

TITRE PROFESSIONNEL DWWM

DEVELOPPEUR WEB ET WEB MOBILE





Sommaire

- 1. Compétence du référentiel couverte
 - 1.1-Développer la partie Front-End d'une application
 - 1.2-Développer la partie Back-End d'une application
- 2. Présentation du projet
 - 2.0.1-Méthode Agile
 - 2.1-Spécification Technique
 - 2.2-Description des différents langages utilisés
 - 2.3-Résumé du cahier des charges
 - 2.3.1-Description fonctionnelle des besoins
 - 2.3.2-UML
 - 2.4-Création des Wireframes
 - 2.5-Réalisation des maquettes
- 3. Introduction et structure
 - 3.1.Structure Front-End
 - 3.2.Responsive
 - 3.3. Validation W3C Validator
 - 3.4. Accessibilité
 - 3.5. Partie dynamique avec JavaScript
- 4.Back-End
 - 4.0.1MCD
 - 4.0.2MLD
 - 4.1Squelette Symfony

- 4.2Base de Donnée
 - 4.2.1Sous Symfony
 - 4.2.2Sous MVC
- 4.3Création des Entity et controller
 - 4.3.1Sous Symfony
 - 4.3.1.1Modèle physique de donnée sous symfony
 - 4.3.2Sous myc
 - 4.3.2.1Requete SQL
 - 4.3.3Requete DQL
- 4.4Exemple d'ajout de bibliothèque(PHPMailer)
- 4.5Sécurité
 - 4.5.1Les mots de passe utilisateur
 - 4.5.2La sécurisation des données inséré par l'utilisateur
 - 4.5.3Sécurité des routes
- 5.Conclusion
- 6.Lexique

01 | Compétences du référentiel couvertes

- 1.1 Développer la partie Front-End d'une application web ou web mobile en intégrant les recommandations de sécurité.
 - LES MAQUETTES
 - REALISER UNE INTERFACE UTILISATEUR WEB OU MOBILE STATIQUE ET ADAPTABLE
 - DÉVELOPPER UNE INTERFACE UTILISATEUR WEB OU MOBILE DYNAMIQUE

Pour la réalisation du site web « VETOTOIL », j'ai créé des maquettes afin de développer le site. Ensuite, elles ont été rendues dynamiques et fonctionnelles en suivant les bonnes pratiques de développement.

1.2 Développer la partie Back-End d'une application Web ou Web-mobile en intégrant les recommandations de sécurité.

En développant la partie back-end du site, j'ai intégré les mesures nécessaires de sécurité pour la protection des données ainsi que contre les attaques malveillantes, telles que la vérification de chaque donnée insérée par l'utilisateur (injections SQL, injections de script, etc.), mais aussi en utilisant des UUIDv7 uniques pour rendre chaque ID aléatoire au lieu d'avoir des séquences prévisibles de chiffres, et le Captcha v3 de Google pour prévenir les inscriptions automatisées par des robots. J'ai également contrôlé l'accès aux données et aux fonctionnalités du site via un système de rôles. La partie back-end présentée est développée avecle framework Symfony, mais une version en Php sans framework mais en utilisant un paradigme d'organisation de code de type MVC. En outre, une fonctionnalité d'envoi de mails à l'administrateur a été mise en place, réalisée avec PHPMailer.

02 Présentation du projet

VETOTOIL est une application conçue pour faciliter la prise de rendez-vous chez le professionnel de votre choix, tel qu'un vétérinaire ou un toiletteur (la liste n'étant pas REGNIER Sylvain 3 TITRE : DWWM

exhaustive), sans nécessiter de recherche en ligne préalable ni de multiples appels téléphoniques souvent sans réponse. L'objectif est de simplifier ce processus en permettant aux utilisateurs de fixer directement une date et une heure de rendez-vous convenant à toutes les parties, directement depuis leur téléphone ou tablette ou ordinateur via le site internet.

VETOTOIL vise à faciliter la prise de rendez-vous en permettant, après inscription sur le site, à l'utilisateur de rechercher les professionnels inscrits dans son secteur. En sélectionnant son domaine d'activité, il peut ainsi consulter les premières disponibilités pour répondre à une urgence ou planifier des rendez-vous à des dates souhaitées. Cela permet de consulter directement depuis un téléphone ou un ordinateur les rendez-vous disponibles. Le patient a également la possibilité de visualiser ses rendez-vous en cours et passés, ainsi que le suivi de traitement de son animal, le cas échéant. De plus, il peut ajouter des animaux à sa fiche, actuellement limités aux chiens ou chats, avec une liste prédéfinie de races pour chacun.

Pour des raisons de sécurité, la société quand a elle pourra s'inscrire, mais il devra forcément avoir un Siret valide et sera soumis à validation par l'administrateur du site. Ensuite il pourra rattacher des employés déjà crée ou en crée des nouveaux, tous cela sera de la responsabilité de la société.

Le but principal de VETOTOIL est de faire un Doctolib mais pour nos animaux

2.0.1 Méthode Agile

• MÉTHODE AGILE (AGILE SOLO) : Dans le cadre du développement de VETOTOIL, j'ai adopté une approche personnelle de la méthode Agile, en m'assignant des tâches quotidiennes, en planifiant les étapes et en estimant la durée nécessaire pour chaque phase de conception et de réalisation. Chaque samedi, je prenais le temps de faire le point sur l'avancement du projet et de définir les tâches à accomplir pour la semaine suivante.

Voici un exemple:

Date:09 février 2024

Tâche	Etape	%Réalisation
Faire le header	Faire le header principal	90%
	Les liens ne sont pas encore	
	fonctionnels car je n'ai pas les	
	routes pour le moment	
	Ok pour mobile tablette et pc	

Date:09 février 2024

Tâche Etape %Réalisation	Tâche	Etape	%Réalisation
--------------------------	-------	-------	--------------

Faire le footer	Le footer est ok mais comme	90%
	pour le header les liens ne sont	
	pas mis ok pour mobile	
	tablette et pc	

Date:09 février 2024

Tâche	Etape	%Réalisation
Page d'accueil	Faire l'interface de la page	80%
	d'accueil suivant la chartre	
	graphique les liens ne sont pas	
	inséré et j'ai besoin d'une	
	partie JavaScript ok pour	
	mobile tablette et pc	

Date:10 février 2024

Tâche	Etape	%Réalisation
Page d'accueil	Fait le js pour changer le mot vétérinaire en toiletteur avec	100%
	animation	

Date:10 février 2024

Tâche	Etape	%Réalisation
Conception de la page	Rechercher la loi et faire la	100%
condition générale d'utilisation	page en fonction de la chartre	
	graphique (j'ai utilisé un	
	générateur de condition	
	générale)	

Date:10 février 2024

Tâche	Etape	%Réalisation
Faire le RGPD	Idem que la page précédente	100%

Date:10 février 2024

Tâche	Etape	%Réalisation
Faire les condition pour les	Idem que pour le rgpd	100%
images		

Date: 10 février 2024

Tâche	Etape	%Réalisation
Crée la partie user	Création de l'entité	100%
	registration du controller du	

REGNIER Sylvain 5 TITRE : DWWM

formulaire et du twig et faire le	
fonctionnement	

2.1Spécifications Technique

Général:

- Editeur de code : Visual Studio Code

-extension utilisées :

- *Composer for Visual Studio Code : permet de de faire des commandes rapides pour composer
- * IntelliPHP for Visual Studio Code : permet de travailler plus rapidement car l'IA essaie de prédire la suite du code
- *Live Server for Visual Studio Code : permet d'ouvrir une page HTML ou JavaScript en local
- *Prettier Formatter for Visual Studio Code : formatage du code
- *Twig Formatter for Visual Studio Code: formatage du code pour twig

- Outil de versionning : GitHub

- Maquettages : Figma

- Modèle conceptuel et logique de donnée : Looping

- Serveur php : Xampp

- Modele physique de données : Interface visuelle de PhpMyAdmin

2.2 Projet VETOTOIL

-Langage et balisage : HTML,Bootstrap et CSS

-Langage de programmation : PHP, Javascript et twig

-Fait sous Symfony

Librairie:

- -PHPMailer pour l'envoie de mail ('https://github.com/PHPMailer/PHPMailer')
- -VichUploaderBundle pour insérer des images(ou fichier) ('https://symfony.com/doc/current/controller/upload_file.html')
- -Karser pour faire le RecaptchaV3 de Google pour sécuriser les envoie de mail et d'inscription ('https://github.com/karser/KarserRecaptcha3Bundle')
- -UuidV7 (fonction unique) pour générer des id aléatoire et « unique » pour certaine base de donnée sensible. ('

https://symfony.com/doc/current/components/uid.html#working-with-uuids')

- password-hasher pour crypter un mot de passe pour qu'il ne soit pas récupéré('https://symfony.com/doc/current/security/passwords.html')

2.3 Cahier des charges

Objectif:

-Etablir un programme utile pour simplifier la prise de rdv chez les professionnels pour les animaux.

Pour les Professionnels:

- -Gagner du temps, car il y aura moins d'appels téléphoniques pour la prise/modification/annulation de rendez-vous.
- Possibilité de ne plus avoir de créneaux libres dans leurs plannings.

-Pour les Particuliers :

- -Ne plus attendre d'avoir des dates fournies par le professionnel et de vérifier ses propres disponibilités, car les disponibilités seront disponibles immédiatement sur le site internet.
- -Avoir un suivi des rendez-vous et chez quel professionnel, ainsi que les traitements dans l'historique.
- -Il doit être responsive et s'adapter aux différente taille d'écran (smartphone, tablette, pc)
- -Le site aura aussi bien du Back-End et du Front-end

Fonctionnalités principales :

Pour tous:

Partie inscription user ou tout le monde s'inscrira avec les mêmes information demandé (nom, prénom, email(ne peux avoir deux emails identique), password) ensuite à la connexion ils seront redirigés vers une autre page des complément d'information.

Pour les Sociétés :

-création d'une fiche société (information demandé Siret, nom de la société, profession de la société, adresse de la société, complément adresse de la société, code postal de la société, ville de la société, téléphone de la société, téléphone du dirigeant, image société, date de création, date de résiliation, date de validation)

- -Doit pouvoir crée un employé (fiche user normale)
- -Doit pouvoir rechercher un employé par son email s'il est déjà inscrit
- -Doit pouvoir ajouter un employé a son équipe et définir les jours travaillé ainsi que la pause repas et les vacances
- -Sur le compte de la société doit pouvoir voir les informations de ses employés ainsi que leur planning, doit pouvoir aussi retirer un employé.

Pour les employés :

- -Doit pouvoir compléter sa fiche (adresse employer, complément adresse employer, code postal employer, ville employer, téléphone employer, profession employer, image employer, date de création employer)
- -Ne peux être rechercher que si la partie précédente est faite
- -Doit pouvoir voir ses rdv du jour et de la semaine en fonction de chaque heure et de voir la fiche du patient et animal en fonction de ses rdv (consultation uniquement), doit pouvoir prendre un rdv en « live », possibilité d'annuler un rdv, possibilité, valider ou annuler le rdv.
- -Doit pouvoir inscrire pour les patients les médicaments et la posologie

Pour les particuliers :

- -Doit pouvoir compléter sa fiche patient (adresse patient, complément adresse patient, code postal patient, ville patient, téléphone patient, image, date de création, date fin patient)
 - -Doit pouvoir inscrire un ou plusieurs animal (prénom, date de naissance, type, race)
 - -Rechercher tous les professionnels suivant leurs disponibilités dans une zone géographique de 10km
 - -Prendre un ou plusieurs rdv
 - -Pouvoir consulter ses rdv futur comme passé
 - -Si possible envoyé un mail 48h avant le rdv

CONCEPTION VISUEL:

<u>Pour le Header et le Footer</u>

Un dégrader de white au purple (#800080)

on degrader de winte ad purple (#80000

<u>Dans le body</u>

Les mots importants seront en purple.

