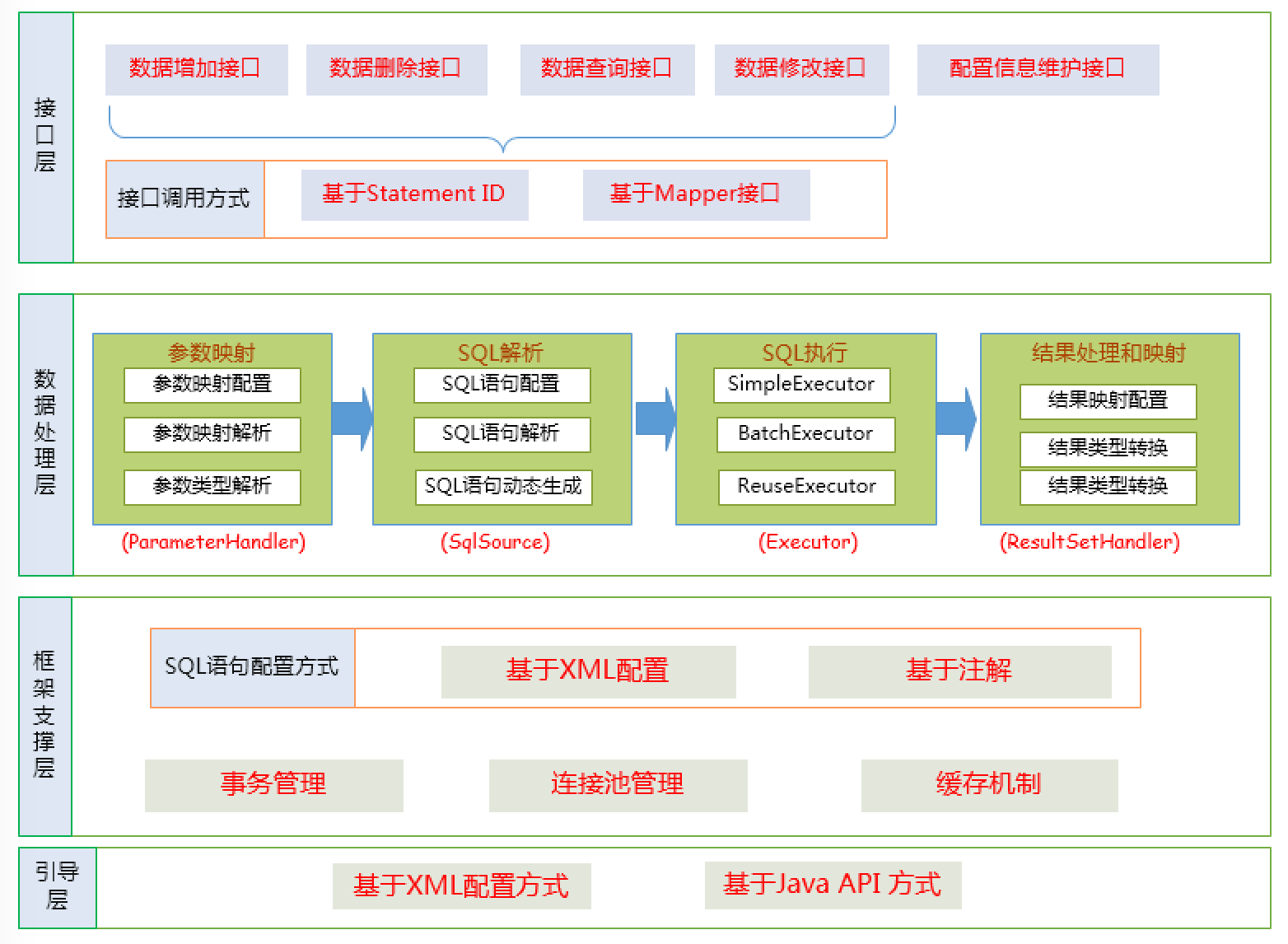
# 1.MyBatis

# ==base===========

**Mybatis架构与原理**

# 1.MyBatis功能架构设计



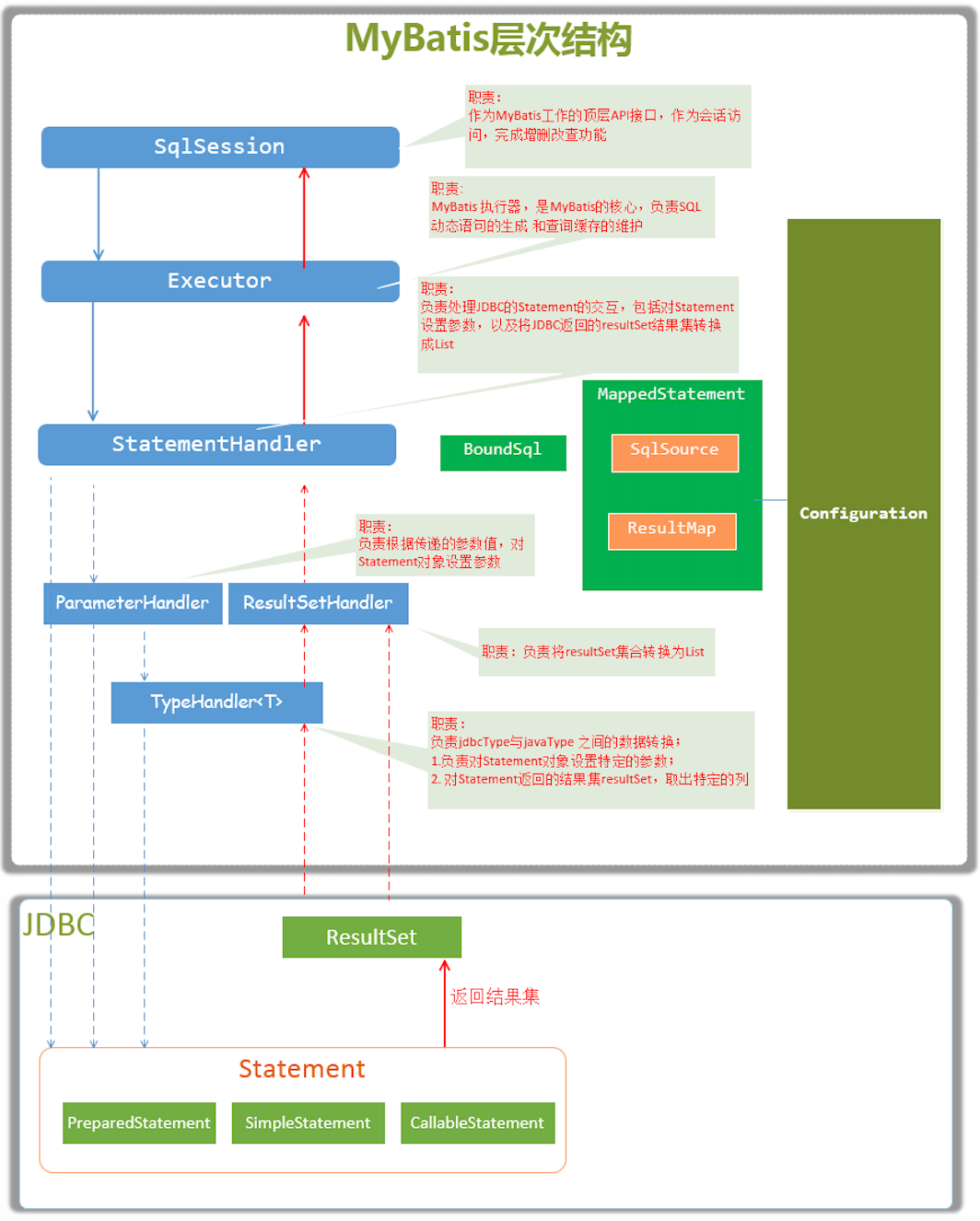
我们把Mybatis的功能架构分为三层：

**(1)API接口层**：提供给外部使用的接口API，开发人员通过这些本地API来操纵数据库。接口层一接收到调用请求就会调用数据处理层来完成具体的数据处理。

**(2)数据处理层**：负责具体的SQL查找、SQL解析、SQL执行和执行结果映射处理等。它主要的目的是根据调用的请求完成一次数据库操作。

**(3)基础支撑层**：负责最基础的功能支撑，包括**连接管理、事务管理、配置加载和缓存处理**，这些都是共用的东西，将他们抽取出来作为最基础的组件。为上层的数据处理层提供最基础的支撑。

# 2.MyBatis成员层次&职责



1.SqlSession 作为MyBatis工作的主要顶层API，表示和数据库交互的会话，完成必要数据库增删改查功能

2.Executor MyBatis执行器，是MyBatis 调度的核心，负责SQL语句的生成和查询缓存的维护

3.StatementHandler 封装了JDBC Statement操作，负责对JDBCstatement的操作，如设置参数、将Statement结果集转换成List集合。

4.ParameterHandler 负责对用户传递的参数转换成JDBC Statement 所需要的参数

5.ResultSetHandler \*负责将JDBC返回的ResultSet结果集对象转换成List类型的集合；

6.TypeHandler 负责java数据类型和jdbc数据类型之间的映射和转换

7.MappedStatement MappedStatement维护了一条<select|update|delete|insert>节点的封

8.SqlSource 负责根据用户传递的parameterObject，动态地生成SQL语句，将信息封装到BoundSql对象中，并返回

9.BoundSql 表示动态生成的SQL语句以及相应的参数信息

10.Configuration MyBatis所有的配置信息都维持在Configuration对象之中

# 3.MyBatis核心类

## 1、SqlSessionFactoryBuilder

每一个MyBatis的应用程序的入口是SqlSessionFactoryBuilder。

它的作用是通过XML配置文件创建Configuration对象（当然也可以在程序中自行创建），然后通过build方法创建SqlSessionFactory对象。没有必要每次访问Mybatis就创建一次SqlSessionFactoryBuilder，通常的做法是创建一个全局的对象就可以了。示例程序如下：

private static SqlSessionFactoryBuilder sqlSessionFactoryBuilder;private static SqlSessionFactory sqlSessionFactory;

private static void init() throws IOException {

String resource = "mybatis-config.xml";

Reader reader = Resources.getResourceAsReader(resource);

sqlSessionFactoryBuilder = new SqlSessionFactoryBuilder();

sqlSessionFactory = sqlSessionFactoryBuilder.build(reader);}

org.apache.ibatis.session.Configuration 是mybatis初始化的核心。

mybatis-config.xml中的配置，最后会解析xml成Configuration这个类。

SqlSessionFactoryBuilder根据传入的数据流(XML)生成Configuration对象，然后根据Configuration对象创建默认的SqlSessionFactory实例。

## 2、SqlSessionFactory对象

由SqlSessionFactoryBuilder创建：

它的主要功能是创建SqlSession对象，和SqlSessionFactoryBuilder对象一样，没有必要每次访问Mybatis就创建一次SqlSessionFactory，通常的做法是创建一个全局的对象就可以了。SqlSessionFactory对象一个必要的属性是Configuration对象，它是保存Mybatis全局配置的一个配置对象，通常由SqlSessionFactoryBuilder从XML配置文件创建。这里给出一个简单的示例：

## 3、SqlSession

SqlSession： 对外提供了用户和数据库之间交互需要的所有方法，隐藏了底层的细节。默认实现类是DefaultSqlSession。

SqlSession对象的主要功能是完成一次数据库的访问和结果的映射，它类似于数据库的session概念，由于不是线程安全的，所以SqlSession对象的作用域需限制方法内。SqlSession的默认实现类是DefaultSqlSession，它有两个必须配置的属性：Configuration和Executor。Configuration前文已经描述这里不再多说。SqlSession对数据库的操作都是通过Executor来完成的。

SqlSession ：默认创建DefaultSqlSession 并且开启一级缓存，创建执行器 、赋值。

SqlSession有一个重要的方法getMapper，顾名思义，这个方式是用来获取Mapper对象的。什么是Mapper对象？根据Mybatis的官方手册，应用程序除了要初始并启动Mybatis之外，还需要定义一些接口，接口里定义访问数据库的方法，存放接口的包路径下需要放置同名的XML配置文件。

SqlSession的getMapper方法是联系应用程序和Mybatis纽带，应用程序访问getMapper时，Mybatis会根据传入的接口类型和对应的XML配置文件生成一个代理对象，这个代理对象就叫Mapper对象。应用程序获得Mapper对象后，就应该通过这个Mapper对象来访问Mybatis的SqlSession对象，这样就达到里插入到Mybatis流程的目的。

## 4、Executor

### 概述

每当我们使用 MyBatis 开启一次和数据库的会话，MyBatis 会创建出一个 SqlSession 对象表示一次数据库会话，而每个 SqlSession 都会创建一个 Executor 对象。

SqlSession向用户提供操作数据库的方法，但和数据库操作有关的职责都会委托给Executor

Executor对象在创建Configuration对象的时候创建，并且缓存在Configuration对象里。Executor对象的主要功能是调用StatementHandler访问数据库，并将查询结果存入缓存中（如果配置了缓存的话）。

Mybatis对数据库的操作，都将委托给执行器Executor来完成，也就是在Mybatis中，SqlSession对数据库的操作，将委托给执行器Executor来完成

SQL 语句的执行涉及多个组件 ，其中比较重要的是 Executor、StatementHandler、ParameterHandler 和 ResultSetHandler 。

**Executor 主要负责维护一级缓存和二级缓存，并提供事务管理的相关操作，它会将数据库相关操作委托给 StatementHandler完成**。

StatementHandler 首先通过 ParameterHandler 完成 SQL 语句的实参绑定，然后通过 java.sql.Statement 对象执行 SQL 语句并得到结果集，最后通过 ResultSetHandler 完成结果集的映射，得到结果对象并返回。

而Executor由五鼠组成，分别是：****简单鼠SimpleExecutor****、****重用鼠ReuseExecutor****、****批量鼠BatchExecutor****、****缓存鼠CachingExecutor****、****无用鼠ClosedExecutor****。

### ****Executor的创建时机和创建策略****

Executor的创建时机是，创建DefaultSqlSession实例时，作为构造参数传递进去。（见DefaultSqlSessionFactory.java内）

Executor executor = configuration.newExecutor(tx, execType);return new DefaultSqlSession(configuration, executor, autoCommit);

Executor有三种创建策略。

public enum ExecutorType {

  SIMPLE, REUSE, BATCH

}

那么，Mybatis怎么知道，应该创建这三种策略中的哪一种呢？依据是什么？

有两种手段来指定Executor创建策略。

第一种，configuration配置文件中，配置默认ExecutorType类型。（当不配置时，默认为ExecutorType.SIMPLE）

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?><!DOCTYPE configuration PUBLIC "-//mybatis.org//DTD Config 3.0//EN" "http://mybatis.org/dtd/mybatis-3-config.dtd"><configuration>

    <settings>

        <setting name="defaultExecutorType" value="REUSE" />

    </settings></configuration>

第二种，手动给DefaultSqlSessionFactory.java的创建SqlSession的方法传递ExecutorType参数。

@Override

  public SqlSession openSession(ExecutorType execType, boolean autoCommit) {

    return openSessionFromDataSource(execType, null, autoCommit);

  }

至此，关于Executor从哪儿来，要到哪里去，能干什么，都已经打听清楚了。

### Executor.java执行器接口

public interface Executor {  
  
 // 空 ResultHandler 对象的枚举  
 ResultHandler NO\_RESULT\_HANDLER = null;  
  
 // 更新 or 插入 or 删除，由传入的 MappedStatement 的 SQL 所决定  
 int update(MappedStatement ms, Object parameter) throws SQLException;  
  
 // 查询，带 ResultHandler + CacheKey + BoundSql  
 <E> List<E> query(MappedStatement ms, Object parameter, RowBounds rowBounds, ResultHandler resultHandler, CacheKey cacheKey, BoundSql boundSql) throws SQLException;  
 // 查询，带 ResultHandler  
 <E> List<E> query(MappedStatement ms, Object parameter, RowBounds rowBounds, ResultHandler resultHandler) throws SQLException;  
 // 查询，返回值为 Cursor  
 <E> Cursor<E> queryCursor(MappedStatement ms, Object parameter, RowBounds rowBounds) throws SQLException;  
  
 // 刷入批处理语句  
 List<BatchResult> flushStatements() throws SQLException;  
  
 // 提交事务  
 void commit(boolean required) throws SQLException;  
 // 回滚事务  
 void rollback(boolean required) throws SQLException;  
  
 // 创建 CacheKey 对象  
 CacheKey createCacheKey(MappedStatement ms, Object parameterObject, RowBounds rowBounds, BoundSql boundSql);  
 // 判断是否缓存  
 boolean isCached(MappedStatement ms, CacheKey key);  
 // 清除本地缓存  
 void clearLocalCache();  
  
 // 延迟加载  
 void deferLoad(MappedStatement ms, MetaObject resultObject, String property, CacheKey key, Class<?> targetType);  
  
 // 获得事务  
 Transaction getTransaction();  
 // 关闭事务  
 void close(boolean forceRollback);  
 // 判断事务是否关闭  
 boolean isClosed();  
  
 // 设置包装的 Executor 对象  
 void setExecutorWrapper(Executor executor);  
  
}

读和写操作相关的方法

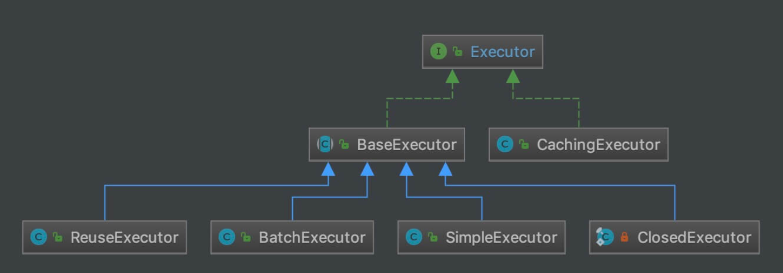
事务相关的方法

缓存相关的方法

设置延迟加载的方法

设置包装的 Executor 对象的方法

Executor 的实现类如下图所示：



我们可以看到，Executor 的直接子类有 BaseExecutor 和 CachingExecutor 两个。

实际上，**CachingExecutor** 在 **BaseExecutor** 的基础上，实现二级缓存功能。

在下文中，BaseExecutor 的本地缓存，就是一级缓存。

不是说有五鼠吗？怎么就看见四鼠？其实，还有一个无用鼠ClosedExecutor是静态内部类：private static final class ClosedExecutor extends BaseExecutor。

接下来，我们看看这五鼠都有哪些本领，能闹得起东京。

****简单鼠SimpleExecutor****：每执行一次update或select，就开启一个Statement对象，用完立刻关闭Statement对象。（可以是Statement或PrepareStatement对象）

****重用鼠ReuseExecutor****：执行update或select，以sql作为key查找Statement对象，存在就使用，不存在就创建，用完后，不关闭Statement对象，而是放置于Map<String, Statement>内，供下一次使用。（可以是Statement或PrepareStatement对象）

****批量鼠BatchExecutor****：执行update（没有select，JDBC批处理不支持select），将所有sql都添加到批处理中（addBatch()），等待统一执行（executeBatch()），它缓存了多个Statement对象，每个Statement对象都是addBatch()完毕后，等待逐一执行executeBatch()批处理的；BatchExecutor相当于维护了多个桶，每个桶里都装了很多属于自己的SQL，就像苹果蓝里装了很多苹果，番茄蓝里装了很多番茄，最后，再统一倒进仓库。（可以是Statement或PrepareStatement对象）

****缓存鼠CachingExecutor****：装饰设计模式典范，先从缓存中获取查询结果，存在就返回，不存在，再委托给Executor delegate去数据库取，delegate可以是上面任一的SimpleExecutor、ReuseExecutor、BatchExecutor。

****无用鼠ClosedExecutor****：毫无用处，读者可自行查看其源码，仅作为一种标识，和Serializable标记接口作用相当。

****作用范围：以上这五鼠的作用范围，都严格限制在SqlSession生命周期范围内。****

### 抽象类BaseExecutor

经典的模板设计模式，不同的实现类，分别实现自己的三个抽象方法即可：doUpdate()、doQuery()、doFlushStatement()。五鼠闹东京的本领，就看各自对这三个方法的江湖修炼情况了。

### SimpleExecutor

随建随关Statement。

SimpleExecutor继承 BaseExecutor 抽象类，简单的 Executor 实现类

其中抽象类BaseExecutor和具体实现类SimpleExecutor之间是模板模式比如，涉及到的doQuery，

### ReuseExecutor

****重用鼠ReuseExecutor****就是依赖Map<String, Statement>来完成对Statement的重用的（用完不关）。

总不能一直不关吧？到底什么时候关闭这些Statement对象的？问的非常好。

方法****flushStatements()****就是用来处理这些Statement对象的。

****在执行commit、rollback等动作前，将会执行flushStatements()方法，将Statement对象逐一关闭。读者可参看BaseExecutor源码。****

### BatchExecutor

**Mybatis的BatchExecutor进行批量操作的示例：**

 public void testExecutor() {

      SqlSession session = this.sessionFactory.openSession(ExecutorType.BATCH);

      UserMapper mapper = session.getMapper(UserMapper.class);

      User user = null;

       for (inti = 0; i < 10; i++) {

         user = new User();

         user.setName("Name\_" + i);

         user.setEmail("email");

         mapper.insert(user);

      }

       // 批量插入User

**session.commit();**// 提交事务时批量操作才会写入数据库

       session.close();

   }

首先在创建SqlSession的时候，会根据传入的EexcutorType.BATCH给该SqlSession实例绑定创建一个BatchExecutor实例属性

然后，具体的mapper.insert操作其实是往（一个或者多个，这里是一个）statement实例中的BatchEexcutor实例中的list字段中，

最终在执行session.commit的时候会调用flushStatements从而执行stmt.executeBatch()完成批量处理，随即关闭这些Statement对象。

BatchExecutor和JDBC批处理的区别

Jdbc批处理statement和prestatement不太一样，

对于Statement来说，只要SQL不同，就会产生新编译动作，Statement不支持问号“?”参数占位符。

对于PrepareStatement，只要SQL相同，就只会编译一次，如果SQL不同呢？此时和Statement一样，会编译多次。PrepareStatement的优势在于支持问号“?”参数占位符，SQL相同，参数不同时，可以减少编译次数至一次，大大提高效率；另外可以防止SQL注入漏洞。

BatchExecutor的批处理，和JDBC的批处理，主要区别就是BatchExecutor维护了**一组Statement批处理对象**，它有自动路由功能

————————————————

具体分析：

<https://my.oschina.net/zudajun/blog/667214>

### CachingExecutor

对应二级缓存的实现，使用了经典的装饰器设计模式：

<https://my.oschina.net/zudajun/blog/667214>

****缓存鼠CachingExecutor****使用了经典的装饰器设计模式，先从缓存中取查询结果，有则返回，如果没有，再委托给Executor delegate从数据库中查询。

private Executor delegate;

delegate可以是上面任一的SimpleExecutor、ReuseExecutor、BatchExecutor。

比较简单，没什么可说的，有关Mybatis的缓存原理，将单独开启一篇缓存原理的文章。

## 5、StatementHandler

StatementHandler是真正访问数据库的地方，并调用ResultSetHandler处理查询结果。

## 6、ResultSetHandler

处理查询结果。

# 4.Mybatis初始化过程

任何框架的初始化，无非是加载自己运行时所需要的配置信息

MyBatis的上述配置信息会配置在XML配置文件中(mybatis-config.xml)

这些配置信息被加载进Configuration 对象，mybatis使用Configuration 对象作为一个所有配置信息的容器

Configuration对象的组织结构和XML配置文件的组织结构几乎完全一样（当然，Configuration对象的功能并不限于此，它还负责创建一些MyBatis内部使用的对象，如Executor等，这将在后续的文章中讨论）

MyBatis根据初始化好Configuration信息，这时候用户就可以使用MyBatis进行数据库操作了

**可以这么说，MyBatis初始化的过程，就是创建 Configuration对象的过程**。

MyBatis的初始化可以有两种方式：

**基于XML配置文件**：基于XML配置文件的方式是将MyBatis的所有配置信息放在XML文件中，MyBatis通过加载并XML配置文件，将配置文信息组装成内部的Configuration对象

**基于Java API**：这种方式不使用XML配置文件，需要MyBatis使用者在Java代码中，手动创建Configuration对象，然后将配置参数set 进入Configuration对象中

MyBatis基于XML配置文件创建Configuration对象的过程

mybatis的初始化就发生在SqlSessionFactory的创建过程中：

SqlSessionFactory sqlSessionFactory = new SqlSessionFactoryBuilder().build(inputStream);

mybatis初始化要经过简单的以下几步：

1.调用SqlSessionFactoryBuilder对象的build(inputStream)方法；

2.SqlSessionFactoryBuilder会根据输入流inputStream等信息创建XMLConfigBuilder对象;

3.SqlSessionFactoryBuilder调用XMLConfigBuilder对象的parse()方法；

4.XMLConfigBuilder对象返回Configuration对象；

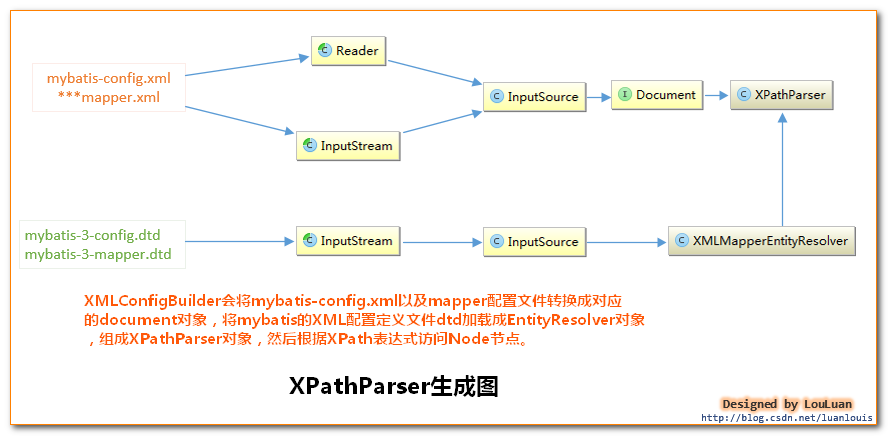
5.SqlSessionFactoryBuilder根据Configuration对象创建一个DefaultSessionFactory对象；

6.SqlSessionFactoryBuilder返回 DefaultSessionFactory对象给Client，供Client使用。

创建Configuration对象的过程

当SqlSessionFactoryBuilder执行build()方法，调用了XMLConfigBuilder的parse()方法，然后返回了Configuration对象。那么parse()方法是如何处理XML文件，生成Configuration对象的呢？

1. XMLConfigBuilder会将XML配置文件的信息转换为Document对象，而XML配置定义文件DTD转换成XMLMapperEntityResolver对象，然后将二者封装到XpathParser对象中，XpathParser的作用是提供根据Xpath表达式获取基本的DOM节点Node信息的操作。如图所示：



2.之后XMLConfigBuilder调用parse()方法：会从XPathParser中取出 <configuration>节点对应的Node对象，然后解析此Node节点的子Node：properties, settings, typeAliases,typeHandlers, objectFactory, objectWrapperFactory, plugins, environments,databaseIdProvider, mappers

3.然后将这些值解析出来设置到Configuration对象中。

解析子节点的过程这里就不一一介绍了，用户可以参照MyBatis源码仔细揣摩，我们就看上述的environmentsElement(root.evalNode("environments")); 方法是如何将environments的信息解析出来，设置到Configuration对象中的：

