictumst. Integer tempus convallis augue. Etiam facilisis. Nunc elementum fermentum wisi. Aenean placerat. Ut imperdiet, enim sed gravida sollicitudin, felis odio placerat quam, ac pulvinar elit purus eget enim. Nunc vitae tortor. Proin tempus nibh sit amet nisl. Vivamus quis tortor vitae risus porta vehicula.

NOMBRES & CALCULS

1

N1 - Titre

Prérequis titre modifié

Liste de prérequis

- prérequis 1
- prérequis 2

- prérequis 3
- prérequis 4

Auto-évaluation

Des ressources numériques pour préparer le chapitre sur https://mathslozano.fr



- 1 Écrire 1 235, 75 en lettres.
- Quelle est la durée d'un film commençant à 13 h 53 min et terminant à 15 h 27 min?

>>> Voir solutions p. 13

Activités d'approche





INFO

Texte de l'activité... Avec titre et logo



ALGO

Texte du débat... Avec titre et logo



Texte de l'activité... sans logo



Texte du débat... Sans titre ni logo



NEWLOGO

Un nouvel environnement de type activité... Avec un nouveau logo à créer dans **0persoConfigClasseSesamanuel.tex**.

Fonctionnement identique.

Cours - Méthodes

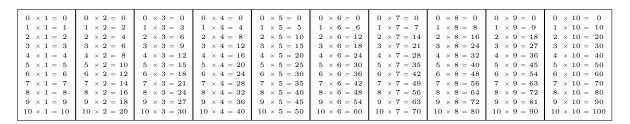


A. Sous-section 1.1

■ DÉFINITION : Titre optionnel

Dans le cours, on utilise assez souvent des cadres du type définition (comme ici par exemple). Une dizaine c'est dix unités.

Remarque: Ceci est une remarque permettant de tirer sur la corde nostalgie.



■ PROPRIÉTÉ : Titre optionnel

Dans le cours, on utilise assez souvent des cadres du type définition, comme ici par exemple pour une propriete.

Remarques:

- remarque.
- remarque.

B. Sous-section 1.2

■ THÉORÈME : Titre optionnel

Dans le cours, on utilise assez souvent des cadres du type définition, comme ici par exemple pour un théorème.

Notation: notation

Notations:

- notation.
- notation.
- PREUVE Ceci est une preuve

Deuxième ligne de la preuve

Exemple

Texte de l'exemple

Correction

Texte de la correction en vis à vis

Cours - Méthodes



Exemple Texte de l'exemple

Correction Texte de la correction, le tout verticalement affiché

Exemple

Texte de l'exemple très long sur une ligne, très très très long. On peut modifier la répartition horizontale à l'aide d'un argument optionnel valant par défaut 0,4, valant ici 0,6.

Correction

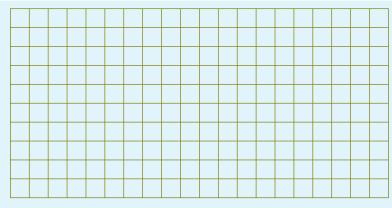
Texte de la correction en vis à vis

2. Section 2

A. Sous-section 2.1

Quatre affichages prévus pour les méthodes.

MÉTHODE 1 Titre de la méthode chapG1



Texte introductif

Exercice d'application

Texte de l'exercice

Correction

Texte de la correction sur un minimum de trois lignes pour faire la différence entre vis-à-vis et double colonne. C'est l'endroit de la coupure qui va différer.

MÉTHODE 2 Titre de la méthode*1 chapG1

Texte introductif

Exercice d'application Texte de l'exercice

Correction Texte de la correction sur un minimum de trois lignes pour faire la différence entre vis-à-vis et double colonne. C'est l'endroit de la coupure qui va différer.

Cours - Méthodes



MÉTHODE 3 Titre de la méthode*2 chapG1

Texte introductif

Exercice d'application Texte de l'exercice

Correction Texte de la correction sur un minimum

de trois lignes pour faire la différence entre vis-àvis et double colonne. C'est l'endroit de la coupure qui va différer.

MÉTHODE 4 Dernière méthode chapG1

Exercice d'application Texte du premier exercice

Correction du premier exercice

► Ex. 9 p. 10 ► Ex. ?? p. ??

Exercice d'application Texte du deuxième exercice

Correction Texte de la correction du deuxième exercice sur un minimum de trois lignes pour faire la différence entre vis-à-vis et double colonne. C'est l'endroit de la coupure qui va différer.