Couleur Générale d'écriture :

Black

<u>Icones :</u>

Purple sauf dans le header et le footer

Footer icone:

Facebook , Twitter(X), instagram, linkedin

2.3.1Description Fonctionnelle des besoins :

Dans un premier temps il faut :

1- Les sociétés :

Fonction : créa	tion fiche société
Objectif	La société devra remplir les informations préalables pour s'inscrire.
Description	Via la page d'accueil, le professionnel doit pouvoir avoir accès au lien d'inscription.
Contrainte	L'inscription sera soumise à une validation suite à la vérification des informations fournies par le professionnel, en fonction du SIRET, de l'adresse, nom du dirigeant, etc., et devra attendre la validation par nos soins pour accéder à son compte et créer sa fiche personnelle. Ainsi que définir s'il est toiletteur ou vétérinaire
Niveau de priorité	Priorité : Essentiel

Fonction :f	iche directeur
Objectif	Une fois créé, le titulaire du compte devra avoir les droits pour gérer les fiches du personnel et pouvoir voir les rendez-vous de tout le personnel.
Description	Faire une page de descriptif de toutes les informations nécessaires de chaque employé, de pouvoir modifier, supprimer, créer, et supprimer des fiches personnelles.

REGNIER Sylvain 10 TITRE : DWWM

Contrainte	Il faudra faire un system de droits utilisateurs suivant le niveau de responsabilité
Niveau de priorité	Priorité Essentiel

Fonction: création fiche du personnel	
Objectif	Créer une fiche pour chaque employer
Description	Par l'accès à la page professionnel et en fonction des droits utilisateurs, il faudra afficher ou non certaines informations, ainsi qu'il puisse modifier certaines informations de sa fiche comme le téléphone, l'email, ses horaires de travail et l'amplitude horaire de ses rdv.
Contrainte	Gérer les droits utilisateurs pour l'affichage et la gestion des données.
Niveau de priorité	Priorité Essentiel

Fonction : Le personnel accède à ses rdv	
Objectif	L'employé doit pouvoir gérer son travail sur
	cette page.
Description	Une fois connecté, il doit pouvoir accéder aux
	informations suivantes :
	Rendez-vous du jour (heure, nom de la
	personne) pris ou libre, en cliquant sur le rdv
	Afficher les informations du patient (nom,
	prénom, téléphone, statistiques de % de rendez-
	vous validés).
	Possibilité pour le professionnel d'annuler le
	rendez-vous.
	Possibilité d'ajouter un rendez-vous sur un
	créneau libre.
	Confirmer la présence ou l'absence du patient.
Contrainte	Sur l'annulation d'un rendez-vous, il faudra
	demander une confirmation supplémentaire. De
	plus, il ne faut pas permettre au professionnel
	de modifier les informations du client et de
	gérer la prise de nouveaux rendez-vous dans ce
	contexte.
Niveau de priorité	Priorité Essentiel

REGNIER Sylvain 11 TITRE : DWWM

Fonction : Fiche feuille de soins	
Objectif	Le professionnel pourra saisir les informations nécessaires pour le suivi.
Description	Mettre les soins pratiqués, les médicaments, les posologies, les traitements, les allergies, les recommandations, etc. Pour les toiletteurs, les shampooings, la coupe, le parfum.
Contrainte	Aucune obligation de le faire pour le professionnel mais il faut que ce soit fait sur le bon patient donc avec une forte sécurité.
Niveau de priorité	Priorité Souhaitable

Fonction: Fiche statistique	
Objectif	Permettre au professionnel de faire un suivi de ses rendez-vous.
Description	Faire un suivi du nombre de rendez-vous journaliers, hebdomadaires, mensuels et annuels, ainsi que voir le nombre de rendez-vous annulés et réalisés, en incluant le ratio des deux.
Contrainte	Le gérer en fonction de la fiche de l'employé et permettre à la fiche du directeur d'y accéder.
Niveau de priorité	Priorité Souhaitable

2- Particulier:

Fonction: création fiche client	
Objectif	Créer une fiche client
Description	Le lien sera dans la navbar et dans le footer pour la connexion et l'inscription. Récupérer les informations suivantes : nom, prénom, adresse, ville, code postal, téléphone, pouvoir ajouter plusieurs animal
Contrainte	Bien respecter le RGPD avec l'acceptation des mentions légales et du RGPD. Se servir d'une API d'adresse pour un pré-remplissage des champs adresse, ville et code postal.

Niveau de priorité	Priorité Essentiel
Fonction : E	Inregistrement Animal client
Objectif	Lister le ou les animaux du client
Description	Un client peut avoir un ou plusieurs animaux de compagnie de différentes races.
Contrainte	Lors de la prise de rendez-vous il faudra pouvoir choisir l'animal pour lequel le client prendra le rdv il faudra inscrire la race le no la date de naissance
Niveau de priorité	Priorité Essentiel

Fonction : session de connexion	
Objectif	Permet d'accéder à ses informations
Description	Permet d'accéder aux informations du compte, de pouvoir prendre un rendez-vous en ligne, de voir les rendez-vous pris et les rendez-vous passés, permet aussi d'annuler un rendez-vous et de rechercher un professionnel. Permet également de récupérer le mot de passe en cas d'oubli.
Contrainte	Toujours garder la session ouverte et pouvoir se déconnecter à tout moment, gestion des cookies
Niveau de priorité	Priorité Essentiel

Fonction: modification fiche client	
Objectif	Page pour modifier supprimer la fiche client
Description	Récupérer toutes les information client pour pouvoir la modifier ou supprimer le compte ou ajouter un animal
Contrainte	Respecter la réglementation sur les données stocker, ajouter une confirmation pour la

REGNIER Sylvain 13 TITRE : DWWM

	suppression et la modification lors de la validation
Niveau de priorité	Priorité Essentiel

Fonction: recherche professionnel	
Objectif	Rechercher un professionnel
Description	Rechercher un professionnel pour voir ses disponibilité (heure, date) et de pouvoir prendre le rdv en question et affiché le nom, l'adresse, le téléphone
Contrainte	Définir un secteur (régional, départemental, ville voisine, dans la ville), au choix de l'utilisateur, rechercher aussi par la date la plus proche en fonction du premier paramètre.
Niveau de priorité	Priorité Essentiel

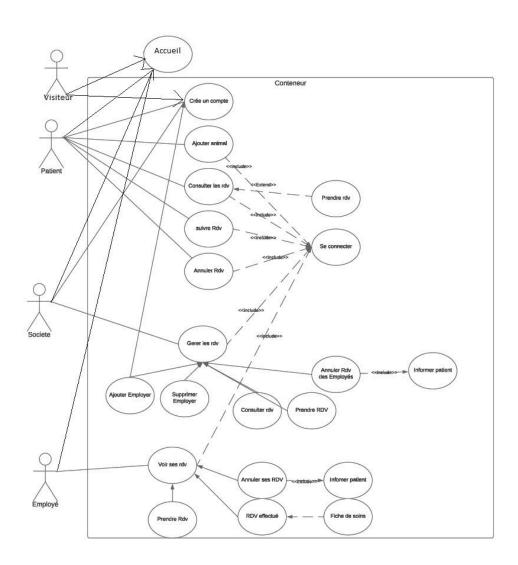
Fonction: voir ses rendez-vous en cours	
Objectif	Voir ses rendez-vous en cours
Description Contrainte	Pouvoir accéder à ses rdv sur la page d'accueil quand l'utilisateur est connecté et fournir un lien aussi Affiché les dates des rendez-vous chez qu'elle professionnel non adresse, pouvoir annuler un rdv mais impossible de l'annuler si date inférieur à 48h de la prise du rdv
Niveau de priorité	Priorité Essentiel

Fonction : historique des rdv	
Objectif	Voir ses historiques de rdv passé
Description	Pouvoir accéder à ses historiques sur la page d'accueil quand l'utilisateur est connecté et fournir un lien aussi
Contrainte	Affiché les dates des rendez-vous chez qu'elle professionnel non adresse
Niveau de priorité	Priorité Souhaitable

REGNIER Sylvain 14 TITRE : DWWM

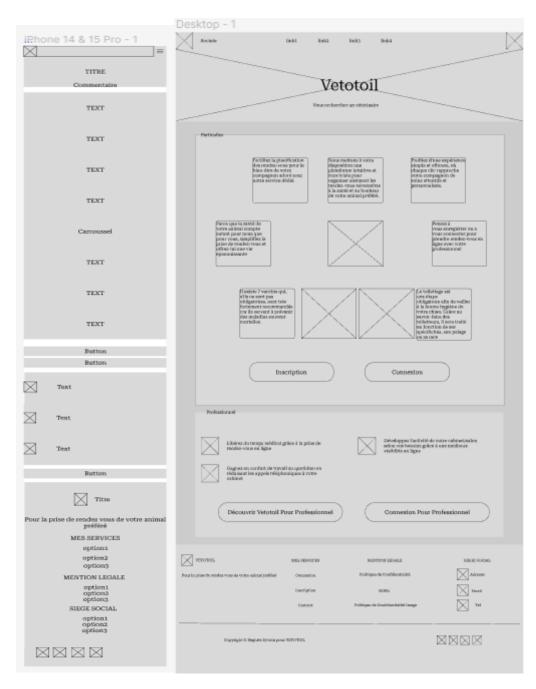
Fonction : Rappel des rdv	
Objectif	Pour éviter les rdvs non honorés envoyé un mail ou un texto 72h avant
Description	Rappel du rdv 72h avant ce qui permettra d'annuler le rdv si le client n'est plus disponible
Contrainte	Le client devra pouvoir choisir si il souhaite recevoir une alerte et si oui soit par mail soit par texto ou les deux
Niveau de priorité	Priorité Souhaitable

2.3.2 Uml:



2.4 Création des WireFrames :

Mobile/desktop



2.5 Réalisation des maquettes :

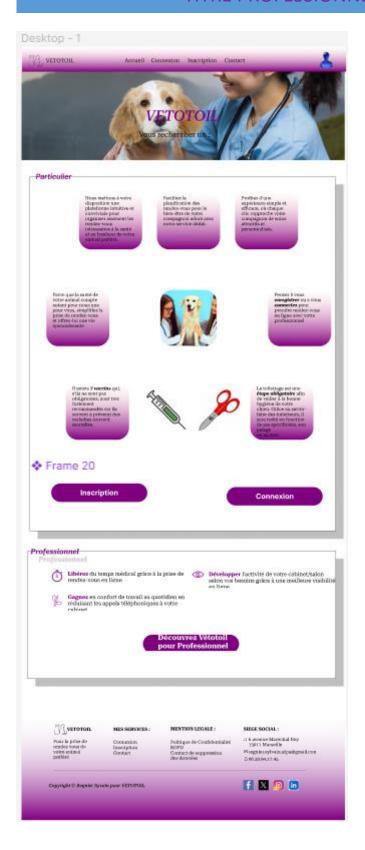
Version Mobile





Version PC:

REGNIER Sylvain 17 TITRE : DWWM

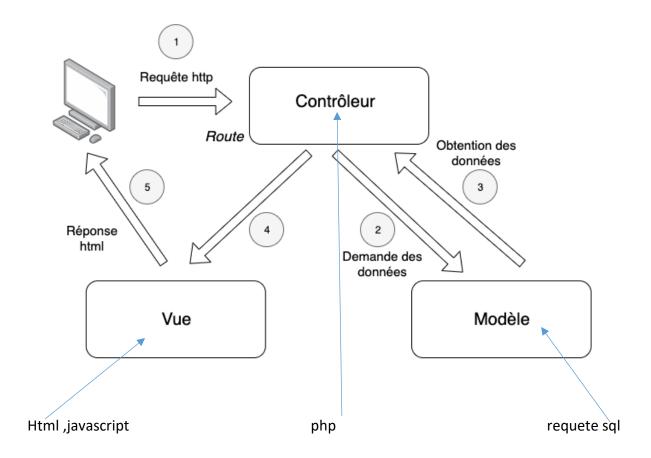


Architecture du MVC:

Dans un premier temps voici le fonctionnement du MVC la requête http fait appel à une route qui redirige vers le controller celui-ci suivant l'action à effectuer peux soit retourné REGNIER Sylvain 18 TITRE : DWWM

une vue qui sera affiché à l'écran de l'utilisateur soit faire une demande de donnée au modèle qui en retour reçoit une réponse qui ensuite le retourne à la vue ;

Ce model est utilisé aussi sur Symfony.