/\*

解析environments节点，并将结果设置到Configuration对象中

注意：创建envronment时，如果SqlSessionFactoryBuilder指定了特定的环境（即数据源）；

则返回指定环境（数据源）的Environment对象，否则返回默认的Environment对象；

这种方式实现了MyBatis可以连接多数据源

\*/private void environmentsElement(XNode context) throws Exception{

if (context != null)

{

if (environment == null)

{

environment = context.getStringAttribute("default");

}

for (XNode child : context.getChildren())

{

String id = child.getStringAttribute("id");

if (isSpecifiedEnvironment(id))

{

//1.创建事务工厂 TransactionFactory

TransactionFactory txFactory = transactionManagerElement(child.evalNode("transactionManager"));

DataSourceFactory dsFactory = dataSourceElement(child.evalNode("dataSource"));

//2.创建数据源DataSource

DataSource dataSource = dsFactory.getDataSource();

//3. 构造Environment对象

Environment.Builder environmentBuilder = new Environment.Builder(id)

.transactionFactory(txFactory)

.dataSource(dataSource);

//4. 将创建的Envronment对象设置到configuration 对象中

configuration.setEnvironment(environmentBuilder.build());

}

}

}

}

4.返回Configuration对象

初始化过程中涉及到的设计模式-----Builder模式

Builder模式应用1： SqlSessionFactory的创建

Builder模式应用2： 数据库连接环境Environment对象的创建

**MyBatis的配置信息**，大概包含以下信息，其高层级结构如下：

<configuration> 配置

<properties> 属性

<settings> 设置

<typeAliases> 类型命名

<typeHandlers> 类型处理器

<objectFactory> 对象工厂

<plugins> 插件

<environments> 环境

<environment> 环境变量

<transactionManager> 事务管理器

<dataSource> 数据源

</configuration> 配置

Mybatis执行sql的过程

1.最佳实践中，通常一个 XML 映射文件，都会写一个 Mapper 接口与之对应。请问，这个 Mapper 接口的工作原理是什么？Mapper 接口里的方法，参数不同时，方法能重载吗？

Mapper 接口，对应的关系如下：

接口的全限名，就是映射文件中的 "namespace" 的值。

接口的方法名，就是映射文件中 MappedStatement 的 "id" 值。

接口方法内的参数，就是传递给 SQL 的参数。

Mapper 接口是没有实现类的，当调用接口方法时，接口全限名 + 方法名拼接字符串作为 key 值，可唯一定位一个对应的 MappedStatement 。举例：com.mybatis3.mappers.StudentDao.findStudentById ，可以唯一找到 "namespace" 为 com.mybatis3.mappers.StudentDao 下面 "id" 为 findStudentById 的 MappedStatement 。

总结来说，在 Mybatis 中，每一个 <select />、<insert />、<update />、<delete /> 标签，都会被解析为一个 MappedStatement 对象。

另外，Mapper 接口的实现类，通过 MyBatis 使用 JDK Proxy 自动生成其代理对象 Proxy ，而代理对象 Proxy 会拦截接口方法，从而“调用”对应的 MappedStatement 方法，最终执行 SQL ，返回执行结果。整体流程如下图：

1. Mapper接口通过jdk动态代理来实现的，此处是一个demo展示  
   描述：

我们知道使用Mybatis的四个步骤

获取SqlSessionFactory对象

获取sqlSession对象

获取接口的代理对象（MapperProxy）

执行增删改查方法

具体到获取接口的代理对象主要有以下几步：

1.调用SqlSession的getMapper()方法：内部委托给了Configuration对象去进行处理

//调用的是Configuration的getMapper()方法，参数type为传入的接口全类名

//什么都不做，直接去configuration中找

@Override

public <T> T getMapper(Class<T> type) {

return configuration.<T>getMapper(type, this);

}

2.SqlSession把包袱甩给了Configuration，接下来就看看Configuration，其内部委托给MapperRegistry处理

//在Configuration中，又调用了MapperRegistry的getMapper()方法

public <T> T getMapper(Class<T> type, SqlSession sqlSession) {

//烫手的山芋，俺不要，你找mapperRegistry去要

return mapperRegistry.getMapper(type, sqlSession);

}

3.MapperRegistry.getMapper方法进行处理

首先根据Mapper类型为其创建一个MapperProxyFactory

接着mapperProxyFactory.newInstance(sqlSession) 去创建一个MapperProxy

最后调用Proxy.newProxyInstance方法生成代理类返回

注意在最终指向Mapper接口的方法时实际上是执行的依据该Mapper创建的MapperProxy中invoke方法，该方法中的逻辑：

//这里会拦截Mapper接口的所有方法

public Object **invoke**(Object proxy, Method method, Object[] args) throws Throwable {

//如果是Object中定义的方法，直接执行。如toString(),hashCode()等

if (Object.class.equals(method.getDeclaringClass())) {

try {

return method.invoke(this, args);//

} catch (Throwable t) {

throw ExceptionUtil.unwrapThrowable(t);

}

}

//其他Mapper接口定义的方法交由mapperMethod来执行

final MapperMethod mapperMethod = cachedMapperMethod(method);

return mapperMethod.execute(sqlSession, args);

}

-------------------------------------------->下面通过一个demo实现类似功能进行展示<----------------------------------------------------

1.新建两个Mapper dao接口

public interface OrderDao {

int add(String str);

int update(String str);

}

public interface UserDao {

int add(String str);

int update(String str);

}

2.创建Mapper接口的代理类 实现InvocationHandler接口

import java.io.Serializable;

import java.lang.reflect.InvocationHandler;

import java.lang.reflect.Method;

import java.util.Map;

/\*\*

\* @Author 了个

\* @date 2020/4/7 15:36

\*/

public class MapperProxy<T> implements InvocationHandler, Serializable {

private final Class<T> mapperInterface;

private final Map<Method, MapperMethod> mapperMethodCache;

public MapperProxy(Class<T> mapperInterface, Map<Method, MapperMethod> mapperMethodCache) {

this.mapperInterface = mapperInterface;

this.mapperMethodCache = mapperMethodCache;

}

@Override

public Object invoke(Object proxy, Method method, Object[] args) throws Throwable {

//如果是Object中定义的方法，直接执行。如toString(),hashCode()等

if (Object.class.equals(method.getDeclaringClass())) {

try {

return method.invoke(this, args);

} catch (Throwable t) {

}

}

//其他Mapper接口定义的方法交由mapperMethod来执行

final MapperMethod mapperMethod = cachedMapperMethod(method);

return mapperMethod.execute(args);

}

private MapperMethod cachedMapperMethod(Method method) {

MapperMethod mapperMethod = mapperMethodCache.get(method);

if (mapperMethod == null) {

mapperMethod = new MapperMethod(method, this);

mapperMethodCache.put(method, mapperMethod);

}

return mapperMethod;

}

}

3.创建代理处理的方法类

import java.lang.annotation.Annotation;

import java.lang.reflect.Method;

/\*\*

\* @Author 了个

\* @date 2020/4/7 15:35

\*/

public class MapperMethod {

private final Method method;

private final MapperProxy mapperProxy;

public MapperMethod(Method method, MapperProxy mapperProxy) {

this.method = method;

this.mapperProxy = mapperProxy;

}

public Object execute(Object[] args){

System.out.println("MapperProxy: " + mapperProxy);

System.out.println("execute method {" + method.getName() + "}" );

// 读取mapper.xml中的语句块，并将其作为SqlStatement执行，

// 方法名获取sql语句，参数通过代理的Invocation等获得

// 有注解则处理注解中的参数

// 此处只是简单的模拟一下

final Annotation[] annotations = method.getAnnotations();

for (Annotation annotation : annotations) {

Class<? extends Annotation> aClass = annotation.annotationType();

if (aClass.equals(Insert.class)) {

System.out.println("execute insert {" + args[0] + "} completed");

}

if (aClass.equals(Update.class)) {

System.out.println("execute update {" + args[0] + "} completed");

}

}

return 1;

}

}

4.创建代理工厂类

import java.lang.reflect.Method;

import java.lang.reflect.Proxy;

import java.util.Map;

import java.util.concurrent.ConcurrentHashMap;

/\*\*

\* @Author 了个

\* @date 2020/4/7 15:35

\*/

public class MapperProxyFactory<T> {

private final Class<T> mapperInterface;

private final Map<Method, MapperMethod> mapperMethodCache = new ConcurrentHashMap<>();

public MapperProxyFactory(Class<T> mapperInterface) {

this.mapperInterface = mapperInterface;

}

public Class<T> getMapperInterface() {

return mapperInterface;

}

public Map<Method, MapperMethod> getMethodCache() {

return mapperMethodCache;

}

protected T newInstance(MapperProxy<T> mapperProxy){

return (T) Proxy.newProxyInstance(mapperInterface.getClassLoader(), new Class[]{mapperInterface}, mapperProxy);

}

public T newInstance(){

final MapperProxy<T> mapperProxy = new MapperProxy<>(mapperInterface, mapperMethodCache);

return newInstance(mapperProxy);

}

}

@Target({ElementType.METHOD, ElementType.TYPE})

@Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)

public @interface Insert {

}

@Target({ElementType.METHOD, ElementType.TYPE})

@Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)

public @interface Update {

boolean required() default true;

}

SQL执行流程

上面，咱们拿到了MapperProxy, 每个MapperProxy对应一个dao接口， 那么咱们在使用的时候，MapperProxy是怎么做的呢？ 源码奉上：

MapperProxy:

/\*\*

\* MapperProxy在执行时会触发此方法

\*/

@Override

public Object invoke(Object proxy, Method method, Object[] args) throws Throwable {

if (Object.class.equals(method.getDeclaringClass())) {

try {

return method.invoke(this, args);

} catch (Throwable t) {

throw ExceptionUtil.unwrapThrowable(t);

}

}

final MapperMethod mapperMethod = cachedMapperMethod(method);

//二话不说，主要交给MapperMethod自己去管

return mapperMethod.execute(sqlSession, args);

}

MapperMethod:

/\*\*

\* 看着代码不少，不过其实就是先判断CRUD类型，然后根据类型去选择到底执行sqlSession中的哪个方法，绕了一圈，又转回sqlSession了

\* @param sqlSession

\* @param args

\* @return

\*/

public Object execute(SqlSession sqlSession, Object[] args) {

Object result;

if (SqlCommandType.INSERT == command.getType()) {

Object param = method.convertArgsToSqlCommandParam(args);

result = rowCountResult(sqlSession.insert(command.getName(), param));

} else if (SqlCommandType.UPDATE == command.getType()) {

Object param = method.convertArgsToSqlCommandParam(args);

result = rowCountResult(sqlSession.update(command.getName(), param));

} else if (SqlCommandType.DELETE == command.getType()) {

Object param = method.convertArgsToSqlCommandParam(args);

result = rowCountResult(sqlSession.delete(command.getName(), param));

} else if (SqlCommandType.SELECT == command.getType()) {

if (method.returnsVoid() && method.hasResultHandler()) {

executeWithResultHandler(sqlSession, args);

result = null;

} else if (method.returnsMany()) {

result = executeForMany(sqlSession, args);

} else if (method.returnsMap()) {

result = executeForMap(sqlSession, args);

} else {

Object param = method.convertArgsToSqlCommandParam(args);

result = sqlSession.selectOne(command.getName(), param);

}

} else {

throw new BindingException("Unknown execution method for: " + command.getName());

}

if (result == null && method.getReturnType().isPrimitive() && !method.returnsVoid()) {

throw new BindingException("Mapper method '" + command.getName()

+ " attempted to return null from a method with a primitive return type (" + method.getReturnType() + ").");

}

return result;

既然又回到SqlSession了， 那么咱们就看看SqlSession的CRUD方法了，为了省事，还是就选择其中的一个方法来做分析吧。这儿，咱们选择了selectList方法：

public <E> List<E> selectList(String statement, Object parameter, RowBounds rowBounds) {

try {

MappedStatement ms = configuration.getMappedStatement(statement);

//CRUD实际上是交给Excetor去处理， excutor其实也只是穿了个马甲而已，小样，别以为穿个马甲我就不认识你嘞！

return executor.query(ms, wrapCollection(parameter), rowBounds, Executor.NO\_RESULT\_HANDLER);

} catch (Exception e) {

throw ExceptionFactory.wrapException("Error querying database. Cause: " + e, e);

} finally {

ErrorContext.instance().reset();

}

}

然后，通过一层一层的调用，最终会来到doQuery方法， 这儿咱们就随便找个Excutor看看doQuery方法的实现吧，我这儿选择了SimpleExecutor:

复制代码

public <E> List<E> doQuery(MappedStatement ms, Object parameter, RowBounds rowBounds, ResultHandler resultHandler, BoundSql boundSql) throws SQLException {

Statement stmt = null;

try {

Configuration configuration = ms.getConfiguration();

StatementHandler handler = configuration.newStatementHandler(wrapper, ms, parameter, rowBounds, resultHandler, boundSql);

stmt = prepareStatement(handler, ms.getStatementLog());

//StatementHandler封装了Statement, 让 StatementHandler 去处理

return handler.<E>query(stmt, resultHandler);

} finally {

closeStatement(stmt);

}

}

接下来，咱们看看StatementHandler 的一个实现类 PreparedStatementHandler（这也是我们最常用的，封装的是PreparedStatement）, 看看它使怎么去处理的：

public <E> List<E> query(Statement statement, ResultHandler resultHandler) throws SQLException {

//到此，原形毕露， PreparedStatement, 这个大家都已经滚瓜烂熟了吧

PreparedStatement ps = (PreparedStatement) statement;

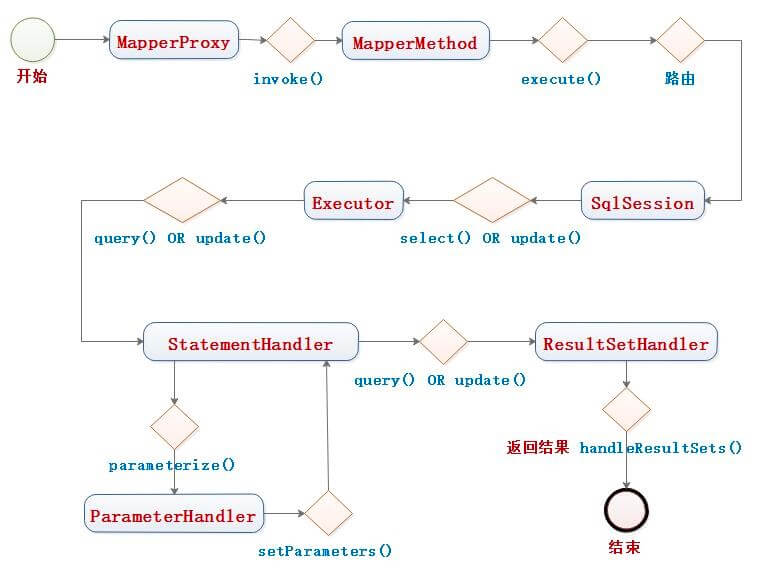
ps.execute();

//结果交给了ResultSetHandler 去处理

return resultSetHandler.<E> handleResultSets(ps);

}

到此， 一次sql的执行流程就完了。



3.说说MyBatis拦截器原理，即MyBatis插件原理

MyBatis提供了一种插件(plugin)的功能，虽然叫做插件，但其实这是拦截器功能。那么拦截器拦截MyBatis中的哪些内容呢？

我们进入官网看一看：

MyBatis 允许你在已映射语句执行过程中的某一点进行拦截调用。默认情况下，MyBatis 允许使用插件来拦截的方法调用包括：

Executor (update, query, flushStatements, commit, rollback, getTransaction, close, isClosed)

ParameterHandler (getParameterObject, setParameters)

ResultSetHandler (handleResultSets, handleOutputParameters)

StatementHandler (prepare, parameterize, batch, update, query)

我们看到了可以拦截Executor接口的部分方法，比如update，query，commit，rollback等方法，还有其他接口的一些方法等。

总体概括为：

拦截执行器的方法

拦截参数的处理

拦截结果集的处理

拦截Sql语法构建的处理

# 5.Mybatis数据源和连接池

有个问题：数据源中创建的connection要不要设置成autocommit：

JDBC中，一个connection被创建时，默认是auto-commit模式，也即一个sql statement作为一个事务，执行完成后自动commit。如果支持多个statement组成一个事务，则要禁止auto-commit模式。

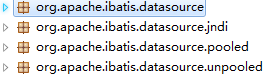
但是，MyBatis默认创建的Connection好像autoCommit是false

对于ORM框架而言，数据源的组织是一个非常重要的一部分，这直接影响到框架的性能问题。本文将通过对MyBatis框架的数据源结构进行详尽的分析，并且深入解析MyBatis的连接池。

本文首先会讲述MyBatis的数据源的分类，然后会介绍数据源是如何加载和使用的。紧接着将分类介绍UNPOOLED、POOLED和JNDI类型的数据源组织；期间我们会重点讲解POOLED类型的数据源和其实现的连接池原理。

一、MyBatis数据源DataSource分类

MyBatis数据源实现是在以下四个包中：



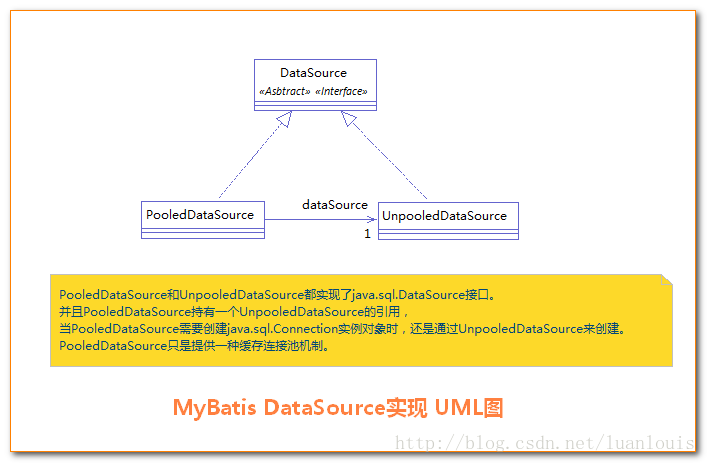
MyBatis把数据源DataSource分为三种：

1、UNPOOLED 不使用连接池的数据源

2、POOLED 使用连接池的数据源

3、JNDI 使用JNDI实现的数据源

相应地，MyBatis内部分别定义了实现了java.sql.DataSource接口的UnpooledDataSource，PooledDataSource类来表示UNPOOLED、POOLED类型的数据源。 如下图所示：



二、数据源DataSource的创建过程

1.MyBatis数据源DataSource对象的创建发生在**MyBatis初始化的过程**中。

初始过程中可以通过配置去设置 数据源中出来的Connection是否是自动提交，如果没有设置的话，那就默认为JDBC创建的原生Connection的自动提交（JDBC创建的Connection是默认自动提交的）

2.MyBatis是通过工厂模式来创建数据源DataSource对象的，MyBatis定义了抽象的工厂接口:org.apache.ibatis.datasource.DataSourceFactory,通过其getDataSource()方法返回数据源DataSource：

根据从配置文件中的<dataSource type="DRUID"> 中定义的type ，不同类型的type，则有对应的以下dataSource工厂，如下为框架的三个DataSourceFactory：

POOLED PooledDataSourceFactory

UNPOOLED UnpooledDataSourceFactory

JNDI JndiDataSourceFactory

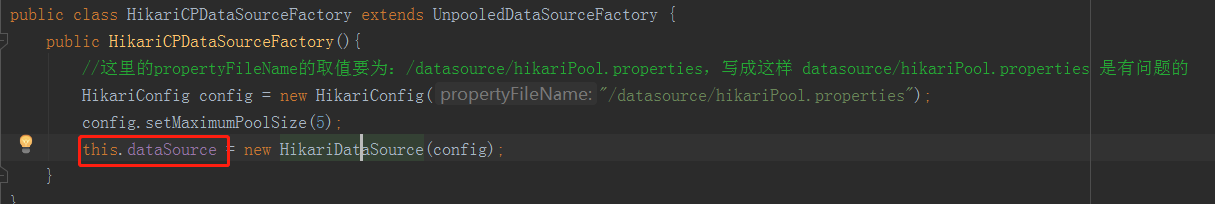
通过反射newinstance获取到具体的数据源工厂实例

3.MyBatis创建了DataSource实例后，会将其放到**Configuration对象内的Environment对象中**， 供以后使用。

4.其他第三方数据源的接入：

1.通过实现DataSourceFactory接口，实现setProperties方法（属性在mybatis配置文件中自动读取进来），实现getDataSource方法，初始返回DataSource

2.也可以通过继承UnpooledDataSourceFactory来实现，具体代码demo如下：



关键所在在于this.dataSource的赋值

在构造enviroment对象的时候有：

DataSourceFactory dsFactory = dataSourceElement(child.evalNode("dataSource"));

DataSource dataSource = dsFactory.getDataSource();

5.DataSource什么时候创建Connection对象

当我们需要创建SqlSession对象并需要执行SQL语句时，这时候MyBatis才会去调用dataSource对象来创建java.sql.Connection对象。也就是说，java.sql.Connection对象的创建一直延迟到执行SQL语句的时候。

不使用连接池的UnpooledDataSource

当 的type属性被配置成了”UNPOOLED”，MyBatis首先会实例化一个UnpooledDataSourceFactory工厂实例，然后通过.getDataSource()方法返回一个UnpooledDataSource实例对象引用，我们假定为dataSource。

6.使用UnpooledDataSource的getConnection(),每调用一次就会产生一个新的Connection实例对象。

UnpooledDataSource会做以下事情：

1.初始化驱动： 判断driver驱动是否已经加载到内存中，如果还没有加载，则会动态地加载driver类，并实例化一个Driver对象，使用DriverManager.registerDriver()方法将其注册到内存中，以供后续使用。

2.创建Connection对象： 使用DriverManager.getConnection()方法创建连接。

3.配置Connection对象： 设置是否自动提交autoCommit和隔离级别isolationLevel。

4.返回Connection对象。

7.使用了连接池的PooledDataSource

PooledDataSource将java.sql.Connection对象包裹成PooledConnection对象放到了PoolState类型的容器中维护。 MyBatis将连接池中的PooledConnection分为两种状态： 空闲状态（idle）和活动状态(active)，这两种状态的PooledConnection对象分别被存储到PoolState容器内的idleConnections和activeConnections两个List集合中：

idleConnections:空闲(idle)状态PooledConnection对象被放置到此集合中，表示当前闲置的没有被使用的PooledConnection集合，调用PooledDataSource的getConnection()方法时，会优先从此集合中取PooledConnection对象。当用完一个java.sql.Connection对象时，MyBatis会将其包裹成PooledConnection对象放到此集合中。

activeConnections:活动(active)状态的PooledConnection对象被放置到名为activeConnections的ArrayList中，表示当前正在被使用的PooledConnection集合，调用PooledDataSource的getConnection()方法时，会优先从idleConnections集合中取PooledConnection对象,如果没有，则看此集合是否已满，如果未满，PooledDataSource会创建出一个PooledConnection，添加到此集合中，并返回。

PooledDataSource 的getConnection()方法获取Connection对象的实现，具体是popConnection()方法，会从连接池中返回一个可用的PooledConnection对象，然后再调用getProxyConnection()方法最终返回Conection对象。

popConnection()方法到底做了什么：

1.先看是否有空闲(idle)状态下的PooledConnection对象，如果有，就直接返回一个可用的PooledConnection对象；否则进行第2步。

2.查看活动状态的PooledConnection池activeConnections是否已满；如果没有满，则创建一个新的PooledConnection对象，然后放到activeConnections池中，然后返回此PooledConnection对象；否则进行第三步；

3.看最先进入activeConnections池中的PooledConnection对象是否已经过期：如果已经过期，从activeConnections池中移除此对象，然后创建一个新的PooledConnection对象，添加到activeConnections中，然后将此对象返回；否则进行第4步。

4.线程等待，循环2步

8.java.sql.Connection对象的回收

怎样实现Connection对象调用了close()方法，而实际是将其添加到连接池中

MyBatis的PooledDataSource的PoolState内部维护的对象是PooledConnection类型的对象，而PooledConnection则是对真正的数据库连接java.sql.Connection实例对象的包裹器。

PooledConnection对象内持有一个真正的数据库连接java.sql.Connection实例对象和一个java.sql.Connection的代理：

PooledConenction实现了InvocationHandler接口，并且，proxyConnection对象也是根据这个它来生成的代理对象

我们使用了pooledDataSource.getConnection()返回的Connection对象的close()方法时，不会调用真正Connection的close()方法，而是将此Connection对象放到连接池中。

这里分析下MyBatis下配置事务的类型为JDBC的情况下，针对dataSource不同配置下的数据源Connection加载的流程是怎样的？

<transactionManager type="JDBC" />

三大步：

第一步：new SqlSessionFactoryBuilder().build(reader) 也就是mybatis初始化配置的时候

第二步：SqlSession session = sessionFactory.openSession(isAutoCommit) 新建会话连接的时候

第三步：利用MapperProxy去具体执行接口的时候#MapperProxy类中的invoke方法中的mapperMethod.execute

**1.<dataSource type="POOLED">**

**第一步：new SqlSessionFactoryBuilder().build(reader) 也就是mybatis初始化配置的时候**

1.1.SqlSessionFactoryBuilder.build

1.2.XMLConfigBuilder#parse() ----> Configuration

parseConfiguration(XNode root)

environmentsElement(XNode context)

结果：返回configuration对象实例

//解析 创建事务工厂实例，这里是JdbcTransactionFactory  
TransactionFactory txFactory = transactionManagerElement(child.evalNode("transactionManager"));  
//解析 创建数据源工厂实例，这里是PooledDataSourceFactory  
DataSourceFactory dsFactory = dataSourceElement(child.evalNode("dataSource"));  
//从上面创建的数据源工厂中获取创建 DataSource 对象：PooledDataSource  
DataSource dataSource = dsFactory.getDataSource();  
//构建 Environment 对象，并设置到 configuration 中（会在enviroment对象中包含【事务工厂实例 和 数据源实例】）  
Environment.Builder environmentBuilder = new Environment.Builder(id)  
 .transactionFactory(txFactory)  
 .dataSource(dataSource);  
configuration.setEnvironment(environmentBuilder.build());

1.3.最终生成SqlSessionFactory对象，内涵configuration实例

**第二步：SqlSession session = sessionFactory.openSession(isAutoCommit) 新建会话连接的时候**

2.1在第一步创建的SqlSessionFactory基础上调用newSession

2.2 DefaultSqlSessionFactory#openSession

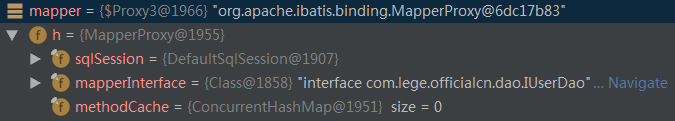
2.3 DefaultSqlSessionFactory#openSessionFromDataSource

