

# ПРОГРАММИРОВАНИЕ

II-ой семестр

sltKaguya

Группа М3104

7 февраля 2022 г. — 8 февраля 2022 г.

## Что добавить

1. std;
2. Типы данных;
3. Ввод-вывод;
4. Функции и методы.

# Начало работы с с++

## Namespace std

**std** – стандартное (**standard**) пространство  
**using namespace** и оператор **::**

## Типы данных

## Ввод-вывод

## Основные функции и методы

- `getline(std::cin, foo)` – объектом `cin` записывает текст из командной строки в строку `foo`. Позволяет получить строку с пробелами, тогда как просто `cin` прекратит считать после пробела

# ООП, классы

## Классы

Класс – это тип данных, который состоит из свойств и методов. Также можно сказать, что это шаблон для создания объектов. Свойства класса – любые данные, которые характеризуют объект класса. Методы класса – привязанные к этому классу функции, выполняющие действия над данными (свойствами) класса.

Класс в с++ объявляется следующим образом:

```
class ClassName {  
    some_variable_1;  
    some_variable_2;  
    ClassName some_method(){};  
}
```

## Конструкторы

Конструктор – это метод, который выполняется при объявлении или инициализации класса. В отличие от метода, он прописывается как:

```
class ClassName {  
    ClassName(variables) {  
        code  
    }  
}
```