S'entraîner



Titre de série1

1 Exercice sans correction

INFO

Partie A

Prouver que 1 = 1

Partie B

Convertir 125 cm en m à l'aide du tableau.

| km | hm | dam | m | $_{ m dm}$ | cm | mm |
|----|----|-----|---|------------|----|----|
| | | | 1 | 2 | 5 | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

2 Exercice* avec correction

Partie A

Prouver que 2=2

Partie B

À l'aide de ce tableau, dire combien de \mathbf{m}^2 font 2 ares.



3 Lien avec une méthode > MÉTHODE 4 p. 7

Test pour avoir un lien avec une méthode.

4 Exercice sans correction

ALGO

À l'aide du site https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=getStarted, taper ce programme et observer le déplacement du lutin.

8 Chapitre N1. N1 - Titre

S'entraîner



Titre de série2

5 Exercice sans correction

INFO

Partie A

Prouver que 1 = 1

Partie B

En déduire que 2=2

Partie C

Puis que 3 = 3

6 Exercice* avec correction

Prouver que 2=2

Approfondir



Titre de série1

7 Exercice sans correction

INFO

Partie A

Prouver que 1 = 1

Partie B

Convertir 125 cm en m à l'aide du tableau.

| km | hm | dam | m | $_{ m dm}$ | cm | mm |
|----|----|-----|---|------------|----|----|
| | | | 1 | 2 | 5 | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

8 Exercice* avec correction

Partie A

Prouver que 2=2

Partie B

À l'aide de ce tableau, dire combien de \mathbf{m}^2 font 2 ares.



9 Lien avec une méthode > MÉTHODE 4 p. 7

Test pour avoir un lien avec une méthode.

10 Exercice sans correction

ALGO

À l'aide du site https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=getStarted, taper ce programme et observer le déplacement du lutin.

10 Chapitre N1. N1 - Titre

Approfondir



Titre de série2

11 Exercice sans correction

INFO

Partie A

Prouver que 1 = 1

Partie B

En déduire que 2=2

Partie C

Puis que 3=3

12 Exercice* avec correction

Prouver que $2=2\,$

Récréation, énigmes



13

Trouveras-tu un chemin de multiples entre les cases colorées?

Sans labytinthe pour tester!

14

Trouveras-tu un chemin de multiples entre les cases colorées?

| ×100 ×100 ×1 | | | | | .00 | ×1 | .00 | ×1 | 100 | × | 100 | | |
|--------------|-----------------|--------|----|---------|-----|----------------|-----|-----------------|-----|-----------------|-----|-----------------|--|
| | km^2 | hm^2 | | dam^2 | | m^2 | | dm^2 | | cm^2 | | mm^2 | |
| | | | ha | a | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | |

SOLUTIONS

Chapitre I1

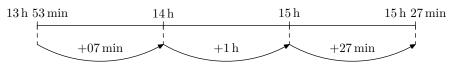
Introduction

Chapitre N1

N1 - Titre

Auto-évaluation

- 1 Mille-deux-cent-trente-cinq unités et soixante-quinze centièmes
- 2 La frise suivante permet de dire que le film dure 1 h 34 min.

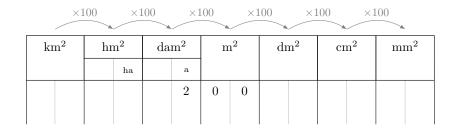


S'entraîner

Partie A

Base Série 1 - On sait que 1=1 avec l'exercice précédent donc 1+1=1+1, c'est-à-dire 2=2.

Partie B



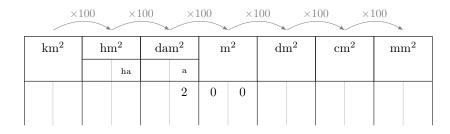
6 BaseSérie 2 - On sait que 1 = 1 avec l'exercice précédent donc 1 + 1 = 1 + 1, c'est-à-dire 2 = 2.

Approfondir

Partie A

Appr Série 1 - On sait que 1=1 avec l'exercice précédent donc 1+1=1+1, c'est-à-dire 2=2.

Partie B



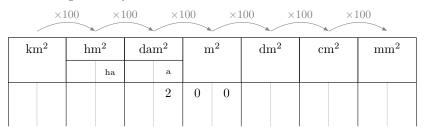
12 ApprSérie 2 - On sait que 1 = 1 avec l'exercice précédent donc 1 + 1 = 1 + 1, c'est-à-dire 2 = 2.

Énigme

13 N1 - Correction enigme de la fin de la partie cours. Sans labytinthe pour tester!

Énigme

14 N1 - Correction enigme de la fin de la partie cours. Problème d'inclusion de corrigé de LabyNombre ici





Du texte ici si je veux \dots

Sébastien LOZANO

Nom de l'auteur à modifier dans le fichier 0persoCommandes.tex

Le 14 août 2022