Transaction tx = null;  
try {  
 final Environment environment = configuration.getEnvironment();  
 /\*\*  
 \* 1.创建事务对象工厂：这里是JdbcTransactionFactory实例  
 \* 2.利用JdbcTransactionFactory创建事务Transaction实例  
 \*/  
 final TransactionFactory transactionFactory = getTransactionFactoryFromEnvironment(environment);  
 /\*\*  
 \* 调用JdbcTransactionFactory#newTransaction 方法  
 \* 内部调用new JdbcTransaction(ds, level, autoCommit)  
 \* 其中autoCommit是openSession时传过来的值，level也是传过来的值，  
 \* 理论上，这两个值可以设置也可以不设置  
 \* 这样JdbcTransaction实例中的实例变量将会被赋值：为后续处理埋下伏笔，  
 \* 其中1是从数据源处获得的Connection实例的autoCommit属性将会被这里传入的值给覆盖  
 \* dataSource = ds;  
 \* level = desiredLevel;  
 \* autoCommit = desiredAutoCommit;  
 \*  
 \*/  
 tx = transactionFactory.newTransaction(environment.getDataSource(), level, autoCommit);  
 /\*\*很大一个知识点，mybatis缓存，这里是通过装饰器模式来实现的TODO  
 \* executor = new SimpleExecutor(configuration, transaction);  
 \* executor = new CachingExecutor(executor);  
 \* 这里返回的是CachingExecutor实例  
 \*/  
 final Executor executor = configuration.newExecutor(tx, execType);  
 /\*\*  
 \* 最后返回创建一个SqlSession的默认实现DefaultSqlSession实例，  
 \* 其中包含一下属性：  
 \* this.configuration = configuration;  
 \* this.executor = executor;  
 \* this.dirty = false;  
 \* this.autoCommit = autoCommit;  
 \*/  
 return new DefaultSqlSession(configuration, executor, autoCommit);  
} catch (Exception e) {

2.4 最终返回DefaultSqlSession实例

**第三步：利用MapperProxy去具体执行接口的时候#MapperProxy类中的invoke方法中的mapperMethod.execute**

2.1 通过上一步返回的SqlSession，来获取对应Mapper接口的代理实现类MapperProxy



2.2 MapperProxy<T>#invoke

2.3 MapperMethod#execute(sqlSession, args)

根据SQL的不同操作类型调用SqlSession的不同的查询接口

2.4 MapperMethod#executeForMany(sqlSession, args)

2.5 DefaultSqlSession#selectList

try {  
 /\*\*  
 \* MappedStatement维护了一条<select|update|delete|insert>节点的封装  
 \* 其id值就是：接口方法的全限定名，所以这里也就说明了Mapper接口不能重载  
 \*/  
 MappedStatement ms = configuration.getMappedStatement(statement);  
 return executor.query(ms, wrapCollection(parameter), rowBounds, Executor.NO\_RESULT\_HANDLER);

2.6 CachingExecutor#query方法

构建BoundSql 和 CacheKey

2.7 BaseExecutor#query方法

--> #queryFromDatabase

**2.8 SimpleExecutor#doQuery方法 会走完下面所有逻辑，返回查询结果List**

该方法中有个很关键的处理

**stmt = prepareStatement(handler, ms.getStatementLog());**

SimpleExecutor#prepareStatement方法

BaseExecutor#getConnection方法

JdbcTransaction#getConnection方法

openConnection()

protected void openConnection() throws SQLException {  
 if (log.isDebugEnabled()) {  
 log.debug("Opening JDBC Connection");  
 }  
 /\*\*这里从不同数据源获取Connection连接  
 \* dataSource 是MyBatis初始化时，更具具体的不同的数据源实现所初始化的DataSource  
 \* 这里获取到的Connection的autoCommit是默认的 自动提交 即true  
 \*/  
 connection = dataSource.getConnection();  
 if (level != null) {  
 connection.setTransactionIsolation(level.getLevel());  
 }  
 /\*\*  
 \* 这个地方很重，connection的autoCommit会被修改为JdbcTransaction的 autoComit值  
 \* 首先JbdcTransaction中的autoCommit属性值 是mybatis初始化时设置进来的 我们设置的为true  
 \* 这里会重新设置我们传进来的值用来覆盖JDBC中原生的Conneciton autoCommit的true的属性值  
 \*/  
 setDesiredAutoCommit(autoCommit);  
}

如下为 connection = dataSource.getConnection(); 方法中逻辑

PooledDataSource#popConnection

TODO 很大一块关于MyBatis自身提供的连接池的问题

unpooledDataSource#doGetConnection

private Connection doGetConnection(Properties properties) throws SQLException {  
 // <1> 初始化 Driver  
 initializeDriver();  
 // <2> 获得 Connection 对象 JDBC中，一个connection被创建时，默认是auto-commit模式  
 Connection connection = DriverManager.getConnection(url, properties);  
 // <3> 配置 Connection 对象  
 configureConnection(connection);  
 return connection;  
}

unpooledDataSource#configurationConnection

/\*\*  
 \* 配置 Connection 对象  
 \* **@param** conn  
 \* **@throws** SQLException  
 \*/  
private void configureConnection(Connection conn) throws SQLException {  
 if (defaultNetworkTimeout != null) {  
 conn.setNetworkTimeout(Executors.newSingleThreadExecutor(), defaultNetworkTimeout);  
 }  
 // 设置自动提交 从PooledDataSource过来的autoCommit和事务隔离级别都是null  
 if (autoCommit != null && autoCommit != conn.getAutoCommit()) {  
 conn.setAutoCommit(autoCommit);  
 }  
 // 设置事务隔离级别  
 if (defaultTransactionIsolationLevel != null) {  
 conn.setTransactionIsolation(defaultTransactionIsolationLevel);  
 }  
}

Statement stmt = handler.prepare(connection, transaction.getTimeout());

return handler.query(stmt, resultHandler);

RoutingStatementHandler#query

PreparedStatementHandler#query

@Override  
public <E> List<E> query(Statement statement, ResultHandler resultHandler) throws SQLException {  
 PreparedStatement ps = (PreparedStatement) statement;  
 System.out.println(ps.getConnection().getAutoCommit());  
 System.out.println(JSON.toJSONString(ps.getQueryTimeout()));  
 ps.execute();  
 return resultSetHandler.handleResultSets(ps);  
}

2.<dataSource type="DRUID">

区别在于JdbcTransaction的方法openConnection从dataSource具体实现中获取Connection方法的不同：

其中Connection的autoCommit属性，在DRUID中默认是true

可以通过配置文件进行配置

3.<dataSource type="com.lege.datasource.HikariCPDataSource.HikariCPDataSourceFactory"/>

**综上可以发现Connection的优先级是**：

1，获取SqlSession时手动设置的为最高

2，数据源支持的配置的其次

3，默认JDBC生成的Connection为true

# 6..数据库隔离级别

一个线上问题：

问题描述：海外环境，读取DB，1-查询，2-修改，3-查询：结果是1和3的查询结果是一致的

场景情况：orm框架的connection 没有 设置autoCommit，数据库默认隔离级别是repeatable\_read

解决：框架ORM设置成autoCommit 这个是主要原因，同时数据库层面的默认隔离级别设置成read\_committed

情况是：

在ORM设置autocommit为false，数据库隔离级别设置成repeatable\_read会有问题，设置为read\_committed没问题。

在ORM指定autocommit为true，数据库隔离级别设置成任意都可以。

mysql 有四级事务隔离级别 每个级别都有字符或数字编号



**读未提交是指**：一个事务还未提交的时候，它做的变更可以被其他的事务看到。

**读提交是指**：一个事务提交之后，它做的事务才可以被其他事务看到。

**可重复读是指：**一**个事务在执行过程中，它看到的总是和这个事务启动时的数据一致**。可重复读隔离级别使用MMVC机制解决不可重复读问题（一个事务中 一条行数据两次读取数据可能不一致 ），实现可重复读。

**串行化是指**：写会加写锁，读会加读锁，当出现读写锁冲突的时候，后面访问的事务必须等待前一个事务执行完成之后，才可以继续执行。

MySQL

**mysql默认的事务处理级别是'REPEATABLE-READ',也就是可重复读**

1.查看当前会话隔离级别

select @@tx\_isolation;

2.查看系统当前隔离级别

select @@global.tx\_isolation;

3.设置当前会话隔离级别

set session transaction isolatin level repeatable read;

4.设置系统当前隔离级别

set global transaction isolation level repeatable read;

结合这里重新 <https://blog.csdn.net/luanlouis/article/details/95319795>

先我们要搞明白何谓幻读，目前网上的众多解释幻读的博文个人感觉仔细设想一下就能找出推翻的例子，就像博文把 非阻塞IO 等同为 异步IO，然后好多文章都纷纷借用，其实这俩货是完全不同，非阻塞IO 是 同步IO 中的一种模式，并非 异步IO。错误的观点都被大众认同的 "正确化" 了，扯远了，回归主题。

幻读会在 RU / RC / RR 级别下出现，SERIALIZABLE 则杜绝了幻读，但 RU / RC 下还会存在脏读，不可重复读，故我们就以 RR 级别来研究幻读，排除其他干扰。

注意：RR 级别下存在幻读的可能，但也是可以使用对记录手动加 X锁 的方法消除幻读。SERIALIZABLE 正是对所有事务都加 X锁 才杜绝了幻读，但很多场景下我们的业务sql并不会存在幻读的风险。SERIALIZABLE 的一刀切虽然事务绝对安全，但性能会有很多不必要的损失。故可以在 RR 下根据业务需求决定是否加锁，存在幻读风险我们加锁，不存在就不加锁，事务安全与性能兼备，这也是 RR 作为mysql默认隔是个事务离级别的原因，所以需要正确的理解幻读。

幻读错误的理解：说幻读是 事务A 执行两次 select 操作得到不同的数据集，即 select 1 得到 10 条记录，select 2 得到 11 条记录。这其实并不是幻读，这是不可重复读的一种，只会在 R-U R-C 级别下出现，而在 mysql 默认的 RR 隔离级别是不会出现的。

这里给出我对幻读的比较白话的理解：

幻读，并不是说两次读取获取的结果集不同，幻读侧重的方面是某一次的 select 操作得到的结果所表征的数据状态无法支撑后续的业务操作。更为具体一些：select 某记录是否存在，不存在，准备插入此记录，但执行 insert 时发现此记录已存在，无法插入，此时就发生了幻读。

这里给出 mysql 幻读的比较形象的场景（借用我在知乎上的回答）：

一个幻读的例子：

1.在事务1中，查询User表id为1的是用户否存在，如果不存在则插入一条id为1的数据。

2.在事务1查询结束后，事务2往User表中插入了一条id为1的数据。

3.此时，由于事务1查询到id为1的用户不存在，因此插入1条id为1的数据。

4.但是由于事务2已经插入了1条id为1的数据，因此此时会报主键冲突，对于事务1 的业务来说是执行失败的，这里事务1 就是发生了幻读，因为事务1读取的数据状态并不能支持他的下一步的业务，见鬼了一样。这里要灵活的理解读取的意思，第一次select是读取，第二次的insert其实也属于隐式的读取，只不过是在mysql的机制中读取的，插入数据也是要先读取一下有没有主键冲突才能决定是否执行插入。

# 7.MyBatis缓存机制的设计与实现

<https://blog.csdn.net/luanlouis/article/details/41390801>

## 1.Mybatis缓存机制概述

MyBatis将数据缓存设计成两级结构，分为一级缓存、二级缓存：

**一级缓存：**位于表示一次数据库会话的SqlSession对象之中，又被称之为本地缓存。**一级缓存是MyBatis内部实现的一个特性**，默认情况下自动支持的缓存，用户可以通过

<setting name="localCacheScope" value="SESSION"/> 来进行设置 本地缓存范围: SESSION，或者

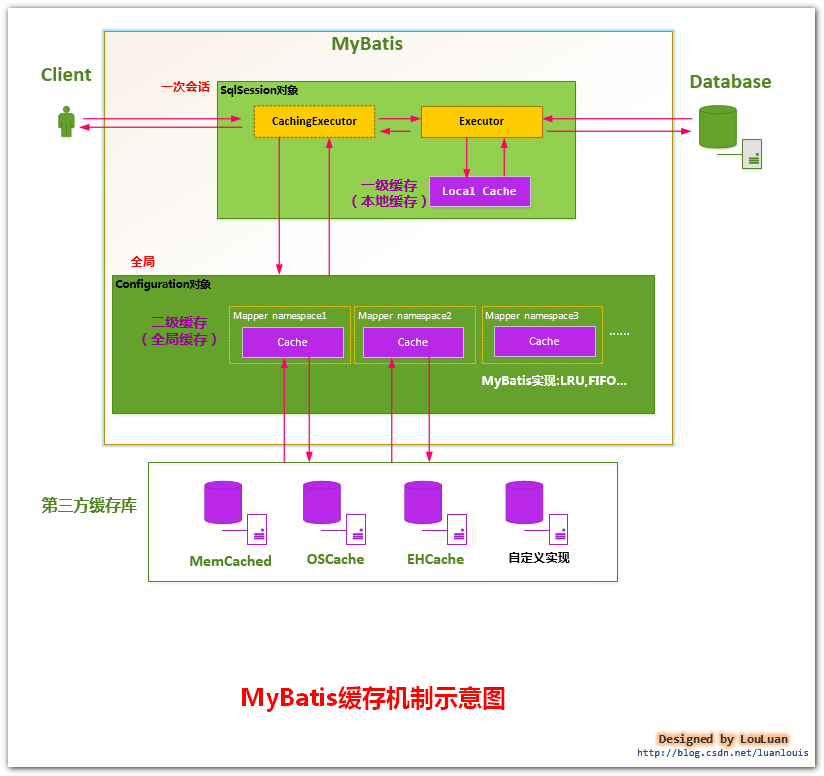
<setting name="localCacheScope" value="STATEMENT"/>设置 本地缓存范围: STATEMENT；

一级缓存：同一个sqlsession里面存在，缓存用map存储。key:sqlsession.hashcode+statementId+sql value:查询出来的对象。

从测试结果来看，如果设置localCacheScope为STATMENT，那基本上就是关闭一级缓存了啊。

**二级缓存：**它的是生命周期很长，跟Application的声明周期一样，也就是说它的作用范围是整个Application应用。

MyBatis中一级缓存和二级缓存的组织如下图所示：



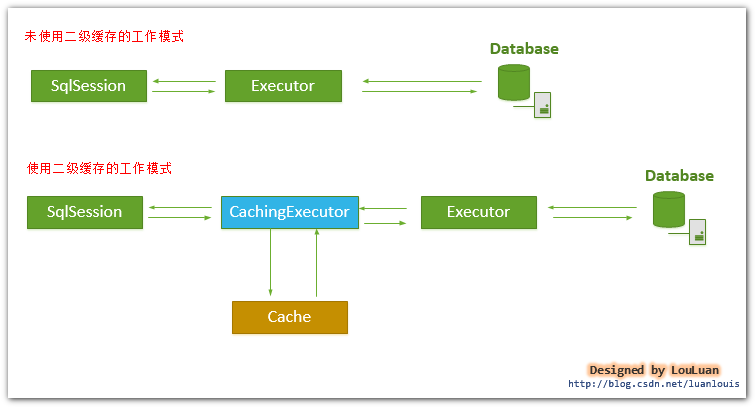
一级缓存的工作机制：

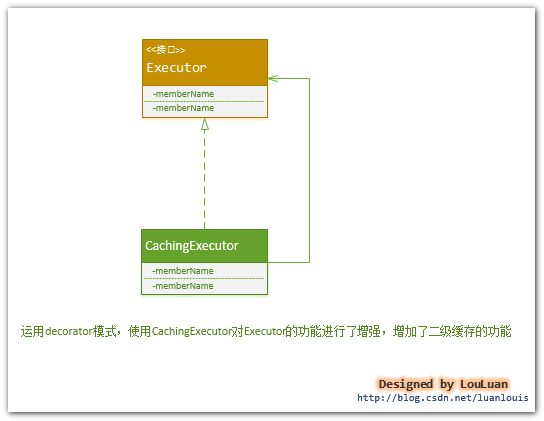
      一级缓存是Session会话级别的，一般而言，一个SqlSession对象会使用一个Executor对象来完成会话操作，Executor对象会维护一个Cache缓存，以提高查询性能。关于一级缓存的详细实现，我已经在《深入理解mybatis原理》 MyBatis的一级缓存实现详解 及使用注意事项 一文中有非常详尽的讨论，读者可以前去了解。

二级缓存的工作机制：

       如上所言，一个SqlSession对象会使用一个Executor对象来完成会话操作，MyBatis的二级缓存机制的关键就是对这个Executor对象做文章。如果用户配置了"cacheEnabled=true"，那么MyBatis在为SqlSession对象创建Executor对象时，会对Executor对象加上一个装饰者：CachingExecutor，这时SqlSession使用CachingExecutor对象来完成操作请求。CachingExecutor对于查询请求，会先判断该查询请求在Application级别的二级缓存中是否有缓存结果，如果有查询结果，则直接返回缓存结果；如果缓存中没有，再交给真正的Executor对象来完成查询操作，之后CachingExecutor会将真正Executor返回的查询结果放置到缓存中，然后在返回给用户。

     MyBatis的二级缓存设计得比较灵活，你可以使用MyBatis自己定义的二级缓存实现；你也可以通过实现org.apache.ibatis.cache.Cache接口自定义缓存；也可以使用第三方内存缓存库，如Memcached等，这个我们会在后续的文章中详细讨论。





## 2.MyBatis的一级缓存实现详解 及使用注意事项

### 一级缓存配置

我们来看看如何使用MyBatis一级缓存。开发者只需在MyBatis的配置文件中，添加如下语句，就可以使用一级缓存。共有两个选项，**SESSION或者STATEMENT**，默认是SESSION级别，即在一个MyBatis会话中执行的所有语句，都会共享这一个缓存。一种是STATEMENT级别，可以理解为缓存只**对当前执行的这一个Statement有效**。

<setting name="localCacheScope" value="SESSION"/>

MyBatis的一级缓存最大范围是SqlSession内部，有多个SqlSession或者分布式的环境下，数据库写操作会引起脏数据，建议设定缓存级别为Statement。

### SqlSession一级缓存的工作流程

1.对于某个查询，根据**statementId,params,rowBounds**来构建一个key值，根据这个key值去缓存Cache中取出对应的key值存储的缓存结果；

2. 判断从Cache中根据特定的key值取的数据数据是否为空，即是否命中；

3. 如果命中，则直接将缓存结果返回；

4. 如果没命中：

        4.1  去数据库中查询数据，得到查询结果；

        4.2  将key和查询到的结果分别作为key,value对存储到Cache中；

        4.3. 将查询结果返回；

5. 结束。

### 一级缓存原理

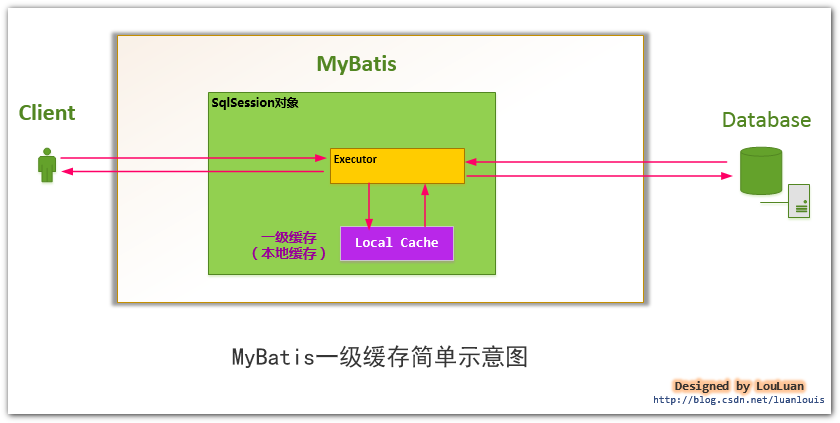
<https://blog.csdn.net/luanlouis/article/details/41280959>

每当我们使用MyBatis开启一次和数据库的会话，MyBatis会创建出一个SqlSession对象表示一次数据库会话。

      在对数据库的一次会话中，我们有可能会反复地执行完全相同的查询语句，如果不采取一些措施的话，每一次查询都会查询一次数据库,而我们在极短的时间内做了完全相同的查询，那么它们的结果极有可能完全相同，由于查询一次数据库的代价很大，这有可能造成很大的资源浪费。

      为了解决这一问题，减少资源的浪费，MyBatis会在表示会话的SqlSession对象中建立一个简单的缓存，将每次查询到的结果结果缓存起来，当下次查询的时候，如果判断先前有个完全一样的查询，会直接从缓存中直接将结果取出，返回给用户，不需要再进行一次数据库查询了。

     如下图所示，MyBatis会在一次会话的表示----一个SqlSession对象中创建一个本地缓存(local cache)，对于每一次查询，都会尝试根据查询的条件去本地缓存中查找是否在缓存中，如果在缓存中，就直接从缓存中取出，然后返回给用户；否则，从数据库读取数据，将查询结果存入缓存并返回给用户。



MyBatis中的一级缓存是怎样组织的？（即SqlSession中的缓存是怎样组织的？）

由于MyBatis使用SqlSession对象表示一次数据库的会话，那么，对于会话级别的一级缓存也应该是在SqlSession中控制的。实际上, SqlSession只是一个MyBatis对外的接口，SqlSession将它的工作交给了Executor执行器这个角色来完成，负责完成对数据库的各种操作。当创建了一个SqlSession对象时，MyBatis会为这个SqlSession对象创建一个新的**Executor执行器**，而缓存信息就被维护在这个Executor执行器中，MyBatis将缓存和对缓存相关的操作封装成了Cache接口中。SqlSession、Executor、Cache之间的关系如下列类图所示：

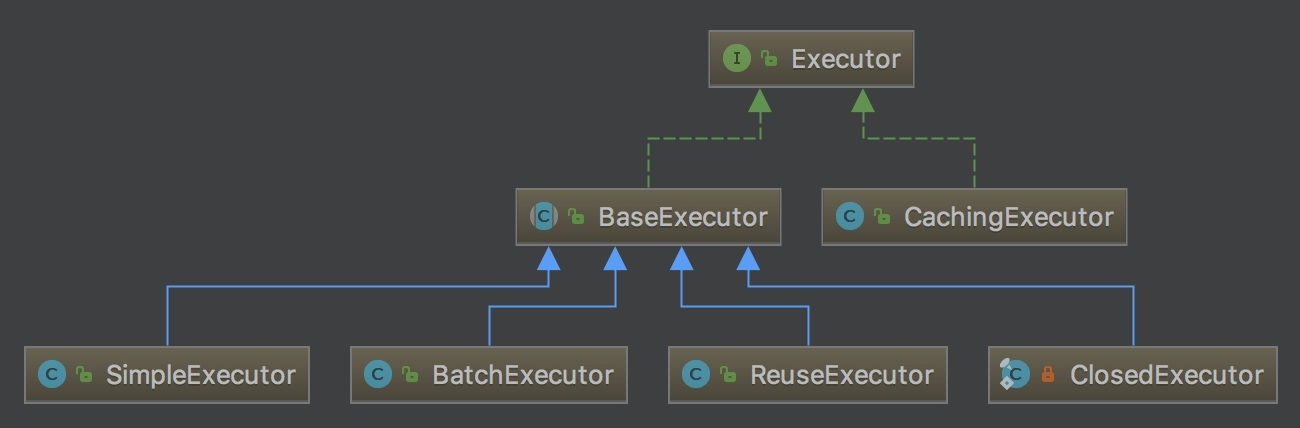
每个SqlSession的创建都会创建一个其对应的Executor

Executor **executor** = configuration.newExecutor(tx, execType);

new DefaultSqlSession(configuration, **executor**, autoCommit)

SqlSession： 对外提供了用户和数据库之间交互需要的所有方法，隐藏了底层的细节。默认实现类是DefaultSqlSession。

Executor： SqlSession向用户提供操作数据库的方法，但和数据库操作有关的职责都会委托给Executor。



如下图所示，Executor有若干个实现类，为Executor赋予了不同的能力，大家可以根据类名，自行学习每个类的基本作用。

在一级缓存的源码分析中，主要学习BaseExecutor的内部实现。

BaseExecutor： BaseExecutor是一个实现了Executor接口的抽象类，定义若干抽象方法，在执行的时候，把具体的操作委托给子类进行执行。

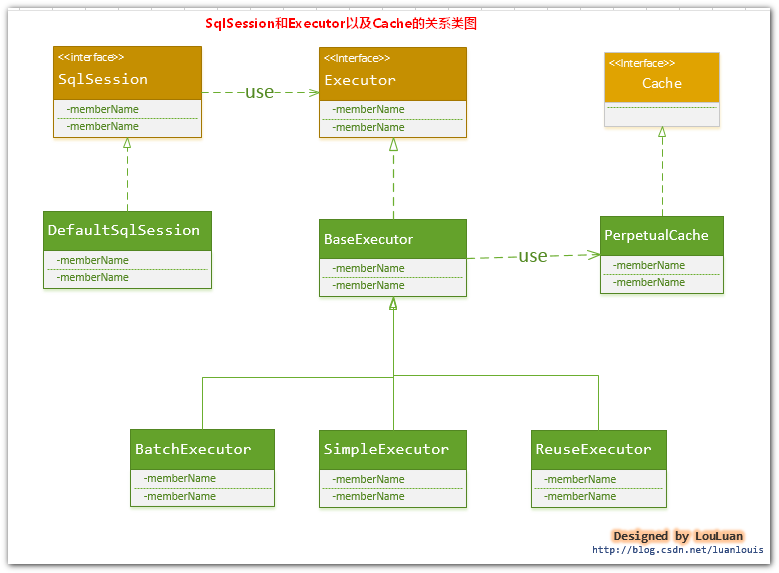
在一级缓存的介绍中提到对Local Cache的查询和写入是在Executor内部完成的。在阅读BaseExecutor的代码后发现Local Cache是BaseExecutor内部的一个成员变量，如下代码所示。

public abstract class BaseExecutor implements Executor {

protected ConcurrentLinkedQueue<DeferredLoad> deferredLoads;

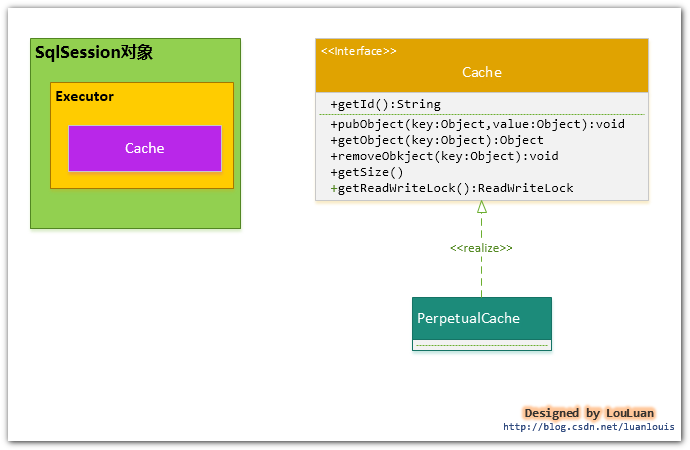
protected PerpetualCache localCache;

BaseExecutor成员变量之一的PerpetualCache，是对Cache接口最基本的实现，其实现非常简单，内部持有HashMap，对一级缓存的操作实则是对HashMap的操作。



如上述的类图所示，Executor接口的实现类BaseExecutor中拥有一个Cache接口的实现类PerpetualCache，则对于BaseExecutor对象而言，它将使用PerpetualCache对象维护缓存。

