UDP pinger Opgaver

Nikolaj Schlüter Nielsen – 2022

Dagens opgaver

- Få en UDP server op
- Få en UDP client op
- Bygge en udp pinger

Hvad er en pinger?

- Testing tool
 - Connections
 - Delay

Default (-bash) /users/macbook/Projects: \$ ping google.com -c 5 PING google.com (216.58.211.14): 56 data bytes 64 bytes from 216.58.211.14: icmp_seq=0 ttl=58 time=35.572 ms 64 bytes from 216.58.211.14: icmp_seq=1 ttl=58 time=77.952 ms 64 bytes from 216.58.211.14: icmp_seq=2 ttl=58 time=124.341 ms 64 bytes from 216.58.211.14: icmp_seq=3 ttl=58 time=42.682 ms 64 bytes from 216.58.211.14: icmp_seq=4 ttl=58 time=53.447 ms --- google.com ping statistics ---5 packets transmitted, 5 packets received, 0.0% packet loss round-trip min/avg/max/stddev = 35.572/66.799/124.341/32.157 ms/users/macbook/Projects: \$

Setup

- Hent koden på canvas Eller https://github.com/slytter/cbs-udp-pinger-lecture
- Åben i jeres editor (vs code)
- Installer:
 - npm install
- Kør
 - node server.js (eller nodemon server) i et seperat konsol vindue
 - node client.js (eller nodemon client) i et konsol vindue

Kode gennemgang

Opgave 1 Client.js

- Udregn svar-tiden fra serveren ved brug af Date.now()
- Send 10 requests og udregn gennemsnits svartiden

Opgave 2

Opgave 2 Client.js

- Udkommenter koden i toppen af client.js
- Mål på svartiden i til hver endpoint

Tak for i dag