## 课程预备作业（《人月神话》没有银子弹读后感）

我认为，在现有的所有体系中，都没有所谓的“银弹”，“银弹”只是人们想拥有一个一劳永逸的解决办法而针对一个具体事件想出来的临时的可行的某一个措施，它的效用时间是有限的，并且解决方法本身并不是一成不变的，而是随着时间与经历的增长在变化的。这些变化都是因为人们的需求发生了变化而产生的，然而人们的需求不会满足，这就决定了软件需要时刻的变化，也决定了有银弹的希望不大。我认为[软件开发](http://www.makaidong.com/search.jspx?q=软件开发" \o "在 马开东博客 搜索：软件开发" \t "http://www.makaidong.com/%E5%8D%9A%E5%AE%A2%E5%9B%AD%E6%8E%92%E8%A1%8C/_blank)中困难的部分是规格化、设计和测试这些概念上的结构，而不是对概念进行表达和对实现逼真程度进行验证。如果这是事实，那么[软件开发](http://www.makaidong.com/search.jspx?q=软件开发" \o "在 马开东博客 搜索：软件开发" \t "http://www.makaidong.com/%E5%8D%9A%E5%AE%A2%E5%9B%AD%E6%8E%92%E8%A1%8C/_blank)总是非常困难的。天生就没有银弹。

原书中，这两段话分别针对软件四项内在特性中的两项：“复杂度”和“一致性”而论，这三段话让我有豁然开朗的感觉，第一段加深了我对数学和物理的理解，第二段反映我们都想将精力放在解决问题本身，而不是因为人为设计不一致造成的无谓却必要的劳动上；第三段则介绍用图形描述软件结构的一种抽象方法——强制将关联分割。“没有银弹”全篇深化了我对软件的认识软件存在根本的和次要的两种困难，为了提高软件开发的效率，人们同时在为解决这两种困难而努力着。