综上，SqlSession对象、Executor对象、Cache对象之间的关系如下图所示：



由于Session级别的一级缓存实际上就是使用PerpetualCache维护的，那么PerpetualCache是怎样实现的呢？

PerpetualCache实现原理其实很简单，其内部就是通过一个简单的HashMap<k,v> 来实现的，没有其他的任何限制。

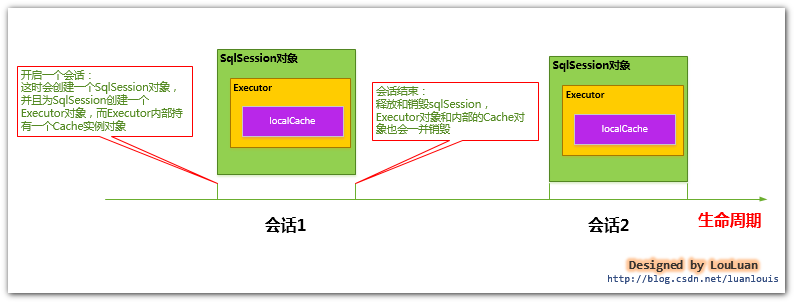
### 一级缓存的生命周期有多长及清除实际？

a. MyBatis在开启一个数据库会话时，会 创建一个新的SqlSession对象，SqlSession对象中会有一个新的Executor对象，Executor对象中持有一个新的PerpetualCache对象；当会话结束时，SqlSession对象及其内部的Executor对象还有PerpetualCache对象也一并释放掉。

b. 如果SqlSession调用了close()方法，会释放掉一级缓存PerpetualCache对象，一级缓存将不可用；

c. 如果SqlSession调用了clearCache()，会清空PerpetualCache对象中的数据，但是该对象仍可使用；

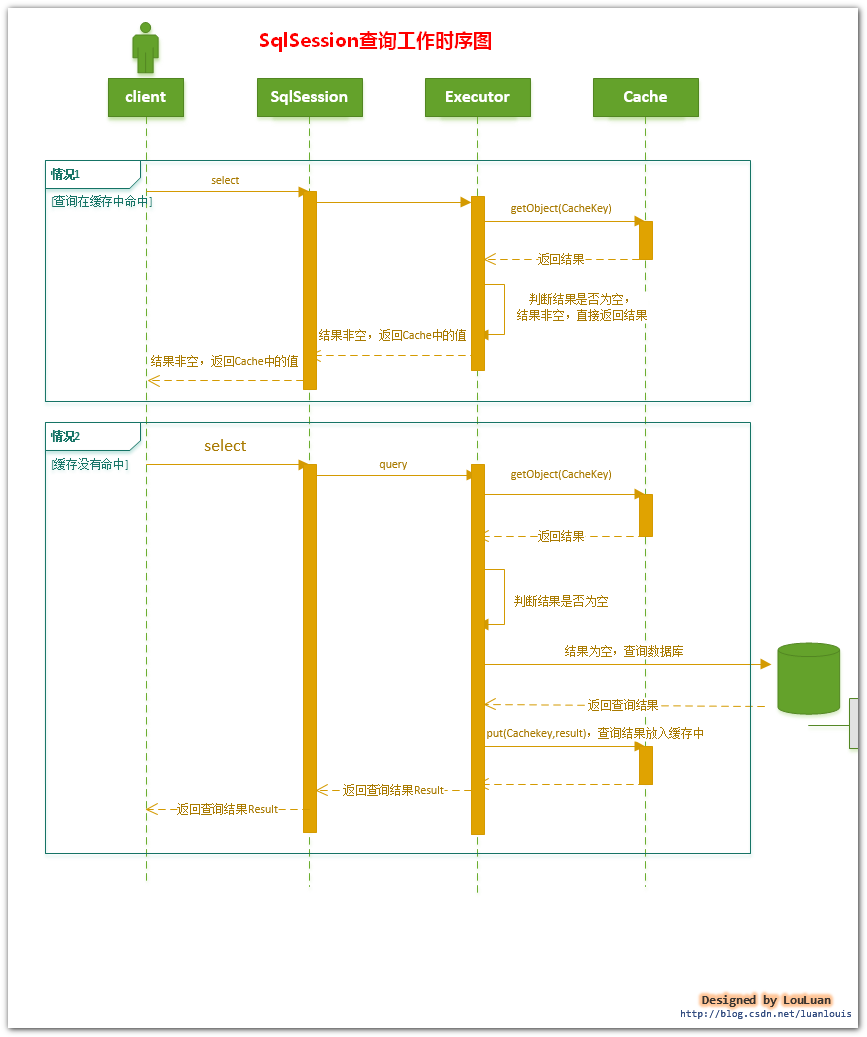
d.SqlSession中执行了任何一个update操作(update()、delete()、insert()) ，都会清空PerpetualCache对象的数据，但是该对象可以继续使用；



但是在query中当：

如果一级缓存的级别是STATEMTNT(sql语句级别)则会删除本地缓存，如果是SESSION级别则不会

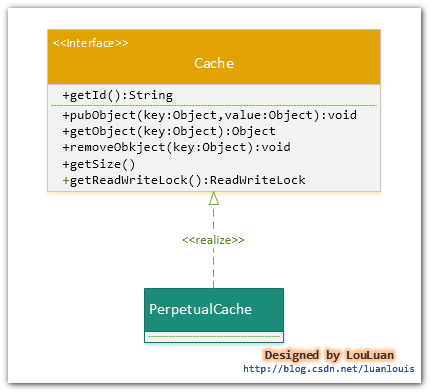
// <7> 如果缓存级别是 LocalCacheScope.STATEMENT ，  
// 则调用 #clearLocalCache() 方法，清空本地缓存。默认情况下，缓存级别是 LocalCacheScope.SESSION  
if (configuration.getLocalCacheScope() == LocalCacheScope.*STATEMENT*) {  
 // issue #482  
 clearLocalCache();  
}



### Cache接口的设计以及CacheKey的定义（非常重要）

  如下图所示，MyBatis定义了一个org.apache.ibatis.cache.Cache接口作为其Cache提供者的SPI(Service Provider Interface) ，所有的MyBatis内部的Cache缓存，都应该实现这一接口。MyBatis定义了一个PerpetualCache实现类实现了Cache接口，实际上，在SqlSession对象里的Executor 对象内维护的Cache类型实例对象，就是PerpetualCache子类创建的。

    （MyBatis内部还有很多Cache接口的实现，一级缓存只会涉及到这一个PerpetualCache子类，Cache的其他实现将会放到二级缓存中介绍）。



我们知道，Cache最核心的实现其实就是一个Map，将本次查询使用的特征值作为key，将查询结果作为value存储到Map中。

现在最核心的问题出现了：怎样来确定一次查询的特征值？

换句话说就是：怎样判断某两次查询是完全相同的查询？

也可以这样说：如何确定Cache中的key值？

### **MyBatis认为，对于两次查询，如果以下条件都完全一样，那么就认为它们是完全相同的两次查询**：

MyBatis认为的完全相同的查询，不是指使用sqlSession查询时传递给算起来Session的所有参数值完完全全相同，你只要保证statementId，rowBounds,最后生成的SQL语句，以及这个SQL语句所需要的参数完全一致就可以了。

1. 传入的 statementId

2. 查询时要求的结果集中的结果范围 （结果的范围通过rowBounds.offset和rowBounds.limit表示）；

3. 这次查询所产生的最终要传递给JDBC java.sql.Preparedstatement的Sql语句字符串（boundSql.getSql() ）

4. 传递给java.sql.Statement要设置的参数值

现在分别解释上述四个条件：

1. 传入的statementId，对于MyBatis而言，你要使用它，必须需要一个statementId，它代表着你将执行什么样的Sql；

2. MyBatis自身提供的分页功能是通过RowBounds来实现的，它通过rowBounds.offset和rowBounds.limit来过滤查询出来的结果集，这种分页功能是基于查询结果的再过滤，而不是进行数据库的物理分页；

由于MyBatis底层还是依赖于JDBC实现的，那么，对于两次完全一模一样的查询，MyBatis要保证对于底层JDBC而言，也是完全一致的查询才行。而对于JDBC而言，两次查询，只要传入给JDBC的SQL语句完全一致，传入的参数也完全一致，就认为是两次查询是完全一致的。

即3、4两条MyBatis最本质的要求就是：

                  调用JDBC的时候，传入的SQL语句要完全相同，传递给JDBC的参数值也要完全相同。

综上所述,CacheKey由以下条件决定：

                                     statementId  + rowBounds  + 传递给JDBC的SQL  + 传递给JDBC的参数值

对于每次的查询请求，Executor都会根据传递的参数信息以及动态生成的SQL语句，将上面的条件根据一定的计算规则，创建一个对应的CacheKey对象。

我们知道创建CacheKey的目的，就两个：

    1. 根据CacheKey作为key,去Cache缓存中查找缓存结果；

    2. 如果查找缓存命中失败，则通过此CacheKey作为key，将从数据库查询到的结果作为value，组成key,value对存储到Cache缓存中。

CacheKey的构建被放置到了Executor接口的实现类BaseExecutor中，定义如下：

CacheKey的hashcode生成算法

### 一级缓存的性能分析 TODO

我将从两个 一级缓存的特性来讨论SqlSession的一级缓存性能问题：

**1.MyBatis对会话（Session）级别的一级缓存设计的比较简单，就简单地使用了HashMap来维护，并没有对HashMap的容量和大小进行限制**。

读者有可能就觉得不妥了：如果我一直使用某一个SqlSession对象查询数据，这样会不会导致HashMap太大，而导致 java.lang.OutOfMemoryError错误啊？ 读者这么考虑也不无道理，不过MyBatis的确是这样设计的。

MyBatis这样设计也有它自己的理由：

a.  一般而言SqlSession的生存时间很短。一般情况下使用一个SqlSession对象执行的操作不会太多，执行完就会消亡；

b.  对于某一个SqlSession对象而言，只要执行update操作（update、insert、delete），都会将这个SqlSession对象中对应的一级缓存清空掉，所以一般情况下不会出现缓存过大，影响JVM内存空间的问题；

c.  可以手动地释放掉SqlSession对象中的缓存。

**2.  一级缓存是一个粗粒度的缓存，没有更新缓存和缓存过期的概念**

      MyBatis的一级缓存就是使用了简单的HashMap，MyBatis只负责将查询数据库的结果存储到缓存中去， 不会去判断缓存存放的时间是否过长、是否过期，因此也就没有对缓存的结果进行更新这一说了。

**根据一级缓存的特性，在使用的过程中，我认为应该注意：**

1、对于数据变化频率很大，并且需要高时效准确性的数据要求，我们使用SqlSession查询的时候，要控制好SqlSession的生存时间，SqlSession的生存时间越长，它其中缓存的数据有可能就越旧，从而造成和真实数据库的误差；同时对于这种情况，用户也可以手动地适时清空SqlSession中的缓存；

2、对于只执行、并且频繁执行大范围的select操作的SqlSession对象，SqlSession对象的生存时间不应过长。

### 总结

MyBatis一级缓存的生命周期和SqlSession一致。

MyBatis一级缓存内部设计简单，只是一个没有容量限定的HashMap，在缓存的功能性上有所欠缺。

MyBatis的一级缓存最大范围是SqlSession内部，有多个SqlSession或者分布式的环境下，**数据库写操作会引起脏数据，建议设定缓存级别为Statement**。

## 3.MyBatis的二级缓存的设计原理

一级缓存中，其最大的共享范围就是一个SqlSession内部，如果多个SqlSession之间需要共享缓存，则需要使用到二级缓存。MyBatis的二级缓存是Application级别的缓存，它可以提高对数据库查询的效率，以提高应用的性能。

开启二级缓存后，会使用CachingExecutor装饰Executor，进入一级缓存的查询流程前，先在CachingExecutor进行二级缓存的查询，

当开启缓存后，数据的查询执行的流程就是 二级缓存 -> 一级缓存 -> 数据库。

### 0.二级缓存配置

要正确的使用二级缓存，需完成如下配置的。

在MyBatis的配置文件中开启二级缓存。

<setting name="cacheEnabled" value="true"/>

在MyBatis的映射XML中配置cache或者 cache-ref 。

cache标签用于声明这个namespace使用二级缓存，并且可以自定义配置。

<cache/>

type：cache使用的类型，默认是PerpetualCache，这在一级缓存中提到过。

eviction： 定义回收的策略，常见的有FIFO，LRU。

flushInterval： 配置一定时间自动刷新缓存，单位是毫秒。

size： 最多缓存对象的个数。

readOnly： 是否只读，若配置可读写，则需要对应的实体类能够序列化。

blocking： 若缓存中找不到对应的key，是否会一直blocking，直到有对应的数据进入缓存。

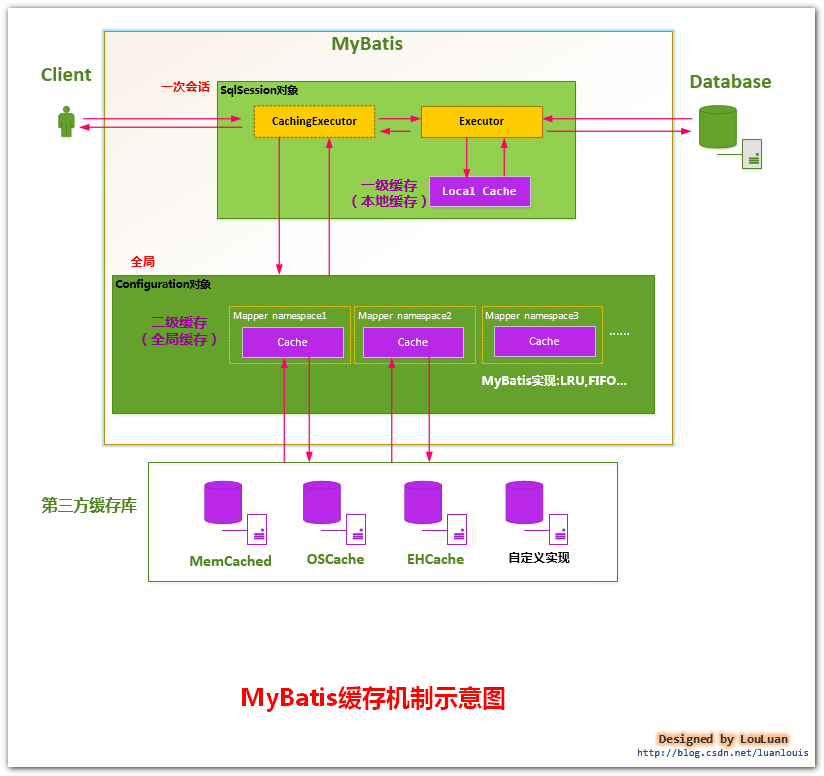
cache-ref代表引用别的命名空间的Cache配置，两个命名空间的操作使用的是同一个Cache。

<cache-ref namespace="mapper.StudentMapper"/>

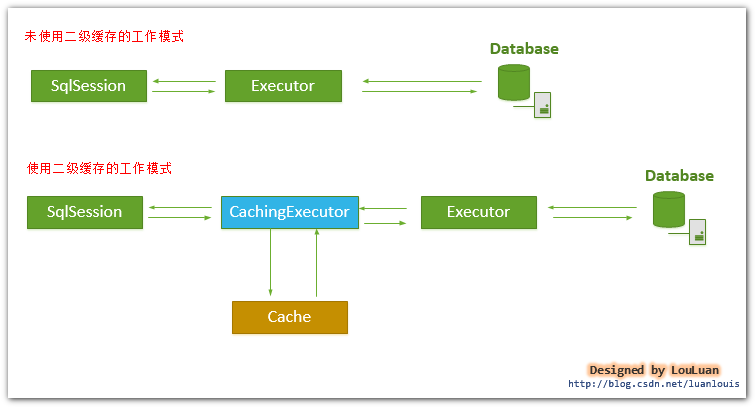
<https://blog.csdn.net/luanlouis/article/details/41408341>

MyBatis的二级缓存是Application级别的缓存，它可以提高对数据库查询的效率，以提高应用的性能。本文将全面分析MyBatis的二级缓存的设计原理。

### MyBatis的缓存机制整体设计以及二级缓存的工作原理



如上图所示，**当开一个会话时，一个SqlSession对象会使用一个Executor对象来完成会话操作，MyBatis的二级缓存机制的关键就是对这个Executor对象做文章。如果用户配置了"cacheEnabled=true"，那么MyBatis在为SqlSession对象创建Executor对象时，会对Executor对象加上一个装饰者：CachingExecutor，这时SqlSession使用CachingExecutor对象来完成操作请求。CachingExecutor对于查询请求，会先判断该查询请求在Application级别的二级缓存中是否有缓存结果，如果有查询结果，则直接返回缓存结果；如果缓存中没有，则看是否有对应的一级缓存，如果有则返回，如果没有则再交给真正的Executor对象来完成查询操作，之后CachingExecutor会将真正Executor返回的查询结果放置到缓存中，然后在返回给用户**。



CachingExecutor是Executor的装饰者，以增强Executor的功能，使其具有缓存查询的功能，这里用到了设计模式中的装饰者模式，

CachingExecutor和Executor的接口的关系如下类图所示：

### 2.MyBatis二级缓存的划分

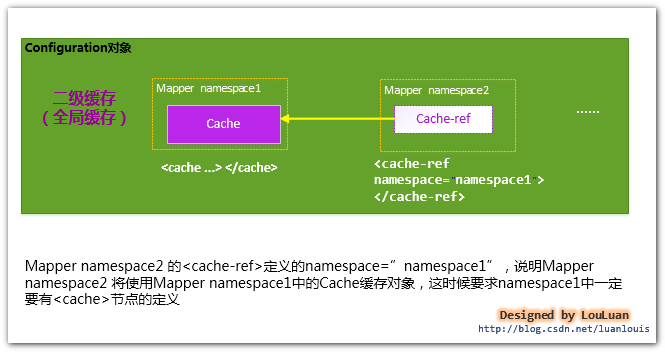
MyBatis并不是简单地对整个Application就只有一个Cache缓存对象，它将缓存划分的更细，即是Mapper级别的，即每一个Mapper都可以拥有一个Cache对象，具体如下：

a.为每一个Mapper分配一个Cache缓存对象（使用<cache>节点配置）；

b.多个Mapper共用一个Cache缓存对象（使用<cache-ref>节点配置）；

b.多个Mapper共用一个Cache缓存对象（使用<cache-ref>节点配置）

如果你想让多个Mapper公用一个Cache的话，你可以使用<cache-ref namespace="">节点，来指定你的这个Mapper使用到了哪一个Mapper的Cache缓存。



### 3.使用二级缓存，必须要具备的条件

     MyBatis对二级缓存的支持粒度很细，它会指定某一条查询语句是否使用二级缓存。

     虽然在Mapper中配置了<cache>,并且为此Mapper分配了Cache对象，这并不表示我们使用Mapper中定义的查询语句查到的结果都会放置到Cache对象之中，我们必须指定Mapper中的某条选择语句是否支持缓存，即如下所示，在<select> 节点中配置useCache="true"，Mapper才会对此Select的查询支持缓存特性，否则，不会对此Select查询，不会经过Cache缓存。~~如下所示，Select语句配置了useCache="true"，则表明这条Select语句的查询会使用二级缓存~~。

总之，要想使某条Select查询支持二级缓存，你需要保证：

   1.  MyBatis支持二级缓存的总开关：全局配置变量参数   cacheEnabled=true

   2. 该select语句所在的Mapper，配置了**<cache> 或<cached-ref>节点。**

   3. 需要前面的sqlsession实例在执行完之后commit或者colse或者update等，才行

紧急factory.openSession(true)这里设置自动提交事务是不行的，我的老天爷，这是实现出来的哦

SqlSession sqlSession1 = factory.openSession(true); // **自动提交事务**

SqlSession sqlSession2 = factory.openSession(true); // 自动提交事务

SqlSession sqlSession3 = factory.openSession(true); // 自动提交事务

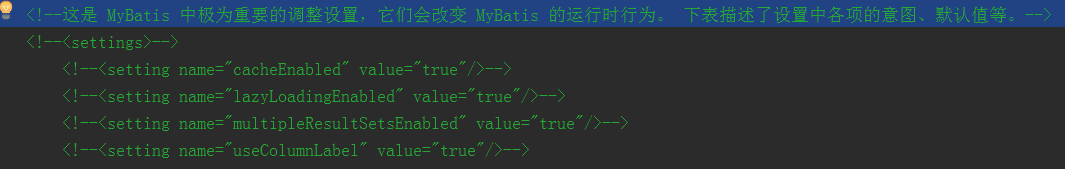
StudentMapper studentMapper = sqlSession1.getMapper(StudentMapper.class);

StudentMapper studentMapper2 = sqlSession2.getMapper(StudentMapper.class);

StudentMapper studentMapper3 = sqlSession3.getMapper(StudentMapper.class);

像上面那样并不能会使的2和3的查询走到缓存，比如在sqlSession1查询完之后sqlSession1.close或者是sqlSession1.commit 或者是sqlSession1.update/insert等操作之后，底下的sqlSession2和sqlSession3才能起到效果。

4.~~该select语句的参数 useCache=true~~



### 总结

1. MyBatis的二级缓存相对于一级缓存来说，实现了SqlSession之间缓存数据的共享，同时粒度更加的细，能够到namespace级别，通过Cache接口实现类不同的组合，对Cache的可控性也更强。
2. MyBatis在多表查询时，极大可能会出现脏数据，有设计上的缺陷，安全使用二级缓存的条件比较苛刻。
3. 在分布式环境下，由于默认的MyBatis Cache实现都是基于本地的，分布式环境下必然会出现读取到脏数据，需要使用集中式缓存将MyBatis的Cache接口实现，有一定的开发成本，直接使用Redis、Memcached等分布式缓存可能成本更低，安全性也更高。

**特别注意：**

二级缓存不适应用于映射文件中存在多表查询的情况。

通常我们会为每个单表创建单独的映射文件，由于MyBatis的二级缓存是基于namespace的，多表查询语句所在的namspace无法感应到其他namespace中的语句对多表查询中涉及的表进行的修改，引发脏数据问题。

可以使用Cache ref，让ClassMapper引用StudenMapper命名空间，这样两个映射文件对应的SQL操作都使用的是同一块缓存了。

## 4. 一级缓存和二级缓存的使用顺序

      请注意，如果你的MyBatis使用了二级缓存，并且你的Mapper和select语句也配置使用了二级缓存，那么在执行select查询的时候，MyBatis会先从二级缓存中取输入，其次才是一级缓存，即MyBatis查询数据的顺序是：

               二级缓存    ———> 一级缓存——> 数据库

## 5. 二级缓存实现的选择

    MyBatis对二级缓存的设计非常灵活，它自己内部实现了一系列的Cache缓存实现类，并提供了各种缓存刷新策略如LRU，FIFO等等；另外，MyBatis还允许用户自定义Cache接口实现，用户是需要实现org.apache.ibatis.cache.Cache接口，然后将Cache实现类配置在<cache  type="">节点的type属性上即可；除此之外，MyBatis还支持跟第三方内存缓存库如Memecached的集成，总之，使用MyBatis的二级缓存有三个选择:

        1.MyBatis自身提供的缓存实现；

        2. 用户自定义的Cache接口实现；

        3.跟第三方内存缓存库的集成；

## 6.  MyBatis自身提供的二级缓存的实现

     MyBatis自身提供了丰富的，并且功能强大的二级缓存的实现，它拥有一系列的Cache接口装饰者，可以满足各种对缓存操作和更新的策略。

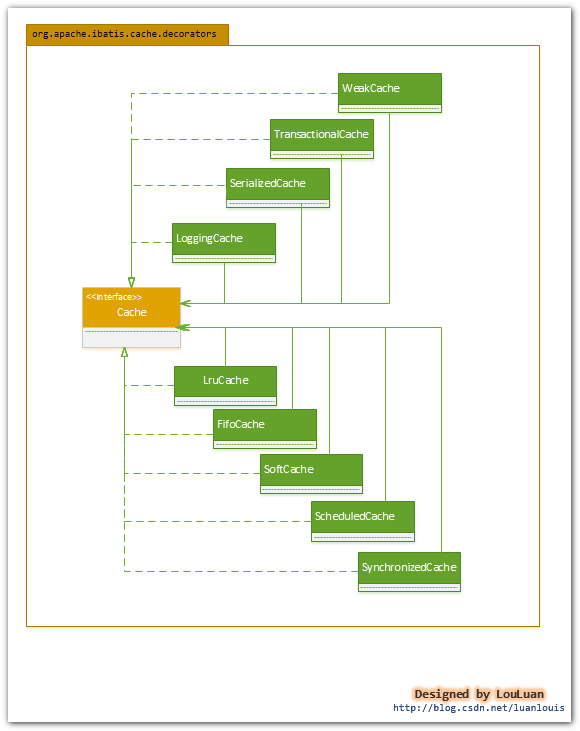
     MyBatis定义了大量的Cache的装饰器来增强Cache缓存的功能，如下类图所示。

     对于每个Cache而言，都有一个容量限制，MyBatis各供了各种策略来对Cache缓存的容量进行控制，以及对Cache中的数据进行刷新和置换。MyBatis主要提供了以下几个刷新和置换策略：

     LRU：（Least Recently Used）,最近最少使用算法，即如果缓存中容量已经满了，会将缓存中最近做少被使用的缓存记录清除掉，然后添加新的记录；

     FIFO：（First in first out）,先进先出算法，如果缓存中的容量已经满了，那么会将最先进入缓存中的数据清除掉；

     Scheduled：指定时间间隔清空算法，该算法会以指定的某一个时间间隔将Cache缓存中的数据清空；



## 6. 写在后面（关于涉及到的设计模式）

在二级缓存的设计上，MyBatis大量地运用了装饰者模式，如CachingExecutor, 以及各种Cache接口的装饰器。关于装饰者模式，读者可以阅读相关资料，我的另外一篇博文 Java 设计模式 装饰者模式 供读者参考。

## 7.一个关于MyBatis的二级缓存的实际问题 很重要

现有AMapper.xml中定义了对数据库表 ATable 的CRUD操作，BMapper定义了对数据库表BTable的CRUD操作；

假设 MyBatis 的二级缓存开启，并且 AMapper 中使用了二级缓存，AMapper对应的二级缓存为ACache；

除此之外，AMapper 中还定义了一个跟BTable有关的查询语句，类似如下所述：

<select id="selectATableWithJoin" resultMap="BaseResultMap" useCache="true">

select \* from ATable left join BTable on ....

