# Pseudocode

Elsa Elvira Awal, M.Kom

# APA ITU ALGORITMA?



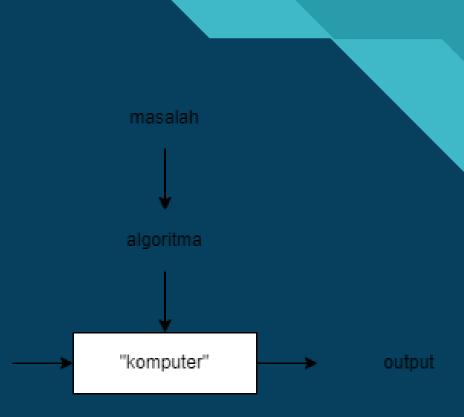
# Algoritma

- Algoritma adalah serangkaian instruksi yang jelas untuk memecahkan masalah, untuk memperoleh output yang diinginkan dari setiap input yang diberikan dalam jangka waktu tertentu.
- Tahapan/urutan instruksi yang jelas (tidak ambigu)
- Untuk menyelesaikan suatu permasalahan
- Mengubah input menjadi output
- Dalam waktu yang terhingga



## Algoritma

- Range nilai input yang diolah algoritma harus jelas.
- Untuk menyelesaikan sebuah permasalahan bisa menggunakan beberapa algoritma yang berbeda.
  - Algoritma-algoritma tersebut bisa memiliki logika atau tahapan yang berbeda.
  - Algoritma-algoritma tersebut bisa memiliki kecepatan yang berbeda dalam menyelesaikan permasalahan.





#### Pseudocode

- Salah satu cara untuk menyajikan algoritma
- Dalam bentuk teks: paduan bahasa manusia dan elemen bahasa pemrograman
- Sehingga cara kerja algoritma bisa dipahami dengan lebih mudah dibandingkan memaca kode program secara langsung
- Selain itu untuk mempermudah implementasi dalam bahasa pemrograman dan untuk dokumentasi



Nama algoritma dan parameter input

```
Algoritma Sequential Search (A[0...n-1], K)
```

```
// Mencari nilai tertentu dalam array dengan algoritma Sequential Search
```

```
// Input: Array A[0 ... n - 1] dan search key K
```

// Output: Indeks elemen pertama A yang cocok dengan K

 $^{\prime\prime}$  atau -1 jika tidak ada elemen yang cocok

```
i \leftarrow 0
```

while i < n and  $A[i] \neq K$  do

$$i \leftarrow i + 1$$

if i < n return i

else return -1

Badan algoritma

Keterangan algoritma. Berisi:

- Tujuan
- Keterangan tentang data input
- Keterangan tentang data outpur



- Nama algoritma dan parameter input
  - Cara penulisan nama algoritma sama dengan standar penamaan method bahasa pemrograman
  - Parameter input berisi nama variabel input
  - Tidak perlu tipe data
  - Untuk array perlu ditulis index awal dan index akhir elemen array. Berarti array A elemen pertamanya memiliki index awal 0, elemen terakhirnya memiliki index n-1. Banyaknya elemen A adalah n.
  - Ada array yang indexnya diawali dari 0 dan ada yang dari 1. Hal ini harus diperhatikan karena menyangkut penggunaan variabel counter pada perulangan.



- Keterangan
  - Tujuan: berisi keterangan tentang tujuan yang akan dicapai oleh algoritma. Serta keterangan singkat algoritmanya.
  - Parameter input: keterangan tentang data awal yang harus disediakan untuk diolah oleh algoritma. Juga berisi keterangan tentang tipe data dan range datanya.
  - Data output: keterangan tentang data hasil pengolahan/pemrosesan oleh algoritma.



