

# Guillaume Michon | Etudiant

8, rue Théodore Aubanel – 13160 Châteaurenard

☎ 06 35 31 09 05 • ✉ guillaume.michon@etu.univ-amu.fr • Anglais technique

## Formation

**2015–????: Cycle d'ingénieur en informatique (en cours) – Polytech Marseille**

**2014–2015: Licence d'informatique** – Faculté des Sciences Montperrin d'Aix en Provence

**2012–2014: DUT informatique** – IUT d'Aix-Marseille Université, Académie Aix-Marseille

**2010–2012: BAC STI** Génie électronique – Mention Bien – Lycée Philippe de Girard, Avignon, Académie Aix-Marseille

## Compétences

**Programmation:** C, C++, Java, HTML/CSS, PHP, Javascript, JQuery, Android, POO, Python

**Bases de données:** SQLplus, MySQL, PL/SQL

**Systèmes d'exploitation:** Windows, Linux, MAC OS X

**Autre:** Autonome, Travail d'équipe, Réactif, Dynamique

## Principales expériences

### Stage Dassault Aviation

2014

**Autonome**

10 semaines

Conception et création d'un programme afin de traduire un fichier binaire provenant d'un GPS et de retransmettre les résultats à l'utilisateur sous la forme d'une interface homme machine

Langage de programmation utilisé : C++ avec librairie Qt

### Réalisation d'une application Android

2015

**Equipe de 4 personnes**

6 mois

Conception et création d'une application Android afin de récupérer diverses informations dans une base de donnée et de les afficher. Une des fonctionnalités de cette application a été l'utilisation de l'API Google Map afin de géolocaliser diverses adresses et de calculer un itinéraire selon la position de l'utilisateur.

Langage de programmation utilisé : Java

### Réalisation d'un résolveur de Futoshiki

2015

**Binôme**

6 mois

Conception et création d'un programme avec de l'IA afin de résoudre des grilles de Futoshiki (jeu semblable au Sudoku) en minimum de temps. Les algorithmes Backtrack et Forward Checking ont été implémentés. Un des buts de ce projet était d'analyser les différents algorithmes en terme de vitesse d'exécution.

Langage de programmation utilisé : C

## Centres d'intérêts

— Informatique

— Nouvelles technologies

— Basketball

— Volley

— Vélo

— Viet Vo Dao (art martial Vietnamien)