</select>

执行以下操作：

1. 执行AMapper中的"selectATableWithJoin" 操作，此时会将查询到的结果放置到AMapper对应的二级缓存ACache中；

2. 执行BMapper中对BTable的更新操作(update、delete、insert)后，BTable的数据更新；

3. 再执行1完全相同的查询，这时候会直接从AMapper二级缓存ACache中取值，将ACache中的值直接返回；

好，问题就出现在第3步上：

     由于AMapper的“selectATableWithJoin” 对应的SQL语句需要和BTable进行join查找，而在第 2 步BTable的数据已经更新了，但是第 3 步查询的值是第 1 步的缓存值，已经极有可能跟真实数据库结果不一样，即ACache中缓存数据过期了！

总结来看，就是：

         对于某些使用了 join连接的查询，如果其关联的表数据发生了更新，join连接的查询由于先前缓存的原因，导致查询结果和真实数据不同步；

从MyBatis的角度来看，这个问题可以这样表述：

        对于某些表执行了更新(update、delete、insert)操作后，如何去清空跟这些表有关联的查询语句所造成的缓存；

当前的MyBatis的缓存机制不能很好地处理这一问题，下面我们将从当前的MyBatis的缓存机制入手，分析这一问题：

4.如何细粒度地控制你的MyBatis二级缓存(mybatis-enhanced-cache插件实现)

<https://blog.csdn.net/luanlouis/article/details/41800511>

# 7.1 MyBatis缓存机制简述

Mybatis的一级缓存，指的是SqlSession级别的缓存，默认开启；Mybatis的二级缓存，指的是SqlSessionFactory级别的缓存，需要配置。缓存是针对select来说的。

### **1、一级缓存**

<configuration>

<settings>

<setting name="localCacheScope" value="SESSION|STATEMENT" />

</settings></configuration>

localCacheScope用于配置一级缓存的范围，默认值是SESSION，表示SqlSession范围；

如果配置为STATEMENT，则表示SqlSession范围内的一个查询范围，但它并不是一个Statement实例范围。

STATEMENT举例：查询Student对象发送一次sql查询，紧接着再发一次sql查询关联的Teacher对象，这个完整过程称之为一个查询。

一级缓存默认开启，且没有全局关闭的配置开关。

<select ... flushCache="false" useCache="true|false"/>

flushCache：同时影响了一级、二级缓存，flushCache=true，会导致清空本条sql（当前MappedStatement）的一级、二级缓存，注意是当前的，不影响其他的MappedStatement。

useCache：配置本条MappedStatement是否使用二级缓存，useCache=true，从二级缓存中获取，没有获取到，才从数据库中获取。

org.apache.ibatis.executor.CachingExecutor#query()方法源码：

Cache cache = ms.getCache();

if (cache != null) {

// flushCache作用于二级缓存

flushCacheIfRequired(ms);

// useCache作用于二级缓存

if (ms.isUseCache() && resultHandler == null) {

ensureNoOutParams(ms, parameterObject, boundSql);

@SuppressWarnings("unchecked")

List<E> list = (List<E>) tcm.getObject(cache, key);

if (list == null) {

list = delegate.<E> query(ms, parameterObject, rowBounds, resultHandler, key, boundSql);

tcm.putObject(cache, key, list); // issue #578 and #116

}

return list;

}

}return delegate.<E> query(ms, parameterObject, rowBounds, resultHandler, key, boundSql);

org.apache.ibatis.executor.BaseExecutor#query()方法源码：

if (queryStack == 0 && ms.isFlushCacheRequired()) {

// flushCache作用于一级缓存

clearLocalCache();

}

在执行update、insert、delete、flushCache="true"、commit、rollback、LocalCacheScope.STATEMENT等情况下，一级缓存就都会被清空。

缓存其实基本数据结构就是一个HashMap，缓存中是否存在缓存数据，依赖key的生成策略。

org.apache.ibatis.executor.BaseExecutor.createCacheKey()源码。

@Override

public CacheKey createCacheKey(MappedStatement ms, Object parameterObject, RowBounds rowBounds, BoundSql boundSql) {

CacheKey cacheKey = new CacheKey();

cacheKey.update(ms.getId());

cacheKey.update(Integer.valueOf(rowBounds.getOffset()));

cacheKey.update(Integer.valueOf(rowBounds.getLimit()));

cacheKey.update(boundSql.getSql());

for (int i = 0; i < parameterMappings.size(); i++) {

//...

cacheKey.update(value);

}

}

if (configuration.getEnvironment() != null) {

// issue #176

cacheKey.update(configuration.getEnvironment().getId());

}

return cacheKey;

}

id：com.mybatis3.mappers.TeacherMapper.findTeacherById

key的生成策略：id + offset + limit + sql + param value + environment id，这些值都相同，生成的key就相同。

### **2、二级缓存**

<configuration>

<settings>

<setting name="cacheEnabled" value="true|false" />

</settings></configuration>

cacheEnabled=true表示二级缓存可用，但是要开启话，需要在Mapper.xml内配置。

<cache eviction="FIFO" flushInterval="60000" size="512" readOnly="true"/>

if (cacheEnabled) {

executor = new CachingExecutor(executor);

}

二级缓存通过CachingExecutor来实现，原理是缓存里存在，就返回，没有就调用Executor delegate到数据库中查询。

org.apache.ibatis.executor.CachingExecutor.query()源码。

@Override

public <E> List<E> query(MappedStatement ms, Object parameterObject, RowBounds rowBounds,

ResultHandler resultHandler, CacheKey key, BoundSql boundSql)

throws SQLException {

Cache cache = ms.getCache();

if (cache != null) {

flushCacheIfRequired(ms);

if (ms.isUseCache() && resultHandler == null) {

ensureNoOutParams(ms, parameterObject, boundSql);

@SuppressWarnings("unchecked")

List<E> list = (List<E>) tcm.getObject(cache, key);

if (list == null) {

list = delegate.<E> query(ms, parameterObject, rowBounds, resultHandler, key, boundSql);

tcm.putObject(cache, key, list); // issue #578 and #116

}

return list;

}

}

return delegate.<E> query(ms, parameterObject, rowBounds, resultHandler, key, boundSql);

}

FIFO：First In First Out先进先出队列。

flushInterval="60000"，间隔60秒清空缓存，这个间隔60秒，是被动触发的，而不是定时器轮询的。

size=512，表示队列最大512个长度，大于则移除队列最前面的元素，这里的长度指的是CacheKey的个数。

CacheKey的生成策略，和一级缓存相同，id + offset + limit + sql + param value + environment id。

readOnly="true"，表示任何获取对象的操作，都将返回同一实例对象。如果readOnly="false"，则每次返回该对象的拷贝对象，简单说就是序列化复制一份返回。

二级缓存有一个非常重要的空间划分策略：

namespace="com.mybatis3.mappers.TeacherMapper"

namespace="com.mybatis3.mappers.StudentMapper"

即，按照namespace划分，同一个namespace，同一个Cache空间，不同的namespace，不同的Cache空间。

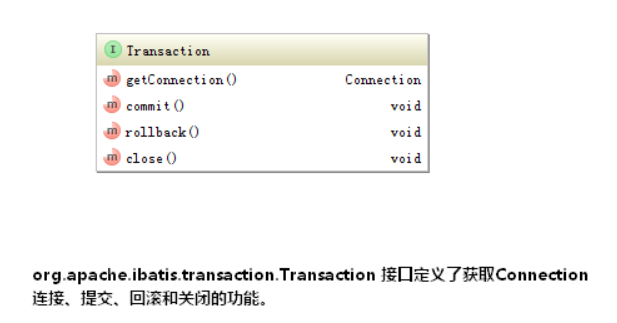
每当执行insert、update、delete，flushCache=true时，二级缓存都会被清空。

# 8.MyBatis事务管理机制

<https://blog.csdn.net/luanlouis/article/details/37992171>

## 一、概述

对数据库的事务而言，应该具有以下几点：创建（create）、提交（commit）、回滚（rollback）、关闭（close）。对应地，MyBatis将事务抽象成了Transaction接口：其接口定义如下：

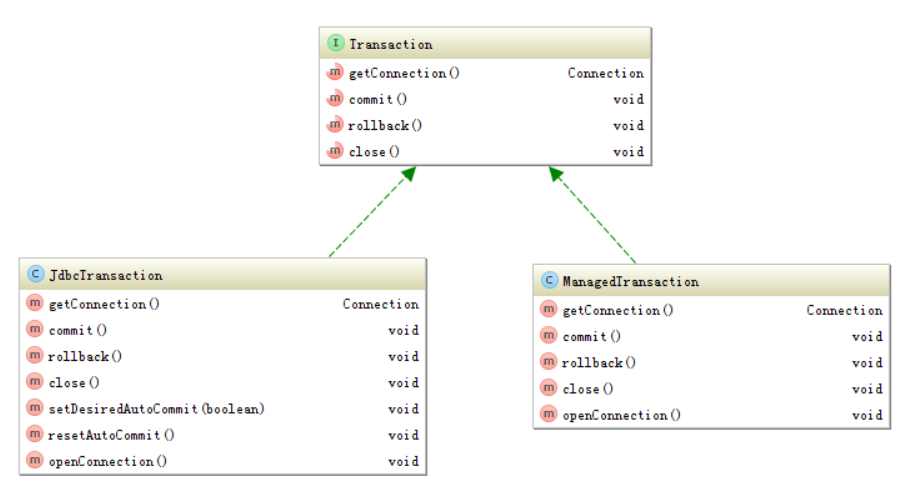


MyBatis的事务管理分为两种形式：

一、使用JDBC的事务管理机制：即利用java.sql.Connection对象完成对事务的提交（commit()）、回滚（rollback()）、关闭（close()）等

二、使用MANAGED的事务管理机制：这种机制MyBatis自身不会去实现事务管理，而是让程序的容器如（JBOSS，Weblogic）来实现对事务的管理

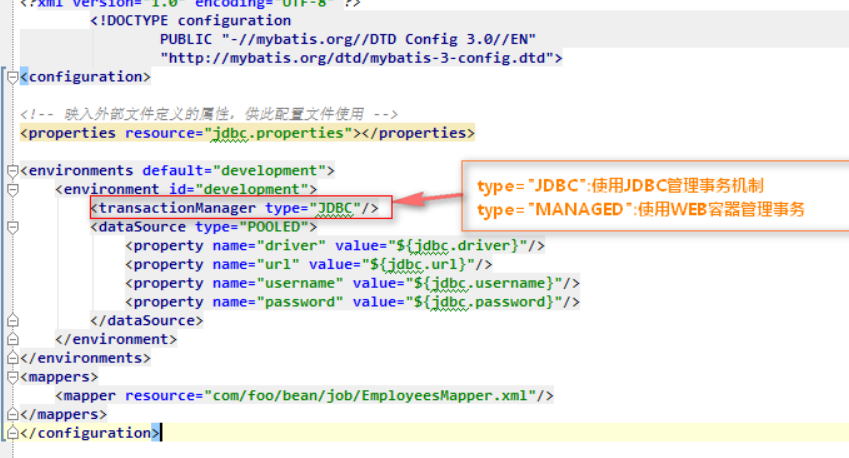
这两者的类图如下所示：



## 二、事务的配置、创建和使用

### 1.事务的配置

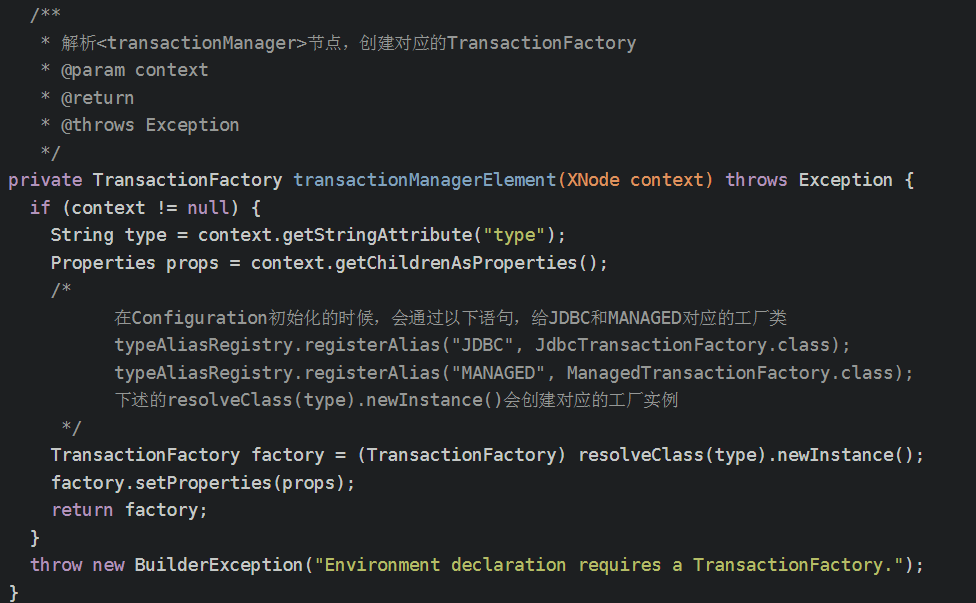
我们在使用MyBatis时，一般会在MyBatisXML配置文件中定义类似如下的信息：



<environment>节点定义了连接某个数据库的信息，其子节点<transactionManager> 的type 会决定我们用什么类型的事务管理机制。

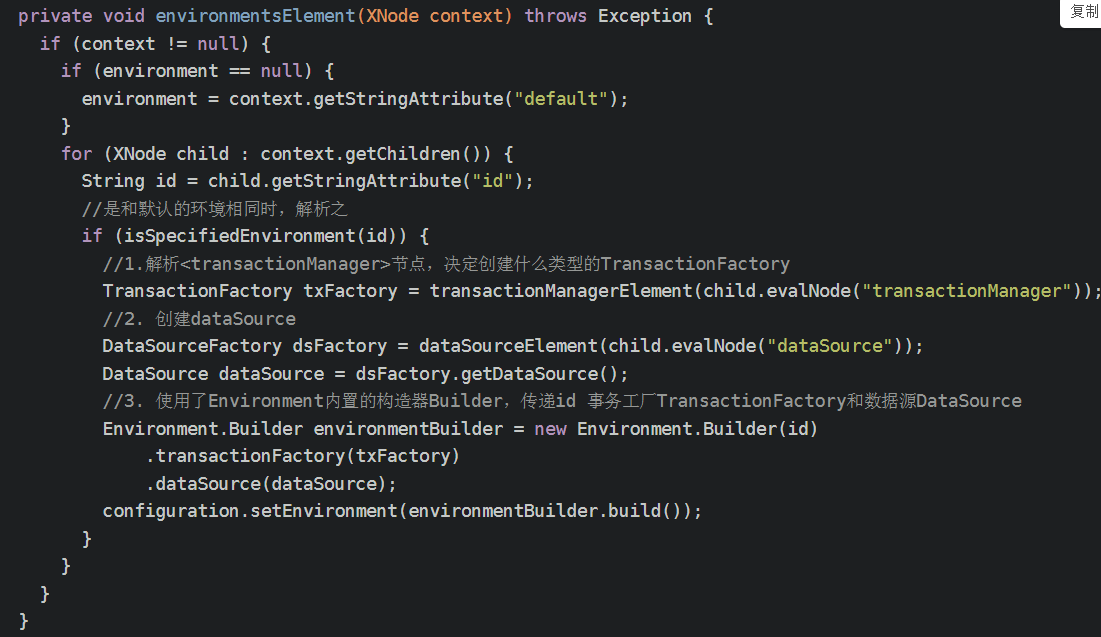
### 2.事务工厂的创建

    MyBatis事务的创建是交给TransactionFactory 事务工厂来创建的，如果我们将<transactionManager>的type 配置为"JDBC",那么，在MyBatis初始化解析<environment>节点时，会根据type="JDBC"创建一个JdbcTransactionFactory工厂，其源码如下：

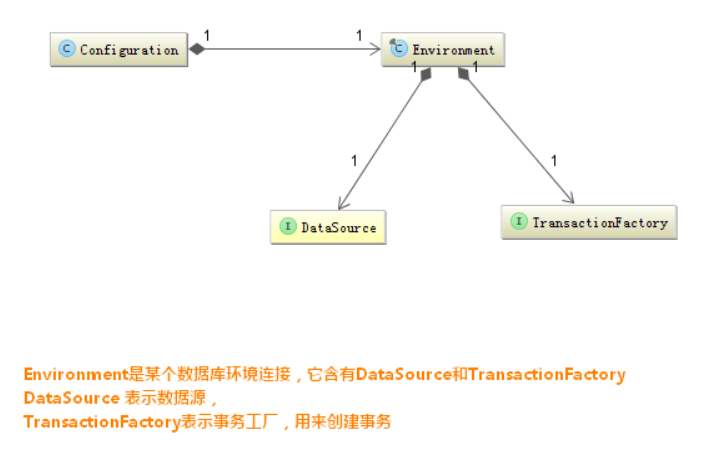


如上述代码所示，如果type = "JDBC",则MyBatis会创建一个JdbcTransactionFactory.class 实例；如果type="MANAGED"，则MyBatis会创建一个MangedTransactionFactory.class实例。

MyBatis对<transactionManager>节点的解析会生成 TransactionFactory实例；而对<dataSource>解析会生成datasouce实例，作为<****environment****>节点，会根据TransactionFactory和DataSource实例创建一个Environment对象



****Environment****表示着一个数据库的连接，生成后的Environment对象会被设置到Configuration实例中，以供后续的使用。



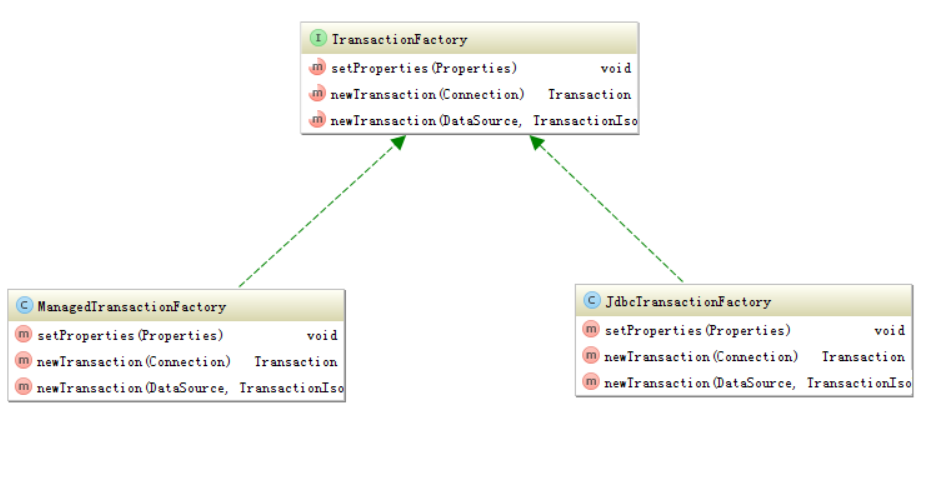
上述一直在讲事务工厂TransactionFactory来创建的Transaction，现在让我们看一下MyBatis中的TransactionFactory的定义吧。

### 3.事务工厂TransactionFactory

事务工厂TransactionFactory定义了创建Transaction的两个方法：

一个是通过指定的Connection对象创建Transaction，

另外是通过数据源DataSource来创建Transaction。与JDBC 和MANAGED两种Transaction相对应，TransactionFactory有两个对应的实现的子类：如下所示：



1.第一步创建SqlSessionFactory

SqlSessionFactory sqlSessionFactory = new SqlSessionFactoryBuilder().build(reader);

2.打开一个session会话 SqlSession session = sessionFactory.openSession(isAutoCommit);

DefaultSqlSessionFactory#openSession

TransactionFactory transactionFactory = getTransactionFactoryFromEnvironment(environment);

tx = transactionFactory.**newTransaction(environment.getDataSource(), level, autoCommit)**;

3.JdbcTransactionFactory#newTransaction

Transaction newTransaction(DataSource ds, TransactionIsolationLevel level, boolean autoCommit)

### 4.事务Transaction的创建

          通过事务工厂TransactionFactory很容易获取到Transaction对象实例。我们以JdbcTransaction为例，看一下JdbcTransactionFactory是怎样生成JdbcTransaction的，代码如下：



如上说是，JdbcTransactionFactory会创建JDBC类型的Transaction，即JdbcTransaction。

### 5.JdbcTransaction

    JdbcTransaction直接使用JDBC的提交和回滚事务管理机制 。它依赖与从dataSource中取得的连接connection 来管理transaction 的作用域，connection对象的获取被延迟到调用getConnection()方法。如果autocommit设置为on，开启状态的话，它会忽略commit和rollback。

    直观地讲，就是JdbcTransaction是使用的java.sql.Connection 上的commit和rollback功能，JdbcTransaction只是相当于对java.sql.Connection事务处理进行了一次包装（wrapper），Transaction的事务管理都是通过java.sql.Connection实现的。JdbcTransaction的代码实现如下：

import java.sql.Connection;  
import java.sql.SQLException;  
import javax.sql.DataSource;  
  
import org.apache.ibatis.logging.Log;  
import org.apache.ibatis.logging.LogFactory;  
import org.apache.ibatis.session.TransactionIsolationLevel;  
import org.apache.ibatis.transaction.Transaction;  
import org.apache.ibatis.transaction.TransactionException;  
  
/\*\*  
 \* **@see** JdbcTransactionFactory  
 \* JdbcTransaction直接使用JDBC的提交和回滚事务管理机制 。  
 \* 它依赖与从dataSource中取得的连接connection 来管理transaction 的作用域，  
 \* connection对象的获取被延迟到调用getConnection()方法。  
 \* 如果autocommit设置为on，开启状态的话，它会忽略commit和rollback。  
 \* 原文链接：https://blog.csdn.net/luanlouis/article/details/37992171  
 \*/  
public class JdbcTransaction implements Transaction {  
  
 private static final Log log = LogFactory.getLog(JdbcTransaction.class);  
  
 //数据库连接  
 protected Connection connection;  
 //数据源  
 protected DataSource dataSource;  
 //隔离级别  
 protected TransactionIsolationLevel level;  
 //是否为自动提交  
 protected boolean autoCommit;  
  
  
 public JdbcTransaction(DataSource ds, TransactionIsolationLevel desiredLevel, boolean desiredAutoCommit) {  
 dataSource = ds;  
 level = desiredLevel;  
 autoCommit = desiredAutoCommit;  
 }  
  
 public JdbcTransaction(Connection connection) {  
 this.connection = connection;  
 }  
  
 @Override  
 public Connection getConnection() throws SQLException {  
 if (connection == null) {  
 openConnection();  
 }  
 return connection;  
 }  
  
 @Override  
 public void commit() throws SQLException {  
 if (connection != null && !connection.getAutoCommit()) {  
 if (log.isDebugEnabled()) {  
 log.debug("Committing JDBC Connection [" + connection + "]");  
 }  
 connection.commit();  
 }  
 }  
  
 @Override  
 public void rollback() throws SQLException {  
 if (connection != null && !connection.getAutoCommit()) {  
 if (log.isDebugEnabled()) {  
 log.debug("Rolling back JDBC Connection [" + connection + "]");  
 }  
 connection.rollback();  
 }  
 }  
  
 /\*\*  
 \* 事务的关闭会1提交事务2关闭connection连接  
 \* **@throws** SQLException  
 \*/  
 @Override  
 public void close() throws SQLException {  
 if (connection != null) {  
 resetAutoCommit();  
 if (log.isDebugEnabled()) {  
 log.debug("Closing JDBC Connection [" + connection + "]");  
 }  
 connection.close();  
 }  
 }  
  
 /\*\*  
 \* 这里会重设Connection的autoCommit属性，会被在构造SqlSession处传过来的autoCommit值覆盖  
 \* **@param** desiredAutoCommit  
 \*/  
 protected void setDesiredAutoCommit(boolean desiredAutoCommit) {  
 try {  
 if (connection.getAutoCommit() != desiredAutoCommit) {  
 if (log.isDebugEnabled()) {  
 log.debug("Setting autocommit to " + desiredAutoCommit + " on JDBC Connection [" + connection + "]");  
 }  
 connection.setAutoCommit(desiredAutoCommit);  
 }  
 } catch (SQLException e) {  
 // Only a very poorly implemented driver would fail here,  
 // and there's not much we can do about that.  
 throw new TransactionException("Error configuring AutoCommit. "  
 + "Your driver may not support getAutoCommit() or setAutoCommit(). "  
 + "Requested setting: " + desiredAutoCommit + ". Cause: " + e, e);  
 }  
 }  
  
 protected void resetAutoCommit() {  
 try {  
 if (!connection.getAutoCommit()) {  
 // MyBatis does not call commit/rollback on a connection if just selects were performed.  
 // Some databases start transactions with select statements  
 // and they mandate a commit/rollback before closing the connection.  
 // A workaround is setting the autocommit to true before closing the connection.  
 // Sybase throws an exception here.  
 if (log.isDebugEnabled()) {  
 log.debug("Resetting autocommit to true on JDBC Connection [" + connection + "]");  
 }  
 connection.setAutoCommit(true);  
 }  
 } catch (SQLException e) {  
 if (log.isDebugEnabled()) {  
 log.debug("Error resetting autocommit to true "  
 + "before closing the connection. Cause: " + e);  
 }  
 }  
 }  
  
 protected void openConnection() throws SQLException {  
 if (log.isDebugEnabled()) {  
 log.debug("Opening JDBC Connection");  
 }  
 /\*\*这里从不同数据源获取Connection连接  
 \* dataSource 是MyBatis初始化时，更具具体的不同的数据源实现所初始化的DataSource  
 \* 这里获取到的Connection的autoCommit是默认的 自动提交 即true  
 \*/  
 connection = dataSource.getConnection();  
 if (level != null) {  
 connection.setTransactionIsolation(level.getLevel());  
 }  
 /\*\*  
 \* 这个地方很重要，connection的autoCommit会被修改为JdbcTransaction的 autoComit值  
 \* 首先JbdcTransaction中的autoCommit属性值 是mybatis初始化时设置进来的 我们设置的为true  
 \* 这里会重新设置我们传进来的值用来覆盖JDBC中原生的Conneciton autoCommit的true的属性值  
 \*/  
 setDesiredAutoCommit(autoCommit);  
 }  
  
 @Override  
 public Integer getTimeout() throws SQLException {  
 return null;  
 }  
  