03 Introduction et structure:

Pour la partie Front-End, j'ai opté pour l'utilisation de HTML, du framework Bootstrap, de Javascript, de Twig, et d'un peu de CSS, le tout intégré dans le cadre du framework Symfony et de son architecture. J'ai également fait appel à des librairies servant à la fois le Front-End et le Back-End, telles que :

- -Le recaptchaV3 de Google fournit par Karser (https://github.com/karser/KarserRecaptcha3Bundle)
- -VichUploaderBundle pour insérer des photos et les affichés (https://symfony.com/doc/current/controller/upload_file.html)

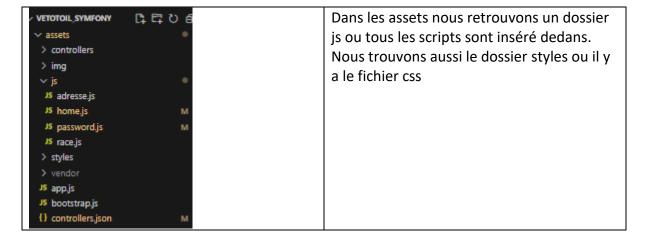
J'ai aussi utilisé l'API ADRESSE de l'État, permettant à l'utilisateur de trouver automatiquement la ville et le code postal en fonction de sa saisie.

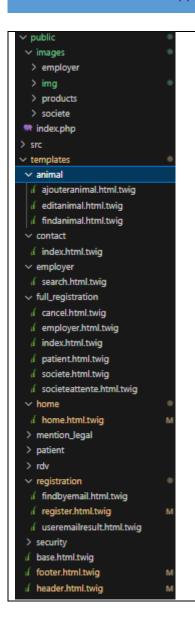
Pour obtenir un rendu en mode développement, il est nécessaire de lancer au préalable le serveur de Symfony avec la commande appropriée.

symfony server: start

Puis on accède au site a l url suivante http://localhost:8000

3.1 Voici la structure de la partie Front-End





Dans cette partie, située dans le dossier public, j'ai créé un dossier nommé "images" contenant quatre autres dossiers. Le dossier "img" est destiné à toutes les images du site.

Les trois autres dossiers sont utilisés lorsque les utilisateurs s'inscrivent et peuvent ajouter une photo à leurs profils via VichUploader; ces dossiers sont organisés en fonction de leurs rôles.

Ensuite, on trouve le dossier "templates", qui contient les vues avec l'extension .html.twig. Cela indique que l'on peut y intégrer du code HTML, et l'utilisation de Twig permet de récupérer des variables pour rendre le site plus dynamique et non statique.

Le fichier **base.html.twig** sert de modèle de référence pour les autres pages du site. C'est dans ce fichier que l'on intègre le script Bootstrap ainsi que l'importmap App, lequel fait référence au fichier **app.js**. Dans ce dernier, le chemin vers le fichier de style **app.css** est déclaré. Cette configuration est automatiquement gérée par Symfony, facilitant ainsi l'intégration de ressources CSS et JavaScript dans l'ensemble du projet

Voici le fichier base.html.twig

```
clockTYPE html>
chtml>
chtml>
casta charset="UTF-8">
citle>(% block title %)Welcome!(% endblock %)</title>
citle>(% block title %)Welcome!(% endblock %)</title>
citle>(% block title %)Welcome!(% endblock %)</title>
citle>(% seata name="vismport" content="width-device-width, initial-scale=1">
cilink rel="scon" here"data:singe/syswal, scyg xmln=x82276022 viewBox=8220 e 128 128822><text y=%221.2ee%22 font-size=%2276022 fill=328232ff478225xf_textx</pre>
clink here"="thttps://cdn.jsdelv.net/npp/bootstrapg6.0.2/dixf.css/bootstrapc.min.css" = "d="stylesheet"
integrity="sha384-Ev5TQWA2pyrGlAmm3QQp3LIn9Ma00V12tCQN#spd3y065VohhpuxCoul.65fc" crossorigin="anonymous">
crossorigin=anonymous">
cscript sre="shtps://cdn.jsdelvn.net/npp/bootstrapg6.0.2/dixf.ys/bootstrapp.bundle.min.js">
integrity="sha384-HousePW71zcLa881-HtWF0047Max5PU3y0Pg4VEU6FAP+2Cm/tkLlaxWPW" crossorigin="anonymous">
crossorigin=anonymous">
crossorigin=anony
```

Dans ce fichier, nous trouvons donc les liens pour accéder à la bibliothèque Bootstrap ainsi qu'aux icônes Bootstrap.

De plus, Symfony génère automatiquement un bloc JavaScript dans lequel se trouve l'importation de **'app'**, permettant ainsi de retrouver l'import du fichier CSS pour qu'il soit actif sur toutes les pages du site.

Ensuite, toutes les pages seront intégrées dans la balise **body**. Importer le header et le footer une seule fois permet de les rendre visibles sur l'ensemble des pages du site sans nécessité de réimportation. Concernant le **block body block body celui-ci** doit être inclus dans toutes les pages pour indiquer au navigateur où le contenu spécifique à chaque page doit être affiché.

Interface web adaptable

Nous avons vu le fichier principal préalablement et pour faire de notre site un sire responsive nous avons besoin de rajouter cette ligne.

```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
```

Qui permet de dire au navigateur qu'il doit s'adapter à la largeur de l'appareil le viewport définissant les propriétés d'affichages.

Grâce à la bibliothèque Bootstrap, gérer le design responsif devient plus simple, réduisant ainsi le besoin d'écrire abondamment dans le fichier CSS. Bootstrap offre un système de grille flexible, des composants réactifs prédéfinis et des classes utilitaires pour le responsive design, permettant aux développeurs de créer des sites qui s'adaptent élégamment à différentes tailles d'écran avec un effort minimal.

Voici une partie du home.html.twig

```
% extends 'base.html.twig' %}
{% block title %}Vetotoil
{% block body %}
 <span id="choix">Vétérinaire
{% for message in app.flashes('info') %}
 <div class="alert alert-info":
   {{ message }}
    Facilitez la planification des rendez-vous pour le bien-être de votre compagnon adoré avec notre
        <div class="col-md-3 col-12 m-md-3 mb-3 rounded-3 degrader col-lg-2">
          Profitez d'une expérience simple et efficace, où chaque clic rapproche votre compagnon de soins
          attentifs et personnalisés.
      Parce que la santé de votre animal compte autant pour nous que pour vous, simplifiez la prise de
            rendez-vous et offrez-lui une vie épanouissante
```

Dans un premier temps, on étend le fichier **base.html.twig** pour bénéficier de l'affichage prédéfini, ce qui évite de répéter l'inclusion des liens vers Bootstrap, le header, etc., à chaque nouvelle page. Ensuite, on insère le contenu spécifique de la page dans la balise **{% block body %}**. À la fin de ce contenu, il est nécessaire de fermer ce bloc avec **{% endblock %}** pour délimiter où le contenu dynamique doit être injecté dans le template de base. Cette méthode permet de maintenir une structure cohérente et réutilisable sur l'ensemble du site, tout en personnalisant le contenu de chaque page. Dans cette partie de code et avec bootstrap tous se fait au niveau des class.

Les row définissent une ligne et les colonnes sont une division de cette ligne, qui ne peux excéder 12 colonnes et chaque colonne peux encore avoir 12 colonnes.

Cette ligne veut dire qu'il y a une ligne et qu'elle est centré horizontalement dans son conteneur parent :

```
<div class="row justify-content-center">
```

Ici j'informe le navigateur que je veux que la colonne est une taille de 12 qui correspond à une colonne de 100% de largeur par rapport au paramètre précédent (s'il y a une colonne de 1 alors il prendra 100% de la colonne et non de la page).

Le text-center position-relative permet au contenu de cette colonne d'être centre horizontalement et il est positionné de façon relative par rapport à sa position normale dans le flux du document, je peux donc ajuster son positionnement à ma guise.

```
<div class="col-12 text-center position-relative">
<img src="/images/img/photoaccueil.jpg" alt="accueil-vetotoil" class="mx-auto
w-100">
```

Ici j'insère l'image avec la balise img, le paramètre « alt » a plusieurs utilités qui sont, en cas d'erreur de chargement de l'image c'est l'annotation qui est indiqué qui sera vu à l'écran, il permet aussi aux personnes ayant des dispositifs de vue comme des lecteur d'écran de leur signifié ce que c'est et le dernier point est qu'il sert aussi pour les moteurs de recherche pour indexer les images (SEO).

Le src permet d'indiqué ou est situé le chemin de l'image et là class bootstrap mx auto défini qu'il faut centrer horizontalement l'image et le w-100 d'utiliser 100% de la largeur du conteneur.

La balise <h1> est la balise utilisée généralement pour les titres c'est l'une des balises les plus importantes pour le SEO.

3.2 Le responsive sous bootstrap

Bootstrap permet de définir dans ses classes les tailles d'écran comme ceci

```
<div class="col-12 col-md-3 m-md-3 mb-3 rounded-3 degrader col-lg-2">
```

Ici on définit que la taille initiale est de de 12 colonnes donc 100% de l'écran, mais dès que l'on passe sur des écrans de taille moyenne la taille est réduite à 3 colonnes donc ¼ de celuici le m-md-3 permet de faire un margin de 3 sur tous les coté et le mb-3 rajoute une marge en bas ensuite le col-lg-2 indique que pour les écrans larges cela occupera 2 colonnes sur 12.

Comme on peut le voir bootstrap permet de gérer beaucoup de chose mais nous devons quand même passer par du css lorsque ce que l'on demande sort du type bootstrap par exemple pour faire un dégradé avec mes propres couleurs j'ai dû faire du css pour le header et le footer

```
.navbar,.footer {
   background: linear-gradient(white, purple);
}
```

Tous comme pour faire un hover sur un bouton sur les taille d'écran supérieur a 1200px j ai dû le faire en css en utilisant les média querie

<button type="button" class="btn btn-custom rounded-pill">Connexion</button>

```
@media only screen and (min-width: 1200px) {
    .btn-custom:hover {
        background-color:pink !important;
        color: purple !important;

    }
    .grand{
        font-size: 500%;
    }
}
```

Donc pour établir ce site j'ai donc commencé par le mobile first puis adapter mes class bootstrap en fonction des tailles d'écran.

