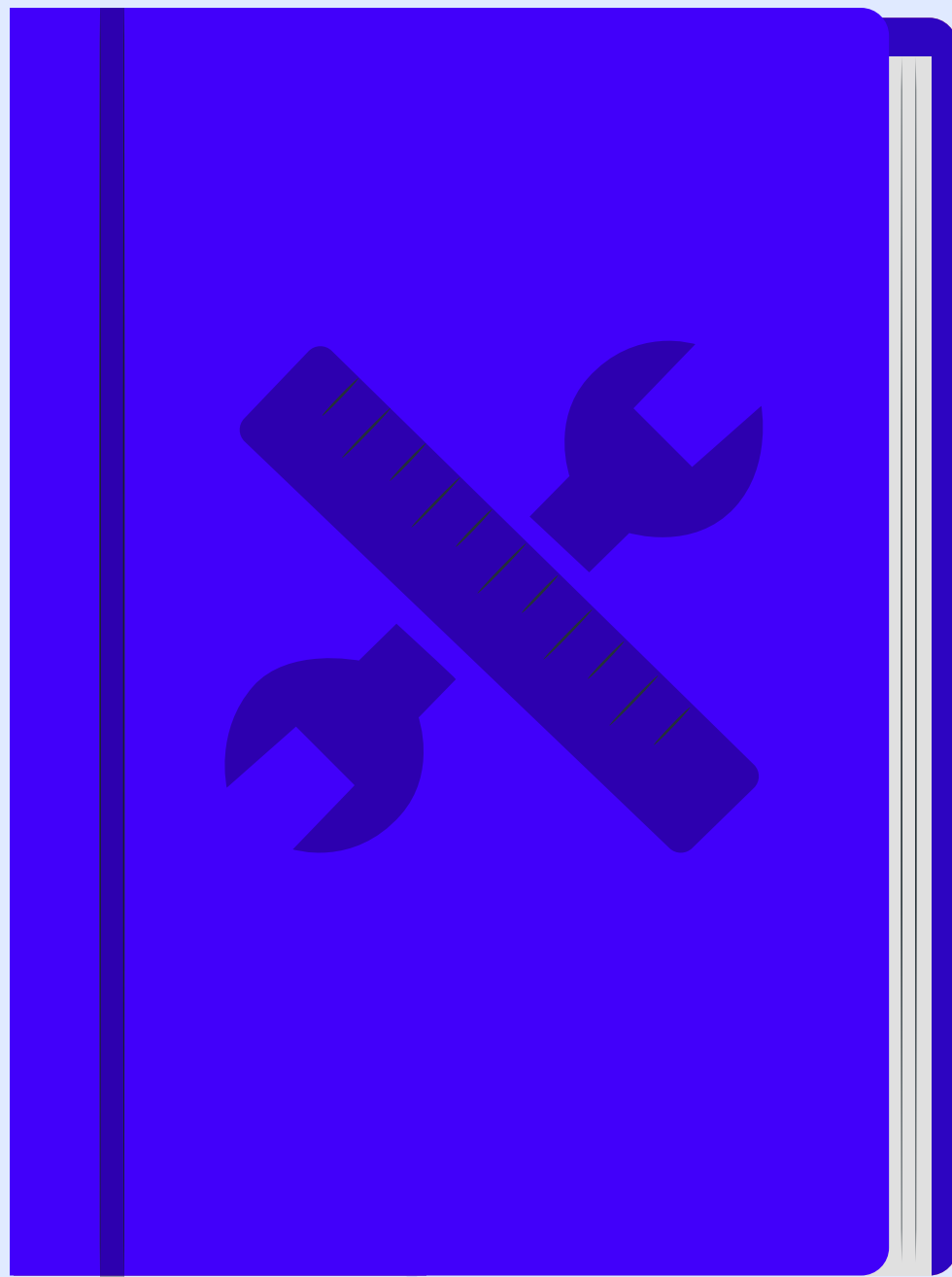




El futuro digital
es de todos

MinTIC



GENERALIDADES DEL PROYECTO



Universidad de Caldas



En **ciclo 1** se vieron los fundamentos de programación
El tutor resolvía las dudas.