}

# 9.Mybatis 的插件

**简答：===================》**

Mybatis插件，叫Mybatis拦截器，应用代理模式，在方法级别上进行拦截

**支持拦截的方法**

执行器的方法Executor（update、query、commit、rollback等方法）；

参数处理器中处理方法ParameterHandler（getParameterObject、setParameters方法）；

结果集处理器中的处理方法ResultSetHandler（handleResultSets、handleOutputParameters等方法）；

SQL语法构建器中的方法StatementHandler（prepare、parameterize、batch、update、query等方法）；

**拦截阶段**

那么这些类上的方法都是在什么阶段被拦截的呢？

读取mybatis的xml配置文件信息

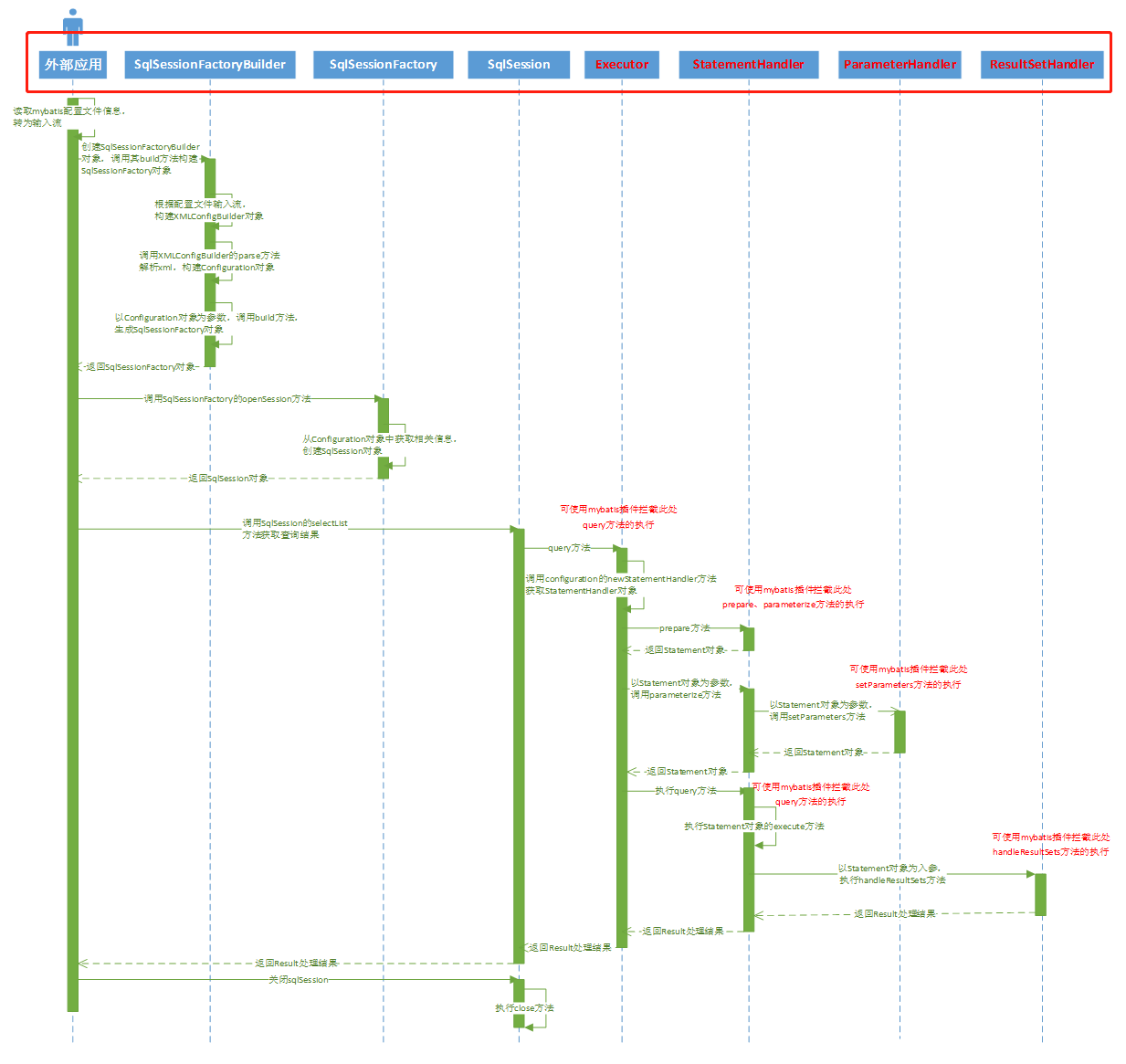
通过SqlSessionFactoryBuilder创建SqlSessionFactory对象

通过SqlSessionFactory获取SqlSession对象

执行SqlSession对象的selectList方法，查询结果

关闭SqlSession

如下是时序图，在整个时序图中，涉及到mybatis插件部分已标红，基本上就是体现在上文中提到的四个类上，对这些类上的方法进行拦截

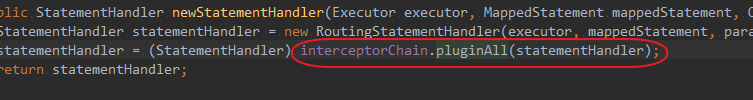


**代理对象的生成：**

xml插件配置解析（是在解析方法pluginElement进行的）

通过configuration中的addInterceptor方法传入到InterceptorChain中的interceptors集合中

然后在congiguration中的创建各个xxxHandler的方法中调用：interceptorChain.pluginAll



pluginAll会生成对应的Hander的代理类，在使用的时候就会拦截

## 1.概述

Mybatis插件又称拦截器，Mybatis采用责任链模式，通过动态代理组织多个插件（拦截器），通过这些插件可以改变Mybatis的默认行为，比如可以利用插件机制实现分页、分表、监控等功能。

MyBatis 允许你在**映射语句执行过程中的某一点**进行拦截调用

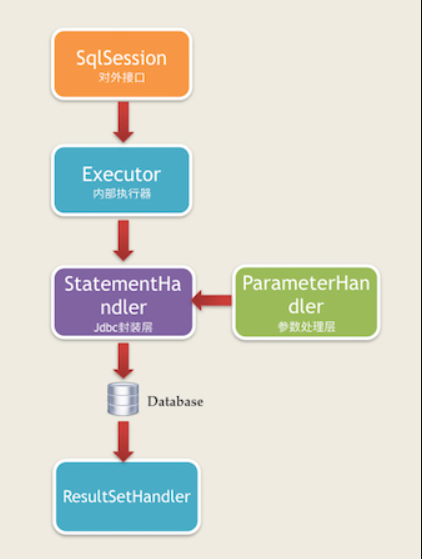
默认情况下，MyBatis 允许使用插件来拦截的方法调用包括：ParameterHandler、ResultSetHandler、StatementHandler、Executor 这 4 种接口：总体概括为：**拦截执行器的方法**，**拦截参数的处理，拦截结果集的处理**，**拦截Sql语法构建的处理**

**Executor** (update, query, flushStatements, commit, rollback, getTransaction, close, isClosed)

**ParameterHandler** (getParameterObject, setParameters)

**ResultSetHandler** (handleResultSets, handleOutputParameters)

**StatementHandler** (prepare, parameterize, batch, update, query)



Mybatis的插件是采用对四大接口的对象生成动态代理对象的方法来实现的，Mybatis框架在创建好这四大接口对象的实例后，都会调用InterceptorChain.pluginAll()方法。当我们调用四大接口对象的方法时候，实际上是调用代理对象的响应方法，代理对象又会调用四大接口对象的实例。

Executor是 Mybatis的内部执行器，它负责调用StatementHandler操作数据库，并把结果集通过 ResultSetHandler进行自动映射，另外，他还处理了二级缓存的操作。从这里可以看出，我们也是可以通过插件来实现自定义的二级缓存的。

StatementHandler是Mybatis直接和数据库执行sql脚本的对象。另外它也实现了Mybatis的一级缓存。这里，我们可以使用插件来实现对一级缓存的操作(禁用等等)。

ParameterHandler是Mybatis实现Sql入参设置的对象。插件可以改变我们Sql的参数默认设置。

ResultSetHandler是Mybatis把ResultSet集合映射成POJO的接口对象。我们可以定义插件对Mybatis的结果集自动映射进行修改。

1. 原理

Mybatis插件原理-曹金桂

<https://www.jianshu.com/p/7c7b8c2c985d>

<https://www.tianxiaobo.com/2018/08/26/MyBatis-%E6%BA%90%E7%A0%81%E5%88%86%E6%9E%90-%E6%8F%92%E4%BB%B6%E6%9C%BA%E5%88%B6/>

执行 SQL 时，需要先通过 DefaultSqlSessionFactory 创建 SqlSession，Executor 实例会在创建 SqlSession 的过程中被创建

Mybatis 使用 JDK 的动态代理，为需要拦截的接口生成代理对象以实现接口方法拦截功能，每当执行这 4 种接口对象的方法时，就会进入拦截方法，具体就是 InvocationHandler 的 #invoke(...)方法。当然，只会拦截那些你指定需要拦截的方法。

## 编写一个 MyBatis 插件的步骤如下：

首先，实现 Mybatis 的 Interceptor 接口，并实现 #intercept(...) 方法。

然后，在给插件编写注解，指定要拦截哪一个接口的哪些方法即可

最后，在配置文件中配置你编写的插件。

具体的，可以参考 《MyBatis 官方文档 —— 插件》 。

插件的详细解析，可以看看 《精尽 MyBatis 源码分析 —— 插件体系（一）之原理》 。

# Mybatis初始化流程

<https://my.oschina.net/zudajun/blog/668738>

## （一）

Mybatis初始化流程，其实就是组装重量级All-In-One对象Configuration的过程，主要分为系统环境参数初始化和Mapper映射初始化，其中Mapper映射初始化尤为重要。

inputStream = Resources.getResourceAsStream("mybatis-config.xml");sqlSessionFactory = new SqlSessionFactoryBuilder().build(inputStream);

  public SqlSessionFactory build(InputStream inputStream, String environment, Properties properties) {

      XMLConfigBuilder parser = new XMLConfigBuilder(inputStream, environment, properties);

      return new DefaultSqlSessionFactory(parser.parse());

}

parser.parse()方法，已经返回了组装完毕的Configuration对象。

流程进入XMLConfigBuilder.parse()方法。

public Configuration parse() {

    parseConfiguration(parser.evalNode("/configuration"));

    return configuration;

  }

  private void parseConfiguration(XNode root) {

    try {

      Properties settings = settingsAsPropertiess(root.evalNode("settings"));

      propertiesElement(root.evalNode("properties"));

      loadCustomVfs(settings);

      typeAliasesElement(root.evalNode("typeAliases"));

      pluginElement(root.evalNode("plugins"));

      objectFactoryElement(root.evalNode("objectFactory"));

      objectWrapperFactoryElement(root.evalNode("objectWrapperFactory"));

      reflectionFactoryElement(root.evalNode("reflectionFactory"));

      settingsElement(settings);

      environmentsElement(root.evalNode("environments"));

      databaseIdProviderElement(root.evalNode("databaseIdProvider"));

      typeHandlerElement(root.evalNode("typeHandlers"));

      // 重点关注

      mapperElement(root.evalNode("mappers"));

    } catch (Exception e) {

      throw new BuilderException("Error parsing SQL Mapper Configuration. Cause: " + e, e);

    }

  }

以上代码，对mybatis-config.xml配置文件内的元素，使用XPath进行逐一读取。

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?><!DOCTYPE configuration PUBLIC "-//mybatis.org//DTD Config 3.0//EN" "http://mybatis.org/dtd/mybatis-3-config.dtd"><configuration>

<properties resource="jdbc.properties">

<property name="username" value="root" />

<property name="password" value="123" />

</properties>

<settings>

<setting name="localCacheScope" value="STATEMENT"/>

<setting name="cacheEnabled" value="false" />

<setting name="lazyLoadingEnabled" value="true" />

<setting name="multipleResultSetsEnabled" value="true" />

<setting name="useColumnLabel" value="true" />

<setting name="useGeneratedKeys" value="false" />

<setting name="defaultExecutorType" value="REUSE" />

<setting name="defaultStatementTimeout" value="25000" />

</settings>

<typeAliases>

<typeAlias alias="Student" type="com.mybatis3.domain.Student" />

<typeAlias alias="Teacher" type="com.mybatis3.domain.Teacher" />

</typeAliases>

<typeHandlers>

<typeHandler handler="com.mybatis3.typehandlers.PhoneTypeHandler" />

</typeHandlers>

<environments default="development">

<environment id="development">

<transactionManager type="JDBC" />

<dataSource type="POOLED">

<property name="driver" value="${driver}" />

<property name="url" value="${url}" />

<property name="username" value="${username}" />

<property name="password" value="${password}" />

</dataSource>

</environment>

</environments>

<mappers>

<mapper resource="com/mybatis3/mappers/StudentMapper.xml" />

<mapper resource="com/mybatis3/mappers/TeacherMapper.xml" />

</mappers></configuration>

****Xml文件元素和Configuration属性映射表：****

****<properties>****元素：Properties variables。

****<settings>****元素：Integer defaultStatementTimeout、Integer defaultFetchSize、ExecutorTypedefaultExecutorType……

****<typeAliases>****元素：TypeAliasRegistry typeAliasRegistry。

****<typeHandlers>****元素：TypeHandlerRegistry typeHandlerRegistry。

****<environments>****元素：Environment environment。配置多个****<environment>****元素时，Mybatis只会读取默认的那一个。

****<mappers>****元素：MapperRegistry mapperRegistry。

Mapper映射初始化是我们关注的重点，即mapperElement(root.evalNode("mappers"))方法。

org.apache.ibatis.builder.xml.XMLMapperBuilder.parse()方法源码。

  private void configurationElement(XNode context) {

    try {

      String namespace = context.getStringAttribute("namespace");

      if (namespace == null || namespace.equals("")) {

        throw new BuilderException("Mapper's namespace cannot be empty");

      }

      builderAssistant.setCurrentNamespace(namespace);

      cacheRefElement(context.evalNode("cache-ref"));

      cacheElement(context.evalNode("cache"));

      parameterMapElement(context.evalNodes("/mapper/parameterMap"));

      resultMapElements(context.evalNodes("/mapper/resultMap"));

      sqlElement(context.evalNodes("/mapper/sql"));

      buildStatementFromContext(context.evalNodes("select|insert|update|delete"));

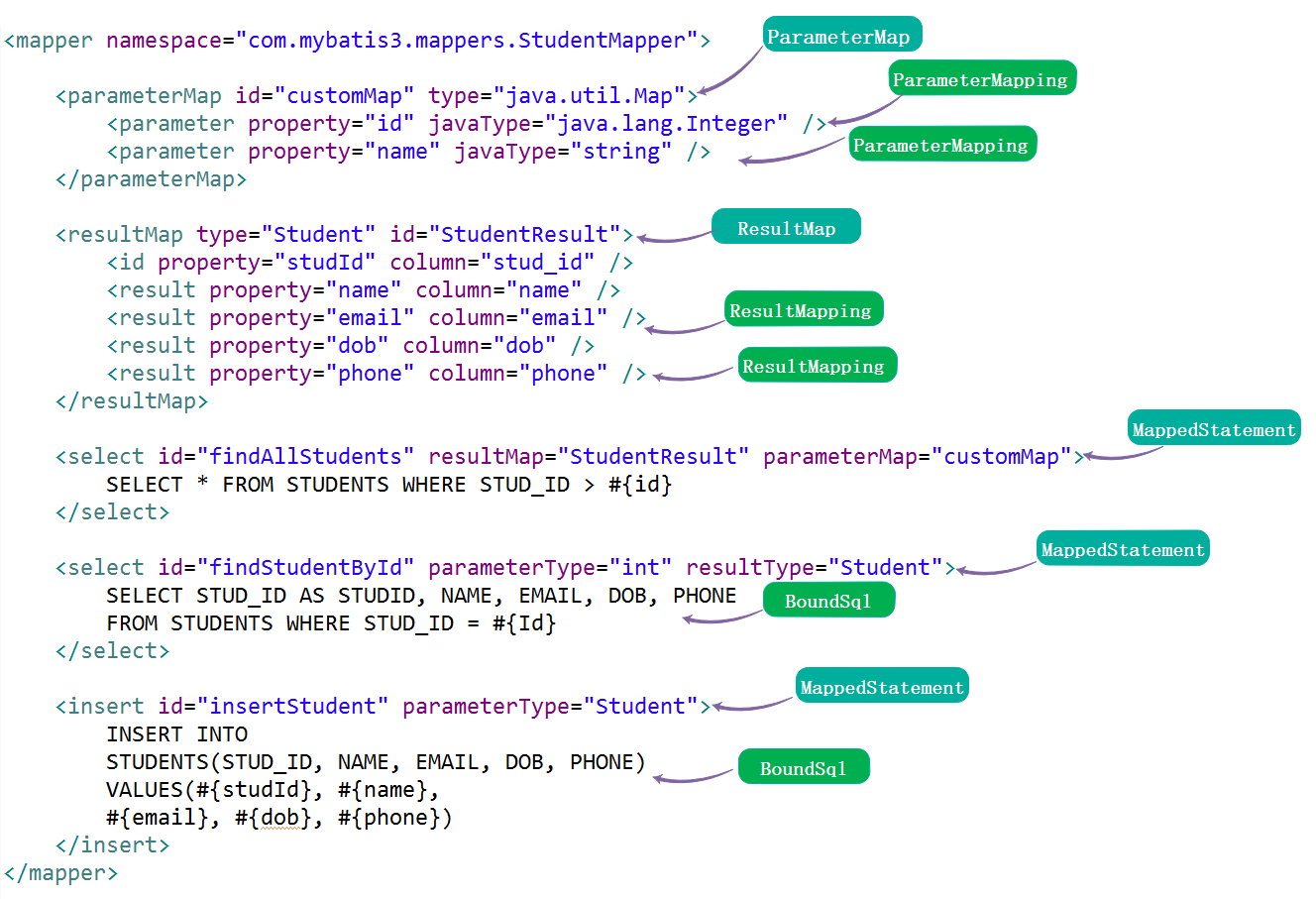
    } catch (Exception e) {

      throw new BuilderException("Error parsing Mapper XML. Cause: " + e, e);

    }

  }

逐一读取Mapper.xml文件内的各个元素。为了更为直观的了解xml元素至Mybatis的内部数据结构，我做了一个对照图。



PS：我做的图片，本来是很漂亮的，开源中国的博客系统，居然把我的图片压缩的其丑无比，且模糊不清，大家凑合看吧。

这些Xml配置元素，Mybatis将它们分别封装成了ParameterMap、ParameterMapping、ResultMap、ResultMapping、MappedStatement、BoundSql等内部数据结构对象。

这些数据库结构对象，均放置于Configuration内部保存起来。

protected final Map<String, MappedStatement> mappedStatements = new StrictMap<MappedStatement>("Mapped Statements collection");

protected final Map<String, ResultMap> resultMaps = new StrictMap<ResultMap>("Result Maps collection");

protected final Map<String, ParameterMap> parameterMaps = new StrictMap<ParameterMap>("Parameter Maps collection");

Mybatis初始化流程，经过系统环境参数初始化和Mapper映射初始化，简单的两个步骤就完成了，过程并不复杂。下一节，我们将详细讲述初始化过程中的一些细节。

## （二）

<https://my.oschina.net/zudajun/blog/668787>

ybatis初始化流程，其实就是组装重量级All-In-One对象Configuration的过程，主要分为系统环境参数初始化和Mapper映射初始化。

上一节中，粗略讲述了Mybatis初始化的基本步骤，本节，将详细分析具体的初始化过程中的细节问题，细节决定成败。

****1. Properties variables的作用****

通常，我们会单独配置jdbc.properties文件，保存于variables变量中，而Xml文件内可以使用${driver}占位符，读取时可动态替换占位符的值。

String value = PropertyParser.parse(attribute.getNodeValue(), variables);

Mybatis中的PropertyParser类，就是用来动态替换占位符参数的。

****2. 扫描package****

<typeAliases>

<typeAlias alias="Student" type="com.mybatis3.domain.Student" />

<typeAlias alias="Teacher" type="com.mybatis3.domain.Teacher" />

<package name="com.mybatis3.domain" /></typeAliases>

前两个typeAlias，很容易理解，那么<package>元素如何处理呢？

  public void registerAliases(String packageName, Class<?> superType){

    ResolverUtil<Class<?>> resolverUtil = new ResolverUtil<Class<?>>();

    resolverUtil.find(new ResolverUtil.IsA(superType), packageName);

    Set<Class<? extends Class<?>>> typeSet = resolverUtil.getClasses();

    for(Class<?> type : typeSet){

      // 排除内部类、接口

      if (!type.isAnonymousClass() && !type.isInterface() && !type.isMemberClass()) {

        registerAlias(type);

      }

    }

  }

扫描package下所有的Class，并注册。此时，String alias = type.getSimpleName()。在处理typeHandlers和mappers时，处理package元素的原理也是一样。

****3. namespace如何映射Mapper接口****

org.apache.ibatis.builder.xml.XMLMapperBuilder.bindMapperForNamespace()。

  // namespace="com.mybatis3.mappers.StudentMapper"

  private void bindMapperForNamespace() {

    String namespace = builderAssistant.getCurrentNamespace();

    if (namespace != null) {

      Class<?> boundType = null;

      try {

        boundType = Resources.classForName(namespace);

      } catch (ClassNotFoundException e) {

        //ignore, bound type is not required

      }

      if (boundType != null) {

        if (!configuration.hasMapper(boundType)) {

          configuration.addLoadedResource("namespace:" + namespace);

          configuration.addMapper(boundType);

        }

      }

    }

  }

直接使用Class.forName()，成功找到就注册，找不到就什么也不做。

Mybatis中的namespace有两个功能。

1. 和其名字含义一样，作为名称空间使用。namespace + id，就能找到对应的Sql。

2. 作为Mapper接口的全限名使用，通过namespace，就能找到对应的Mapper接口（也有称Dao接口的）。Mybatis推荐的最佳实践，但并不强制使用。

Mapper接口注册至Configuration的MapperRegistry mapperRegistry内。

private final Map<Class<?>, MapperProxyFactory<?>> knownMappers = new HashMap<Class<?>, MapperProxyFactory<?>>();

Mapper接口将通过MapperProxyFactory创建动态代理对象。

可参看[动态代理之投鞭断流（自动映射器Mapper的底层实现原理）](http://my.oschina.net/zudajun/blog/666223" \t "https://my.oschina.net/zudajun/blog/_self)博文。

****4. 一个MappedStatement被缓存了两个引用的原理及原因****

configuration.addMappedStatement(statement);

调用上面一句话，往Map里放置一个MappedStatement对象，结果Map中变成两个元素。

com.mybatis3.mappers.StudentMapper.findAllStudents=org.apache.ibatis.mapping.MappedStatement@add0eddfindAllStudents=org.apache.ibatis.mapping.MappedStatement@add0edd

我们的问题是，为什么会变成两个元素？同一个对象，为什么要存有两个键的引用？

其实，在Mybatis中，这些Map，都是StrictMap类型，Mybatis在StrictMap内做了手脚。

protected static class StrictMap<V> extends HashMap<String, V> {

    public V put(String key, V value) {

      if (containsKey(key)) {

        throw new IllegalArgumentException(name + " already contains value for " + key);

      }

      if (key.contains(".")) {

        final String shortKey = getShortName(key);

        // 不存在shortKey键值，放进去

        if (super.get(shortKey) == null) {

          super.put(shortKey, value);

        } else {

        // 存在shortKey键值，填充占位对象Ambiguity

          super.put(shortKey, (V) new Ambiguity(shortKey));

        }

      }

      return super.put(key, value);

    }

}

Mybatis重写了put方法，将id和namespace+id的键，都put了进去，指向同一个MappedStatement对象。如果shortKey键值存在，就填充为占位符对象Ambiguity，属于覆盖操作。

这样做的好处是，方便我们编程。

Student std  = sqlSession.selectOne("findStudentById", 1);Student std  = sqlSession.selectOne("com.mybatis3.mappers.StudentMapper.findStudentById", 1);

上面两句代码，是等价的，Mybatis不强制我们一定要加namespace名称空间，所以，这是存放两个键的良苦用心。

****问题：不同namespace空间下的id，能否相同呢？（网上的说法是，不同名称空间下的id可以相同）****

明白上述put原理后，就不难得出结论，namespace名称空间不同，而id相同时，使用namespace+id获取Sql，完全可以正确执行。如果只用id获取，那么，将导致错误。

org.apache.ibatis.session.Configuration.StrictMap.get()方法源码。

    public V get(Object key) {

      V value = super.get(key);

      if (value == null) {

        throw new IllegalArgumentException(name + " does not contain value for " + key);

      }

      if (value instanceof Ambiguity) {

        throw new IllegalArgumentException(((Ambiguity) value).getSubject() + " is ambiguous in " + name

            + " (try using the full name including the namespace, or rename one of the entries)");

      }

      return value;

    }

get时，如果得到的是一个占位对象Ambiguity，就抛出异常，要求使用full name进行调用。full name就是namespace+id。Ambiguity意为模糊不清。

解决办法：

1. 保证shortKey（即id）不重复。（好像有点难度，不推荐）

2. 使用绑定Mapper接口调用方法，因为它总是转换为full name调用。（Mybatis最佳实践，推荐）

3. 直接使用字符串full name调用。（退而求其次的方式，不推荐）

****5. 初始化过程中的mapped和incomplete对象****

翻译为搞定的和还没搞定的。这恐怕是Mybatis框架中比较奇葩的设计了，给人很多迷惑，我们来看看它具体是什么意思。

<resultMap type="Student" id="StudentResult" extends="Parent">

<id property="studId" column="stud\_id" />

<result property="name" column="name" />

<result property="email" column="email" />

<result property="dob" column="dob" /></resultMap>

<resultMap type="Student" id="Parent">

<result property="phone" column="phone" /></resultMap>

Mapper.xml中的很多元素，是可以指定父元素的，像上面extends="Parent"。然而，Mybatis解析元素时，是按顺序解析的，于是先解析的id="StudentResult"的元素，然而该元素继承自id="Parent"的元素，但是，Parent被配置在下面了，还没有解析到，内存中尚不存在，怎么办呢？Mybatis就把id="StudentResult"的元素标记为incomplete的，然后继续解析后续元素。等程序把id="Parent"的元素也解析完后，再回过头来解析id="StudentResult"的元素，就可以正确继承父元素的内容。

简言之就是，你的父元素可以配置在你的后边，不限制非得配置在前面。无论你配置在哪儿，Mybatis都能“智能”的获取到，并正确继承。

这便是在Configuration对象内，有的叫mapped，有的叫incomplete的原因。

protected final Collection<XMLStatementBuilder> incompleteStatements = new LinkedList<XMLStatementBuilder>();protected final Collection<CacheRefResolver> incompleteCacheRefs = new LinkedList<CacheRefResolver>();protected final Collection<ResultMapResolver> incompleteResultMaps = new LinkedList<ResultMapResolver>();protected final Collection<MethodResolver> incompleteMethods = new LinkedList<MethodResolver>();

org.apache.ibatis.builder.xml.XMLMapperBuilder.parse()方法内，触发了incomplete的再度解析。

  public void parse() {

    if (!configuration.isResourceLoaded(resource)) {

      configurationElement(parser.evalNode("/mapper"));

      configuration.addLoadedResource(resource);

      bindMapperForNamespace();

    }

    // 执行incomplete的地方

    parsePendingResultMaps();

    parsePendingChacheRefs();

    parsePendingStatements();

  }

Pending含义为待定的，悬而未决的意思。

总结：有了这些细节储备，阅读源码就变得更加得心应手了。

## （三）

<https://my.oschina.net/zudajun/blog/669868>

# 10.动态代理之投鞭断流（自动映射器Mapper的底层实现原理）

<https://my.oschina.net/zudajun/blog/666223>

**1.**初始化解析xml配置中的mapper标签，将对应的mapperinterface type作为key，value为一个MapperProxyTactory<>(Type)实例，放入到该

new SqlSessionFactoryBuilder().build(reader)：

SqlSessionFactoryBuilder#build

XMLConfigBuilder#parse->parseConfiguration->

mapperElement(root.evalNode("mappers"))

->configuration.addMapper(mapperInterface);

->MapperRegistry#addMapper

->Map<Class<?>, MapperProxyFactory<?>> knownMappers.put()

knownMappers.put(type, new MapperProxyFactory<>(type));

**2.**使用的时候是这样的逻辑：

DefaultSqlSession#getMapper(Class<T> type)

configuration.getMapper(type, this)

mapperRegistry.getMapper(type, sqlSession);

在此处的getMapper方法中会：

从knownMappers中获取到对应type的MapperProxyFactory，然后

mapperProxyFactory.newInstance(sqlSession);

（Object）Proxy.newProxyInstance(mapperInterface.getClassLoader(), new Class[] { mapperInterface }, mapperProxy)