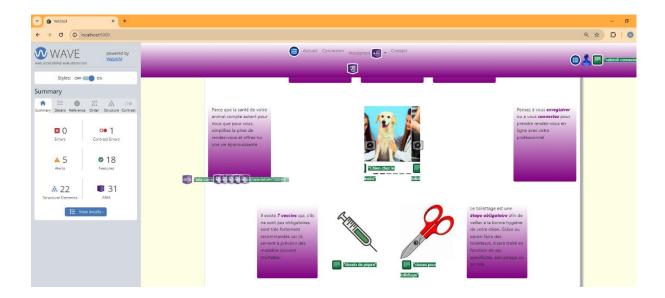
3.3 Validation W3C Validator

J'ai passé mon code de la page d'accueil sur le validateur W3 Validator, étant donnée qu'il y a du twig dedans j'ai dû copier la balise « Body » dans la console pour le tester le document n'a pas d'erreur ou d'alerte ce qui est pour le SEO l'un des critères



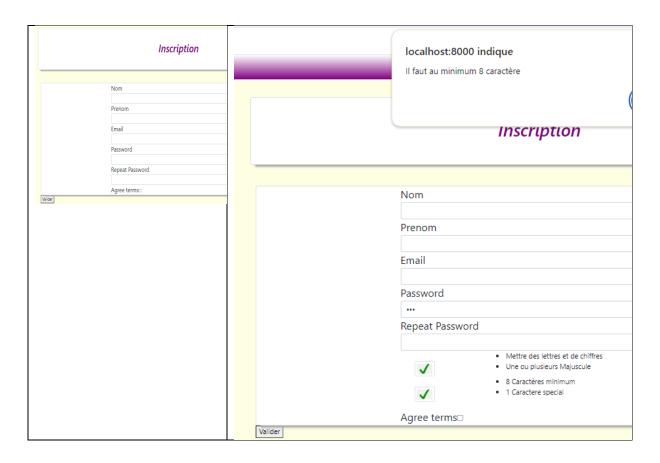
3.4 Accessibilité

Dans tous les projets et surtout pour le SEO l'accessibilité est importante j'ai donc utilisé Wave wab accessibility evaluation tool pour vérifier les erreurs



3.5 Partie dynamique:

Ayant la partie statique j'ai donc ajouter du JavaScript pour le rendre plus dynamique sur certaine fonctionnalité, dans un premier temps sur la saisie du mot de passe j'impose un nombre minimum de chiffre ET lettre, une majuscule et un caractère spécial dès que l'utilisateur commence à taper une « ul » s'affiche avec la liste qui se valide au fur et à mesure, si un champ est manquant la validation ne se fait pas



```
onsole.log("password chargé");
ocument.addEventListener("DOWContentLoaded", function () {
    let verification =document.getElementById("registration_form_submit");
                                                                                                    Dans un premier temps je mets
                                                                                                    un écouteur pour confirmer le
  verification.addEventListener("click", function(event){
    let mdp = document.getElementById("registration_form_plainPassword_first").value;
    let remdp = document.getElementById("registration_form_plainPassword_second").value;
                                                                                                    chargement du DOM
                                                                                                   Ensuite je recherche l'id du
      let errors = []
                                                                                                    submit
      if (mdp !== remdp) errors.push('Les mots de passe saisis sont différents.');
                                                                                                   Met un écouteur dessus avec la
                                                                                                   fonction « click »
      if (mdp.length < 8) {
    errors.push('Le mot de passe_doit contenir au moins 8 caractères.');
                                                                                                    Vérifie, même si symfony le gère
                                                                                                   la concordance entre les 2 mots
      if (!mdp.match(/[A-Z]/)) {
    errors.push('Le mot de passe doit contenir au moins une majusculer');
                                                                                                   de passe
                                                                                                   Vérifie la longueur du mot de
      let expression = /\frac{1}{2}(;
if (!expression.test(mdp)) {
    errors.push('Le mot de passe doit contenir au moins un chitfre.');
                                                                                                   passe avec. length
                                                                                                   Vérifie s'il y a une majuscule
      let special = /[!@#$%%&"()_w-=\[\]{};':"\\],...\/?]/;
if (!special.test(mdp)){
   errors.push('Le mot de passe doit contenir au moins un caractère spécial.\);
                                                                                                   S'il y a un chiffre minimum
                                                                                                   Si un caractère spécial est bien
                                                                                                   présent
      if (errors.length > 0) {
    alert(errors.join('\n'));
                                                                                                   Et pour finir l'alert dialog si un
          event.preventDefault();
                                                                                                   champs n'a pas été respecté en
                                                                                                   utilisant la variable déclaré errors
                                                                                                    en tableau et qui est push
                                                                                                    (insérer) au fur et à mesure des
                                                                                                    erreur détecté
```

```
let mdp = document.getElementById("registration_form_plainPassword_first");
let chiffre = document.getElementById("chiffre");
let majuscule=document.getElementById("majuscule");
let caractere=document.getElementById("asjuscule");
let specialDocument = document.getElementById("special");
let mdpValue = mdp.value;
if (mdpValue.length > 0) {
    ulVisible.classList.remove("d-none");
    let expression = /\d/;
    let regexI = /[a-2]/;
    let special = /[le85%%%"()_+\-\[\]\[\]\[\]\;'"\\],<>\/?\]/;
    if (expression.test(mdpValue) && regexI.test(mdpValue)) {
        chiffre.classList.add("d-none");
    } else {
        chiffre.classList.add("d-none");
    }

    if(mdpValue.match(/[A-2]/, 'g')){
        majuscule.classList.remove("d-none");
    }

    if(mdpValue.length>7){
    caractere.classList.remove("d-none");
    }

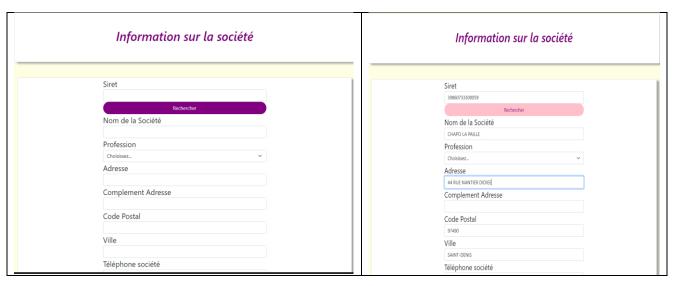
    if (special.test(mdpValue)){
        specialDocument.classList.remove("d-none");
    }
}

    else {
        ulVisible.classList.add("d-none");
}
}

} else {
        ulVisible.classList.add("d-none");
}
}
```

Dans cette suite de code je refais les vérifications en direct pour afficher ou masquer les champs qui ne respecte pas la chartre des mots de passe en rendant visible l'image ou en la rendant invisible mais aussi en rendant invisible l' « ul » si le mot de passe est vide

Pour la partie société J'ai fait appel à l'API SIRENE proposé par le gouvernement pour permettre une facilité de saisie en fonction du numéro de siret de la société le tout fais en javascript avec la method fetch



```
Đéfinit l'url de l'api
unent.addEventListener("DOWContentLoaded", function () {
    const url = "https://api.insee.fr/entreprises/sirene/V3/siret/
    const accessToken = "75c7b058-1c1c-3cdd-8ce2-dba0a65362df";
    const button = document.getElementById("validerSiret");
    button.addEventListener("click", async function () {
        const siret = document.getElementById("societe_siret");
        // console.log("test : ", siret.value);
                                                                                                                                      €lef d'accès de test de
                                                                                                                                      l'api(version de test)
                                                                                                                                      L'intercepte les lettres qui sont
 .addEventListener("keydown", function (event) {    let keyCode = event.which || event.keyCode;
                                                                                                                                      appuyé pour autoriser
                                                                                                                                      uniquement les chiffres et
                                                                                                                                      certaine touche
        (keyCode >= 48 && keyCode <= 57) ||4
(keyCode >= 96 && keyCode <= 185) ||
[8, 9, 13, 27, 46].includes(keyCode)
                                                                                                                                      Je renseigne le lien de l'url
                                                                                                                                      enregistré + la valeur du
                                                                                                                                      champs input
      event.preventDefault();
                                                                                                                                      Method fetch ou je passe les
   let inputValue = event.target.value.replace(/\D/g, "");
  if (inputValue.length >= 14 && ![8, 46].includes(keyCode)) {
    event.preventDefault();
                                                                                                                                      paramètres ou je passe les
                                                                                                                                      paramètres obligatoires dans le
                                                                                                                                      header demandé par l api
       //recherche ds l api siret de l insee le l
//สมสมมาคมสมมาคมสมมาคมสมมาคมสมมาคมสม
     Je récupère en json le résultat
     try {
| const response = await fetch(drl + siret.value, {
          method: "GET",
headers: headers
                                                                                                                                      Je récupère les informations
       });
if (!response.ok) {
  throw new Error("Réponse réseau non OK");
}
                                                                                                                                      nécessaires
                                                                                                                                      J'insère les information
        / console.log("resultat : ", resulta
searchInfo(resultat);
        catch (error) {
console.error("Erreur :", error);
                                                                                                                                      récupéré dans l input
     unction searchInfo(resultat) {
        resultat.etablissement.adresseEtablissement.numeroVoieEtablissement;
        resultat.etablissement.adresse {\tt Etablissement.type Voie {\tt Etablissement}};
        resultat.etablissement.adresseEtablissement.libelleVoieEtablissement;
        resultat.etablissement.adresseEtablissement
         .complementAdresseEtablissement;
       const libelleCommune -
resultat.etablissement.adresseEtablissement.libelleCommuneEtablissement
      const denominationUsuelletablissement =
const denominationUsuelletablissement =
resultat.etablissement.periodesEtablissement[0]
.denominationUsuelleEtablissement;
.denominationUsuelleEtablissement:
        resultat.etablissement.adresseEtablissement.codePostalEtablissement
     const nosthrite(egale - resultat.etablissement.unite(egale).

document.getElementById("societe_adresse_societe").value -
| numeroVoie + " + typeVoie + " + libelleVoie;

document.getElementById("societe_complement adresse_societe").value - complementAdresse;

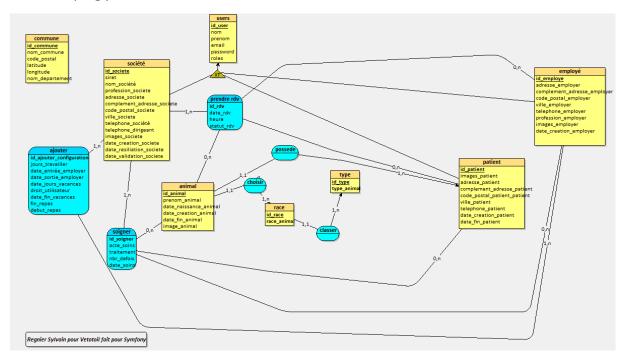
document.getElementById("societe_complement adresse_societe").value - codePostal;

document.getElementById("societe_code_postal_societe").value - libelleCommune;
```

04 Back-End du Projet

04.0.1 MCD:

J'ai donc élaboré un mcd pour pouvoir construire ensuite le mld qui sera ma référence pour ma base de donnée et mes tables. Au départ je les ai faits à la main sur une feuille puis j'ai utilisé looping pour un meilleur rendu.



Pour élaborer le MCD je suis partie d'une entité user qui a un héritage sur l'entité société, patient et employer.

