

CLASE	ATAQUES POR ROUND	PUNTUACION DESTREZA	ATAQUES ADICIONALES
LUCHADOR1	1	19	1
LUCHADOR2	1	20	1
LUCHADOR3	1	21	1
LUCHADOR4	1	22	.2/1
LUCHADOR5	1	23	.2/1
LUCHADOR6	1	24	.2/1
LUCHADOR7	.2/1	25	2
LUCHADOR8	.2/1	26	2
LUCHADOR9	.2/1	27	2
LUCHADOR10	.2/1	28	.3/2
LUCHADOR11	.2/1	29	.3/2
LUCHADOR12	.2/1	30	.3/2
LUCHADOR13	2	31	3
LUCHADOR14	2	32	3
LUCHADOR15	2	33	3
LUCHADOR16	2	34	.4/3
LUCHADOR17	2	35	.4/3
LUCHADOR18	2	36	.4/3
LUCHADOR19	2	37	4
LUCHADOR20	2	38	4
BRIBON1	1	39	4
BRIBON2	1	40	.5/4
BRIBON3	1	41	.5/4
BRIBON4	1	42	.5/4
BRIBON5	1	43	5
BRIBON6	1	44	5
BRIBON7	.2/1	45	5
BRIBON8	.2/1	46	.6/5
BRIBON9	.2/1	47	.6/5
BRIBON10	.2/1	48	.6/5
BRIBON11	.2/1	49	6
BRIBON12	.2/1	50	6
BRIBON13	2	51	6
BRIBON14	2	52	.7/6
BRIBON15	2	53	.7/6
BRIBON16	2	54	.7/6
BRIBON17	2	55	7
BRIBON18	2	56	7
BRIBON19	2	57	7
BRIBON20	2	58	.8/7
HECHICERO1	1	59	.8/7
HECHICERO2	1	60	.8/7
HECHICERO3	1	61	8
HECHICERO4	1	62	8
HECHICERO5	1	63	8
HECHICERO6	1	64	.9/8
HECHICERO7	.2/1	65	.9/8

HECHICERO8	.2/1		
HECHICERO9	.2/1		
HECHICERO10	.2/1		
HECHICERO11	.2/1		
HECHICERO12	.2/1		
HECHICERO13	2		
HECHICERO14	2		
HECHICERO15	2		
HECHICERO16	2		
HECHICERO17	2		
HECHICERO18	2		
HECHICERO19	2		
HECHICERO20	2		
SACERDOTE1	1		
SACERDOTE2	1		
SACERDOTE3	1		
SACERDOTE4	1		
SACERDOTE5	1		
SACERDOTE6	1		
SACERDOTE7	.2/1		
SACERDOTE8	.2/1		
SACERDOTE9	.2/1		
SACERDOTE10	.2/1		
SACERDOTE11	.2/1		
SACERDOTE12	.2/1		
SACERDOTE13	2		
SACERDOTE14	2		
SACERDOTE15	2		
SACERDOTE16	2		
SACERDOTE17	2		
SACERDOTE18	2		
SACERDOTE19	2		
SACERDOTE20	2		
Los Ataques 2/1 significa 2 ataques en el primer round 1 en el segundo			
Los Ataques 3/2 significa 3 ataques en el primer round 2 en el segundo			
ataques adicionales por destreza se suman a la base según clase y nivel			
un personaje de nivel 6 con 1 ataque y destreza 19 pasa a 2/1			
un personaje de nivel 6 con 1 ataque y destreza 19 pasa a 2/1			
un personaje de nivel 6 con 1 ataque y destreza 22 pasa a 2			
un personaje de nivel 7 con 2/1 ataque y destreza 19 pasa a 2			
un personaje de nivel 7 con 2/1 ataque y destreza 22 pasa a 3/2			
LUCHADOR1 SIGNIFICA LUCHADOR DE NIVEL 1			