也就是为mapper type接口生成了一个代理实现类，该代理类的invoke实现在MapperProxy类的invoke方法中

**3.**看下MapperProxy中的invoke方法：

调用 MapperMethod.execute()方法执行 SQL 语句，它会根据 SQL 语句的类型调用 SqISession 对应的方法完成数据库操作。

这个invoke方法：

如果调用的目标方法是来自于继承自 Object的方法：比如toString()等方法 ，则直接调用目标方法

然后比如目标mapper接口代理类中的方法调用则是通过调用 MapperMethod.execute()方法执行 SQL 语句

# 11.MyBatis-Spring源码

**源码最最重要的就是下面四个类，讲讲这四个类就完全ok了**！

**SqlSessionFactoryBean**

**MapperScannerRegistrar**

**MapperScannerConfigurer**

**MapperFactoyBean**

SqlSessionFactoryBean的设计与实现

<https://www.cnblogs.com/java-chen-hao/p/11833780.html>

mybatis-spring为了实现spring对mybatis的整合，即将mybatis的相关组件作为spring的IOC容器的bean来管理，使用了spring的FactoryBean接口来对mybatis的相关组件进行包装。spring的IOC容器在启动加载时，如果发现某个bean实现了FactoryBean接口，则会调用该bean的getObject方法，获取实际的bean对象注册到IOC容器，其中FactoryBean接口提供了getObject方法的声明，从而统一spring的IOC容器的行为。

SqlSessionFactory作为mybatis的启动组件，在mybatis-spring中提供了SqlSessionFactoryBean来进行包装，所以在spring项目中整合mybatis，首先需要在spring的配置，如XML配置文件applicationContext.xml中，配置SqlSessionFactoryBean来引入SqlSessionFactory，即在spring项目启动时能加载并创建SqlSessionFactory对象，然后注册到spring的IOC容器中，从而可以直接在应用代码中注入使用或者作为属性，注入到mybatis的其他组件对应的bean对象。在applicationContext.xml的配置如下：

<bean id="sqlSessionFactory" class="org.mybatis.spring.SqlSessionFactoryBean">

// 数据源

<property name="dataSource" ref="dataSource" />

// mapper.xml的资源文件,也就是SQL文件

<property name="mapperLocations" value="classpath:mybatis/mapper/\*\*/\*.xml" />

//mybatis配置mybatisConfig.xml的资源文件

<property name="configLocation" value="classpath:mybatis/mybitas-config.xml" />

</bean>

## @MapperScan将Mapper接口生成代理注入到Spring-静态代理和动态代理结合使用

<https://www.cnblogs.com/java-chen-hao/p/11839958.html>

#### 扫描Mapper接口

我们上一篇文章介绍了扫描Mapper接口有两种方式，一种是**通过bean.xml注册MapperScannerConfigurer对**象，一种是通过**@MapperScan("com.chenhao.mapper")**注解的方式，如下

方式一：

<bean class="org.mybatis.spring.mapper.MapperScannerConfigurer">

<property name="basePackage" value="com.chenhao.mapper" />

</bean>

方式二：

@Configuration

@MapperScan("com.chenhao.mapper")

public class AppConfig {

@MapperScan

我们来看看@MapperScan这个注解

@Import(MapperScannerRegistrar.class)

public @interface MapperScan {

MapperScan使用@Import将MapperScannerRegistrar导入。

#### @MapperScan

我们来看看@MapperScan这个注解

@Import(**MapperScannerRegistrar**.class)

public @interface MapperScan {

MapperScan使用@Import将MapperScannerRegistrar导入。

#### MapperScannerRegistrar

首先MapperScannerRegistrar是实现了**ImportBeanDefinitionRegistrar**接口

而ImportBeanDefinitionRegistrar类具有如下属性：

[

ImportBeanDefinitionRegistrar类只能通过其他类@Import的方式来加载，通常是启动类或配置类。

使用@Import，如果括号中的类是ImportBeanDefinitionRegistrar的实现类，则会调用接口方法，将其中要注册的类注册成bean。

实现该接口的类拥有注册bean的能力。

]

该类的执行时机：

执行时机：ImportBeanDefinitionRegistrar接口不是直接注册Bean到IOC容器，它的执行时机比较早，准确的说更是注册Bean的定义信息以便后面的Bean的创建。

通过重写ImportBeanDefinitionRestrar中的默认方法registerBeanDefinitions

在MapperScannerRegistrar类中该方法的主要作用是：

这里面是注入的一个bean名称是beanName（如下），beanClass是MapperScannerConfigurer的 BeanDifinition

beanName: **com.lege.mybatispring.annotationconfig.MyBatisSpringAnnotationConfig#MapperScannerRegistrar#0**

beanClass: **MapperScannerConfigurer**.class 这是一个BeanDefinitionRegistryPostProcessor

#### MapperScannerConfigurer

该类继承BeanDefinitionRegistryPostProcessor

会在在spring refresh流程中的invokeBeanFactoryPostProcessors(beanFactory)方法中，该MapperScannerConfigurer中**postProcessBeanDefinitionRegistry**方法会被执行

该方法中会使用ClassPathMapperScanner去扫描MapperDao目录下的Mapper类型的BeanDifinition

BeanDifinition中beanCalss会被赋值为MapperFactoryBean

ClassPathMapperScanner下的doScan方法中的processBeanDefinitions(beanDefinitions)来进行definition.setBeanClass(this.mapperFactoryBeanClass)赋值操作

#### MapperFactoyBean

而后面getBean的获取Mapper接口实例的时候，会调用MapperFactoyBean中的getObject方法，而该方法内的实现交给了MyBatis去具体获取Mapper接口实例的代理实现MapperProxy

MapperProxy

## mybatis-spring-boot-starter原理

Springboot中只需要引入

# E===========================

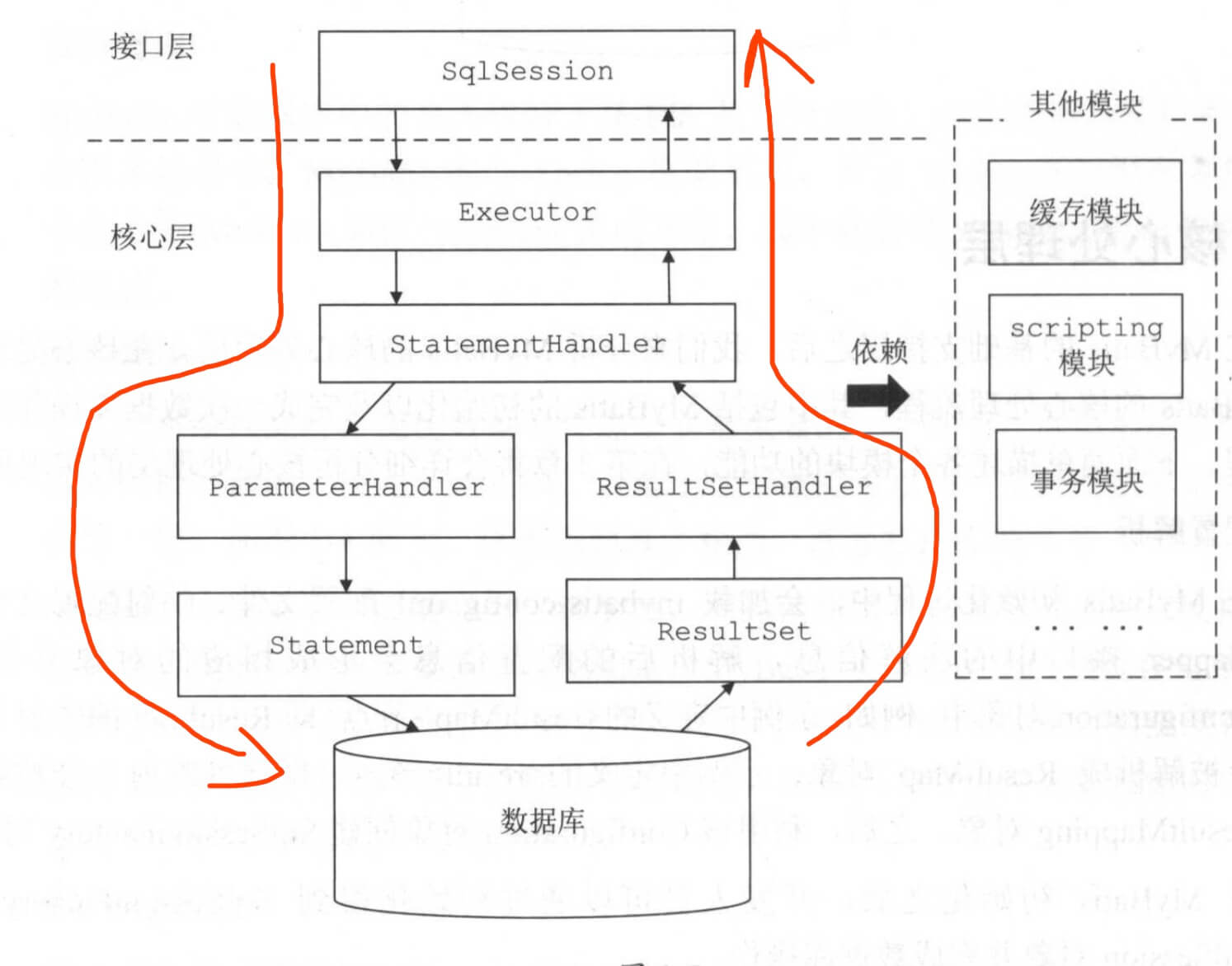
# SQL 执行的流程

SQL 语句的执行涉及多个组件 ，其中比较重要的是 Executor、StatementHandler、ParameterHandler 和 ResultSetHandler 。

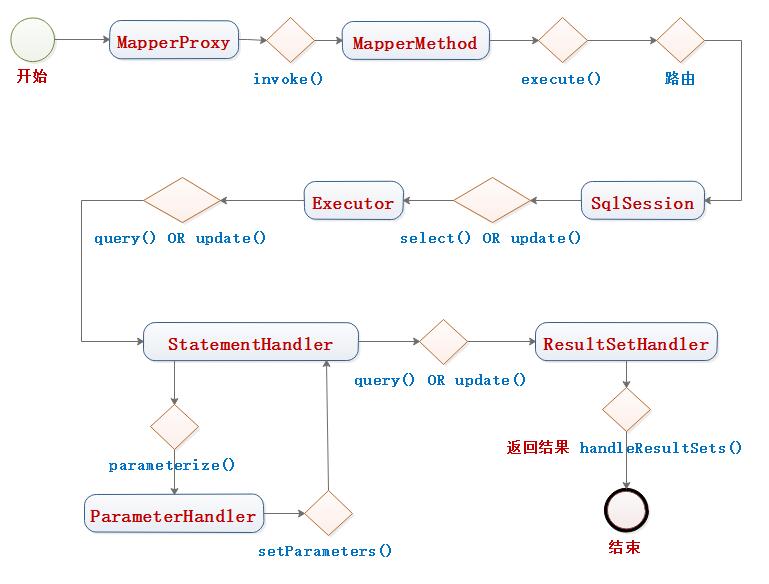
Executor 主要负责维护一级缓存和二级缓存，并提供事务管理的相关操作，它会将数据库相关操作委托给 StatementHandler完成。

StatementHandler 首先通过 ParameterHandler 完成 SQL 语句的实参绑定，然后通过 java.sql.Statement 对象执行 SQL 语句并得到结果集，最后通过 ResultSetHandler 完成结果集的映射，得到结果对象并返回。

整体过程如下图：



# =》执行一个Sql命令的完整流程



# Mybatis之KeyGenerator

<https://my.oschina.net/zudajun/blog/673612>

# ======QA1=============

<https://my.oschina.net/zudajun/blog/747682> 祖大俊

# ======QA2=============

1.MyBatis 编程步骤

创建 SqlSessionFactory 对象。

通过 SqlSessionFactory 获取 SqlSession 对象。

通过 SqlSession 获得 Mapper 代理对象。

通过 Mapper 代理对象，执行数据库操作。

执行成功，则使用 SqlSession 提交事务。

执行失败，则使用 SqlSession 回滚事务。

最终，关闭会话。

2.#{} 和 ${} 的区别是什么？

${} 是 Properties 文件中的变量占位符，它可以用于 XML 标签属性值和 SQL 内部，属于字符串替换。例如将 ${driver} 会被静态替换为 com.mysql.jdbc.Driver ：

<dataSource type="UNPOOLED">

<property name="driver" value="${driver}"/>

<property name="url" value="${url}"/>

<property name="username" value="${username}"/>

</dataSource>

${} 也可以对传递进来的参数原样拼接在 SQL 中。代码如下：

<select id="getSubject3" parameterType="Integer" resultType="Subject">

SELECT \* FROM subject

WHERE id = ${id}

</select>

实际场景下，不推荐这么做。因为，可能有 SQL 注入的风险。

#{} 是 SQL 的参数占位符，Mybatis 会将 SQL 中的 #{} 替换为 ? 号，在 SQL 执行前会使用 PreparedStatement 的参数设置方法，按序给 SQL 的 ? 号占位符设置参数值，比如 ps.setInt(0, parameterValue) 。 所以，#{} 是预编译处理，可以有效防止 SQL 注入，提高系统安全性。

另外，#{} 和 ${} 的取值方式非常方便。例如：#{item.name} 的取值方式，为使用反射从参数对象中，获取 item 对象的 name 属性值，相当于 param.getItem().getName() 。

3.当实体类中的属性名和表中的字段名不一样 ，怎么办？

第一种， 通过在查询的 SQL 语句中定义字段名的别名，让字段名的别名和实体类的属性名一致。代码如下：

<**select** id="selectOrder" parameterType="Integer" resultType="Order">

SELECT order\_id AS id, order\_no AS orderno, order\_price AS price

FROM orders

WHERE order\_id = #{id}

</**select**>

第二种，是第一种的特殊情况。大多数场景下，数据库字段名和实体类中的属性名差，主要是前者为下划线风格，后者为驼峰风格。在这种情况下，可以直接配置如下，实现自动的下划线转驼峰的功能。

<**setting** name="logImpl" value="LOG4J"/>

<setting name="mapUnderscoreToCamelCase" value="true" />

</**settings**>

第三种，通过 <resultMap> 来映射字段名和实体类属性名的一一对应的关系。代码如下：

<**resultMap** type="me.gacl.domain.Order" id=”OrderResultMap”>

<!–- 用 id 属性来映射主键字段 -–>

<id property="id" column="order\_id">

<!–- 用 result 属性来映射非主键字段，property 为实体类属性名，column 为数据表中的属性 -–>

<result property="orderNo" column ="order\_no" />

<result property="price" column="order\_price" />

</**resultMap**>

<select id="getOrder" parameterType="Integer" resultMap="OrderResultMap">

SELECT \*

FROM orders

WHERE order\_id = #{id}

</select>

此处 SELECT \* 仅仅作为示例只用，实际场景下，千万千万千万不要这么干。用多少字段，查询多少字段。

相比第一种，第三种的重用性会一些。

4.XML 映射文件中，除了常见的 select | insert | update | delete标 签之外，还有哪些标签？

如下部分，可见 《MyBatis 文档 —— Mapper XML 文件》 ：

<cache /> 标签，给定命名空间的缓存配置。

<cache-ref /> 标签，其他命名空间缓存配置的引用。

<resultMap /> 标签，是最复杂也是最强大的元素，用来描述如何从数据库结果集中来加载对象。

<parameterMap /> 标签，已废弃！老式风格的参数映射。内联参数是首选,这个元素可能在将来被移除，这里不会记录。

<sql /> 标签，可被其他语句引用的可重用语句块。

<include /> 标签，引用 <sql /> 标签的语句。

<selectKey /> 标签，不支持自增的主键生成策略标签。

如下部分，可见 《MyBatis 文档 —— 动态 SQL》 ：

<if />

<choose />、<when />、<otherwise />

<trim />、<where />、<set />

<foreach />

<bind />

5.Mybatis 动态 SQL 是做什么的？都有哪些动态 SQL ？能简述一下动态 SQL 的执行原理吗？

Mybatis 动态 SQL ，可以让我们在 XML 映射文件内，以 XML 标签的形式编写动态 SQL ，完成逻辑判断和动态拼接 SQL 的功能。

Mybatis 提供了 9 种动态 SQL 标签：<if />、<choose />、<when />、<otherwise />、<trim />、<where />、<set />、<foreach />、<bind /> 。

其执行原理为，使用 OGNL 的表达式，从 SQL 参数对象中计算表达式的值，根据表达式的值动态拼接 SQL ，以此来完成动态 SQL 的功能。

如上的内容，更加详细的话，请看 《MyBatis 文档 —— 动态 SQL》 文档。

6.最佳实践中，通常一个 XML 映射文件，都会写一个 Mapper 接口与之对应。请问，这个 Mapper 接口的工作原理是什么？Mapper 接口里的方法，参数不同时，方法能重载吗？

Mapper 接口，对应的关系如下：

接口的全限名，就是映射文件中的 "namespace" 的值。

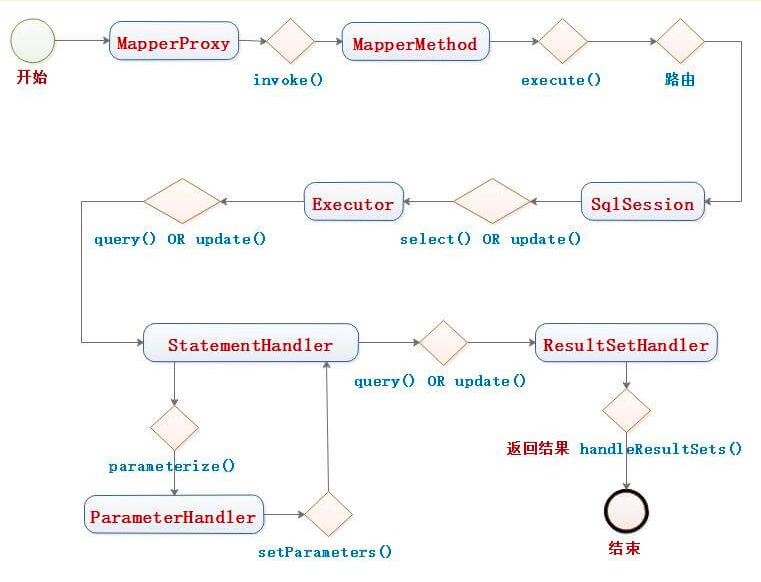
接口的方法名，就是映射文件中 MappedStatement 的 "id" 值。

接口方法内的参数，就是传递给 SQL 的参数。

Mapper 接口是没有实现类的，当调用接口方法时，接口全限名 + 方法名拼接字符串作为 key 值，可唯一定位一个对应的 MappedStatement 。举例：com.mybatis3.mappers.StudentDao.findStudentById ，可以唯一找到 "namespace" 为 com.mybatis3.mappers.StudentDao 下面 "id" 为 findStudentById 的 MappedStatement 。

总结来说，在 Mybatis 中，每一个 <select />、<insert />、<update />、<delete /> 标签，都会被解析为一个 MappedStatement 对象。

另外，Mapper 接口的实现类，通过 MyBatis 使用 JDK Proxy 自动生成其代理对象 Proxy ，而代理对象 Proxy 会拦截接口方法，从而“调用”对应的 MappedStatement 方法，最终执行 SQL ，返回执行结果。整体流程如下图：



其中，SqlSession 在调用 Executor 之前，会获得对应的 MappedStatement 方法。

Mapper 接口里的方法，是不能重载的，因为是全限名 + 方法名的保存和寻找策略。😈 所以有时，想个 Mapper 接口里的方法名，还是蛮闹心的，嘿嘿。

7.Mapper 接口绑定有几种实现方式,分别是怎么实现的?

接口绑定有三种实现方式：

第一种，通过 XML Mapper 里面写 SQL 来绑定。在这种情况下，要指定 XML 映射文件里面的 "namespace" 必须为接口的全路径名。

第二种，通过注解绑定，就是在接口的方法上面加上 @Select、@Update、@Insert、@Delete 注解，里面包含 SQL 语句来绑定。

第三种，是第二种的特例，也是通过注解绑定，在接口的方法上面加上 @SelectProvider、@UpdateProvider、@InsertProvider、@DeleteProvider 注解，通过 Java 代码，生成对应的动态 SQL 。

实际场景下，最最最推荐的是第一种方式。因为，SQL 通过注解写在 Java 代码中，会非常杂乱。而写在 XML 中，更加有整体性，并且可以更加方便的使用 OGNL 表达式。

8.Mybatis 的 XML Mapper文件中，不同的 XML 映射文件，id 是否可以重复？

不同的 XML Mapper 文件，如果配置了 "namespace" ，那么 id 可以重复；如果没有配置 "namespace" ，那么 id 不能重复。毕竟"namespace" 不是必须的，只是最佳实践而已。

原因就是，namespace + id 是作为 Map<String, MappedStatement> 的 key 使用的。如果没有 "namespace"，就剩下 id ，那么 id 重复会导致数据互相覆盖。如果有了 "namespace"，自然 id 就可以重复，"namespace"不同，namespace + id 自然也就不同。

9.如何获取自动生成的(主)键值?

不同的数据库，获取自动生成的(主)键值的方式是不同的。

MySQL 有两种方式，但是自增主键，代码如下：

// 方式一，使用 useGeneratedKeys + keyProperty 属性

<insert id="insert" parameterType="Person" useGeneratedKeys="true" keyProperty="id">

INSERT INTO person(name, pswd)

VALUE (#{name}, #{pswd})

</insert>

// 方式二，使用 `<selectKey />` 标签

<insert id="insert" parameterType="Person">

<selectKey keyProperty="id" resultType="long" order="AFTER">

SELECT LAST\_INSERT\_ID()

</selectKey>

INSERT INTO person(name, pswd)

VALUE (#{name}, #{pswd})

</insert>

其中，方式一较为常用。

10.Mybatis 执行批量插入，能返回数据库主键列表吗？

能，JDBC 都能做，Mybatis 当然也能做。

11.在 Mapper 中如何传递多个参数?

第一种，使用 Map 集合，装载多个参数进行传递。代码如下：

// 调用方法

Map<String, Object> map = new HashMap();

map.put("start", start);

map.put("end", end);

return studentMapper.selectStudents(map);

// Mapper 接口

List<Student> selectStudents(Map<String, Object> map);

// Mapper XML 代码

<select id="selectStudents" parameterType="Map" resultType="Student">

SELECT \*

FROM students

LIMIT #{start}, #{end}

</select>

显然，这不是一种优雅的方式。

第二种，保持传递多个参数，使用 @Param 注解。代码如下：

// 调用方法

return studentMapper.selectStudents(0, 10);

// Mapper 接口

List<Student> selectStudents(@Param("start") Integer start, @Param("end") Integer end);

// Mapper XML 代码

<select id="selectStudents" resultType="Student">

SELECT \*

FROM students

LIMIT #{start}, #{end}

</select>

推荐使用这种方式。

第三种，保持传递多个参数，不使用 @Param 注解。代码如下：

// 调用方法

return studentMapper.selectStudents(0, 10);

// Mapper 接口

List<Student> selectStudents(Integer start, Integer end);

// Mapper XML 代码

<select id="selectStudents" resultType="Student">

SELECT \*

FROM students

LIMIT #{param1}, #{param2}

</select>

其中，按照参数在方法方法中的位置，从 1 开始，逐个为 #{param1}、#{param2}、#{param3} 不断向下。

12.Mybatis 都有哪些 Executor 执行器？它们之间的区别是什么？

Mybatis 有四种 Executor 执行器，分别是 SimpleExecutor、ReuseExecutor、BatchExecutor、CachingExecutor 。

SimpleExecutor ：每执行一次 update 或 select 操作，就创建一个 Statement 对象，用完立刻关闭 Statement 对象。

ReuseExecutor ：执行 update 或 select 操作，以 SQL 作为key 查找缓存的 Statement 对象，存在就使用，不存在就创建；用完后，不关闭 Statement 对象，而是放置于缓存 Map<String, Statement> 内，供下一次使用。简言之，就是重复使用 Statement 对象。

BatchExecutor ：执行 update 操作（没有 select 操作，因为 JDBC 批处理不支持 select 操作），将所有 SQL 都添加到批处理中（通过 addBatch 方法），等待统一执行（使用 executeBatch 方法）。它缓存了多个 Statement 对象，每个 Statement 对象都是调用 addBatch 方法完毕后，等待一次执行 executeBatch 批处理。实际上，整个过程与 JDBC 批处理是相同。

CachingExecutor ：在上述的三个执行器之上，增加二级缓存的功能。

通过设置 <setting name="defaultExecutorType" value=""> 的 "value" 属性，可传入 SIMPLE、REUSE、BATCH 三个值，分别使用 SimpleExecutor、ReuseExecutor、BatchExecutor 执行器。

通过设置 <setting name="cacheEnabled" value="" 的 "value" 属性为 true 时，创建 CachingExecutor 执行器。

这块的源码解析，可见 《精尽 MyBatis 源码分析 —— SQL 执行（一）之 Executor》 。

13.MyBatis 如何执行批量插入?