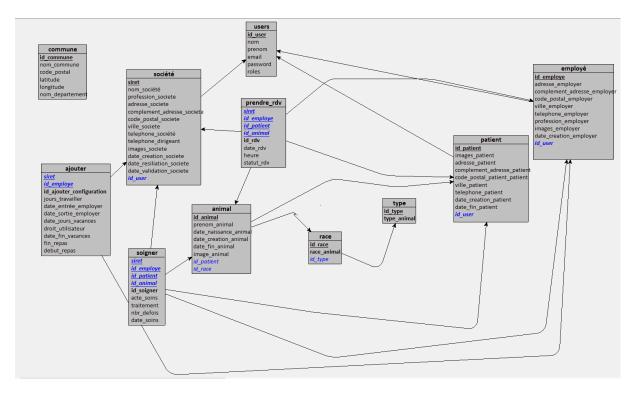
De la partie société une association a été créé pour ajouter des employés. De l'entité société à ajouter j'ai mis une cardinalité de 1, N car une société peut avoir un ou plusieurs employer et d'employé à ajouter la cardinalité est de 1, N car un employé peut être affecté à une ou plusieurs sociétés. Sur le MLD cette association deviendra une table car nous avons d'un côté N et de l'autre côté N.

Entre l'entité animal et race l'association choisir ne deviendra pas une table au MLD car l'association est d'animal à choisir avec la cardinalité 1,1 ce qui correspond que l'on peut choisir 1 seule race pour un animal. De race à choisir la relation est du 1, N car une race peut être choisit pour 1 ou plusieurs animaux et donc une clef étrangère dans l'entité animal suffira car c'est une relation directe.

L'association soigner et prendre rdv qui a une cardinalité N N sera modifié pour les mêmes raison dans le MLD

L'association possède et classer sera du même ordre que l'association choisir car nous avons du 1,1 en cardinalité

4.0.2 MLD:



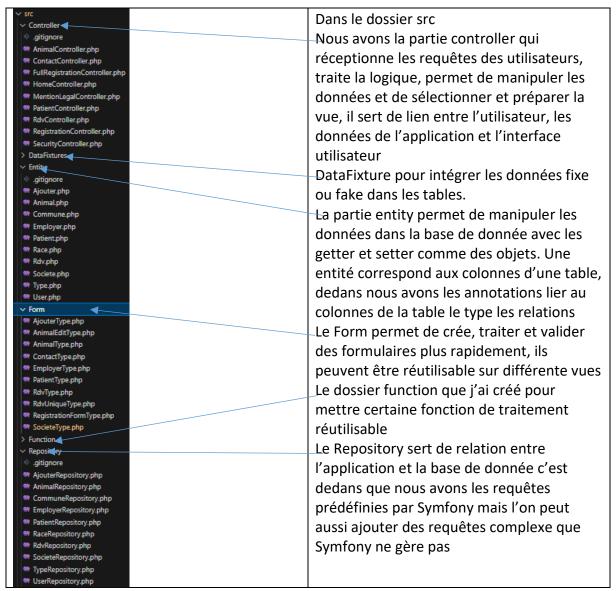
Pour le MLD j'ai donc ajouter les clefs étrangères et fait les tables en fonction du mcd ce qui m'a permis de pouvoir commencer le développement du projet

Pour cette partie j'ai utilisé la structure de Symfony, c'est-à-dire un Controller, Entity, Form, Repository a cela j'ai ajouté un dossier function pour mettre des fonctions et pour insérer des données personnel dans la base de de donnée (bdd) j'ai utilisé la fonction de symfony, dedans j'ai mis des données statique pour les races d'animaux, les types ainsi que tous les renseignements pour les communes de France (info récupéré sur le site du gouvernement) pour faire un système de zonage.

composer require --dev orm-fixtures

4.1 Squelette symfony

Voici le squelette de l'architecture de symfony pour la partie Back-End



Il y a aussi les dossiers indispensables à Symfony qui sont créé automatiquement comme le dossier vendor.

4.2 Base de Donnée

4.2.2 sous symfony

Sous symfony pour crée la base de donnée nous avons besoin de Mysql utilisé avec phpMyAdmin pour la visualisation, j'ai utilisé celui de XAMPP.

Pour configurer crée la base de donnée il faut renseigner dans le fichier. env au niveau de la partie

###> doctrine/doctrine-bundle

Et j'ai rajouté la ligne pour dire a Symfony comment se connecté à la base de donnée

DATABASE_URL="mysql://root:@127.0.0.1:3306/vetotoil_symfony?charset=utf8"

Mysql est gestionnaire de base de donnée utilisé, root et le nom d'utilisateur pour me connecter à la base de donnée, root est par défaut mais il peut être différent si lors de la configuration a la base de donnée nous avons modifier le paramètre utilisateur. Ensuite nous avons l'adresse ip pour mon cas le serveur étant en local 127.0.0.1 est l'adresse local, ensuite nous avons le port 3306 qui est le port par défaut puis le nom de la base de donnée et le jeu de caractère qui permet une compatibilité entre les différentes langues et caractère.

Une fois cela fait nous pouvons lancer la commande pour créer la bdd avec cette ligne de commande

php bin/console doctrine:database:create

Ceci crée la base de donnée mais sans table à l'intérieur

4.2.3Sous le MVC

La procédure est différente dans un premier temps il faut crée la table directement dans phpmyadmin puis créer manuellement les tables et les colonnes

Une fois cette étape faite nous devons faire un constructeur dans le model du MVC comme ceci

```
38 references
private $bd;

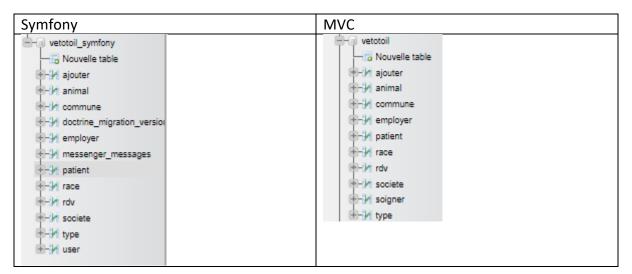
3 references
private static $instance = null;

1 reference
private function __construct()
{

    try {
        $this->bd = new PDO('mysql:host=localhost;dbname=vetotoil', 'root', '');
        $this->bd->query("SET NAMES 'utf8'");
        $this->bd->setAttribute(PDO::ATTR_ERRMODE, PDO::ERRMODE_EXCEPTION);
} catch (PDOException $e) {
        die('Echec connexion. Erreur [' . $e->getCode() . '] : ' . $e->getMessage() . '');
}
```

La fonction new PDO() permet de se connecter a la base de donnée en lui informant que nous sommes en local avec localhost ensuite le dbname pour se connecté a la base de donnée vetotoil en paramètre le nom d'utilisateur root et en dernier champs le mot de passe à vide (car j'en ai pas mis)

Voici les bases de données suivant les types de méthodes utilisé



4.3 Création des entity et des controllers:

4.3.1 sous symfony

Sous Symfony pour crée les tables nous passons par Doctrine qui permet de crée des tables ses relations, ses attributs mais aussi de manipuler les données car il facilite le CRUD et de faire des requêtes DQL qui permette de faire des requêtes en utilisant les concepts orienté objet

Pour crée une table il faut dans un premier temps crée une entity avec cette commande

Grace à cette commande nous pouvons crée une table avec des getters ou setters suivant les renseignements et crée aussi le repository de son entity voici un exemple d'entity :

```
S C:\Users\sregnier\Documents\projets-afpa\symfony_vetotoil5> php bin/console make:entity
                                                                         Dans un premier temps il nous
                                                                         demande ne nom de l'entity qui
Vetotoil
                                                                         sera le nom de notre table en
dd the ability to broadcast entity updates using Symfony UX Turbo? (yes/no) [no]:
                                                                         nous donnant un exemple de
                                                                         convention avec la majuscule
reated: src/Entity/Vetotoil.php
reated: src/Repository/VetotoilRepository.php
                                                                         Il nous demande le nom du
Entity generated! Now let's add some fields!
                                                                         champ
ou can always add more fields later manually or by re-running this com
                                                                         Puis le type de champs
                                                                         Vu que c'est un string il nous
Field type (enter ? to see all types) [string]
                                                                         demande la longueur
                                                                         Et pour finir il nous demande si
Field length [255]
                                                                         le champ peux etre Null ou non.
an this field be null in the database (nullable) (yes/no) (no):
                                                                         L'id étant créé
                                                                         automatiquement il n'est
    ed: src/Entity/Vetotoil.php
                                                                         judicieux d'en crée un
```

Une fois crée nous pouvons faire un

php bin/console make:migration

qui va générer un fichier de migration ci-joint un exemple de fichier de migration

```
## patron from the protein patrons (income patrons) with

| This cont is appropriated to accompany the patron of t
```

Dans celui-ci on peut voir qu'il a créé des commandes SQL avec CREATE TABLE il met le nom de l'entity que j'ai créé qui sera utilisé pour la table dans phpmyadmin avec tous les champs renseigner et ses descriptifs qui sont dans le dossier Src/Entity/ il reprend toutes les entity les relations les clef ... pour pouvoir insérer les données dans la bdd.

Une fois le fichier généré il faut faire un migrate pour insérer les tables et les champs dans la base de donnée avec cette commande

php bin/console doctrine:migrations:migrate

Ci-joint mon entity user crée avec la commande

php bin/console make:user

```
amespace App\Entity;
use App\Repository\UserRepository;
use Doctrine\Common\Collections\ArrayCollection;
 se Doctrine\Common\Collections\Collection;
use Doctrine\ORM\Mapping as ORM;
use Symfony\Bridge\Doctrine\Validator\Constraints\UniqueEntity;
use Symfony\Component\Security\Core\User\PasswordAuthenticatedUserInterface;
 se Symfony\Component\Security\Core\User\UserInterface;
 se Symfony\Component\Uid\UuidV7;
#[ORM\Entity(repositoryClass: UserRepository::clast)]
#[UniqueEntity(fields: ['email'], message: 'There is already an acco
 lass User implements UserInterface, PasswordAuthenticatedUserInterfac
   #[ORM\Id]
    #[ORM\GeneratedValue('CUSTOM')]
   #[ORM\Column(type: 'uuid',unique:true)]
#[ORM\CustomIdGenerator('doctrine.uuid_generator')]
   private ?UuidV7 $id = null;
   #[ORM\Column(length: 180, unique: true)]
    private ?string $email = null;
     * @var list<string> The user roles
    #[ORM\Column]
    private array $roles = [];
     * @var string The hashed password
    #[ORM\Column]
    private ?string $password = null;
    #[ORM\Column(length: 50)]
    private ?string $nom = null;
```

Symfony utilise le
« namespacing » pour
importer des class de son
squelette ainsi que des
classes que j'ai importées.
Il renseigne aussi le
repository affecté pour son
entité
Ici on informe que l'email
est un champ unique
Il définit le type, le nom des
champs et s'il peut être Null
ou non

Comme l'on peut le voir j'ai importé la librairie Uuid pour me servir de l'Uuid V7 avec cette commande

composer require symfony/uid

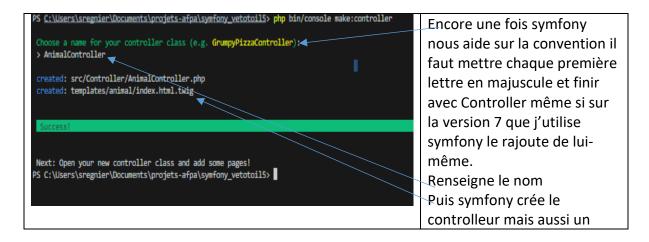
Une fois importé je l'ai intégré a quasiment toutes les tables sensibles pour que les id soit généré de façon aléatoire et que sur chaque Entity il soit aussi unique

