

기본 스터디 프로젝트 최종 보고서

1. 팀명 : 5팀이라고 5해한 2팀
2. 프로젝트명 : 콘솔을 이용한 윷놀이 게임 구현
3. 참여인원 : 안현, 양두태, 윤재용, 이시연, 이다영, 박태정
4. 기능 완성도 : 90%
 - 말 출력 함수 o
 - 콘솔로 윷놀이판 구현 o
 - 말 잡기 기능 o
 - 모서리에 도착하면 대각선 이동 x
 - 윷 또는 모가 나오거나 상대팀 말을 잡으면 한 번 더 던지기 o
 - 게임 결과 출력 o
5. 실행 방법
 - 1) 숫자 키 7번을 눌러 윷을 던진다. (동그라미팀 → 네모팀)
 - 2) 숫자 키 6번을 눌러 나온 결과에 따라 말을 이동시킨다.
 - 3) 윷 또는 모가 나왔을 경우, 다시 한 번 1~2번의 과정을 반복한다.
 - 4) 말이 잡혔을 경우, 잡은 팀은 다시 1~2번의 과정을 반복하고 잡힌 팀의 말은 원점으로 돌아간다.
 - 5) 말이 한 바퀴 돌아 원점으로 돌아오면 게임이 종료된다.