

Diagramas de estados

Proponer diagrama de estado que describa el comportamiento de un personaje de algún proyecto donde hayan desarrollado un videojuego. En su defecto proponer uno imaginario. Otra opción es describir un personaje de algún videojuego que sea de su agrado.

En este documento se espera un apartado donde en prosa se describa el comportamiento del personaje y como complemento su correspondiente diagrama de estado.

Para este diagrama de estado ocupare un pequeño videojuego de ahorcado que programe a principios de mi carrera, describiere los estados y los movimientos que llevan a cada uno.

Estado normal: El estado normal es el del menu inicial en el cual se muestran las opciones que puede introducir el usuario.

1 jugador: En este estado se le muestran las categorias al usuario del cual es escoge un tema y se inicia el juego.

2 jugadores: En este estado uno de los jugadores introduce manualmente una palabra a adivinar para posteriormente iniciar el juego con normalidad.

Instrucciones: Se muestran las instrucciones del juego.

Juego: En los turnos se adivina una palabra por turno, si la palabra es correcta se continua con normalidad al siguiente turno sin embargo si se equivoca en una letra se dibuja un estado extra del hombre palo. El juego termina cuando el usuario adivine la palabra o cuando se dibuje completo el hombre palo. Una vez terminado el juego se pregunta al usuario si desea jugar nuevamente.