Et symfony gère automatiquement le hashage du mot de passe mais du code dans le controlleur est nécessaire

```
#[ORM\OneToMany(targetEntity: Animal::class, mappedBy: 'user')]
                                                        Il est aussi précisé le type de relation entre
  private Collection $animals;
                                                        les entity dans ce cas l'entity user car un
   #[ORM\OneToOne(mappedBy: "user", cascade: ['persist', 'remove'])]
                                                        user peux avoir plusieurs animaux car c'est
                                                        du OneToMany, mais un animal ne peut
rivate ?Societe $societe = null;
                                                        avoir plusieurs propriétaires
#[ORM\OneToOne(mappedBy: "user", cascade: ['persist', 'remove'])]
orivate ?Employer $employer = null;
                                                        Sur cette partie nous avons les getters (lire)
                                                        ici nous avons les setters
  public function __construct()
                                                        (modifier, enregistrer)
     $this->animals = new ArrayCollection();
                                                        Il crée aussi un champs rôles (droit pour les
  public function getId(): ?UuidV7
                                                        utilisateurs du site) automatiquement
                                                        Ensuite il faut définir les rôles dans
     return $this->id:
                                                        config/packages/security.yaml
  public function getEmail(): ★string
     return $this->email;
                                                                     - { path: ^/patient, roles:
                                                        ROLE PATIENT }
  public function setEmail(string $email): static
                                                                     - { path: ^/societe, roles:
     $this->email = $email;
                                                        ROLE_SOCIETE }
                                                                     - { path: ^/employer, roles:
                                                        ROLE EMPLOYER }
                                                                     - { path: ^/administrateur,
   * A visual identifier that represents this user.
                                                        roles: ROLE ADMINISTRATEUR }
  public function getUserIdentifier(): string
     return (string) $this->email;
```

Maintenant pour pouvoir utiliser cette entity j'ai besoin de crée un controlleur avec la commande

php bin/console make:controller



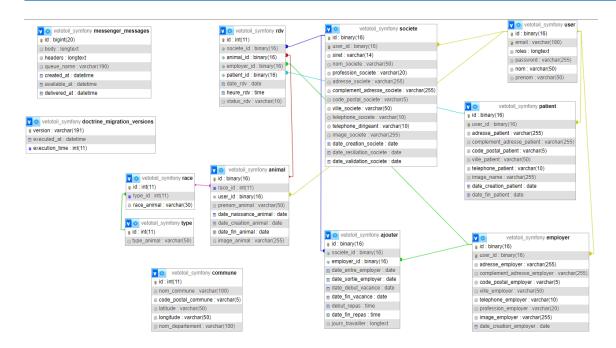
dossier du nom du Controller avec la vue index.html.twig

Voici le controller crée

```
Ici on peut voir que symfony
                                                                extends la class
namespace App\Controller;
                                                                AnimalController à
use Symfony\Bundle\FrameworkBundle\Controller\AbstractController;
                                                                AbstractController en réalité
use Symfony\Component\HttpFoundation\Response;
use Symfony\Component\Routing\Attribute\Route;
                                                                on hérite de la class crée par
                                                                symfony pour simplifier le
class AnimalController extends AbstractController
                                                                code et réduit le code répétitif
   #[Route('/animal', name: 'app_animal');
                                                                Il crée aussi une route par
   public function index(): Response
                                                                défaut pour notre controlleur
       return $this->render('animal/index.html.twig', [
                                                                qui nous sera utile pour
           'controller_name' => 'AnimalController', 🔻
                                                                afficher les vues ou faire des
                                                                traitements sans vue
                                                                Puis dans la fonction il insère
                                                                directement le render de la
                                                                vue qu'il a créé ce qui permet
                                                                un gain de rapidité
```

4.3.1.1Modèle physique de données

Représentation graphique de la structure physique de ma base de données avec l'intégration des index et des contraintes de clé, C'est la structure finale de nos données stockées vu sur phpmyadmin après avoir fait les relations entre mes entités



4.3.2 Création des entity et des controllers sous le mvc (model vue controller) :

Sur le mvc c'est un peu plus complexe car il faut d'abord avoir le fichier index qui sera le gestionnaire des controlleurs ainsi que des models et des autres fichiers.

```
require_once('Models/Model.php');
require_once('Controllers/Controller.php');
require_once('Utils/header.php');
require_once('Utils/function_validation_text.php');

$controllers=['home', 'acces', 'session', 'pro', 'animal', 'rdv', 'employer'];
$controller_default='home';

if(isset($_GET['controller']) and in_array($_GET['controller'],$controllers))

{
    $nom_controller=$_GET['controller'];
}
else
    $nom_controller=$_controller_default;

$nom_fichier="Controllers/".$nom_classe.".php";

if(file_exists($nom_fichier'))

require_once("$nom_fichier");
$_controller=new $nom_classe();

else
    exit("ERROR 404:not found");

require_once('Utils/footer.php');

}
```

Les require_once permette de charger qu'une seule fois la page demandée sans avoir à la recharger constamment ici ce sont le header le controlleur qui va gérer le fonctionnement des autres Controller et le model

A chaque nouveau Controller il faut le renseigner dans la variable Controller sinon ce Controller ne sera pas reconnu

On lui précise le Controller par défaut
On commence par vérifier si un
paramètre nommé controller est
présent dans l'URL en utilisant
isset(\$_GET['controller']), ce
qui assure que le paramètre n'est pas
null. Si ce paramètre est présent, le
code récupère sa valeur. je vérifie
ensuite si cette valeur se trouve dans le
tableau \$controllers, qui contient
une liste de noms de contrôleurs
valides autorisés par l'application. Si la
valeur de \$ GET['controller']

correspond à un élément dans le tableau \$controllers, alors la variable \$nom_controller est définie avec le nom du contrôleur récupéré de l'URL. On recrée une nouvelle variable \$nom_classe en concaténant Controlleur_ car tous les noms des

controlleur commence par ceci puis en

préalablement pour ensuite accéder au

ajoutant la variable récupérée

controller

TITRE PROFESSIONNEL DWWM

REGNIER Sylvain 40 TITRE : DWWM

```
abstract class Controller
   abstract public function action_default();
   public function __construct()
     protected function render($vue, $data = [])  //Fonction qui recupere les données et les transmet a la vu
     extract($data);
                                     //Recupération des données à afficher
     if (isset($_GET['controller'])) {
        $controller_actif = ucfirst($_GET['controller']);
        $controller_actif = "Home";
     $file_name = "Views/" . $controller_actif . "/view_" . $vue . '.php';
     if (file_exists($file_name)) {
                                    //Si oui on l'affiche
        require($file_name);
        $this->action_error("La vue n'existe pas !");
   $data = ['erreur' => $message];
     $this->render('error', $data);
```

Ceci est le controller principale qui va gérer tous les autres Controller car ceux-ci seront extends a celui-ci. Ce Controller principale permet de de récupérer l'action qui est renseigner dans le Controller enfants puis d'afficher les view renseigner dans le controller enfant.

Voici le type de controller qui a pour nom Controller employer

```
On fait appel à la class qui est étendu à
Oreferences | Oimplementations
class Controller_employer extends Controlle
                                                                   Controller
  1 reference | 0 overrides | prototype public function action_default()
                                                                   Sur la function action_home lorsque l'on
     $this->action_home();
                                                                   appel ce Controller avec pour action
                                                                   home on retourne sur la vue home.
  1 reference | 0 overrides
public function action_home()
                                                                   Sur la function
     $this->render('home');
                                                                   action_session_connect_employer on
references | 0 overrides
ublic function action_connexion(){
                                                                   fait appel au model grâce
                                                                   Model ::get_model qui est une instance
references|O overrides
ublic function action_session_connect_employer(){
                                                                   de la class Model
  $m=Model ::get_model();*
                                                                      public static function get_model()
  $connectEmployer=['connectEmployer'=>$m->get_connexion_employer($_POST)];
  $this->render('session',$connectEmployer);
                                                                             if (is_null(self::$instance)) {
                                                                                 self::$instance = new Model();
Oreferences | O overrides public function action_connexion_ok_employer()
  $m = Model::get_model();
                                                                             return self::$instance;
  $idEmployer=$_SESSION['id'];
  $rdvs=['rdvs'=>$m->get_mes_rdv($idEmployer)];
$this->render('home_employer',$rdvs);
                                                                   Ensuite je crée une variable
                                                                   $connecteEmployer sous forme de
                                                                   tableau avec pour clef connectEmployer
                                                                   ou j'envoie au model $m à la function
                                                                   get connexion employer les valeurs du
                                                                   formulaire envoyé par la méthode POST
                                                                   du form.
                                                                   Puis après le traitement du model je
                                                                   retourne la vue session avec comment
                                                                   variable de traitement
                                                                   $connectEmployer
```

Voici le code dans le model

```
public function get_connexion_employer
{
    try {
        $email = $_POST['email'];
        $password = $_POST['password'];

        $requete = $this->bd->prepare('SELECT * FROM employer WHERE email=:email');
        $requete->execute(array(':email' => $email));
        $requete = $requete->fetch(PDO::FETCH_ASSOC);

        if ($requete && password_verify($password, $requete('password'])) {
            return $requete;
        } else {
                return false;
        }
    } catch (PDOException $e) {
            die('Erreur ['* $e->getCode() . '] : . $e->getMessage());
    }
}
```

Dans cette fonction on commence a récupéré le tableau envoyé précédemment (array \$data).

Je récupère l'email de connexion ainsi que le mot de passe qui sont dans mon tableau \$ POST['email']et['password']

Ensuite, je procède à une requête préparée pour rechercher tous les champs de la table employer où la colonne email correspond à l'email saisi. J'utilise un paramètre nommé :email dans ma requête préparée, et je lie la valeur de la variable \$email à ce paramètre lors de l'exécution de la requête, ce qui me permet d'effectuer la recherche de manière sécurisée.

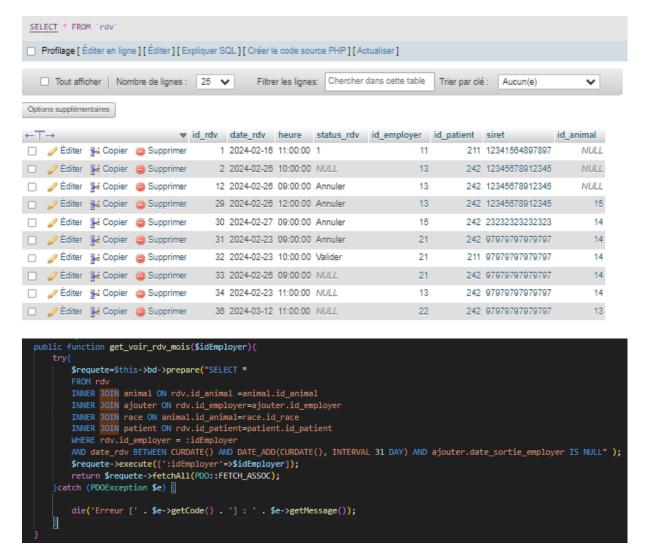
J'exécute la requête sous forme de tableau en associant le paramètre à sa variable

Puis je lance le fetch pour retrouver le premier résultat trouvé.

Et pour pouvoir retourné le résultat je vérifie que le hashage du mot de passe correspond bien au mot de passe avec password_verify
Si le résultat est correct il renvoi au controller le résultat de \$requete tandis que si c'est faux il renvoi false

Et bien sûr il y a la gestion des erreurs si la requête c'est mal exécuté

4.3.2.1 Exemple de requête SQL avec jointure et de la table Rdv



Dans la table rdv j'ai les clef étrangère suivante id_employer, id _patient, le Siret de l'entreprise car un employé peux travailler dans plusieurs entreprises(cette requête est destiné pour le gestionnaire de la société) et j'ai aussi besoin de l'id animal car un patient peux avoir plusieurs animaux.

