**과제12 설계문서 박상민**

1. **필요한 클래스들**
2. DecimalToOctalConverter : 8진수 변환기를 모델한다.
3. ConvertButtonListener: button활성화를 위한 클래스를 모델한다.

**스크린샷, 텍스트, 폰트, 라인이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명**

1. **각 클래스 설계**
   1. **DecimalToOctalConverter 클래스**
   * **변수**
     + **instructionLabel** : 양의정수 라벨
     + **decimalInputField** : 10진수 입력 라벨
     + **convertButtion** : 8진후 변환 버튼
     + **resultLabel :** 결과 라벨
   * **메소드**

* **DecimalToOctalConverter 생성자메소드**
  + **목적:** 객체 생성시 라벨을 초기화한다.
  + **매개변수:** 없음
  + **반환하는 값**: 없음
  + **알고리즘**

텍스트, 스크린샷, 폰트, 디자인이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

* **actionPerformed 메소드**
  + **목적:** 버튼을 활성화 한다.
  + **매개변수**
    - **e : ActionEvent** : 이벤트 변수
  + **반환하는 값**: 없음
  + **알고리즘**

텍스트, 스크린샷, 폰트, 디자인이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

* + - **convertToOctal 메소드**
      * **목적:** 10진수를 8진수로 변환한다.
      * **매개변수:** 10진수 int형 변수
      * **반환하는 값**: 8진수
      * **알고리즘**

텍스트, 스크린샷, 명함, 폰트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

* + - **main 메소드**
      * **지역 변수**

**알고리즘**

텍스트, 스크린샷, 폰트, 디자인이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명