

Teste Java – Back End

Introdução

Você terá que construir uma aplicação que implementa uma série de funcionalidades descritas abaixo.

Não é necessário implementar o front end, seu objetivo é expor os serviços RESTful para tais funcionalidades. A comunicação deve ser através de JSON sobre HTTP.

A entrega do projeto será por e-mail, encaminhe seu projeto para ffa@keepsimple.com.br.

Utilizar as seguintes tecnologias para desenvolvimento do teste:

- Java 8;
- Spring Boot;
- Spring Data JPA.

Observações:

1. Você terá que carregar os dados JSON dos arquivos fornecidos.
2. Levaremos em consideração a organização do projeto, design patterns e boas práticas.
3. Log de sistema e comentários são sempre bem-vindos.
4. Não é obrigatório o uso de banco de dados (pode ser criado um datasource para o arquivo).
5. **Uma avaliação importante deste teste é a capacidade de entendimento e tomada de decisões de implementação.** Se alguma informação não estiver clara, tome uma decisão considerando todas as informações aqui contidas e justifique com um comentário no código.

Funcionalidades

Nós estamos criando um ranking sistema de histórico e ranqueamento de partidas FFA de CS:GO disputadas entre jogadores VIPs.

Inicialmente foram colhidas as seguintes necessidades junto aos representantes dos usuários chave:

1. Carregar histórico de partidas

Eu, como administrador do ranking,

preciso carregar o histórico de partidas e kills já realizados,
conforme os arquivos disponibilizados.

Não é necessário disponibilizar este serviço na API.

2. Ranking de jogadores

Eu, como jogador e fã,

gostaria de visualizar o ranking de jogadores,

com números de kills realizados, mortes sofridas e pontuação (=kills – mortes),
podendo filtrar pelas datas das partidas jogadas.

3. Registrar o Kill

Eu, como mantenedor do ranking,

preciso registrar o resultado dos confrontos, onde cada kill recebido estará
acompanhado do jogador que realizou o kill, a arma utilizado e o jogador que morreu,
recebendo esta informação do servidor de jogos.

4. Ranking de Armas

Eu, como jogador e fã,

gostaria de saber o ranking das armas com mais kills,

tanto o ranking geral de todos os tempos, quanto por um período de tempo.

Atividades extras (opcional)

5. Lista de Partidas

Eu, como jogador e fã,

gostaria de ter uma lista de partidas, onde possa ver a data e hora de início e fim da
partida, a quantidade de jogadores e o jogador campeão, aquele com maior pontuação (=kills
– mortes).

6. Detalhe das Partidas

Eu, como jogador e fã,

gostaria de escolher e visualizar os detalhes de uma partida, com o ranking dos
jogadores da partida (pontuação) e a data e hora de início e fim.

Escolherei uma partida através da lista de partidas.