Donc pour avoir un affichage des nom prénom j'ai dû faire une requête ou dans la table rdv je joins la table animal pour retrouver le nom de l'animal mais aussi afin de récupéré l id race de l'animal pour que le professionnel connaisse les informations dessus le prénom, date de naissance de cette table animal j'ai la clef étrangère de la race, je fais donc une nouvelle jointure pour pouvoir afficher la race de celui-ci, dans la table ajouter je recherche en fonction de l'id employé récupéré préalablement ainsi que la jointure sur la table patient pour récupéré les information de la table patient le tout sur la condition de recherche que rdv.id_employer corresponde à l idEmployer récupéré précédemment et dans cette requête

pour j'ai définis un espace-temps d'un mois à la date du jours donc je fais un Between pour filtre les dates entre le jours « j » et un intervalle de 31 jours le tout agrémenté d'un condition supplémentaire que l'employé ne soit pas sortie de l'entreprise car ce champs est initialement « null » mais dès qu'il quitte une société le champs prend la date de sortie validé par l'employeur.

4.3.3 Symfony:

Grace au DQL les requêtes sont géré plus facilement et donc la lecture du code est simplifiée

```
class FullRegistrationController extends AbstractController
    4 references
   private $security;
   public function __construct(Security $security)
       $this->security = $security;
    #[Route('/full/registration', name: 'app_full_registration')]
    public function index(Security $security, PatientRepository, SocieteRepository, SocieteRepository,
    EmployerRepository $employerRepository, EntityManagerInterface $entityManager, Request $request): Response
       $user = $security->getUser();
        if ($user && in_array('ROLE_PATIENT', $user->getRoles())) {
            $patient = $patientRepository->findOneBy(['user' => $user]);
            if ($patient) {
                if($patient->getDateFinPatient() === null){
                   return $this->redirectToRoute('app_home');
                   $this->addFlash('info', 'Votre compte est désactivé');
                    return $this->redirectToRoute('app_logout');
            } else {
                $user = new Patient();
                $user->setDateCreationPatient(new \DateTime());
                $users = $this->security->getUser();
               $user->setUser($users);
                $form = $this->createForm(PatientType::class, $user);
                $form->handleRequest($request);
                if ($form->isSubmitted() && $form->isValid()) {
                    $entityManager->persist($user);
                   $entityManager->flush();
                    return $this->redirectToRoute('app_home', ['patient' => $patient,]);
                return $this->render('full_registration/patient.html.twig', [
'controller_name' => 'FullRegistrationController',
                    'form' => $form->createView(),
```

Au départ je crée un constructeur qui fait appel a Security bundle de symfony ,cela me permet de récupérer les informations de l'user connecté

Cela me permet de pouvoir mettre des conditions en fonction de ma variable \$user ,sur cet exemple je recherche le role de l'utilisateur et donc si il est patient on continue

Ensuite je crée une variable patient ou je fait appel au repository de patient pour pouvoir effectuer une requete DQL avec le findByOne car dans cette partie il ne peux y avoir qu'un seul utilisateur comme vu precedemment par rapport a l'adresse email d'inscription.

Puis je vérifie que patient n'est pas nul puis que son compte ne soit pas désactivé avec

```
if($patient->getDateFinPatient() === null){
```

ensuite il est redirigé soit vers I accueil avec

```
return $this->redirectToRoute('app_home');
```

sinon il aura un message sur la page d accueil avec addFlash que je récupère dans le twig

```
$this->addFlash('info', 'Votre compte est désactivé');

return $this->redirectToRoute('app_logout');
```

et ne pourra se connecté.

Si le patient n'existe pas c'est qu il vient de s'enregistrer a partir de ce moment je fait appel a l'objet Patient() avec cette fonction

```
$user = new Patient();
```

J'envoie la date du jours a \$user

```
$user->setDateCreationPatient(new \DateTime());
```

Ses deux lignes me permettent de passer l id user

Et de l'envoye à \$user

```
$users = $this->security->getUser();
$user->setUser($users);
```

Ensuite je fais appel au formulaire crée par rapport a l'entity qui a pour nom PatientType

Pour créer le formulaire dans la console il faut faire

composer require symfony/form

cela crée un formulaire avec les champs de la base de donnée a remplir

Je vérifie si le formulaire est envoyé et qu'il est valide, on appel l' EntityManagerInterface qui permet d interagir avec les entity pour gerer le CRUD dans ce cas présent c'est pour insérer des données dans la base.

Ensuite on persiste(enregistre) les données de la variable user qui a été envoyé par le formulaire avec \$entitymanager->persist(\$user)

Pour le flush c'est l'exécution du persiste c'est a ce moment que les donnée sont rediriger REGNIER Sylvain 46 TITRE : DWWM

Et pour finir je retourne l'utilisateur sur la page d'accueil en envoyant le parametre « patient »

4.4 Ajout de la bibliothèque PhpMailer

Pour le formulaire de contact en back j'ai utilisé phpMailer qui permet d'envoyer des mails ,j'ai donc importé le composant via la console avec cette fonction

composer require phpmailer/phpmailer

```
ContactController extends AbstractControlle
    #[Route('/contact', name: 'app_contact')]
    public function index(Request $request): Response
        $form = $this->createForm(ContactType::class);
       $form->handleRequest($request):
        if ($form->isSubmitted() && $form->isValid()) {
            $formData = $form->getData();
            $mail = new PHPMailer(true);
            $secretKeyGoogle = $_ENV['SECRET_KEY_GOOGLE'];
            $secretEmailGoogle = $_ENV['SECRET_EMAIL_GOOGLE'];
$secretEmailSend=$_ENV['SECRET_EMAIL_SEND'];
                 $mail->isSMTP();
                $mail->Host = 'smtp.gmail.com';
$mail->Port = 587;
                 $mail->SMTPSecure = 'tls';
                 $mail->SMTPAuth = true;
                 $mail->Username = $secretEmailGoogle;
                $mail->Password = $secretKeyGoogle:
                $mail->setFrom($secretEmailGoogle);
                 $mail->addAddress($secretEmailSend);
                 $mail->isHTML(true);
                 $mail->Subject = $formData['sujet'];
                $mail->Body = 'Email: ' . $formData['email'] . '<br>Nom: ' . $formData['nom'] . '<br>Prénom: ' . $formData['prenom']
'<br>Téléphone: ' . $formData['telephone'] . '<br>Nessage: ' . $formData['message'];
                $mail->AltBody = strip_tags($mail->Body);
                $mail->send();
                $this->addFlash('info', 'Votre message a été envoyé.');
return $this->redirectToRoute('app_home');
                 $this->addFlash[]'error', "Le message n'a pas été envoyé : {$mail->ErrorInfo}"];
        return $this->render('contact/index.html.twig', [
            'form' => $form->createView(),
```

Dans un premier temps je crée le formulaire et j'appel ce formulaire

Puis s'il est envoyé et valid on commence le traitement en récupérant les données du formulaire avec \$form->getData() qui est mis dans la variable \$formData.

On fait appel a l'objet PHPMailer puis je récupère les mes clef secrete inséré dans le .env de symfony .

Une fois ce traitement effectué étant donnée que j'utilise google j'ai du crée sur mon adresse email de google une clef sécurisé par rapport a mon mot de passe. Etant donnée que c'est pour l'envoie je configure le smt de google le port utilisé le mode de sécurisation pour le chiffrement du mail (tsl ou ssl) et active l'authentification du smtp, ensuite PHPmailer demande le nom d'utilisateur qui est l'adresse email et la clef secrète généré par google.

Puis on defini l'expéditeur et le destinataire pour ce projet l'expéditeur est mon adresse email gmail est le destinataire est mon autre adresse

La ligne

\$mail->isHTML(true);

Indique que le corp du message est de l html.

Puis on reseigne les autre champs qui seront vu dans le mail le sujet que nous récupérons grace a la variable \$formData['sujet'] et la meme procedure est utilisé pour le reste

La ligne de code suivante

\$mail->send();

Envoie le mail.

Et pour finir j'ai fait une gestion d'erreur si le message est envoyé il y aura un message sur sur la page d'accueil avec la fonction addFlash et si iil y a une erreur il y aura un message d erreur

4.5 La sécurité:

Depuis toujours la sécurité est tres importante dans tous type de programme.

4.5.1 Les mots de passe

Dans un premier temps j'ai sécurisé les mots de passe avec la fonction de symfony intégré



-Les mots de passe sont hashé grâce à la création du make :user qui est une propriété de symfony pour crée des utilisateurs et de façon sécurisé, symfony gère automatiquement ce hashage. Le premier mot de passe est 123456 une fois hashé il ressort sous la forme \$2y\$13\$NIdX7DjC3NE9oHq6e7gXt.dadzX83oSiKTsrWpSf9JWwdN3Ouh/6S

Bien sûr étant donné que symfony peux modifier pour des raisons de sécurité le code de hashache la taille du champ est a 255

4.5.2 La sécurisation des données inséré par l'utilisateur

-Pour éviter les injections SQL j'ai dans un premier temps, sur les donnée « sensible » passez mes données sous forme de POST avec des formulaire plutôt que des GET ce qui m'évite d'avoir des données dans l url .

J'ai importé la class pour générer des UUID comme déjà précisé qui me permet d'avoir des id généré aléatoirement et qui sont unique encore une fois cela évite les injection SQL car lorsque les champs sont numéroté par des chiffres qui se suivent si il y a une faille ,il est assez facile d'accéder à des donnés que l'on ne devrait pas voir.

Ensuite ne pouvant faire confiance à la saisie des utilisateurs j'ai fait deux fonction une qui est spécialement pour les mails et l'autre pour les champs input ou l'utilisateur insère des données

Voici la fonction pour le champ email :

```
function email_form($data)
{
    $data = trim($data);
    $data = htmlspecialchars($data);
    return ($data);
}
```

Voici la fonction pour les autres champs

```
function validate_form($data)
{
    $data = trim($data);
    $data = htmlspecialchars($data);
    $data = stripslashes($data);
    $data = strtolower($data);
    return ($data);
}
```

Dans ses codes le trim retire les espaces avant et à la fin,

Le htmlspecialchars permet de remplacer certain caractères spéciaux par leur équivalent en entité html exemple le & deviendra & amp cela est utile pour éviter les attaques de type cross-site scripting .puis j'ai mis le stripslashes qui supprime les « \ » puis pour éviter les erreur de entre les majuscules et les minuscules je mets tous en minuscule grâce a la fonction strtolower.

Pour mon formulaire d'inscription toujours pour des raisons d'attaque j'ai import é la class karser recaptcha3 qui est le recaptcha de google cela est pour éviter que des robots puisse s'inscrire et éviter les attaques automatisées.