En el **ciclo 2** se trabajó programación básica
El tutor nos acompañaba en ciertos momentos.

Ahora, en el **ciclo 3** se realizará el desarrollo de un proyecto en equipo.
Trabajar colaborativamente. El tutor se reunirá solo dos veces en el ciclo.

Cada equipo estará conformado por 5 integrantes, con los siguientes roles:

Líder del equipo:

- Intermediario con los interesados
- Coordina el seguimiento del plan
- Motiva al equipo para seguir el proceso

Diseñador de software:

- Analizar los requisitos
- Elaborar el diseño del software (backend)
- Verificar que se cumple con el diseño

Diseñador UI:

- Analizar los requisitos
- Elaborar el diseño de la UI
- Elaborar maquetas de base para el frontend

Tester:

- Diseñar pruebas a partir de los requisitos
- Ejecutar pruebas y revisiones para encontrar errores

Administrador de la configuración:

- Configurar el repositorio
- Dar soporte para la integración y despliegue

Es muy importante que todos:

- Lleven a cabo sus funciones de manera profesional y autónoma, contribuyendo al desarrollo de un producto de calidad.
- Den soporte a los demás compañeros para que entre todos se puedan alcanzar las metas y objetivos.
- Comuniquen efectivamente los resultados de su trabajo y las dificultades encontradas.

El desarrollo del proyecto estará dividido en cinco etapas o sprints, cada uno de una semana de duración. Los sprints comienzan en la semana 3 y tienen la siguiente dinámica de trabajo:

1. Al comenzar la semana (lunes) el equipo debe reunirse para hacer la planeación de su trabajo. Para esto contarán con una guía en la plataforma, y se usa un tablero de control.
2. El equipo se debe reunir diariamente para coordinar su trabajo y actualizar la información en el tablero de control (se recomienda tomar pantallazos).
3. Durante la semana, de manera autónoma o colaborativa, se deben realizar las tareas asignadas y subir el código a GitHub (esto a partir del segundo sprint).
4. Al finalizar el ciclo (viernes):
En algunos ciclos se pedirá que cada rol contribuya con evidencias de su trabajo.
En algunos ciclos hay una reflexión sobre el proceso y propuestas de mejora (retrospectiva).
El líder sube a Moodle la información requerida, usando los formatos destinados para tal fin (estos reportes tendrán una nota por parte del tutor).
5. El tutor coordinará reuniones con los grupos para orientarlos en su proceso de seguimiento del proyecto. Se tendrán mínimo dos reuniones durante todo el ciclo.
6. A partir del segundo sprint cada grupo tendrá 6 minutos para presentar la funcionalidad al formador, de manera que se pueda asignar una nota.

Tabla Resumen

Semana	Porcentaje dentro de la calificación	Breve descripción del sprint	Formatos y entregas
1		No hay	Conformar los equipos
2		No hay	
3	10 % (30 % Tutor, 70 % Formador)	Sprint 1: Creación del modelo de datos a partir de las clases básicas.	- Guía planeación primer sprint - Formato informe seguimiento - Entregar modelo de datos
4	20% (30 % Tutor, 70 %Formador)	Sprint 2: Frontend de las historias de usuario básicas.	- Guía planeación segundo sprint - Formato informe seguimiento - Realizar presentación
	20 % (30 % Tutor, 70 %Formador)	Sprint 3: Backend de las historias de usuario básicas.	- Guía planeación tercer sprint - Formato informe seguimiento avanzado - Guía retrospectiva tercer sprint - Realizar presentación
6	25% (30 % Tutor, 70 %Formador)	Sprint 4: Historias de usuario centrales (frontend y backend).	- Guía planeación cuarto sprint - Formato informe seguimiento avanzado - Guía retrospectiva cuarto sprint - Realizar presentación
7	25% (30 % Tutor, 70 %Formador)	Sprint 5: Historias de usuario de soporte, incluyendo login (frontend y backend).	- Guía planeación quinto sprint - Formato informe seguimiento final - Realizar presentación



Mision
TIC 2022