- Badan algoritma
  - Berisi tahapan instruksi algoritma
  - Variabel yang digunakan tidak perlu deklarasi dan tipe data
  - ← operator assignment. Bagian kanan diproses, hasilnya disimpan di variabel sebelah kiri
  - = operator perbandingan. Membandingkan apakah data di sebelah kiri sama dengan sebelah kanan.
     Outputnya adalah true jika sama, false jika berbeda
  - ≠ operator perbandingan. Membandingkan apakah data di sebelah kiri tidak sama dengan sebelah kanan. Outputnya adalah true jika berbeda, false jika sama



- Badan algoritma
  - mod untuk menghitung sisa hasil bagi
  - [6.7] untuk pembulatan ke atas, [6.9] untuk pembulatan ke bawah
  - Untuk mengakses elemen array tertentu menggunakan A[i]. Misal mengakses elemen array ke 11 menggunakan A[10]



- Badan algoritma
  - Instruksi yang menjadi bagian dari if-else, for, dan while loop ditulis setelah if-else, for, dan while
  - Untuk membedakan bagian kode yang menjadi bagian if-else, for, dan while dengan yang bukan, gunakan indentasi (menjorok)
  - Jika instruksi yang menjadi bagian if-else, for, dan while hanya 1 baris, instruksi tersebut bisa ditulis di samping if-else, for, dan while



#### Contoh

```
for p \leftarrow 2 to n do A[p] \leftarrow p

for p \leftarrow 2 to \lfloor \sqrt{n} \rfloor do

if A[p] \neq 0

j \leftarrow p * p
while j \leq n do

A[j] \leftarrow 0
j \leftarrow j + p
```

$$i \leftarrow 0$$
  
for  $p \leftarrow 2$  to  $n$  do  
if  $A[p] \neq 0$   
 $L[i] \leftarrow A[p]$   
 $i \leftarrow i + 1$ 

- Manakah yang menjadi bagian dari perintah for baris 1?
- Manakah yang menjadi bagian dari perintah for baris 2?
- Baris 6-7 menjadi bagian perintah dari baris berapa?
- Baris 13 menjadi bagian perintah dari baris berapa?
- Baris 4 menjadi bagian perintah dari baris berapa?



## **Tracing Algoritma**

- Kita harus bisa mentrace isi variabel pada saat algoritma dijalankan ketika mengolah input tertentu
- Hal ini bermanfaat untuk mendesain, memahami cara kerja algoritma, menganalisa efisiensi, dan mendebug logika algoritma



## Tracing Algoritma

```
Algoritma Sequential Search (A[0 ... n - 1], K)
  // Mencari nilai tertentu dalam array dengan algoritma
  Sequential Search
 // Input: Array A[0 ... n - 1] dan search key K
  // Output: Indeks elemen pertama A yang cocok dengan
  K
 atau -1 jika tidak ada elemen yang cocok
i \leftarrow 0
while i < n and A[i] \neq K do
        i \leftarrow i + 1
if i < n return i
else return -1
```

• Tracelah isi variabel dari algoritma sequential search menggunakan input A[2,3,1,7,8] dan K=7



no baris					keterangan
eksekusi	Α	K	i	n	Keterangan
1	[2,3,1,7,8]	7	0	5	nilai A dan K didapat dari parameter input. i diisi nilai 0
2	[2,3,1,7,8]	7	0	5	kondisi pertama (0<5) bernilai T. Kondisi kedua 2≠7 bernilai T. sehingga while bernilai T. memenuhi syarat masuk loop
3	[2,3,1,7,8]	7	1	5	nilai i diincrement
2	[2,3,1,7,8]	7	1	5	kondisi pertama (1<5) bernilai T. Kondisi kedua 3≠7 bernilai T. sehingga while bernilai T. memenuhi syarat masuk loop
3	[2,3,1,7,8]	7	2	5	nilai i diincrement
2	[2,3,1,7,8]	7	2	5	kondisi pertama (2<5) bernilai T. Kondisi kedua 1≠7 bernilai T. sehingga while bernilai T. memenuhi syarat masuk loop
3	[2,3,1,7,8]	7	3	5	nilai i diincrement
2	[2,3,1,7,8]	7	3	5	kondisi pertama (3<5) bernilai T. Kondisi kedua 7≠7 bernilai F. sehingga while bernilai F. tidak memenuhi syarat masuk loop
4	[2,3,1,7,8]	7	3	5	memenuhi syarat if 3<5 maka pperintah return dieksekusi. algoritma selesai dieksekusi dengan output 3

# Thank You