首先，在 Mapper XML 编写一个简单的 Insert 语句。代码如下：

<insert id="insertUser" parameterType="String">

INSERT INTO users(name)

VALUES (#{value})

</insert>

然后，然后在对应的 Mapper 接口中，编写映射的方法。代码如下：

public interface UserMapper {

void insertUser(@Param("name") String name);

}

最后，调用该 Mapper 接口方法。代码如下：

private static SqlSessionFactory sqlSessionFactory;

@Test

public void testBatch() {

// 创建要插入的用户的名字的数组

List<String> names = new ArrayList<>();

names.add("占小狼");

names.add("朱小厮");

names.add("徐妈");

names.add("飞哥");

// 获得执行器类型为 Batch 的 SqlSession 对象，并且 autoCommit = false ，禁止事务自动提交

try (SqlSession session = sqlSessionFactory.openSession(ExecutorType.BATCH, false)) {

// 获得 Mapper 对象

UserMapper mapper = session.getMapper(UserMapper.class);

// 循环插入

for (String name : names) {

mapper.insertUser(name);

}

// 提交批量操作

session.commit();

}

}

代码比较简单，胖友仔细看看。当然，还有另一种方式，代码如下：

INSERT INTO [表名]([列名],[列名])

VALUES

([列值],[列值])),

([列值],[列值])),

([列值],[列值]));

对于这种方式，需要保证单条 SQL 不超过语句的最大限制 max\_allowed\_packet 大小，默认为 1 M 。

这两种方式的性能对比，可以看看 《[实验]mybatis批量插入方式的比较》 。

14.介绍 MyBatis 的一级缓存和二级缓存的概念和实现原理？

内容有些长，直接参见 《聊聊 MyBatis 缓存机制》 一文。

这块的源码解析，可见 《精尽 MyBatis 源码分析 —— 缓存模块》 。

15.Mybatis 是否支持延迟加载？如果支持，它的实现原理是什么？

Mybatis 仅支持 association 关联对象和 collection 关联集合对象的延迟加载。其中，association 指的就是一对一，collection 指的就是一对多查询。

在 Mybatis 配置文件中，可以配置 <setting name="lazyLoadingEnabled" value="true" /> 来启用延迟加载的功能。默认情况下，延迟加载的功能是关闭的。

它的原理是，使用 CGLIB 或 Javassist( 默认 ) 创建目标对象的代理对象。当调用代理对象的延迟加载属性的 getting 方法时，进入拦截器方法。比如调用 a.getB().getName() 方法，进入拦截器的 invoke(...) 方法，发现 a.getB() 需要延迟加载时，那么就会单独发送事先保存好的查询关联 B 对象的 SQL ，把 B 查询上来，然后调用a.setB(b) 方法，于是 a 对象 b 属性就有值了，接着完成a.getB().getName() 方法的调用。这就是延迟加载的基本原理。

当然了，不光是 Mybatis，几乎所有的包括 Hibernate 在内，支持延迟加载的原理都是一样的。

这块的源码解析，可见 《 精尽 MyBatis 源码分析 —— SQL 执行（五）之延迟加载》 文章。

16.Mybatis 能否执行一对一、一对多的关联查询吗？都有哪些实现方式，以及它们之间的区别。

艿艿：这道题有点难度。理解倒是好理解，主要那块源码的实现，艿艿看的有点懵逼。大体的意思是懂的，但是一些细节没扣完。

能，Mybatis 不仅可以执行一对一、一对多的关联查询，还可以执行多对一，多对多的关联查询。

艿艿：不过貌似，我自己实际开发中，还是比较喜欢自己去查询和拼接映射的数据。😈

多对一查询，其实就是一对一查询，只需要把 selectOne(...) 修改为 selectList(...) 即可。案例可见 《MyBatis：多对一表关系详解》 。

多对多查询，其实就是一对多查询，只需要把 #selectOne(...) 修改为 selectList(...) 即可。案例可见 《【MyBatis学习10】高级映射之多对多查询》 。

15.简述 Mybatis 的插件运行原理？以及如何编写一个插件？

Mybatis 仅可以编写针对 ParameterHandler、ResultSetHandler、StatementHandler、Executor 这 4 种接口的插件。

Mybatis 使用 JDK 的动态代理，为需要拦截的接口生成代理对象以实现接口方法拦截功能，每当执行这 4 种接口对象的方法时，就会进入拦截方法，具体就是 InvocationHandler 的 #invoke(...)方法。当然，只会拦截那些你指定需要拦截的方法。

编写一个 MyBatis 插件的步骤如下：

首先，实现 Mybatis 的 Interceptor 接口，并实现 #intercept(...) 方法。

然后，在给插件编写注解，指定要拦截哪一个接口的哪些方法即可

最后，在配置文件中配置你编写的插件。

具体的，可以参考 《MyBatis 官方文档 —— 插件》 。

插件的详细解析，可以看看 《精尽 MyBatis 源码分析 —— 插件体系（一）之原理》 。

16.JDBC 编程有哪些不足之处，MyBatis是如何解决这些问题的？

问题一：SQL 语句写在代码中造成代码不易维护，且代码会比较混乱。

解决方式：将 SQL 语句配置在 Mapper XML 文件中，与 Java 代码分离。

问题二：根据参数不同，拼接不同的 SQL 语句非常麻烦。例如 SQL 语句的 WHERE 条件不一定，可能多也可能少，占位符需要和参数一一对应。

解决方式：MyBatis 提供 <where />、<if /> 等等动态语句所需要的标签，并支持 OGNL 表达式，简化了动态 SQL 拼接的代码，提升了开发效率。

问题三，对结果集解析麻烦，SQL 变化可能导致解析代码变化，且解析前需要遍历。

解决方式：Mybatis 自动将 SQL 执行结果映射成 Java 对象。

问题四，数据库链接创建、释放频繁造成系统资源浪费从而影响系统性能，如果使用数据库链接池可解决此问题。

解决方式：在 mybatis-config.xml 中，配置数据链接池，使用连接池管理数据库链接。

😈 当然，即使不使用 MyBatis ，也可以使用数据库连接池。

另外，MyBatis 默认提供了数据库连接池的实现，只是说，因为其它开源的数据库连接池性能更好，所以一般很少使用 MyBatis 自带的连接池实现。

17.Mybatis 是如何进行分页的？分页插件的原理是什么？

Mybatis 使用 RowBounds 对象进行分页，它是针对 ResultSet 结果集执行的内存分页，而非数据库分页。

所以，实际场景下，不适合直接使用 MyBatis 原有的 RowBounds 对象进行分页。而是使用如下两种方案：

在 SQL 内直接书写带有数据库分页的参数来完成数据库分页功能

也可以使用分页插件来完成数据库分页。

这两者都是基于数据库分页，差别在于前者是工程师手动编写分页条件，后者是插件自动添加分页条件。

分页插件的基本原理是使用 Mybatis 提供的插件接口，实现自定义分页插件。在插件的拦截方法内，拦截待执行的 SQL ，然后重写 SQL ，根据dialect 方言，添加对应的物理分页语句和物理分页参数。

举例：SELECT \* FROM student ，拦截 SQL 后重写为：select \* FROM student LIMI 0，10 。

目前市面上目前使用比较广泛的 MyBatis 分页插件有：

Mybatis-PageHelper

MyBatis-Plus

从现在看来，MyBatis-Plus 逐步使用的更加广泛。

关于 MyBatis 分页插件的原理深入，可以看看 《精尽 MyBatis 源码分析 —— 插件体系（二）之 PageHelper》 。

18.简述 Mybatis 的 XML 映射文件和 Mybatis 内部数据结构之间的映射关系？

Mybatis 将所有 XML 配置信息都封装到 All-In-One 重量级对象Configuration内部。

在 XML Mapper 文件中：

<parameterMap> 标签，会被解析为 ParameterMap 对象，其每个子元素会被解析为 ParameterMapping 对象。

<resultMap> 标签，会被解析为 ResultMap 对象，其每个子元素会被解析为 ResultMapping 对象。

每一个 <select>、<insert>、<update>、<delete> 标签，均会被解析为一个 MappedStatement 对象，标签内的 SQL 会被解析为一个 BoundSql 对象。

参考与推荐如下文章：

祖大俊 《Mybatis3.4.x技术内幕（二十三）：Mybatis面试问题集锦（大结局）》

<https://my.oschina.net/zudajun/blog/747682>

Java3y 《Mybatis 常见面试题》

<https://segmentfault.com/a/1190000013678579>

Homiss 《MyBatis 面试题》

<https://github.com/Homiss/Java-interview-questions/blob/master/%E6%A1%86%E6%9E%B6/MyBatis%E9%9D%A2%E8%AF%95%E9%A2%98.md>

# 2.ORM

## 0.ORM概述

主要的几个核心点：ORM框架支持**多数据源，分库分表**、**事务夸库事务**，以及**自定义连接池和第三方连接池**的接入

**1.初始化读取配置元数据**：

初始化的时候主要涉及读取两个配置文件，一个是所有数据源配置文件，一个是数据模型对象所在包路径：在启动时会加载这些路径下的所有数据模型对象，其中这些数据模型对应的java bean中的字段信息，其中头部通过注解配置了：分库分表回调接口实现类，对应数据源配置的标志key以及**表名等信息**。

**2.读写分离&分库分表（多数据源）**：

分库分表的实现采用的是客户端编码方式实现的，主要是为每个数据模型java bean构建一个分库分表的回调实现类，当然如果分库分表实现逻辑是一样的，那么可以共用一个的。这里回调接口主要是6个，分别对应读写的数据源（RoutingStorage）、数据库、表的构建

而具体的回调时机是在构建SQL语句的时候来进行回调从而完成具体SQL的拼接。

**3.事务夸库事务**：

应用面上访问数据库的操作基本就是DQL和DML，针对查询语句，走一个查询的DQLExecutor实现。具体包含四个步骤，首先是通过初始化读取的配置文件中的元数据，以及回调分库分表接口的实现来确定具体的数据源库表，从而组装成完整的SQL语句；第二个是SQL语句的构建，包含了数据源连接池的初始化以及连接的获取；接着是执行阶段：核心就是在构建Connection组装Statement的时候，设置事务autoCommit为true，就是每个查询都是自动提交的。最后一步就是Connection的return到对应数据源的连接池中。

然后针对DML的插入和更新操作，走的是一个支持DML的DMLExecutor的实现，这里主要将一个DML分为4步，首先是通过初始化读取的配置文件中的元数据，以及回调分库分表接口的实现来确定具体的数据源库表，从而组装成完整的SQL语句；第二步就是构建SQL语句，分库分表的逻辑，第三步就是执行SQL，这一步不会对事物进行提交，第三步是Commit操作，分别去对多个Statement的Connection进行commit事务的提交。上述2,3,4三个步骤包在一个try catch中，一旦哪一步出错，就会在异常中对此次操作涉及到的多个事务分别进行回滚。

**4.自定义连接池和第三方连接池**：

策略模式+模板模式：

1.DataBasePool为具体数据源实现定义的统一接口：

1.1包含：获取Connetion接口和归还Connection接口

2.然后会有个抽象实现类实现DataBasePool来统一实现

2.1获取Datasource（ds = setupDataSource(key, rsa)）

2.2然后定义了一个设置Dataseource的抽象方法（setupDataSource），用来给不同数据源实现提供设置数据源的接口

3.每个具体的数据源实现需要去实现该接口

2.3比如使用HikariCP第三方数据源的话，则需要基于

具体数据源的获取步骤：

1.在构建Statement的时候，首先根据数据源配置文件中的DataBasePoolStyle来获取指定DB（作为缓存key）的数据源实现类。

2.然后根据model对应的数据源中的数据源name+数据库name 来构建的key去数据源缓存中具体的获取Datasource

3.拿到具体的DataSource之后，获取Conneciton

4.执行完成之后，关闭statment、ResultSet资源，释放链接到具体的连接池

**TODO：第三方数据源链接归还的问题**

HikariDataSource#ProxyConnection

"Overridden" java.sql.Connection

**@Override**

**public final void close() throws SQLException{**

**}**

**TODO：自定义连接池的实现**

**和springboot的整合**

非标准的自定义的springboot start

1. AlbianBootListener implements SpringApplicationRunListener

**contextPrepared**{

String albianConfig = context.getEnvironment().getProperty("albianj.config");

boolean startResult = AlbianBootService.start(albianConfig);

}

2.spring.factories

org.springframework.boot.SpringApplicationRunListener=org.albianj.spring.AlbianBootListener

3.启动的时候：jvm运行环境系统变量-D指定配置文件目录

-Dalbianj.config=D:\innergitjava\newSpring\AuthorWeb\config\DEV\albianj

4.引入到web项目中

<dependency>

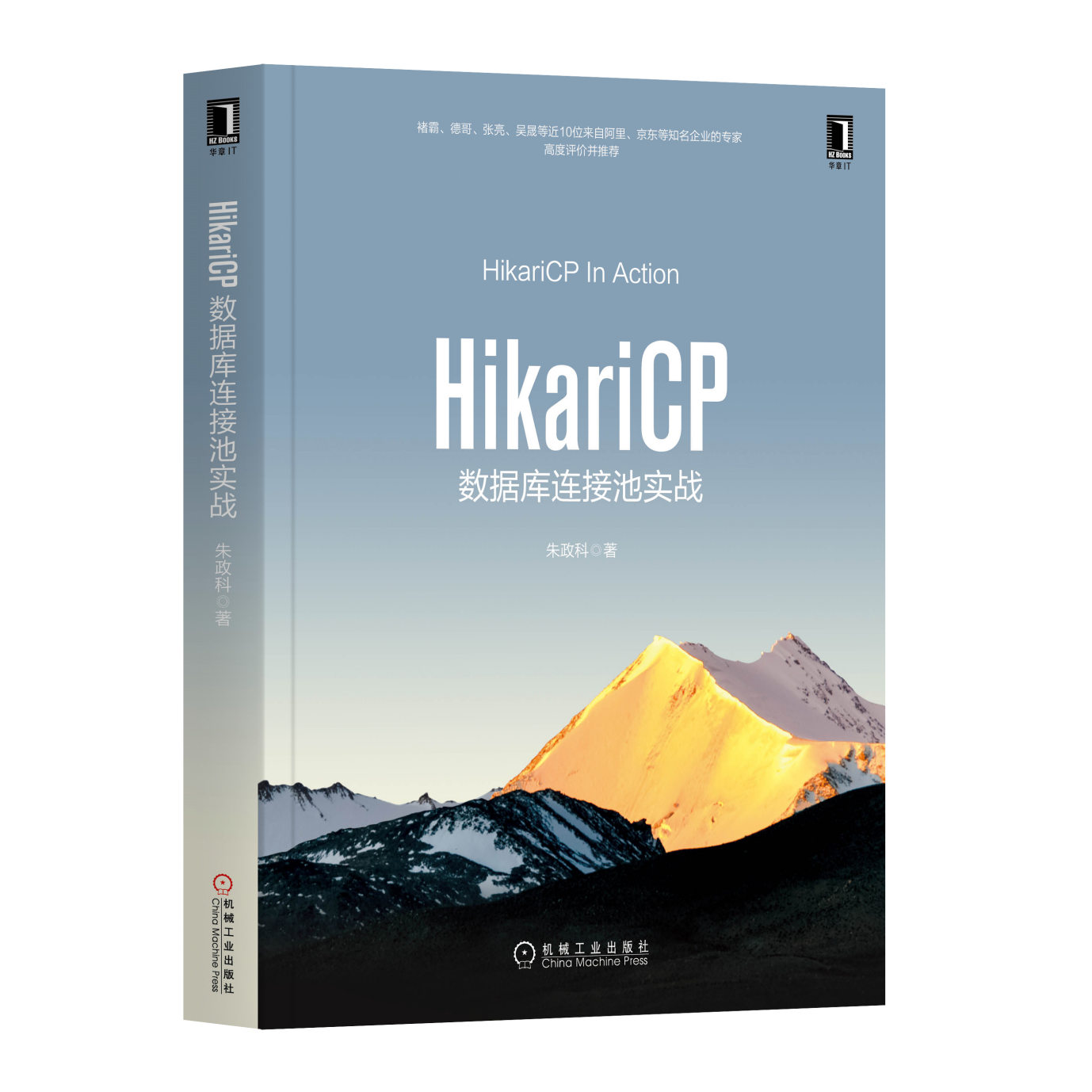
<groupId>albianj-framework</groupId>

<artifactId>albianj-framework-spring-starter</artifactId>

<version>${albianj-starter.verson}</version>

</dependency>

<https://developer.aliyun.com/article/726362>



## 1.一个查询请求的执行流程

**1.初始化读取配置元数据**：

初始化的时候主要涉及读取两个配置文件，一个是所有数据源配置文件，一个是数据模型对象所在包路径：在启动时会加载这些路径下的所有数据模型对象，其中这些数据模型对应的java bean中的字段信息，其中头部通过注解配置了：分库分表回调接口实现类，对应数据源配置的标志key以及**表名等信息**。

**2.为不同操作SQL构建不同的操作实例去执行**

第二步是也就是我们业务层面针对读写不同的操作去获取针对不写不同的操作实现类

这一步的前提是通过提供的SQLBuilder以代码的方式构建SQL，支持的不多只支持简单的增删改查

针对读写操作分别构建的是读写对应的不同的执行实现类：

DQLSqlExecutorService和DMLSqlExecutorService

这两个执行类包含了整个操作的所有流程

**3.以写为例，也就是DMLSqlExecutorService为例：**

**首先**：构造task（数据库上下文类），也就是该写操作涉及到：写数据源信息的信息，和封装拼接之后的SQL语句。

这一步的重点是通过回调路由实现类完成分库分表中的库表名的构造

在SQL语句的封装中会回调模型类上设置的**路由实现类：这个路由实现类包含三个方法-数据源名构造、库名构造、表名构造（分库分在了不同数据库服务器节点上，分库分在了同一个数据库服务器节点上）**

在SQL语句的封装中更具分库分表的信息去获取对应的数据源信息，然后根据分库分表字段来构造其所在库名和表名，比如XXXDB01 和XXXtable02.

**接着**：进入到DMLSqlExecutorService中具体execute方法中进行执行

这里分为四步来执行：preExecute，Execute，commit以及exceptionRollback和returnConnection

**1.preExecute:**

这一步的重点是：构造数据源连接池和Connection和Statement

构造数据源连接池：

一个database名称对应一个数据库连接池的实现类，而具体的数据库连接池实现类，根据数据源配置信息中的poolstyle字段来加载初始化不同的数据源连接池实现类，比如支持C3P0、DBCP、HIKARICP等以及自定义实现类（从缓存（Map,key为xxxDB01，value是实现类）中获取，没有就new一个然后放入map缓存中）。构造完成之后的数据源实现类放入到之前的taskinfo中去。

Connection：

然后就是从具体的数据源连接池中获取Connection，这里有个关键是，我们从JDBC的DataSource中获取到的Connection，都是自动提交的，我们这里需要显示的设置为false，是为了事务的回滚

PreparedStatement：

然后就是一个或者多个Statement的构造，设置参数

**2.Execute**:

这一步就是for循环去执行PreparedStatement#executeUpdate()方法

**3.commit**:

这一步就是Connection的commit方法进行事务提交，但是连接不关闭

**4.exceptionRollback:**

获取到所有taskInfo的Conneciton，然后调用rollback方法进行回归。

**5.returnConnection**

关闭Statement

归还Connection到数据库连接池中

**结果集映**

EntityMetadata 中包含这个数据库模型类的所有Fields，而Fields是个map，其中value是对应字段的Field

~~接口，Class，Type~~

~~然后会为Field设置setArrcessible为true~~

~~字段是private修饰时isAccessible()得到的值是false，此时不允许通过反射访问该字段~~

~~所以f.setAccessible(true)的作用就是让我们在用反射时访问私有变量。~~

结果集ResultSet#getObject(fAttr.getPropertyName()获取具体的结果Object实例

然后通过ResultConvert类来进行类型装换：逻辑类似下面这样

if (long.class.isAssignableFrom(cls) || Long.class.isAssignableFrom(cls)) {

return Long.parseLong(o.toString());

}

## 2.和Spring的整合

**ORM和Spring的整合，其实涉及二个方面**：

1.一个是如何将ORM的启动初始化加入到SpringBoot的启动流程中

2.另一个就是如何使用我们定义好的那些Dao层的操作实现类，也及时将这些实例加入到IOC容器中

针对第一步的具体实现是这样：

首先：

我们抽了一个starter orm的jar包，jar里面就一个类ORMStarter类，该类继承了SpringApplicationRunListener

在contextPrepared方法处，

先获取上下文的Environment，然后获取orm启动的配置路径属性值（在启动脚本中-D指定）

这个配置路径我们放在项目的config目录下，所以指定的是相对路径了

然后：就是调用ORM的start方法来进行初始化启动

接着：

在META-INF中新增spring.factories文件，新增

**org.springframework.boot.SpringApplicationRunListener**=**org.albianj.spring.AlbianBootListener**

最后：就是pom文件中引入依赖

针对第二步的具体实现：

有几个方案，

最简单的就是加入@Component注解，在启动配置类中通过注解ComponentScan来将其扫描进来。我们采用的也是这种方案

继承ImportBeanDefinitionRegistrar

或者

继承BeanDefinitionRegistryPostProcessor

但都不是太完美，所以就是使用了上述的直接在Dao的实现类上加上@Component注解注入到IOC容器中

## 3.如何设计一个ORM

主要设计4个部分：

1.数据操作api层：提供增删改查

2.数据处理层：参数解析，SQL语句构造，SQL执行，SQL结果集映射到实体类

3.框架支持层：分库分表路由支持，连接池管理，夸库事务的支持

4.启动引导层：数据源配置读取，数据模型实体类配置读取（会初始化构建相应的路由实现类，通过实体类上的配置）

# ======Other============

## O1.启动时资源加载

1.加载资源-数据库模型bean基础信息

AlbianEntityMetadata

2.加载资源-数据源配置基础信息

## O2.连接池

### 1.概述

通过storage.xml构建DataSource，放入缓存

通过DataSource获取Connection

支持可插拔的连接池实现：

体现在storage.xml配置中的PoolStyle标签，在该标签内指定具体需要使用的是哪个数据源的实现

### 2.内部提供的自己实现的一个数据库连接池

## O3.事务实现

### 1：DQL和DML下的isAutoCommit（回滚）

在从DateBasePool中获取Connection的时候，根据是查询操作还是更新插入操作的不同

其中的一个参数isAutoCommit设置不同：

**查询**操作的时候，isAutoCommit设置为false，不需要回滚

**更新插入**操作的时候，isAutoCommit设置为true，为了实现事务回滚

### 2：DQLSqlExecuteImpl 和DMLSqlExecuteImpl

查询走的是一个查询的Execute的实现类，内部只走了：

preExecute和executing以及executed三个步骤

插入更新走的是另外一个Execute的实现类，内部走了：

preExecute和executeHandler和commit以及exceptionHandler

### 3：当初为了实现事务回滚，查询这里没有设置自动提交

4.事务回滚

1.事务-自动回滚

首先，在数据源处获取到的Connection的autoCommit属性设置为false，不自动提交。

其次，将涉及到多个库表操作（可以不同库也可以同库），放在一个writejob中

接着，是构造多个操作对应的preprastatement

然后，for循环操作，一旦某个失败，则异常抛出

再，执行入口处catche异常，更具执行的不同阶段来进行不同的回滚操作（注意关键点是：多个statement的Connection的还没有commit，这个时候就可以调用Connection的rollback来一个一个的进行回滚）

说明以及可能存在的问题：

1.特比注意这是一个长事务

2.每个接口调用比如save update等都是一个writeJob或者updateJob都是，该大Job会封装多个小的task，每个task中封装了一个更新或者insert操作的全部相关信息，包括sql，参数，对应的PrepareStatement等信息。

2.事务-手动设置回滚

貌似好像不行：

INSERT INTO `book\_novels01` (`CBID`) VALUES (? )

DELETE FROM `book\_novels01` WHERE 1=1 AND `CBID` = ?

下面这样好像回滚反操作好像不行啊！

public boolean insert(String sessionid, IBookNovel novel) {

// TODO Auto-generated method stub

IAlbianDataAccessService dao = AlbianServiceRouter.getSingletonService(IAlbianDataAccessService.class, IAlbianDataAccessService.Name);

IDataAccessContext accessContext = dao.newDataAccessContext();

accessContext.add(AlbianDataAccessOpt.Create, novel);

accessContext.setRollBackOnError();

return accessContext.commit(sessionid);

}

=====================================

=============================================

public boolean batchUpdate(String sessionId,List<IBookNovel> novels){

IAlbianDataAccessService dao = AlbianServiceRouter.getSingletonService(IAlbianDataAccessService.class, IAlbianDataAccessService.Name);

//如果是更新操作且数据库对象未做任何更改操作会导致失败

return dao.save(sessionId, novels);

}

=============================================

public boolean insert(String sessionid, IBook\_Novels book\_Novels, IBook\_Novels\_Exp book\_Novels\_Exp,

IBook\_Novels\_Sclink book\_Novels\_Sclink) {

// TODO Auto-generated method stub

IDataAccessContext accessContext = getDao().newDataAccessContext();

accessContext.add(AlbianDataAccessOpt.Create, book\_Novels);

accessContext.add(AlbianDataAccessOpt.Create, book\_Novels\_Exp);

accessContext.add(AlbianDataAccessOpt.Create, book\_Novels\_Sclink);

return accessContext.commit(sessionid);

}

3.源码分析

FreePersistenceTransactionClusterScope#excute

writerJob.setWriterJobLifeTime(WriterJobLifeTime.NoStarted);

//TODO 这里会设置一个weiterJob中的多个库表的Connection的 setAutoCommit(boolean autoCommit)赋给值为false

**this.preExecute(writerJob);**

writerJob.setWriterJobLifeTime(WriterJobLifeTime.Opened);

**this.executeHandler(writerJob);**

writerJob.setWriterJobLifeTime(WriterJobLifeTime.Runned);

**this.commit(writerJob);**

writerJob.setWriterJobLifeTime(WriterJobLifeTime.Commited);

## O4.分库分表

Node1.在数据库model bean上的【路由】【数据源】定义

其中Name为数据源配置集合的key

StorageName为数据库名，真正用的是需要加上具体的分库数字的

------------------------------------------------------------------------------------

@AlbianObjectRant(

Interface = XXXX.class,//TODO

DataRouter = TableDataRouter.class,

**ReaderRouters** = @AlbianObjectDataRouterRant(Name = "xxxDBrr", StorageName = "yyyyDBstorager", ***TableName*** = "table"),

**WriterRouters** = @AlbianObjectDataRouterRant(Name = "xxxDBwr", StorageName = "yyyyDBstoragew", ***TableName*** = "table")

)

----------------------------------------------------------------------------------------

StorageName:对应storage.xml配置文件中的<

StorageName标签对应的是<Name标签>：

最后应该解析成yyyyDBstorager1或者yyyyDBstoragew1，表示的是数据库服务器1。从配置获取获取到具体数据库服务器的相关配置

上面StorageName明白之后，对于DataBase和Table的配置只需要加上不同分库分表sharding后缀即可。而需要注意的是Database在Storage配置文件中，tablename在具体的数据库表对应bean的分库分表注解配置上，合情合理！

-----------

目前是读写分离两个库，主写库和从读库分别在一个数据库服务器上，然后主库这个数据库服务器上有多个数据库实例，写库这个数据库服务器上有多个写库实例

------------

=====================================================

<Storage>

<**Name**>yyyyDBstorager1</Name>

<DatabaseStyle>MySql</DatabaseStyle>

<Server>x.x.x.xr1</Server>

<Port>3306</Port>

<**Database**>yyyyDB</Database>

<User>root</User>

<Password>db2202</Password>

<Pooling>true</Pooling>

<MinPoolSize>15</MinPoolSize>

<MaxPoolSize>15</MaxPoolSize>

<Timeout>1200</Timeout>

<Charset>utf8</Charset>

<Transactional>true</Transactional>

<PoolStyle>SpxDBCP</PoolStyle>

</Storage>

<Storage>

<**Name**>yyyyDBstorager2</Name>

<DatabaseStyle>MySql</DatabaseStyle>

<Server>x.x.x.xr2</Server>

<Port>3306</Port>

<**Database**>yyyyDB</Database>

<User>root</User>

<Password>db2202</Password>

<Pooling>true</Pooling>

<MinPoolSize>15</MinPoolSize>

<MaxPoolSize>15</MaxPoolSize>

<Timeout>1200</Timeout>

<Charset>utf8</Charset>

<Transactional>true</Transactional>

<PoolStyle>SpxDBCP</PoolStyle>

</Storage>

---------------------------

<Storage>

<**Name**>yyyyDBstoragew1</Name>

<DatabaseStyle>MySql</DatabaseStyle>

<Server>x.x.x.xw1</Server>

<Port>3306</Port>

<**Database**>xxxxxxDB</Database>

<User>root</User>

<Password>db2202</Password>

<Pooling>true</Pooling>

<MinPoolSize>15</MinPoolSize>

<MaxPoolSize>15</MaxPoolSize>

<Timeout>1200</Timeout>

<Charset>utf8</Charset>

<Transactional>true</Transactional>

<PoolStyle>SpxDBCP</PoolStyle>

</Storage>

<Storage>

<**Name**>yyyyDBstoragew2</Name>

<DatabaseStyle>MySql</DatabaseStyle>

<Server>x.x.x.xw2</Server>

<Port>3306</Port>

<**Database**>xxxxxxDB</Database>

<User>root</User>

<Password>db2202</Password>

<Pooling>true</Pooling>

<MinPoolSize>15</MinPoolSize>

<MaxPoolSize>15</MaxPoolSize>

<Timeout>1200</Timeout>

<Charset>utf8</Charset>

<Transactional>true</Transactional>

<PoolStyle>SpxDBCP</PoolStyle>

</Storage>

====================================================

->上面这样的是支持单台服务器中的过个写库和读库

那么如果有多个写库和读库部署在不同机器上，怎么办尼？

## O5.与spring-boot的整合