

	Grupo del Personaje y Nivel de Experiencia	Paralización, Veneno o Muerte Mágica	Cetro, Vara o Varita	Petrificación o polimorfismo*	Arma de Aliento**	Conjuro***
Bribones	1-4	13	14	12	16	15
Bribones	5-8	12	12	11	15	13
Bribones	9-12	11	10	10	14	11
Bribones	13-16	10	8	9	13	9
Bribones	17-20	9	6	8	12	7
Bribones	21+	8	7	4	11	5
Hechiceros	1-5	14	11	13	15	12
Hechiceros	6-10	13	9	11	13	10
Hechiceros	11-15	11	7	9	11	8
Hechiceros	16-20	10	5	7	9	6
Hechiceros	21+	8	3	5	7	4
Luchadores	0	16	18	17	20	19
Luchadores	1-2	14	16	15	17	17
Luchadores	3-4	13	15	14	16	16
Luchadores	5-6	11	13	12	13	14
Luchadores	7-8	10	12	11	12	13
Luchadores	9-10	8	10	9	9	11
Luchadores	11-12	7	9	8	8	10
Luchadores	13-14	5	7	6	5	8
Luchadores	15-16	4	6	5	4	7
Luchadores	17-20	3	5	4	4	6
Luchadores	21+	2	4	3	4	5
Sacerdotes	1-3	10	14	13	16	15
Sacerdotes	4-6	9	12	12	15	14
Sacerdotes	7-9	7	11	10	13	12
Sacerdotes	10-12	6	10	9	12	11
Sacerdotes	13-15	5	9	8	11	10
Sacerdotes	16-18	4	8	7	10	9
Sacerdotes	19-20	2	6	5	8	7
Sacerdotes	21+	2	5	4	7	6

* Excluidos los ataques con varita de polimorfización.

** Excluidos aquellos que causan petrificación o polimorfismo.

*** Excluidos aquellos para los que se especifica otro tipo de tirada de salvación, como muerte, petrificación, polimorfis