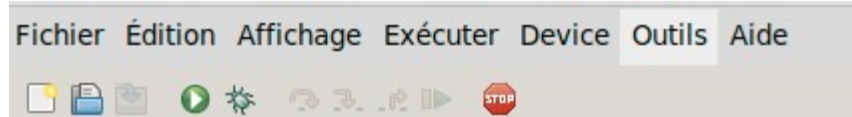


NSIT	03e	Structure de données
Programmation orientée objet (POO)		
Débuter le projet 'Space Invaders'		1/1

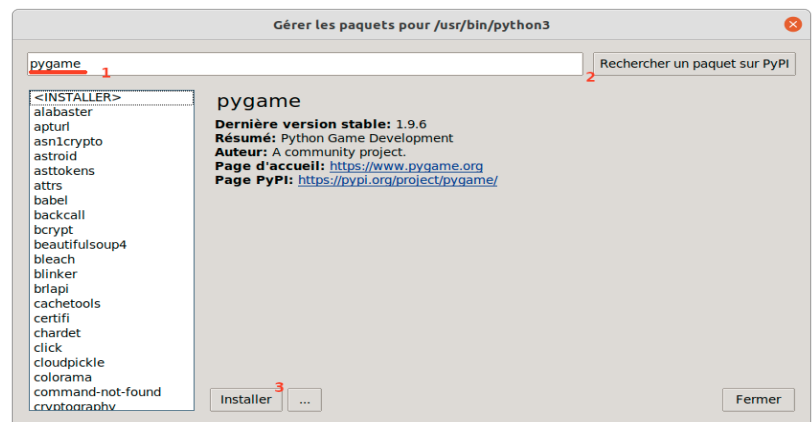
1. Installer et configurer Thonny

- Installez l'IDE **Thonny** depuis thonny.org.
Sélectionnez votre OS (Windows/MAC ou Linux)

- Depuis le menu 'Outils', sélectionnez, 'Gérer les paquets'



- Saisissez dans le champ supérieur 'pygame' (1) puis cliquez sur 'Recherchez un paquet sur Pypi' (2) puis 'Installer' (3)



2. Créer un compte Github

- Cliquez sur 'SignUp' pour créer votre compte

Une énigme (simple) vous est proposée pour vérifier que vous êtes bien un humain.

- une série de questions vous est posée : *Réponse possible*

* What kind of work do you do, mainly? *Student*

* How much programming experience do you have? *A little*

* What do you plan to use GitHub for?

Learn to code / Collaborating with team / School work projects

- Cliquez enfin sur 'Complete setup'

- Suivez les instructions dans le mail de confirmation que vous avez reçu.

Sinon, cliquez sur 'Resent verification email'

Depuis votre mail, cliquez sur '[Verify email address](#)'

- De retour sur Github, sélectionnez 'Create a repository'

- Complétez le champs 'Repository name' avec 'NSIT' par exemple puis cliquez sur 'Create a repository'

- Dans la zone 'Quick setup...' cliquez sur '[uploading an existing file.](#)'
- Cliquez sur 'Choose your files'
- Sélectionnez le fichier dans votre dossier de travail sur l'ordinateur
- Cliquez sur 'Commit' pour valider la modification

- Cliquez sur l'icône (1) en haut à gauche pour revenir sur votre page d'accueil.



- Complétez le champ 'Repository name'

- Puis validez en cliquant sur 'Create repository'