访谈记录

访谈对象（优先）：杨枨

对象身份：大学老师

性别：男

所属分院：浙江大学城市学院计算分院

时间：2018年4.20下午5.00

访谈内容（录音格式）：

时间：2018年4.15下午4:30

访谈对象：张新宇

对象身份：大二学生

性别：男

所属分院：浙江大学城市学院信电分院

访谈内容（第一人称）：作为一个莱茨狗游戏玩家，对你们所设计辅助软件的功能十分感兴趣，相对的，对于辅助软件的用户界面没有什么太大的要求，美工什么的不那么重要了，你们应该主要落实降低用户操作复杂性，提高查询效率，加强数据的实时性。

时间：2018年4.16 下午 7:00

访谈对象：徐顺凯

性别：男

对象身份：大二学生

所属分院：浙江大学城市学院计算分院

访谈内容（第一人称）：我刚玩这游戏的时候，它已经出了有一段时间了。上手还是有点困难的，如果能提供一个市场分析的功能，那简直是太棒了！

方便新手快速看清市场变动，并加入市场。

时间：2018年4.20 下午 7:00

访谈对象：董雨琦

性别：女

对象身份：大二学生

所属分院：浙江大学城市学院传媒分院

访谈内容（第一人称）：玩这游戏的时间不长，但是也知道如果有个软件提供快速查询功能，能实时整理市场上的狗狗，那简直是神器了！不过我本人是比较看重界面的，如果洁面粗糙功能再好，操作再简单，那我也可能不会用滴……

访谈对象（优先）：杨枨

对象身份：大学老师

性别：男

所属分院：浙江大学城市学院计算分院

时间：2018年5.10下午4.30

访谈内容（录音格式）：