Je suis aussi passé par la sécurité de symfony dans les formulaires

```
Ici l'on peut voir les
namespace App\Form;
                                                                  types de champs ce qui
                                                                  permet d'avoir la
use App\Entity\User;
use Karser\Recaptcha3Bundle\Form\Recaptcha3Type;
                                                                  sécurité de symfony
use Karser\Recaptcha3Bundle\Validator\Constraints\Recaptcha3;
use Symfony\Component\Form\AbstractType;
use Symfony\Component\Form\Extension\Core\Type\CheckboxType
use Symfony\Component\Form\Extension\Core\Type\ChoiceType;
use Symfony\Component\Form\Extension\Core\Type\EmailType;/
use Symfony\Component\Form\Extension\Core\Type\PasswordType;
use Symfony\Component\Form\Extension\Core\Type\RepeatedType;
use Symfony\Component\Form\Extension\Core\Type\SubmitType;
use Symfony\Component\Form\Extension\Core\Type\TextType;
use Symfony\Component\Form\FormBuilderInterface;
use Symfony\Component\Form\FormEvent;
use Symfony\Component\Form\FormEvents;
use Symfony\Component\OptionsResolver\OptionsResolver;
use Symfony\Component\Validator\Constraints\IsTrue;
use Symfony\Component\Validator\Constraints\Length;
use Symfony\Component\Validator\Constraints\NotBlank;
```

Dans le schéma suivant je rajoute des contraintes au password le minimum de caractère, qu'il ne peut pas être null,

4.5.3Securiser les routes

En ce qui concerne la sécurité des routes dans le fichier security.yaml qui se trouve dans config/packages/security.yaml j'ai au préalable définit dans acces_control les différent roles pour les différents type d'utilisateur qui sont inséré dans la base de donnée au moment de l'enregistrement.

```
EXPLORER
                                                  RdvController.php M
                                                                                        ! security.yaml X
VETOTOII SYMFONY
                                                   main:

form_login:

check_path: app_login

enable_csrf: true

default_target_path: app_full_registration

logout:

path: app_logout

# where to redirect after logout

target: app_home

# activate different ways to authenticate

# https://symfony.com/doc/current/security.html#the-firewall

# https://symfony.com/doc/current/security/imner.

# switch_user: true

√ config

  ! messenger.yaml
  ! monolog.yaml
  ! notifier.yaml
  ! routing.yaml
  ! translation.vaml
  ! twig.yaml
  ! validator.yaml
 ! web_profiler.yaml
 > routes
m bundles.php
m preload.php
! routes.vaml
! services.vaml

→ migrations

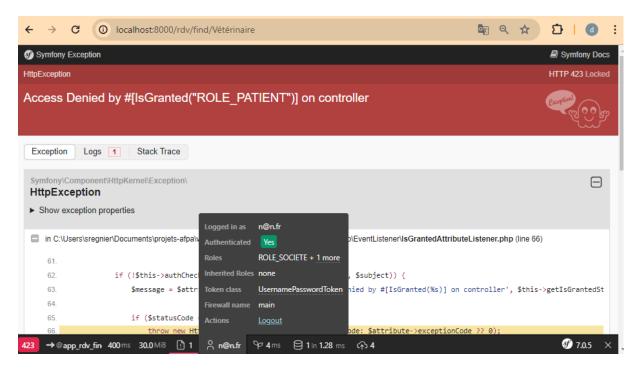
                                                                          - { path: ^/patient, roles: ROLE_PATIENT }
- { path: ^/societe, roles: ROLE_SOCIETE }
.gitignore
Version20240325123005.php
                                                                             - { path: //employer, roles: ROLE_EMPLOYER }
- { path: //employer, roles: ROLE_ADMINISTRATEUR }
> node_modules
v public
> images
m index.php
                                                                          password hashers:
∨ src
                                                                               # By default, password hashers are resource intensive and take time. This is
Controller
  gitignore
 AnimalController.php
 ContactController.php
                                                                               algorithm: auto
cost: 4 # Lowest possible value for bcrypt
time_cost: 3 # Lowest possible value for a
  m EmployerController.php
 TullRegistrationController.php
  M HomeController.php
  MentionLegalController.php
```

Une fois cette étape faite dans mon controller j'ai importé la class IsGranted de symfony et avant la déclaration de la class j'ai fait avec l'annotation IsGranted, la définition de quel role peux accéder a toutes les routes de ce controller pour cet exemple c'est uniquement les patient qui peuvent accéder a celle-ci et j'insere un code d'erreur 423 qui sur la partie client -serveur correspond a un verouillage donc le client aura cet erreur

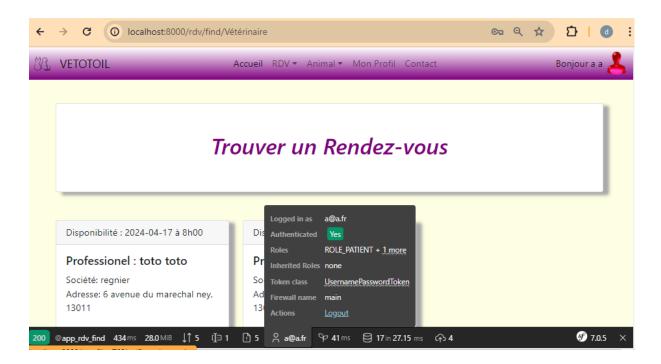
#[IsGranted('ROLE_PATIENT', statusCode: 423)]

```
src > Controller > 🐄 RdvController.php > ...
     namespace App\Controller;
    use App\Entity\Ajouter;
     use App\Entity\Animal;
     use App\Entity\Commune;
 8 use App\Entity\Employer;
 9 use App\Entity\Patient;
    use App\Entity\Rdv;
use App\Entity\Societe;
12 use App\Entity\User;
 13 use App\Form\RdvType;
     use Doctrine\ORM\EntityManagerInterface;
     use RdvUniqueType;
     use Symfony\Bundle\FrameworkBundle\Controller\AbstractController;
    use Symfony\Component\HttpFoundation\Response;
     use Symfony\Component\Routing\Annotation\Route;
    use Symfony\Component\HttpFoundation\Request;
     use Symfony\Bundle\SecurityBundle\Security;
 22 use Symfony\Component\Security\Http\Attribute\IsGranted;
 #[IsGranted('ROLE_PATIENT', statusCode: 423)]
     class RdvController extends AbstractController
     private Security $security;
         public function __construct(Security $security)
              $this->security = $security;
          #[Route('/rdv/find/{typePro}', name: 'app_rdv_find')]
          public function index(Request $request, EntityManagerInterface $entityManager, $typePro): Response
```

Voici le résultat lorsque qu'une société essaie d'accéder à cette route



Voici avec un utilisateur ayant le role patient



5-Conclusion:

Mon travail sur "VETOTOIL" m'a donné l'opportunité d'apprendre les subtilités du développement front-end et back-end, me poussant à trouver des solutions innovantes et efficaces. La partie que j'ai trouvé la plus satisfaisante a été de voir les maquettes statiques se transformer en une interface utilisateur adaptative, ce qui a prouvé à quel point la technologie contribue à fluidifier et enrichir l'expérience utilisateur.

Les différents Framework m'ont permis de gagner du temps sur le développement comme sur la partie front-end avec Bootstrap qui permet de gérer plus facilement le responsive qu'en HTML/CSS uniquement

Pour la partie Back-End la sécurité est un domaine primordial c'est pour cela que j'ai utilisé le Framework Symfony, ainsi que les uuid et le recaptcha de Google pour me prévenir de certaine attaque.

Ayant utilisé une méthode agile Solo, cela m'a obligé à respecter mes délais, de voir aussi les parties plus complexe de code ou je devais faire des recherches et à apprendre à bien gérer mon temps pour chaque activité.

Même si l'application n'est pas totalement terminé, une application se termine-t-elle un jours ?, je suis très satisfait du travail déjà accompli ,des connaissances acquises tout au long de ce projet qui je pense aurais pu être un travail collectif ce qui m'aurait permis de me détacher de certaine tache pour développer de nouvelles fonctionnalité en accord avec le groupe, pour le debug ou chacun développe sa partir et cela m'aurais permis d'avoir du temps en plus pour préparer une application mobile .

6-Lexique:

<u>Attaque cross-site scripting(XSS)</u>: est un type de vulnérabilité de sécurité des applications web. Elle permet aux attaquants d'injecter des scripts malveillants dans des contenus qui sont ensuite affichés à d'autres utilisateurs. Une attaque XSS exploite la confiance qu'un utilisateur a pour un site particulier, exécutant du code script (souvent en JavaScript) dans le navigateur de l'utilisateur sans son consentement.

<u>Base de Donnée</u>: C'est une collection organisée de donnée ou dedans nous avons des tables et dans les tables des champs, elle sert à stocker des données et pouvoir y avoir accès

<u>Bootstrap</u>: est un framework front-end qui intègre du css et du javascript prédéfini dans des class qui permet au développeur un gain de temps car il n'a plus besoin de gérer par exemple le positionnement d'un élément en code css et permet d'avoir un design cohérent.

<u>CRUD</u>: Create ,read,Update,Delete , cela signifie les 4 opérations de base dans la manipulation de donnée et pour la gestion de la base de donnée

<u>CSS</u>: permet de faire des styles dans une ou plusieurs page web, cela évite de surcharger le code et de faire une séparation au niveau du code entre un élément de la page html et par exemple la couleur de cet élément.

DBAL : ajoute des fonctionnalités (quelques drivers) mais étend également la notion d'abstraction du simple accès aux données (en PDO) aux bases de données, ainsi Doctrine DBAL permet de manipuler les bases de données en offrant par exemple des fonctions³ qui listent les tables, les champs, le détails des structures.

Doctrine : Est un projet de mappage objet-relationnel (ORM) pour PHP. Il est conçu pour faciliter l'intégration et la manipulation de données dans des applications PHP, en utilisant des objets pour représenter des données stockées dans une base de données relationnelle

<u>Dom</u>: Le DOM est une interface de programmation pour des documents HTML ou XML qui représente le document (la page web actuelle) sous une forme qui permet aux langages de script comme le JavaScript d'y accéder et d'en manipuler le contenu et les styles.

<u>GITHUB</u>: est une plateforme de développement collaboratif qui permet d'héberger des projets informatiques et de facilité le travail en équipe autour du développement de logiciel

<u>HTML</u> (hyper text markup language : est un language de balisage pour crée et structurer des pages ou des applications web.Le html permet au navigateur de savoir comment afficher les pages

<u>Injection sql</u>: Est une technique d'attaque informatique utilisée pour exploiter les vulnérabilités dans la gestion des entrées utilisateur d'une application. Elle permet à un attaquant d'injecter des instructions SQL malveillantes à travers des champs d'entrée prévus

REGNIER Sylvain 55 TITRE : DWWM

pour l'utilisateur (comme des formulaires web), dans le but de manipuler ou d'accéder à la base de données sous-jacente de l'application sans autorisation.

<u>JavaScript</u>: est un langage de programmation principalement utilisé pour la partie dynamique du site, il s'exécute sur la partie client

<u>MVC</u>: Le modèle MVC, ou Modèle-Vue-Contrôleur, est un motif d'architecture logicielle qui sépare une application en trois composants principaux : le modèle, la vue, et le contrôleur. Cette séparation aide à gérer la complexité des applications en permettant une séparation des préoccupations, ce qui facilite le développement, les tests, et la maintenance de l'application

<u>ORM</u>: fournit la persistance transparente des objets PHP. C'est l'interface qui permet de faire le lien ou "mapping" entre les objets et les éléments de la base de données (que gère DBAL).

Pdo : c'est une extension de PHP qui fournit une interface uniforme pour accéder à différente base de donnée, sur une programmation orienté object.

<u>PHP</u>: Est un langage qui s'exécute coter serveur qui permet par exemple d'avoir accès aux basse de donnée et de pouvoir les manipuler

<u>SEO</u>: désigne l'ensemble des techniques et stratégies visant à améliorer la visibilité d'un site web dans les pages de résultats des moteurs de recherche

<u>Symfony</u>: Est un framework qui utilise l'architecture MVC qui a pour objectif de simplifier le développement, il est réputé pour sa gestion de la sécurité contre les injection sql par exemple